

Espíritus

Los espíritus son hijos de Gaia que han sido despojados de sus cuerpos, o que nunca los han tenido. La Celosía separó espíritu y materia, y muchos seres se retiraron al Mundo Espiritual para ser olvidados por los humanos. Estos seres fantásticos tienen muchas formas, pues son tan variados como la imaginación misma.

¿Qué son los espíritus?

Los espíritus son hijos de Gaia que han sido despojados de sus cuerpos, o que nunca los han tenido. La Celosía separó espíritu y materia, y muchos seres se retiraron al Mundo Espiritual para ser olvidados por los humanos. Estos seres fantásticos tienen muchas formas, pues son tan variados como la imaginación misma.

Hay diferentes categorías de espíritus, y este artículo se ocupa sobre todo de los más vinculados a Gaia. Son los más primarios de los espíritus, los que apenas han cambiado desde que empezó el Tiempo. Otros de su especie (primos lejanos) han evolucionado con el mundo o han sufrido sus propios cambios separados de los hechos en la Tierra. Estos Umbrales son seres enigmáticos, y los instintos de la mayoría de los mortales han dejado de reconocerles a causa de lo drástico de sus cambios; pero muchos mortales reconocen a los espíritus de Gaia hasta cierto nivel, no importa lo profundamente enterrados que estén en su inconsciente. Todos tienen un instinto para ello.

Estos espíritus están estrechamente vinculados a la Naturaleza, y existen en la Umbral Media, la Umbral Natural (algunos la llaman la Primera Umbral). Son poderes animales, poderes de plantas y poderes elementales. Siguen actuando como cuando el mundo era joven y esperan que los humanos mantengan sus antiguos pactos, incluso aunque los hayan olvidado. Si un humano mata a un espíritu sin cantar su agradecimiento, puede haber fuertes repercusiones. Un pacto se ha roto, y los espíritus no permitirán que el hombre moderno actúe mal; la ignorancia de la ley no es ninguna excusa.

Diplomacia

Los Garou necesitan a los espíritus y los espíritus necesitan a los Garou. Estos precisan de la sabiduría personal de los Dones, y los espíritus el poder de los Garou para protegerles o incluso darles un hogar material durante un tiempo (fetiches). Pero no hay una regla clara y determinante para tratar con ellos. Pueden ser muy veleidosos, y desde luego, no es fácil clasificarlos. Por ejemplo, puede decirse que toda la estirpe de Wendigo es fría y peligrosa, pero Glotón puede ser un gran colega para beber unas cervezas, y Mosquito aportar muchos chismorreos... simplemente procura que no se cabreen.

Cada espíritu tiene su propio precio, o chiminaje. Esto es lo que quiere a cambio de su ayuda o su sabiduría. Si no lo reciben, tú no recibes su ayuda: así de sencillo. No es extraño que los ancianos se salgan de sus casillas al descubrir que jóvenes cachorros Garou están insultando a espíritus reverenciados, lo que puede hacer que amenacen con abandonar el túmulo. Normalmente son los cachorros, por supuesto, los que tienen que internarse en la Umbral buscando el objeto que quiera el espíritu para enterrar el hacha de guerra. Y si no vuelven con él, el anciano les deja muy claro que más vale que no vuelvan de ninguna forma.

Todo esto ideado para dejar claro que los espíritus no están ahí para proporcionar al Garou todo lo que desee. Se trata de amistades arduamente ganadas y que pueden amargarse con rapidez. El poder no es fácil de conseguir, y los espíritus no van a dárselo a cualquiera que recorra la Senda Lunar. En otras palabras, los Garou tienen un gran trabajo por delante. Si no es combatir al Wyrms, es tomar el té con esas chismosas Hermanas Rata

Introducción a la Jerarquía Espiritual.

