

# LOS VAMPIROS DE ITALIA

Por Manuel Ángel Gayoso Peña “Alexander Weiss” [insomnio@iespana.es](mailto:insomnio@iespana.es)

*El actual suplemento está ambientado en torno al año 1999.*

De forma muy similar a sus congéneres que habitan la costa del Mediterráneo, los vampiros de Italia sencillamente no toman ninguna medida de cooperación ni de planificación estratégica. Prefieren discutir entre ellos por nimiedades y prolongar riñas centenarias sobre quién invadió la ciudad de quién y asuntos superfluos, que a ojos exteriores, son completamente ridículos y banales. Como resultado, los dominios sufren. La gran mayoría de los Príncipes y gobernantes vampíricos en mayor o menor medida viven en un pasado remoto, recordando con nostalgia su juventud. Muchos de estos antiguos incluso visten siguiendo la moda que utilizaban en vida y parlotean incesantemente sobre ofensas pasadas y viejos tesoros ahora perdidos. Irónicamente, esta despreocupación por el presente ha permitido que muchos vampiros jóvenes puedan acceder directa o indirectamente al gobierno de los dominios. Sin embargo, la corrupción, tanto moral como política, es una constante, y muchos vampiros son decadentes e incompetentes, cuando no unos absolutos déspotas.

Durante el Imperio Romano, Italia (aunque inexistente en su actual estado) fue el centro del mundo civilizado. Sin embargo, en los siglos que siguieron a la caída de Roma, muchas cosas cambiaron. Durante la Edad Media la península italiana estaba fragmentada en numerosas ciudades-estado como Florencia, Génova, Pisa, Venecia, y la propia Roma, que se convirtió en sede de los Papas, los líderes espirituales –y durante mucho tiempo políticos- de la cristiandad católica.

Estrictamente hablando, Italia como un país unificado no surgió hasta el siglo XIX, cuando el incipiente nacionalismo italiano llevó a la unificación diplomática y militar de las ciudades estado. Sin embargo, el país pronto introdujo su influencia en la política europea y en la vida cultural, dando lugar a una serie de tópicos y rasgos que identifican a los italianos y su modo de vida en todo el mundo.

Aunque los antiguos Vástagos italianos conservan todas las cortesías, costumbres y finezas de tiempos más “civilizados”, también castigan severamente incluso las menores faltas...al mismo tiempo que se dedican a ignorar sus propios defectos. Hasta los invitados que cometen, ya sea involuntariamente o por torpeza, un paso en falso, se encuentran sometidos a este criterio.

Por otra parte, Italia es un país de gran belleza y magníficos escenarios tanto para mortales como para vampiros, pero por lo que respecta a estos últimos, su estancia no se encuentra libre de riesgos. Más de un turista de la Estirpe ha hecho un comentario fuera de tono que sólo le ha servido para encontrarse aguardando el amanecer en una remota colina, con una estaca en el corazón.

## IDIOMAS

El idioma oficial de Italia es el italiano, una lengua romance derivada del latín clásico. Sin embargo, existen numerosas variedades dialectales, con su propio argot, que pueden ser difíciles de entender para los extranjeros. El “italiano” oficial está basado en su mayor parte en el toscano, debido a su prestigio literario. De todas formas, sólo un 44 % de los italianos hablan exclusivamente en italiano, el resto conoce otros dialectos o idiomas, que en muchos casos constituyen sus lenguas maternas.

En 1999 el parlamento italiano concedió estatus oficial a otros doce idiomas: ladino, alemán, francés, catalán, occitano, franco-provenzal, esloveno, albanés, griego, sardo y croata. Estas lenguas, en las zonas en las que se hablan, deben ser usadas en igualdad de condiciones con el italiano, deben ser enseñadas en las escuelas y deben usarse en retransmisiones de la RAI (La radio nacional). El estatuto de Trentino-Alto Adagio reconoce la oficialidad del alemán y el del Valle de Aosta del francés. Por su parte, en el estatuto de Piamonte se mencionan el occitano, el franco-provenzal y el walser, una variante del alemán. Además, la región del Véneto, ha reconocido la lengua vèneto como idioma “natural” del pueblo vèneto.

