

RESURRECCIÓN EN ESPAÑA

Por Manuel Ángel Gayoso Peña iuvens@hotmail.com

En las Noches Finales ha surgido una fuerza de luz en el Mundo de Tinieblas, una fuerza que ha convivido con las diversas facciones sobrenaturales durante milenios. Para los mundanos están muertos, literal y espiritualmente, y sin embargo han regresado y acudido a una llamada para mantener a raya a las fuerzas de oscuridad y mantener el equilibrio y el orden en el mundo. En sus cuerpos se conjugan muerte y vida, espíritu y carne.

Son inmortales.

Son resucitados.

Son renacidos.

Originados en las antiqúisimas tierras bañadas por el río Nilo, a primera vista parece que la península ibérica y España han sido ignoradas por los Amenti. Y la mayor parte del tiempo así ha sido. Y sin embargo, algunos individuos excepcionales han acudido hasta el lejano occidente en tiempos legendarios, siguiendo sus propios intereses, aunque nunca a gran escala.

Pero en las Noches Finales estas tierras han adquirido repentinamente una inesperada importancia en la Guerra de las Edades, y aunque puede que España no sea uno de los principales campos de batalla de los Amenti, posiblemente sea uno de los países europeos donde se puede encontrar una mayor actividad por parte de los Resucitados.

HISTORIA

ANTES DE LA DJA-AKH

Los primeros contactos entre las Momias y la península ibérica se remontan a la época faraónica. En torno al siglo VI a.C. varios hechiceros del mítico reino de Tartessos enviaron embajadas a Egipto, donde contactaron con varias órdenes de magos de los cultos de Thoth, pero asimismo con las órdenes de Osiris e Isis. En principio estos contactos fueron bastante diplomáticos y se intercambiaron algunos conocimientos, pero la relación no fue más allá. En aquella época la península ibérica y Egipto se encontraban alejados y sus pueblos se dedicaban a sus propios asuntos.

Respecto a las Momias, es posible que alguno de los Ismaelitas, tras rechazar el liderazgo de Horus, abandonara Egipto y terminara llegando a la península ibérica, pero el primero de los Shemsu-Heru no llegaría a la península hasta varios siglos después de la Diáspora. En algún momento a finales del siglo III o principios del siglo IV un sabio y hechicero llamado Marco de Menfis viajó hasta los confines de Occidente y se asentó en el lugar. La Momia trabó amistad con varios místicos del lugar que combinaban las enseñanzas del paganismo y el cristianismo, e incluso tomó algunos discípulos.

Uno de los discípulos de Marco era Prisciliano, un asceta cristiano que finalmente sería nombrado obispo de Ávila, pero el contenido de su doctrina fue declarado herético por la Iglesia de Roma, y a pesar de tratar de conciliarse con las autoridades eclesiásticas sería condenado a muerte. Sus seguidores sobrevivirían durante varios siglos, concentrados especialmente en el oeste de la península ibérica y el sur de la Galia.

Marco acompañó a los priscilianistas y les ayudó a ocultar el cuerpo decapitado de su maestro. Habitó entre ellos en sucesivas generaciones pero finalmente se trasladó al norte con la invasión árabe de la península y la desaparición del priscilianismo. Sin embargo, sus seguidores místicos permanecerían en el noroeste, aunque a una escala mucho más reducida.

Pero en el contexto europeo la península ibérica era demasiado importante para que las Momias la descuidaran, sobre todo con el florecimiento cultural de los reinos musulmanes. Tjeby, el Niño Momia vivió durante viajó durante buena parte de los siglos IX y X por el sur de la península, viviendo durante varias décadas en Toledo y Córdoba, consultando el conocimiento acumulado, debatiendo con los sabios musulmanes y aportando sus propios conocimientos. Se dice que tradujo varios manuscritos griegos y egipcios para sabios como Avicena o Averroes, pero con la caída del Califato de Córdoba en la anarquía a comienzos del siglo XI decidió viajar a otros lugares más estables y con un clima político más favorable. El avance de la Reconquista y las luchas entre los reinos cristianos situaron la península ibérica en un contexto secundario para las Momias, salvo viajeros ocasionales.

El descubrimiento de América atrajo la atención de los Shemsu-Heru hacia España. Ehemu, un avezado marinero y navegante, representó durante varios siglos en Sevilla a las Momias, preparando durante varias décadas los viajes de sus compañeros a América, que se había convertido en un nuevo destino, para las Momias con mayor curiosidad sobre el Nuevo Mundo. Sin embargo Ehemu se vio

obligado a huir a Holanda a principios del siglo XVII, perseguido por la Inquisición, pues sus hábitos habían despertado suspicacias.

