

**C.E.S.I.D. (Centro Español de Seguridad e Inteligencia/Investigación para la Defensa)**  
**(Centro Estatal de Seguridad e Inteligencia y Desarrollo)**

**C.N.I. (Centro Nacional de Inteligencia/Investigación)**

### **Un Mundo Paranormal**

Este mundo está lleno de enemigos, de criaturas infames y seres que amenazan la libertad del individuo y la supervivencia de la raza humana, y eso es intolerable. Los bastiones para la defensa del ser humano han de levantarse, y en muchos lugares Logias de Cazadores, Sectas Religiosas y grupos organizados se mueven. Pero, ¿qué hace España para ello? Nada... hasta ahora.

### **El Proyecto para la Defensa**

En los últimos coletazos del siglo y el milenio, el *Centro Español de Seguridad e Inteligencia para la Defensa* (C.E.S.I.D.) fue abordado por una rama específica del F.B.I.: el S.A.D. (*División de Asuntos Especiales*), al mismo tiempo que las autoridades eclesiásticas pertinentes del cuerpo militar, relacionadas de forma directa con la *Sociedad de Leopoldo* (la *Inquisición*) tomaban cartas en el asunto para promocionar su Guerra Santa dentro del ejército, intentando encontrar soldados de Dios preparados para la lucha final antes de la llegada del Parousia. Algunos de sus efectivos más capacitados, la sección de los *Gladius Dei* y los *Caballeros de la Iglesia*, permitieron incluso en este acercamiento la opción de unirse al proyecto para asistir de forma especializada a los cuerpos que habrían de formarse.

Con los cambios de administración del C.E.S.I.D., éste pasó a denominarse C.N.I. (*Centro Nacional de Inteligencia*), reformando su política interna y su anquilosada administración, introduciendo con ello de forma soterrada la influencia y colaboración de ambos cuerpos paranormales como eran el S.A.D. y la *Sociedad de Leopoldo*.

### **Nacimiento**

Tras un arduo trabajo de colaboración, peticiones de responsabilidad administrativa y ejecutiva, y delegación del mando de una asociación adecuada para crear un nuevo cuerpo de seguridad paranormal en la nación (convertida en este último siglo en un eje de lanzamiento y unión de dos continentes a través de la U.E. y la O.T.A.N.), los tres

cuerpos de seguridad proyectaron la fundación del P.D.P.: ***Proyecto de Detección Paranormal***.

Este nuevo cuerpo de seguridad, aún en sus primeros pasos, dirigido por autoridades civiles y militares españolas, y supervisado tácticamente por el S.A.D. (más experimentado en el campo sobrenatural en ámbitos sociales mundanos) y espiritualmente por la *Sociedad de Leopoldo* (con amplia y fidedigna información sobre el mundo sobrenatural y armas sagradas para combatirlo), comenzó sus andanzas recopilando cuantos datos reales, pruebas, indicios, testigos e informes sospechosos pudiese para crear un archivo nacional dentro del terreno de España sobre todas las posibles relaciones de los ciudadanos con el mundo sobrenatural, actuando en primera instancia como un grupo meramente archivador, confirmando o descartando sospechas sobre las organizaciones sobrenaturales, debilidades, capacidades y efectivos.

Con el paso del tiempo, se hizo evidente que, pese a la necesidad de una base de datos adecuada y actualizada, el P.D.P. necesitaba actuar de forma más directa contra lo sobrenatural, habida cuenta de las muchas pruebas reunidas sobre la posibilidad de que este mundo podría sobrecargar el mundo humano, e incluso tomar el control (si no lo había hecho ya, teniendo en cuenta las múltiples pruebas que señalaban a auténticas corporaciones gobernadas desde las sombras por seres, cuanto menos, salidos del mismo Infierno).