## LA CAMARILLA

Para la Camarilla, Italia es un lugar de contrastes. En cierta manera casi constituye un paisaje de los estereotipos en los que se suele pensar cuando se habla de la secta.

El país es el hogar de numerosos antiguos, a menudo enfrentados entre sí por distintas querellas y supuestas ofensas e insultos que en realidad tratan de justificar la ambición personal. Las luchas y manipulaciones entre estos antiguos han ocasionado que la Camarilla italiana se encuentre dividida en múltiples facciones. La unión de Italia a finales del siglo XIX parece no haberse traspasado a sus parásitos vampíricos, que en cierta medida siguen comportándose prácticamente como en la época de las ciudades-estado medievales. Mientras en otros lugares de Europa, poderosos Príncipes han sido capaces

de extender su autoridad sobre otros gobernantes de menor poder, en Italia existen numerosos dominios fragmentados, en ocasiones enfrentados entre sí o desgarrados por las luchas internas. No obstante, en una auténtica lección de política maquiavélica, estas disputas suelen mantenerse expertamente en segundo plano y su desarrollo raramente sale a la luz hasta el final. No obstante, los estallidos de violencia no son un fenómeno raro, lo que en ocasiones ha atraído la atención de ocasionales Justicar, que se han visto obligados a imponer orden.

Y sin embargo, a pesar de su división política, la mayoría de los Vástagos italianos se han acostumbrado a actuar dentro de esta convulsa situación, atentos a las oportunidades de apuñalar a sus rivales mientras tratan de extender sus propias bases de poder. La fidelidad a la secta a menudo es descuidada por los intereses personales, y los pactos con facciones independientes, especialmente los Giovanni, son habituales, aunque se sabe que cuando algunos dominios se han visto amenazados por el egoísmo de uno u otro Vástago, las facciones en discordia no han dudado en aliarse temporalmente para proteger al conjunto de la secta. Sin embargo, se trata de una situación excepcional y sólo se ha dado contra enemigos o facciones especialmente poderosas, como los anarquistas, el Sabbat y los Seguidores de Set.

## EL SABBAT

Durante los primeros años de la guerra de sectas, Italia constituyó uno de los principales campos de batalla entre la Camarilla y el Sabbat. La Espada de Caín se concentraba especialmente, aunque no de forma exclusiva, en las posesiones españolas en la península italiana, desde donde amenazaba las fortalezas de sus enemigos. Sin embargo, desde comienzos del siglo XVIII los Cainitas comenzaron a ser rechazados, cediendo cada vez más dominios ante los Vástagos. A mediados del siglo XIX sólo el poderoso dominio de Milán constituía la última y orgullosa joya de su imperio.

Desde la Segunda Guerra Mundial, y gracias al reclutamiento de numerosos anarquistas descontentos, que esperaban que la caída de la monarquía les permitiera aumentar su influencia, el Sabbat fue recuperando fuerzas, gracias también a la ayuda de varios Cainitas españoles. En las siguientes décadas comenzaron a reunir fuerzas y lanzaron varios ataques con éxito, destruyendo a algunos Príncipes de dominios importantes y sembrando el terror entre sus enemigos. Sin embargo, en 1997 y de forma inesperada, el Arzobispo de Milán traicionó a la secta y se unió a la Camarilla, abandonando a sus antiguos aliados y entregando información que permitió la destrucción de varios poderosos antiguos del Sabbat.

Este inesperado revés todavía no ha sido del todo superado, y ha provocado una gran división y rencillas por asumir el liderazgo de la Espada de Caín. Actualmente la secta se encuentra recuperando fuerzas, especialmente en Nápoles y Sicilia, donde aspiran a conquistar un dominio importante que les permita resarcirse de la pérdida de Milán. No obstante, esto podría resultar más difícil de lo que parece, ya que el liderazgo de los **Lasombra** ha sido discutido por los demás linajes italianos de la secta, especialmente por los **Brujah**, casi tan numerosos como ellos, y que han reclutado la ayuda de otros linajes como los **Toreador** y los **Ventrue**, también resentidos con la vieja guardia. Hasta hace poco tiempo los **Ravnos** constituían una poderosa facción intermedia y que mantenía el equilibrio pero su reciente debacle en parte ha propiciado el enfrentamiento actual.