Desde el siglo XVIII, y a medida que España perdía relevancia en el contexto internacional, y como además tampoco era un lugar importante para sus enemigos, las Momias sólo regresaron al país de forma cada vez más ocasional, bien para investigar un antiguo acontecimiento o a la búsqueda de un libro o artefacto perdido, pero para los Shemsu-Heru y otras facciones como los Ismaelitas y los Cabiri, la península ibérica era cada vez menos importante. Pocas Momias se asentaban de forma más o menos permanente, pues tenían otras prioridades más acuciantes.

LA HECATOMBE DE AMENTI

Y así pasaron los siglos, las Momias recorrieron los caminos del mundo, pero el propósito original que las había unido para defender el orden de *Maat* y enfrentarse a los seguidores de Set y Apofis se difuminaba ante los encantos de un mundo cada vez más complejo y fascinantes. Los inmortales se rodearon de reliquias y recuerdos del pasado y se perdieron cada vez más en la memoria de sus vidas.

Entonces, en 1999 se produjo un cambio inesperado que afectó a todas las criaturas sobrenaturales. La destrucción ocasionada en las Tierras de los Muertos generó un cataclismo de poder y furia sin precedentes que se extendió sobre todo el océano del Inframundo. Las Momias le dieron el nombre de Dja-ak, “tormenta fantasmal” y Amenti, la fortaleza de Duat en la que el dios Osiris reposaba, fue arrasada por su furia, y las almas que en ella residían terminaron en las garras de la tormenta, perdiéndose en el olvido o desgarradas por los vientos infernales.

La destrucción de Amenti despertó a Osiris de su largo sueño. Se alzó en toda su gloria y reuniendo los restos desgarrados de las almas de sus seguidores que giraban en la tempestad, su poderoso espíritu partió de Duat dejando atrás la tormenta fantasmal para entrar de nuevo a la Tierra de los Vivos.

En una oleada de poder espiritual Osiris entró en la Red de la Fe que se extendía sobre las tierras de Oriente Medio y se unió a ella, reforzando el entramado de poder con el suyo propio. Mediante este sacrificio, tal y como había ocurrido milenios antes, el cuerpo del Señor de la Resurrección quedó despedazado, pero las partes de su esencia imbuyeron la red espiritual con nueva fuerza y liberaron a las almas fragmentadas que había rescatado del Inframundo.

EL RENACIMIENTO

Las almas rescatadas fueron enviadas por el mundo con las bendiciones de Osiris. Estas almas estaban incompletas y fragmentadas por el daño recibido por la tormenta fantasmal y se dispersaron tratando de unirse a almas incompletas que acabasen de morir para alzarlas con la vida eterna. Muchos mortales aceptaron y los espíritus surgidos de Amenti se unieron a ellos. De esta forma surgieron nuevos Renacidos en el mundo, y lentamente comenzaron a dirigirse hacia las Tierras de la Fe, donde habitaba el espíritu de Osiris.

Osiris reunió a sus seguidores, entre ellos a su hijo Horus, y les exigió su obediencia, otorgándoles un nuevo Hechizo de la Vida más poderoso y perfeccionado. Una nueva generación de Renacidos, siguiendo el camino de *Maat*, redobló sus esfuerzos contra las fuerzas de la corrupción.

PRINCIPALES FACCIÓNES

Aunque España no se convirtió en una prioridad para las Amenti, no obstante pronto atraería su atención por diversos motivos. Actualmente es uno de los países europeos con la presencia de más Renacidos. Se encuentra desconectada de la Red de la Fe de Oriente Medio, la telaraña espiritual que revitaliza la fuerza de los seguidores inmortales de Osiris, pero no obstante, han surgido pequeños grupos atraídos por otros motivos.

LAS ARAÑAS DE ARENA

Uno de los mayores peligros a los que se enfrentan las Amenti es que es relativamente fácil acabar con ellas mientras todavía son jóvenes y débiles. El viaje forzoso hacia la Red de la Fe acaba con muchos de los recién creados Renacidos antes de que desarrollen su verdadero poder.