### **Divisiones**

Encontrando en todo ello la necesidad de una acción más directa, el P.D.P. estableció una ramificación de sus obligaciones, forjando en sus filas el cuerpo de la R.I.P. (***Red de Inteligencia Paranormal***), dedicada en exclusiva a cotejar datos recibidos por los agentes de campo, clasificando los útiles y descartando las suposiciones sin fundamento, estableciendo archivos concretos de las diferentes sociedades sobrenaturales, con todos los datos disponibles para comprender sus

motivaciones y actuación sobre los mortales, y las mejores formas de acción contra dichas criaturas y sociedades, y el cuerpo del D.S.P. (*Departamento de Seguridad Paranormal*), encargado en su plenitud de la acción en el exterior, con multitud de agentes de campo especializados en diferentes actividades, unidos como un equipo militar táctico con diferentes especialistas en cada uno de los requisitos necesarios para la investigación y lucha contra lo sobrenatural.

Con esta especialización en el campo de la lucha contra lo sobrenatural, el P.D.P. relegó su actividad a la supervisión y administración central de ambos cuerpos adjuntos, incluyendo el absoluto secretismo en todo lo referente a dichos cuerpos con respecto al conocimiento público de ellos, e incluso posible conocimiento dentro de los cuerpos militares y civiles de protección de los ciudadanos.

Es un asunto de Seguridad Nacional.

#### Términos Técnicos y Siglas:

**C.E.S.I.D.** (Centro Español de Seguridad e Inteligencia/ Investigación para la Defensa) (Centro Estatal de Seguridad e Inteligencia y Desarrollo)

**C.N.I.** (Centro Nacional de Inteligencia/ Investigación)

**P.D.P.** (Proyecto de Detección Paranormal)

**R.I.P.** (Red de Inteligencia/Investigación Paranormal)

**D.S.P.** (Departamento/División de Seguridad Paranormal)

#### Trasfondos Adecuados a Mortales

**Aliados.** Personas que te conocen, saben lo que haces, y aun así te ayudan. Su poder de influencia en la sociedad mortal está relacionado con el nivel de Trasfondo, pero normalmente estos Aliados son, además, amigos, y esta relación es de colaboración mutua entre ambas partes.

**Arcano.** Eres extraño, y por alguna razón tu presencia pasa desapercibida a los demás... e incluso a cualquier aparato de detección o registro de tu identidad. Cuanto más poder tiene este Trasfondo, más fácil resulta pasar desapercibido... incluso cuando el personaje no quiere serlo, y tiene que concentrarse activamente para poder ser recordado.

**Armas Secretas.** Este Trasfondo refleja la posibilidad que tienes de acceder a armas

experimentales y tecnológicas de última generación, que sólo están disponibles en laboratorios militares de Investigación y Desarrollo. Cuanto más nivel de Trasfondo, más poderosa o útil es el arma solicitada. Suele estar relacionado con mortales en puestos gubernamentales militares.

**Base de Datos (*Biblioteca*).** Se trata de una fuente fiable de datos a la que puedes recurrir cuando necesitas una información específica. También permite avanzar más fácilmente en el estudio (menor gasto de Experiencia). El soporte de este Trasfondo suele ser una base tecnológica.

**Biblioteca (*Base de Datos*).** Similar a la base de datos, pero la diferencia estriba en que los datos están almacenados en soportes más tradicionales y son más concretos de estudiosos de lo oculto que de investigadores.

**Cenaculum.** Lugar seguro de reunión y descanso, con ciertas defensas (mejores cuanto mayor es su nivel) para un grupo de cazadores e investigadores (normalmente pertenecientes a la *Sociedad de Leopoldo* o los *Caballeros de la Iglesia*). Incluso puede poseer cierta reserva de **Fe** o **Quintaesencia** (como un Suelo Sagrado, un Nodo o Cañada de Gaia). Este Trasfondo puede (y debe) comprarse en grupo.

**Contactos.** Estas personas, las cuales te conocen, pueden ayudarte y proporcionarte información, e incluso ser tus amigas, pero no suelen conocer aquello en lo que estás metido. Como los Aliados, se necesita mantener la amistad y confianza de los Contactos, con una relación mutua, pero a diferencia de los primeros, existen otros Contactos Secundarios que sólo proporcionan información específica, a cambio de favores. No se mojarán el culo por ti hasta las últimas consecuencias, pero te ayudarán, siempre que puedan.