La repentina muerte del Cardenal Moncada en España, que constituía un gran apoyo para los Lasombra italianos, muchos de ellos descendientes suyos, ha constituido otro golpe para el clan de los Guardianes, que ven como cada vez se encuentran con menos apoyos y asediados por sus rivales del Sabbat. En un intento desesperado uno de ellos ha reclamado el título de Cardenal, aunque no goza de muchos apoyos fuera de su propio clan, y ni siquiera ha sido reconocido fuera de Italia. Este líder nominal podría caer bien pronto, debido tanto a la presión de otros clanes como al líder de la Mano Negra, el poderoso Nerón, que tampoco está conforme con esa reclamación irregular.

Por lo que se refiere a las Sendas de Iluminación, los códigos más seguidos por los Cainitas italianos son **la Senda de la Catarsis** y **la Senda del Acuerdo Honorable**, seguidos en número de influencia por **la Senda de la Noche** y **la Senda del Poder y la Voz Interior**. No obstante cabe señalar que ningún código es especialmente popular y que sus seguidores a menudo están divididos entre las diferentes facciones, lo que a menudo dificulta el entendimiento dentro de una misma filosofía.

## LOS ANARQUISTAS

En Italia se encuentra una abundante población de jóvenes ancillae y anarquistas, que desean un cambio en la rígida y despiadada política de los antiguos. Los anarquistas suelen utilizar a terroristas y mafiosos en sus luchas con el poder establecido, tratando de debilitar los intereses de sus enemigos, pero desgraciadamente caen igual a menudo que ellos en luchas intestinas y conflictos. Aunque en ocasiones, como ocurrió en el siglo XIX, una voluntad fuerte consigue unificar a la mayor parte de los anarquistas, en su mayor parte estos permanecen divididos y enfrentados entre sí.

Los clanes **Brujah** y curiosamente los **Ventrue**, son los linajes con mayor presencia en el movimiento anarquista italiano. Los primeros a menudo son revolucionarios por tradición, y aunque algunos remontan sus conflictos a los levantamientos populares de la Edad Media, la mayor parte de los anarquistas Brujah proceden de los movimientos revolucionarios del siglo XIX y sus descendientes. Los anarquistas Ventrue son en su mayor parte descontentos con la política opresora de los Eclesiásticos, y muchos de ellos han sido Abrazados en grupos criminales relacionados con la Mafia. Los demás anarquistas no los consideran muy de fiar, ya que cuando consiguen suficiente poder e influencia suelen buscar la aceptación de los antiguos.

Otros linajes como los **Toreador** y **Lasombra**, también disponen de presencia entre los anarquistas italianos, pero es mucho menos numerosa que la de los dos linajes mencionados.

## LOS GIOVANNI

El verdadero poder en Italia se concentra en manos de los vampiros del Clan Giovanni. Aunque los demás Vástagos odian admitirlo, en mayor o menor medida los temen, o por lo menos, respetan su poder. A lo largo de los siglos los Giovanni han construido paulatinamente grandes reinos financieros, y su expansión se ha acelerado drásticamente desde los comienzos de la unificación económica y comercial europea. Actualmente, pocos Vástagos tienen suficiente poder para cuestionar la influencia de los Giovanni, y muchos menos son capaces de oponerse eficazmente a ellos...y sobrevivir a las consecuencias.

Desde la Edad Media, siglos antes de convertirse en clan, los Nigromantes venecianos consolidaron su influencia principalmente en el ámbito económico y en el mundo espiritual, amasando una enorme fortuna en dinero y almas. Gracias a su pretendida “neutralidad”, que en la mayor parte de los casos se ha limitado a mantenerse al margen de los conflictos de la Estirpe...pero sin rechazar las demandas y peticiones de favores, también han conseguido una considerable influencia sobre prácticamente todos los dominios italianos, exceptuando Roma, donde existen demasiadas influencias y Malta, un bastión de los Ventrue, que por alguna razón desconocida y sorprendente para los Giovanni, ha escapado por completo a su influencia.