La facción de las Arañas de Arena conoce esta situación y tras un largo debate han llegado a una conclusión: extender la Red de la Fe más allá de sus límites actuales. Hasta el momento han tenido poco éxito, pero sus esfuerzos son incansables, y han viajado a muchos lugares en busca de respuesta a este dilema. Aunque han creado varios campamentos en diversas localizaciones como Benin y Zimbabue, un grupo dirigido por el poderoso hechicero Marcos de Menfis se ha instalado en Santiago de Compostela

El lugar no es desconocido por Marcos, que lo visitó hace muchos siglos y donde presenció el surgimiento del hereje Prisciliano y de su movimiento. Lo que pocos saben es que Prisciliano y sus seguidores practicaban magia que mezclaba creencias paganas y cristianas, y que una orden de hechiceros se formó en torno al lugar donde reposaban los restos de Prisciliano –bajo la catedral de Santiago.

Aunque los hechiceros desaparecieron en 1999 poco más o menos al mismo tiempo que con el estallido de la tormenta fantasmal en el Inframundo, su lugar sagrado permaneció relativamente intacto. Marcos llegó con la esperanza de que los descendientes de sus antiguos aliados, con los que había mantenido contactos periódicos a lo largo de los siglos, le ayudaran en sus proyectos e investigaciones.

Para sorpresa y tristeza de Marcos sus potenciales aliados habían muerto o desaparecido –al parecer destruidos por algo que habían liberado sin pretenderlo- pero al mismo tiempo realizó un sorprendente descubrimiento: aunque el lugar de poder que utilizaban los magos no estaba conectado con las Tierras de la Fe, Marcos conocía lo suficiente de sus métodos –al fin y al cabo había sido maestro de Prisciliano- como para poder aprovecharlo en su beneficio.

En unos pocos meses reunió a otros seguidores y consiguió financiación de la Corporación Ashukhi para adquirir varias propiedades en Santiago de Compostela y medios para llevar a cabo su proyecto. De momento no ha conseguido conectar el Nudo de Santiago de Compostela con la Red de la Fe, y la energía que extrae sólo él puede aprovecharla, como si se encontrara en las Tierras de la Fe, las demás Amenti tienen mayor dificultad para utilizar esa energía. No obstante, sí ha desarrollado una forma de compartirla, aunque el lugar no es lo suficientemente poderoso como para mantener una población estable de Renacidos, por lo que la energía de este lugar se complementa con periódicos viajes a las Tierras de la Fe y en el envío de diversos receptáculos de Sekhem.

Marcos de Menfis

De todos los Shemsu-Heru posiblemente ninguno conoce tan bien la península ibérica como Marcos de Menfis. Como se ha mencionado, fue el primero de los Renacidos (conocidos) que se instaló de forma más o menos permanente en la zona, salvo algún contacto ocasional anterior.

En vida Marcos era un poderoso hechicero de la época del faraón Akenatón. Desde su infancia Marcos fue educado entre los sacerdotes del culto del sol y sus maestros le enseñaron a utilizar su poder. Cuando creció se convirtió en uno de los cortesanos del faraón y asistió a una convocatoria de magos de todo el mundo que trataron de diseñar un sistema de magia unificado y crear una alianza duradera, aunque la reunión no fue tan exitosa como esperaba, puso los fundamentos de cooperación que darían lugar a varias facciones místicas en siglos posteriores.

Durante la caída de Akenatón y de su culto debido a la revuelta de los sacerdotes de los dioses tradicionales y que contaban con el apoyo de gran parte del pueblo, Marcos resultó herido por varios asesinos que pretendían acabar con el faraón y sus partidarios. Sin embargo, mientras agonizaba debido a sus heridas, recibió la visita de un grupo de sacerdotes del Culto de Isis quienes le ofrecieron la oportunidad de continuar protegiendo a Egipto y el faraón.

Cuando Renació, Marcos se sintió frustrado por haber perdido sus poderes mágicos, pero el propio Horus lo confortó y le invitó a unirse a la causa de la protección de *Maat*. Aunque un poco inseguro, aceptó, y no lo lamentó. Entre los Shemsu-Heru y la Liga de Osiris contactó con muchos hechiceros e intercambió opiniones y teorías. Conoció al legendario Tchatcha-em-ankh, que se convirtió en su principal mentor entre los Renacidos, y a lo largo de los siglos ayudó a Horus en sus objetivos, combatiendo a los esbirros de Apofis y especialmente a los Seguidores de Set.

Cuando Horus proclamó la diáspora en el siglo I d.C., en principio Marcos se trasladó a la ciudad de Alejandría con otros de sus compañeros, como el niño inmortal Tjeby, donde permaneció durante varias vidas antes de decidir que necesitaba un lugar tranquilo y solitario donde meditar sobre sus siguientes pasos.