**Criados.** Este Trasfondo te permite acceder a gente que tiene diversas cualidades que te sirven. Un mayordomo, un guardaespaldas, todo es útil si es necesario para que te libere de un trabajo secundario del que necesitas prescindir para dedicarte a algo más urgente.

**Equipo.** Este Trasfondo refleja tu posibilidad de acceder a un material (normalmente, de tipo militar, información clasificada, o material de alta tecnología) que no está disponible para el ciudadano de a pie. Normalmente,

suele pertenecer a personajes con puestos gubernamentales o militares.

**Espías.** Posees una red de informadores (pagados, habitualmente, o sobornados, o antiguos amigos, o colegas de trabajo...) que te permite acceder a información sobre otras personas, empresas, lugares u otros asuntos particulares, que normalmente no podrías tener por estar protegida de los ojos mundanos. Los espías pueden ser capturados, y su lealtad a ti depende de la fuerza de la relación mutua... o del dinero que pagues.

**Fama.** Eres conocido. Algo de lo que haces llama la atención por la ciudadanía de a pie, y tienes cierta influencia en las masas debido a tu imagen pública; más influencia, cuanta más fama poseas.

**Familiar (Menor).** Se trata de una criatura extraña (o mundana [un animal]) que, por alguna razón, se haya ligada a ti, y te ayuda de cualquier forma que pueda hacerlo, pero que también solicita atenciones específicas (y a veces extravagantes) de algún tipo. Asimismo, también cumple las veces de un Mentor en asuntos de enseñanza que la criatura conozca, reduciendo el coste de Experiencia en la subida de habilidades normales o místicas. La pérdida de un Familiar puede resultar místicamente dolorosa, pues el lazo que te une a él, al cortarse por su muerte o destrucción, puede dañar tu mente y tu alma.

**Favores.** Personas en las altas esferas (habitualmente, aunque a veces no es necesario ese puesto, sino uno en donde se maneje cierto poder, desde la sombra) te deben una, por algo que hiciste por ellas en el pasado. Puedes recurrir a sus servicios o a su poder e influencia, pero sólo para que te paguen su deuda. Una vez pagada, están libres de seguir ayudándote, aunque si siguen haciéndolo puede que sea por motivos personales, o para dejarte "con el culo al aire" cuando más lo necesites. Pero mientras tengas la sartén por el mango, te deberán una.

**Financiación.** A veces, es necesario un extenso talonario de cheques en blanco, o un buen fajo de billetes, para "abrir algunas puertas cerradas" o "untar algunas manos", en lugar de una buena ganzua o un poco de labia. Para ello, tus superiores disponen de unos fondos que te asignan cuando necesitas un poco de "apoyo táctico". No es tu sueldo

ni tus bienes personales (eso queda reflejado en el Trasfondo de Recursos), sino dinero de la empresa. Pero ojo, si ese dinero "misteriosamente" desaparece sin cumplir su cometido o un buen justificante, puede que seas tú quien acabe pagando de su propio bolsillo... o algo más.

**Identidad Alternativa.** ¿Cuántas personas en el mundo se parecen a ti, o son idénticas, pero NO SON tú? No importa. El caso es que tú sí eres varias personas a la vez, una en cada momento en que se requiera de su presencia, o como escudo para escapar de una situación comprometida. Es posible que éstas identidades hayan sido el fruto de años de trabajo, o de una concienzuda aplicación de recursos políticos de tus superiores. El caso, sea cual sea el modo, es que tienes una buena fuente de alias, tras los que trabajas, para ocultar tu verdadera identidad cuando sea necesario... o incluso a veces, para tomarte "unas vacaciones" del trabajo.

**Influencia.** Este Trasfondo refleja tu capacidad para cambiar el rumbo de la sociedad, y es más fuerte cuanto mejor conoces a los que te rodean y sabes como manipularlos para inclinar la balanza política o social, sin intervenir de forma directa. Conoces los entresijos y a las personas adecuados para hacerlo, y eres un tiburón para encontrar la forma de actuar en la sombra. Lo mejor de todo... estás en el lado de los "buenos", lo que te da más motivos y autoridad, si cabe, para intentarlo.