Celestes

Por debajo de la Triada, en la columna totémica cosmológica, se encuentran los Celestes. Los mayores Celestes son Selene, el Espíritu de la Luna, y Helios, el espíritu del Sol. La manifestación de Gaia que puede

comprenderse de forma mas directa es una forma de Celeste, aunque algunos dicen que este espíritu es, simplemente, el Celeste del planeta Tierra. Los Theurge afirman que Su verdadera forma es mucho mayor que la de la Triada, por lo que resulta completamente inescrutable si se utiliza cualquier otro medio distinto al éxtasis trascendente de la unión mística. Otros Celestes son siervos poderosos de la Triada, pero sus formas son totalmente desconocidas para los Garou. Son sensibles y sumamente inteligentes. La mayoría de los Celestes moran en Reinos diseñados por ellos mismos en los que son omnipotentes y omniscientes. Solo suelen recibir la visita de los Incarna.

En ocasiones, los Celestes envían avatares para comunicarse con los hombres lobo. Los avatares son aspectos de si mismo que pueden comprender los seres inferiores y con los que pueden interactuar. Contienen una pequeña cantidad de poder y Esencia del Celeste, pero este diminuto pedazo de poder les sigue convirtiendo en unos de los seres más poderosos de la Umbra. La verdadera forma de un Celeste es inimaginable y solo puede haber comunicación entre ellos y los seres inferiores por medio de un avatar. Para crear un avatar, el Celeste formula el deseo de aparecer adoptando una forma finita y limitada. Debido a su naturaleza prácticamente infinita, un Celeste puede activar diversos avatares a la vez. Los hombres Lobo que se encuentran con estos avatares los consideran omnipotentes y omniscientes.

Los Incarna

Los Incarna están un nivel por debajo de los Celestes. Los Incarna son siervos, consortes, consejeros y guerreros que sirven a los Celestes y obtienen poder de sus patronos. Algunos poseen sus propios Dominios, pero la mayoría habita en los Reinos de los Celestes. Estos poderosos espíritus definen un propósito y tienen una zona específica de influencia. La mayoría de estos espíritus creen que poseen el potencial necesario para convertirse en Celestes.

Los espíritus totémicos son los Incarna con los que los Garou se sienten mas familiarizados, pues son los que guían a las tribus, clanes y manadas de hombres lobo. Estos siervos de Gaia crean avatares para comunicarse e interactuar con los Garou. Los totems de manada son avatares totémicos y se parecen a los Yaglinos en sus formas y poderes.

Aunque un Incarna es bastante menos poderoso que un Celeste, sigue siendo inmensamente poderoso y extenso.; además, existe a diversos niveles. Normalmente solo se puede interactuar con los avatares de los Incarna aunque los Theurge explican las leyendas sobre grandes videntes que se encontraron con un Incarna en la Umbra y regresaron con un conocimiento mas genuino de poder.

Yaglinos

La mayoría de los espíritus peligrosos contra los que luchan los hombres lobo en la Umbra son Yaglinos. Entre estos espíritus se incluyen todo tipo de monstruosidades, como las Arañas Tejedoras, los Vértices y los Vagabundos de los Nexos. La mayoría de los Yaglinos sirven a un Incarna, aunque algunos obedecen directamente a un Celeste. Están formados por una parte de la esencia espiritual de su patrón, por lo que suelen ser muy leales. Algunos desarrollan (o su patrón les concede) libre albedrío. Algunos Yaglinos pueden crear Gaflinos, del mismo modo que los Incarna les crearon a ellos. Algunos Yaglinos enseñan Dones a los Garou, mientras que otros, como los Englinos, pueden proporcionar Gnosis a todo un clan.

Gaflinos

Al final de la jerarquía espiritual se encuentran los Gaflinos. Estos espíritus son siervos semi-inteligentes de los Yaglinos. Sus amos los utilizan como herramientas y siempre están dispuestos a sacrificarles en nombre de un bien mayor. Los Gaflinos están en comunicación constante con su patrón, quien en ocasiones asume un control completo sobre ellos. Muchos Gaflinos se sienten mas "completos" cuando permiten la dominación de sus amos, a los que son totalmente fieles.

Algunos Gaflinos son totalmente inteligentes, pero son la excepción y su existencia suele ser el resultado del trabajo de misteriosas fuerzas superiores.