Viajo hacia el oeste, hacia los confines del mundo, y finalmente desembarcó en una tierra verde y lluviosa, donde se puso en contacto con algunos de los primeros cristianos que habitaban la zona. Se unió a los lugareños e incluso enseñó a leer y escribir a varios, entre ellos a un prometedor joven llamado Prisciliano que aspiraba a convertirse en sacerdote de Cristo.

Prisciliano aprendió mucho bajo la tutela de Marcos, sobre todo el conocimiento clásico griego y romano. Poseía una mente despierta y abierta y en él se encontraba un poder latente que Marcos reconoció, pues él mismo lo había poseído en vida. Ayudó a su discípulo a desarrollar su poder, y lo aconsejó y dirigió, aunque manteniéndose al margen de las querellas teológicas que mantenía con otros sacerdotes cristianos. Cuando fue nombrado obispo de Ávila, maestro y discípulo se separaron con gran pesar, aunque siguieron manteniendo una animada correspondencia. Marcos no volvería a verlo hasta que unos años después fue condenado por herejía y ajusticiado en la ciudad de Tréveris, en el sur de Francia. Marcos acudió a la ciudad y ayudó a los discípulos de Prisciliano a recuperar el cuerpo de su maestro y a llevarlo a un lugar secreto en el norte de Hispania, donde lo enterraron en un antiguo santuario y cementerio romano que había sido utilizado durante varios siglos.

Marcos permaneció entre los priscilianistas durante varios siglos, meditando en su retiro y en general despreocupándose del mundo que lo rodeaba. En una ocasión renació para descubrir que el pueblo germánico de los suevos había invadido el lugar. Tiempo después los siguieron los visigodos y

finalmente los árabes. Harto de invasiones, Marcos se trasladó a París, donde permaneció durante buena parte del período carolingio, y continuó viajando por el mundo y aprendiendo. Aunque de vez en cuando se reunía con otros de los Shemsu-Heru se encontraba demasiado fascinado por el mundo y cada vez se preocupaba menos de las instrucciones de Horus.

Cuando estalló la Dja-ak, Marcos se encontraba reposando en el Inframundo, en la ciudad de Amenti, y aunque al principio trató de utilizar su poder para resistir la tormenta fantasmal, finalmente intentó huir, pero fue alcanzado por los vientos espectrales y consumido. Su despreocupación por las órdenes de Horus y Osiris y su último acto de cobardía le impidieron renacer como Imkhu, uno de los 12 elegidos, y su alma tuvo que buscar un nuevo recipiente.

Vagó por la península ibérica y finalmente se detuvo en Santiago de Compostela. Finalmente encontró un recipiente adecuado en la forma de Marcos Portela, un estudiante que había perecido en un accidente de tráfico mientras conducía embriagado en moto. Marcos era un joven irresponsable y aprovechado de una familia rica y el alma de Marcos le proporcionó la responsabilidad y estabilidad que necesitaba.

Marcos asistió ante Horus, y aunque se sentía frustrado por no haber sido elegido entre los Imkhu, también era consciente que había recogido los frutos de su dejadez. Conversando con su antiguo maestro Tchatcha-em-anekh, y a partir de su propia experiencia, conoció las dificultades que atravesaban las Amenti tras el Renacer, y pensó que extendiendo la Red de la Fe podría contribuir a la defensa de *Maat*.

Con este fin se ha asentado en Santiago de Compostela, su ciudad natal. Por una parte ha mejorado notablemente su vida, sacando destacadas notas y convirtiéndose en todo un ejemplo para quienes lo conocen. Por otra parte ha formado una especie de asociación cultural con otros Renacidos que se reúnen en una casa particular de la zona vieja, que dispone de un pasadizo que se adentra en las catacumbas bajo la catedral, donde se encuentra una sala donde se reunía una orden de antiguos magos en torno al sepulcro de Prisciliano. En el lugar, actualmente restaurado tras haber sufrido una misteriosa destrucción, se encuentra un poderoso Nodo, cuya existencia Marcos conocía y que puede aprovechar como si se encontrara en las Tierras de la Fe. Ahora su propósito es conectarlo con la Red de la Fe para que otros Renacidos puedan beneficiarse de su influencia, pero hasta el momento sus intentos han sido infructuosos.