**Inspiración (Sueño).** Tu mente a veces accede a unos recursos de capacidades que te son desconocidos, pero que están ahí para poder explotarlas en momentos de necesidad. Durante unos momentos, te sumerges en el genio brillante de tu subconsciente, donde miles de voces susurran secretos y conocimientos, de los cuales sólo tienes que elegir uno, el que necesites en ese momento... y cuando despiertas, por unas horas ese conocimiento o habilidad es tuyo. Esto es así, hasta que pasa un tiempo indefinido (no más de 12 horas), y el conocimiento se pierde, como si nunca hubiese estado allí. Por supuesto, puedes volver a recibir la inspiración, pero de nuevo debes sumergirte en tu interior para buscarlo, lo que a menudo requiere un estudio o meditación prolongados.

**Laboratorio (Sanctum).** Todo el mundo ne-

cesita un lugar donde poder entrenar, estudiar, o desarrollar cualquier habilidad no demasiado mundana (o muy específica y avanzada) con tranquilidad. Tú posees ese lugar, y en él te resulta más fácil progresar. A todos los efectos, este Trasfondo permite reducir el coste de puntos de Experiencia en elevar una habilidad, atributo o capacidad sobrenatural. Aunque, normalmente, este Trasfondo pertenece a mortales que estudian los aspectos más avanzados de la realidad, tales como Tecnócratas, Fuerza de Ataque Zero y asociados.

**Mecanismo (Talismán).** En tu poder se encuentra un objeto tecnológicamente hipervanzado, capaz de lorgar proezas que desafían la ciencia común, y que casi podrían llamarse "mágicas", si no estuvieran tan cerca de las posibilidades de la ciencia. Es un objeto raro, pero que a todos los efectos, tiene las mismas posibilidades de Magia de las Esferas que un Talismán, sólo que reproduce efectos místicos más acorde con la ciencia (o, más bien, ciencia-ficción), además de que, ante ojos incrédulos, puede no funcionar, o estropearse (ya se sabe, estas cosas pasan).

**Mentor.** Este Trasfondo refleja a una persona capacitada y poderosa que está tras tus pasos, te patrocina, te protege y te enseña todo lo que puede para que prosperes en el mundo en que te mueves, a la cual conoces. A cambio, a veces te pide (o incluso exige) algún favor, un trabajo para ella, o sólo respeto. Esa persona o ser responde por ti ante cualquier amenaza... salvo que tus acciones sean tan inútiles o comprometedoras como para que te retire su apoyo, e incluso te perjudique.

**Patrón.** Este Trasfondo es, en muchos aspectos, similar a Mentor, con la diferencia de que desconoces quién te ayuda, te apoya o incluso te despeja el camino en ocasiones difíciles. Aunque no tienes que rendir cuentas ante nadie (a menos que tu Patrón decida hacerte una visita y charlar de vuestros "asuntos" comunes), quizá ese alguien te esté utilizando para sus propios fines, mientras se mantiene oculto y fuera de la atención de ojos indiscretos. Hasta que vuestros caminos se separen por interés dispar, sin embargo, tienes una buena baza a tu favor.

**Personal.** Dispones de colaboradores. Un poco de fuerza bruta, asistentes informáticos,

brockers de Bolsa que te ayudan con tu economía... no importa quienes sean, lo que importa es que trabajan para ti, y para que tu misión prospere, y lo mejor es que saben en lo que trabajas, porque ellos también están en el mismo barco y la misma empresa, solo que en escalafones inferiores. A diferencia del Trasfondo de Criados, aunque tu Personal pueden ser tus asalariados, no se encargan de "limpiar tu casa", mientras no se enteran de lo que haces. Si no te llevas bien con ellos, pueden venderte al mejor postor, si con ello te ponen en tu sitio. Se un buen jefe... y un buen colega. Todos lo agradeceréis.