Marcos es un joven delgado de unos veinte años, de estatura media y largo cabello oscuro (que suele teñir), piel pálida, ojos negros y facciones serias y una expresión muy madura para su edad. Suele vestir con sencillez y pragmatismo y se desenvuelve con una nobleza y porte majestuoso que delatan su verdadera naturaleza. Por supuesto, Marcos no es su verdadero nombre, que prefiere mantener oculto para evitar ser afectado por hechizos malignos.

Amenti: Mesektet

Equilibrio: 7

Sendas Hekau: Alquimia 4, Amuletos 3, Celestial 6, Icono 3, Nigromancia 3, Nomenclatura 4

Ideas para aventuras: El pasado de Marcos como hechicero y su relación con los magos de Mundo de Tinieblas, permiten introducir personajes de **Mago: la Ascensión** en la Crónica. La ciudad de Santiago de Compostela constituye un lugar frecuentado principalmente por magos de las Tradiciones del Coro Celestial y de la Orden de Hermes, que disponen de una capilla. Estos magos podrían arrojar luz sobre la desaparición de los hechiceros Priscilianistas, o convertirse en potenciales aliados o adversarios por el control del Nodo bajo la catedral.

-Los Priscilianistas fueron destruidos por un poderoso espíritu que convocaron de forma descuidada. Tal vez esta criatura todavía aceche en las proximidades del Nodo, o tal vez podría revelar más elementos de su naturaleza. Conjurar su amenaza podría resultar todo un desafío para los personajes.

EL PERGAMINO DESEENROLLADO

Los Renacidos que forman el Pergamino Desenrollado son excelentes estudiosos de la Historia. Conocen la Historia de los Amenti, desde los primeros días de Osiris y Set hasta el presente, y conocen muchos errores, misterios y contrariedades. Al estudiar estos errores históricos se han convencido de que la causa reside en su naturaleza esencial. Simplemente no disponen de suficientes armas para combatir a los enemigos de Osiris de forma adecuada. Como resultado, tratan de buscar nuevas disciplinas de pensamiento y escuelas de poder místicos que puedan utilizar en la batalla contra Apofis.

En términos prácticos para conseguirlo realizan un programa agresivo y extensivo para contactar con otras criaturas sobrenaturales que podrían convertirse en aliados de las Amenti. No es de extrañar que sus principales negociaciones hasta el momento sean con las momias precolombinas y orientales, aunque también buscan a los últimos Ismaelitas y Cabiri con gran interés.

En España una célula del Pergamino Desenrollado se ha instalado en Madrid, cerca de la universidad de Alcalá de Henares. Su principal interés en este momento son las escuelas de alquimistas y cabalistas españoles, y han registrado muchos archivos y bibliotecas, privados y públicos a la búsqueda de nuevos conocimientos. Hasta el momento su búsqueda les ha permitido desarrollar nuevos poderes de Hekau, y también han realizado varios contactos aproximativos con varios hechiceros individuales, principalmente de las Tradiciones de la Orden de Hermes y los Eutánatos.

Los miembros del Pergamino Desenrollado están organizados en torno a la poderosa figura del Recopilador, un poderoso Khri-habi que en vida fue un escriba y archivista y que ha continuado con su labor en su nueva existencia. Periódicamente envía los hallazgos de sus investigaciones a otras células y permanece informado sobre los contactos entre los Amenti y las momias precolombinas.

El Recopilador (Amenathari)

El líder del Pergamino Desenrollado en España fue en vida un sabio erudito y escriba llamado Amenathari que habitó en Egipto durante la invasión de los pueblos hicsos. Arriesgando su vida salvó varios rollos y escritos de la destrucción de los invasores, al mismo tiempo que recogía los detalles de la invasión. Despojado de su rango en la corte del faraón se vio obligado a trabajar para los invasores, haciendo cuentas y actuando como intérprete en el nuevo orden. Por suerte, finalmente un miembro de la Liga de Osiris reclutó sus servicios y le permitió abandonar una ocupación que detestaba.

Gracias a Amenathari, la Liga de Osiris pudo acceder a un tesoro de escritos de sabiduría que se creían habían sido perdidos durante la invasión. Como recompensa por sus servicios cuando envejeció le otorgaron el Hechizo de la Vida, y en su nuevo estado el escriba se enfrentó serenamente a la inmortalidad, colaborando con los Shemsu-Heru y a su vez anotando y recopilando el conocimiento de las eras. Colaboró en la formación de grandes depósitos de sabiduría, en Pérgamo y en Alejandría, y contempló entristecido su destrucción, pero eso no le desanimó en su tarea de continuar ayudando a conservar meticulosamente el conocimiento de los hombres. Córdoba, Toledo, París, Roma y otras ciudades conocieron su presencia con el paso del tiempo, y muchas antiguas bibliotecas de diversas épocas contaron con su discreta colaboración y financiación.

Pero el escriba no se limitó a acumular conocimiento por el conocimiento. En sus viajes siempre encontraba hallazgos de interés que transmitía a los Shemsu-Heru y a Horus. Gracias a sus investigaciones varios esbirros de Apofis fueron expuestos y destruidos, y se descubrieron conocimientos que ayudaron a la causa de los campeones de *Maat*.

En su última encarnación, en Jerusalén en 1979, Amenathari resultó muerto en un atentado terrorista planificado desde las sombras por los Seguidores de Set, y su alma se encontraba en el Inframundo recuperándose del daño cuando estalló la Dja-ak. Su espíritu torturado siguió a Osiris a las Tierras de la Fe y siguiendo sus indicaciones buscó un nuevo cuerpo que se adaptara a sus necesidades. Por encima de todo quería continuar con su recopilación de sabiduría.

Encontró lo que buscaba en Jerusalén, donde regresó recordando su última vida. Israel seguía siendo un hervidero debido al enfrentamiento entre israelíes y palestinos y encontró el alma de Salomón Valenzuela, descendiente de judíos sefardíes, y profesor de arqueología en la universidad de Tel-a-viv, que acababa de morir en un atentado palestino en una parada de autobús. El profesor aceptó la oferta del antiguo escriba y pronto se unieron para el renacer de una Amenti.

Desde su Renacer, Salomón se unió al Pergamino Desenrollado, y ha viajado por diversos países realizando investigaciones a favor de los Shemsu-Heru. Se ha convertido en el líder de la facción en España, donde investiga especialmente los antiguos escritos de los alquimistas y hechiceros de la península ibérica. Posee conexiones con la embajada israelí y fomenta los intercambios culturales, al mismo tiempo que participa en diversas instituciones académicas dando conferencias y escribiendo artículos y ensayos.

Salomón Valenzuela es un hombre de cerca de cuarenta años, casi calvo y de cabello escaso y negro y un cuidado bigote. Suele utilizar gafas de montura metálica y su aspecto es el de un hombre tranquilo y sosegado que viste de forma correcta como corresponde a un profesor universitario. Es todo un pozo de sabiduría y conoce muchos idiomas antiguos y modernos.

Amenti: Khri-habi

Equilibrio: 7

Sendas Hekau: Amuletos 3, Alquimia 5, Celestial 3, Icono 1, Nigromancia 4, Nomenclatura 5

Ideas para aventuras: Aunque el Recopilador se dedica sobre todo a la investigación académica, a menudo realiza sorprendentes hallazgos que requieren la intervención de agentes de campo. Los personajes bien pueden ayudarle a encontrar un antiguo artefacto o volumen perdido, transportar una información esencial, o incluso protegerle de enemigos que desearían destruirle.

-En sus investigaciones el Recopilador descubre que la antigua ciudad de Gades fue el lugar de residencia de un antiguo Renacido de la facción de los Ismaelitas. Salomón les pide a los personajes que vayan a Cádiz, dándoles indicaciones del posible paradero de su escondrijo. Los resultados podrían ser muy variados: tal vez en su exilio el Ismaelita ha terminado corrompiéndose y convirtiéndose en un agente de Apofis para sobrevivir, o tal vez incluso se trate de un Renacido de una clase completamente diferente, surgido de la antigua cultura fenicia. Su encuentro con los personajes puede arrojar muchas revelaciones.

EL CULTO DE ISIS

Cuando Osiris habló a sus seguidores desde los lugares sagrados de la Red de la Fe, varios pequeños grupos del Culto de Isis estaban preparados, pues habían recibido visiones que auguraban su regreso y asumieron el papel que tiempo atrás había asumido la antigua diosa madre.

Desde entonces el Culto de Isis ha ayudado a los Renacidos a regresar al mundo usando el nuevo Hechizo de la Vida. Sus miembros consideran a las momias modernas elegidos de los antiguos dioses y creen que su deber es enseñar a las Amenti hechicería y conocimiento místico sobre su nuevo estado. Gracias a esta ayuda, suelen el grupo mejor preparado para cuidar de las nuevas momias.