**Pura Raza.** Tu sangre no es del todo humana, aunque bioquímicamente no se diferencie en nada de la de los demás mortales. Pero... es ese toque brutal, espiritual y místico de tu línea familiar el que... te hace distinto. Por tus venas corre sangre de Cambiaformas (tú decides, o el Narrador, de qué tipo), y a "ellos" no se lo puedes ocultar. Procedes de una heroica estirpe, aunque tú no hayas Cambiado. Pero tus genes tienen esa fuerza que podría criar a grandes héroes, o que podría hacerte a ti uno de ellos. Sin embargo, esa sangre también te da la responsabilidad de que debes demostrar ser digno de tenerla. A todos los efectos, es un distintivo social de prestigio entre los descendientes Cambiaformas y Parientes de tu misma sangre, pero con el resto de Cambiaformas de otras razas (así como sus Parientes) no funciona, aunque te reconozcan por lo que eres. Es muy probable que los Cambiaformas de tu sangre y sexo opuestos te busquen para criar un linaje fuerte (aunque a veces, ser tratado como un semental o una yegua de cria no es tan agradable, pues los partos fracasados tienden a ser "culpa tuya").

**Rango.** Posees una distinción ejecutiva y administrativa dentro de tu grupo de acción, que te sitúa jerárquicamente por encima del resto de tus asociados, permitiéndote dar órdenes y que se cumplan a tus subordinados. Es decir, "mandas" más que alguien con menor Rango. El Rango no se refiere exclusivamente a una posición militar, y también puede estar relacionado con cuerpos de seguridad civil, e incluso una posición corporativa, aunque casi siempre dentro de un trasfondo acostumbrado a las idas y venidas de órdenes

que deben ser cumplidas de inmediato para el buen funcionamiento del todo que compone tu grupo de trabajo. Los "a la orden, señor" nunca están demasiado lejos de este Trasfondo.

**Recursos.** El dinero mueve el mundo. Y tú tienes una parte de ese motor en tus bolsillos, o en una cuenta bancaria, o debajo de una loseta. La cuestión es que tienes dinero. Ya sea porque tienes un sueldo fijo, eres bueno en la lotería o sabes manejar un negocio autónomo, algo de lo que haces te reporta beneficios líquidos. Alguien sin este Trasfondo indica que, o bien es pobre y no tiene trabajo, o bien se pule toda la paga en sus gastos y vicios, y no ahorra nada. Ya se sabe: "quien tiene el dinero, tiene el poder".

**Reliquia.** Lo encontraste... o "eso" te encontró. Lo importante es que es algo extraño. Un regalo, una adquisición en extrañas circunstancias, un hallazgo, una herencia, o un privilegio. Lo cierto es que ese... objeto... tiene poder. Poder con mayúsculas. Hay algo que le da cualidades sobrenaturales, y está en tus manos para usarlo adecuadamente. A veces necesitas una frase, un gesto, un día de la semana o una hora del día determinados para activarlo, pero cuando se pone en marcha... ¡uau! Este Trasfondo refleja la posesión de un objeto con cualidades místicas de Magia Estática, para lo cual precisa una forma determinada de activación, poseyendo un gran nivel de poder o varios poderes menores. Sin la fórmula adecuada, o cuando (opcionalmente) hay muchos testigos incrédulos, el objeto, simplemente, no funcionará. Las Reliquias pueden poseer cualquier poder especial representativo de los poderes estáticos, como Dones, Fe Verdadera, Númenes, Disciplinas, Cantrips o Magia Estática.

**Renombre.** Posees un reconocimiento y una mención especial a tus actos, entre los Cambiaformas de quienes posees una pizca de su sangre (inactiva). Esto significa cierto prestigio y capacidad de reconocimiento social por parte de sus líderes, pero también exige un mayor esfuerzo para mantener tu posición en su sociedad. A diferencia de la Pura Raza, esto te lo ganas a pulso, pero si no lo tienes, simplemente pasas desapercibido.

**Reputación.** "Ellos" te conocen. Saben que vas detrás de ellos. Saben que les buscas

(quizá para cazarlos, o sólo para estudiarlos, pero sus culos están en un aprieto cuando apareces, porque revelas su posición tanto para ti mismo como para otros) y eso les pone nerviosos. Esta es la medida en que tu fama entre los sobrenaturales está instaurada. Cuanto más popular (o infame) seas entre ellos, mayor respeto (o miedo) te tendrán, y antes huirán de tu presencia o intentarán destruirte para que dejes de ser un estorbo o una amenaza.