En España, el Culto de Isis dispone de un pequeño grupo de acogida bajo la fachada de una asociación cultural de Granada. Los cultistas suelen estar atentos a la aparición de Renacidos y los atraen mediante hechizos o visiones, ayudándolos a llegar a los santuarios de la Red de la Fe donde pueden completar su formación. También reciben periódicamente desde Egipto artefactos místicos, vendajes y otros elementos necesarios para proteger y ayudar a las recién surgidas Amenti que consiguen encontrar.

Ariadna Tocci

La familia de Ariadna tiene un legado antiquísimo, que ha conservado durante generaciones. Descendiente lejana de Mestha, el granjero, la Primera Momia (un título que no suele ser pronunciado en presencia de Horus), durante la época ptolemaica sus antepasados se unieron al Culto de Isis, y desde entonces ha sido tradición que varios de sus miembros se unan al Culto de Isis. A lo largo de los siglos se trasladaron primero a Suiza, siguiendo a Horus, y posteriormente por otros países europeos.

Los padres y hermanos de Ariadna murieron durante un ataque contra uno de los Renacidos, el Visir de Europa, sin traicionar a su amo. Sólo Ariadna consiguió ser rescatada con vida, cuando iba a ser sacrificada en un ritual de los esbirros de Apofis. Fue entregada al Culto de Isis, que la educaron bien y le enseñaron muchos secretos.

En estos momentos Ariadna es una joven y emprendedora ejecutiva, que dirige con eficacia una de las ramas europeas de la Corporación Ashukhi, bajo la fachada de una empresa de viajes que utiliza a favor de los Renacidos. Tras los acontecimientos de 1999 Ariadna viajó a España, y en concreto a la ciudad de Granada, donde formó una célula del Culto de Isis y ha utilizado sus conexiones con la Corporación Ashukhi.

Pero quienes la consideren poco más que una entregada empresaria con un aire inofensivo se equivocan. Ariadna se ha entrenado en diversas técnicas de combate cuerpo a cuerpo y en el empleo de diversas armas. Deja los rituales y ceremonias en manos de sus compañeros mientras se dedica a proyectos más ambiciosos, como la búsqueda de indicios que señalen la aparición de nuevos Renacidos, así como labores de seguridad y protección. Su actitud decidida a menudo la ha puesto en conflicto con varios cultistas más veteranos, que deploran la violencia, pero Ariadna considera que alguien debe ocuparse del trabajo sucio para que el Culto de Isis pueda dedicarse a sus labores de ayuda.

Ariadna es una mujer italiana de cerca de treinta años, de piel morena, cabello negro y rasgos afilados. Suele vestir a la última moda, pero siempre con un estilo práctico que le permita desenvolverse y reaccionar a la primera señal de peligro. Está perfectamente preparada para defenderse por sí misma y en ocasiones ha dirigido personalmente la misión de interceptar a un Amenti especialmente peligroso o sabotear los planes de los esbirros de Apofis.

Mérito: Voluntad de Hierro

Nota: Ariadna posee las siguientes Sendas de Hechicería menor: Fuego Sagrado 3, Curación 3. También dispone de varios Amuletos diseñados para ella por Renacidos a los que ha ayudado.

Ideas para aventuras: El Culto del Isis situado en Granada está buscando constantemente indicios sobre la aparición de nuevos Renacidos. Un grupo de personajes del culto u otros Renacidos podrían ayudar a Ariadna a encontrar nuevos Amenti y ayudarles emprender el Hajj hacia las Tierras de la Fe.

LA CORPORACIÓN ASHUKHI

Las momias de todo el mundo poseen acciones en Ashukhi y utilizan los recursos del departamento de cuentas para ocultar su dinero o ahorrar. Como Ashukhi es una compañía de

importaciones con negocios en más de una docena de países (y la lista sigue creciendo), muchos de los Renacidos trabajan para la compañía, por lo menos sobre el papel. Aunque otras facciones como el Culto de Isis no siempre están de acuerdo con los objetivos de Ashukhi, en ocasiones utilizan sus recursos. El director de la compañía, Hoshi Ashukhi, es un Sakhmu que pasa la mayor parte del tiempo viajando en avión y dirigiendo su negocio.

Desde su sede central en Alejandría Ashukhi actualmente ha realizado inversiones en Oriente Medio, Japón, varios países europeos (entre ellos España), los Estados Unidos y Canadá. Aunque su negocio es principalmente el comercio de importaciones, la corporación también ha invertido en investigación tecnológica y otros negocios. En España en concreto ha invertido en varias compañías aéreas y de transporte, con la intención de proporcionar a los Amenti situados en la península ibérica un viaje rápido y seguro a las Tierras de la Fe, así como una comunicación lo más rápida y fiable posible. Tanto las Arañas de Arena, como el Pergamino Desenrollado, el Culto de Isis y en general las Amenti pueden contar con su ayuda. La principal sucursal de Ashukhi se encuentra en Granada, pero también dispone de oficinas en Santiago, Madrid, Barcelona y San Sebastián.

Aparte de proporcionar recursos a las Amenti, Ashukhi también proporciona trabajo a los Renacidos y sus aliados, aunque no paga salarios a cambio de nada y la empresa espera que sus empleados trabajen como cualquier empleado “normal”, aunque son más tolerantes que otras compañías.

Hideki Sakemi

El representante de la Corporación Ashukhi en España es Hideki Sakemi, un despistado genio de los negocios que comparte responsabilidades con Ariadna Tocci. Este ejecutivo japonés fue contratado por la Corporación debido a sus conocimientos sobre compañías aeronáuticas y su consejo fue decisivo para adquirir los activos para instalar la presencia de Ashukhi en España.

Hideki vive en Madrid, aunque a menudo mantiene contacto telefónico con Ariadna para consultarla sobre cuestiones empresariales especialmente sensibles. Aunque en principio se mostraba bastante condescendiente porque le hubieran nombrado a una mujer como su compañera, la capacidad de Ariadna lo ha aterrado, pues aunque no puede competir con él en cuestiones de cifras y cuentas, Ariadna le sobrepasa con creces a la hora de relacionarse con inversores, competidores y cerrar contratos.

La existencia de los Renacidos, que descubrió cuando salieron en su defensa al ser atacado por un esbirro de Apofis, le fascina y le impone respeto, pero en principio se ha mostrado por completo leal a la compañía y está decidido a guardar su secreto.

Hideki es un joven ejecutivo japonés mediado los veinte años, con incipiente calvicie, gafas gruesas y una ligera obesidad. Es todo un genio superdotado de las finanzas, pero por desgracia gran parte de sus conocimientos se reducen al ámbito teórico y tiene dificultades cuando surgen imprevistos en la práctica. Por suerte Ariadna resulta un completo perfecto para ajustar las variables y repentinos cambios de fortuna que inevitablemente se producen en la realidad.

Nota: Hideki lleva un alfiler de corbata mágico. Si alguien intenta influir en su mente o en sus emociones mediante medios sobrenaturales, un Renacido inmediatamente lo sabrá.

Ideas para aventuras: Aparte del mantenimiento diario, que puede resultar bastante aburrido, la Corporación Ashukhi podría necesitar los servicios de los personajes en diversas cuestiones: protección de otras influencias sobrenaturales, investigar la naturaleza de determinados clientes, o incluso negociar potenciales alianzas con otras facciones.

OTROS

Los Renacidos asentados en España en ocasiones reciben la visita de otros Shemsu-Heru, ya sea para solicitar su consejo, como sustitutos o simplemente para informarse sobre los avances, investigaciones y proyectos que llevan a cabo sus compañeros en la península ibérica.

Aunque otras organizaciones como los Eset-a y los Hijos de Osiris, en ocasiones han enviado a sus agentes a España, su presencia no está tan establecida como las facciones mencionadas. Puede que su ayuda sea requerida en ocasiones puntuales, bien como consultores, especialistas o brazos fuertes.

Respecto a otros inmortales, España se encuentra demasiado lejos del Reino Medio o de América para atraer la atención de los Teomallki o los Wu T'ian. No obstante se dice que una o varias momias precolombinas viajan periódicamente a Sevilla, buscando en los diversos archivos de la ciudad información sobre la posible ubicación de un poderoso artefacto místico que les fue robado por los conquistadores españoles.

Respecto a los Ismaelitas y los Cabiri, los Shuanksen (Sin Vida) que rechazaron el mandato de Horus, se dice que en siglos pasados algunas, al igual que los Shemsu-Heru, acudieron a los lugares de saber de la península ibérica en busca de conocimiento. Una de ellas, un viejo alquimista griego llamado Nicéforo, se ha instalado en la ciudad de Toledo, y está proyectando capturar a una Amenti para tratar de

copiar el Hechizo de la Vida y perfeccionar su forma dañada por la Dja-ak. Dispone de varios seguidores a los que ha embaucado con promesas de inmortalidad.