**Respaldos.** Cuando hay problemas, a menudo tienes a alguien que te apoya para poder sacar las castañas del fuego. En esta ocasión, no se trata de gente que aplique un poco de músculo cuando hay gresca, sino gente influyente que te puede beneficiar cuando tienes problemas, sin necesidad de vigilarte o tenerte controlado (como es el caso de un Patrón o un Mentor). Normalmente se trata de gente con capacidades para cambiar decisiones sociopolíticas a tu favor, o incluso sacarte de la cárcel a la menor oportunidad, aunque pueden pedir un favor a cambio. Ya sabes, es bueno siempre tener amigos en el Infierno. Para aclararnos, este Trasfondo es similar a Aliados, sólo que el personaje no tiene por qué conocerlos, y quizá estos Respaldos le ayuden y apoyen por sus propios motivos, y no por el hecho de que el personaje les caiga bien.

**Sanctum (*Laboratorio*).** Posees un lugar donde relajarte y potenciar tus cualidades místicas sin ser molestado ni observado. Un lugar apartado es bueno, además de que dicho lugar está en sintonía con tu espíritu y en él te es más fácil ejecutar tus proezas sobrenaturales. A diferencia del Trasfondo Laboratorio, este Trasfondo es mucho más arcano y encauzado a los mortales con afinidades ocultistas y esotéricas, en lugar de aquellos que necesitan de un sitio apropiado para desarrollar su intelecto puro. Sin embargo, a todos los efectos, ambos ofrecen las mismas ventajas a quienes los poseen, sean hechiceros o científicos futuristas.

**Solicitudes.** Posees la posibilidad de acceder a material o información clasificada dentro de tu entorno de trabajo, pero a diferencia del Trasfondo Equipo, este material no está relacionado con cosas materiales que utilices para defenderte de tus enemigos (como alta tec-

nología), sino beneficios sociales o políticos (como visados, sobornos, identidades temporales o similares) que encubran tu trabajo. En este caso, no es lo que tienes escondido debajo de la chaqueta lo que va a machacar a tu adversario... sino la posibilidad de dejarlo con un palmo de narices cuando muestres tu "inmunidad diplomática" delante de las autoridades que podrían protegerlo (es un ejemplo de lo que podrías largar, claro).

**Sueño (*Inspiración*).** Tu mente es capaz de acceder al inconsciente colectivo de la humanidad, en los periodos de tiempo en que estás meditando o dormido. Gracias a ello, puedes recoger retazos de cualquier cosa que cualquier ser humano conozca o conoció en cualquier momento de la historia, y usarlo como un conocimiento o habilidad para beneficio propio o para salir de un aprieto. Este conocimiento espontáneo, no obstante, no dura más de unas horas, y al desvanecerse, abandona la memoria del mortal, sin que éste recuerde absolutamente nada de lo que aprendió. No obstante, puede volver a acceder a ese conocimiento, meditando (o durmiendo adecuadamente de nuevo).

**Talismán (*Mecanismo*).** Este Trasfondo refleja un objeto arcano de poder superior, mucho más poderoso que cualquier Reliquia Estática, pues canaliza (sin necesidad de activarlo esotéricamente, sino sólo canalizando la propia voluntad en él) el poder de la Magia Verdadera. A todos los efectos, puede reproducir los poderes de la Magia de las Esferas, pero sólo algunos de sus Efectos (los seleccionados para que funcionen al activarlo). Sin embargo, este objeto puede quedar destruido o inutilizado si se activa inadecuadamente, con nefastas (e imprevisibles) consecuencias.

**Turba.** Tienes seguidores. Gente celosamente fiel que cree en ti por alguna razón, y a veces ralla en el fanatismo, o bien un grupo de colegas que está dispuesto a abrir un par de cabezas por echarte una mano, porque es divertido. Quizá no siempre sean muy listos, pero sí suponen un buen puñado de músculo adicional cuando la cosa se pone fea. No son iguales al Personal, porque lo hacen por amor al arte, pero siempre viene bien invitar después a los colegas a una ronda, para que perdure esa provechosa relación.