Venecia constituye el corazón del clan, el lugar donde residía su fundador –hasta su desaparición en 1999- y varios de sus miembros más prestigiosos y antiguos. En el Mausoleo se encuentra todo un tesoro de conocimientos, artefactos, reliquias, y objetos nigrománticos, así como algunos de sus principales esclavos fantasmales, muchos de los cuales se han liberado a raíz de los recientes tumultos en el Mundo Subterráneo, unos cambios que han acabado con gran parte de las aspiraciones de los Giovanni de hacerse con el poder en el mundo de los muertos, y que han atraído su curiosidad.

En Cerdeña los Giovanni disponían de un Pozo de Almas, una especie de depósito espiritual donde almacenaban almas para emplear en un ritual que supuestamente permitiría al clan de los Nigromantes romper las barreras entre la vida y la muerte, consiguiendo un poder inconmensurable. Este proyecto a largo plazo fue cuidadosamente cultivado mediante una progresiva acumulación de almas en distintos puntos del mundo. Desgraciadamente el cataclismo de 1999 liberó a gran parte de las almas acumuladas, que huyeron o intentaron cobrarse venganza sobre sus carceleros. Sólo recientemente los Giovanni han conseguido reasumir cierto control sobre el Pozo de Almas.

Por lo que se refiere al resto de los dominios vampíricos italianos, en general el clan dispone de al menos un representante en cada uno, que responde ante los antiguos de Venecia y cuya misión es defender y fomentar los intereses del linaje. En ocasiones también es el portavoz de la familia, asegurándose de que ninguna facción entorpezca sus esfuerzos y ejercer una debida retribución cuando es necesario –aunque no suele ser frecuente, debido al temor inspirado por los Nigromantes.

No todos los Giovanni se apellidan Giovanni, y a lo largo de los siglos la familia ha reclutado a otras familias para alcanzar sus objetivos de supremacía, en Italia son especialmente importantes:

**Giovanni-** La familia original que dio lugar al infame clan vampírico de los Nigromantes posee una larga y rica historia que se remonta a las noches del Imperio Romano. Su prosperidad y poderes nigrománticos ya habían atraído la atención de los vampiros antes de que el Antediluviano Cappadocius se fijara en ellos. Diversos clanes los sondearon e incluso Abrazaron, los Tzimisce incluso pensaron en convertirlos en aparecidos pero los consideraron demasiado traicioneros y al final se decantaron por los Grimaldi. Por otra parte algunos antiguos Seguidores de Set afirman que la familia descende de un antiguo culto mortal a Tifón, creado por los Setitas durante el Imperio Romano –un hecho que los Giovanni rechazan con firmeza.

Para más información consulta el **Libro del Clan: Giovanni** y el **Libro del Clan: Giovanni revisado**.

**Rossellini-** En sus orígenes esta familia de nigromantes romanos estaban emparentados con los Giovanni, sin embargo, tras la caída del Imperio Romano la familia se dividió en dos ramas: los Giovanni

que huyeron a Venecia y los Rosselini que permanecieron en Roma. Fue sólo una cuestión de suerte que los Rosselini no atrajeran antes la atención de los Capadocios.

Las dos familias se enfrentaron ocasionalmente durante la Edad Media, pero finalmente los Rosselini fueron derrotados en el siglo XVI, teniendo que someterse al clan Giovanni, aunque puede decirse que fue una derrota dulce, ya que les permitió aumentar su prosperidad y riqueza. Con un poder nigromántico casi igual al de los Giovanni, los Rosselini no obstante desarrollaron una reputación de mayor crueldad y decadencia, lo que hizo que sus esclavos fantasmales se encarnizaran especialmente con ellos en cuanto tuvieron la oportunidad en 1999. Actualmente la familia ha perdido a muchos de sus miembros, aunque todavía mantiene numerosas propiedades en Roma y el centro de Italia, así como en todos los lugares a los que han acompañado a los Giovanni.

**Putanesca-** Por lo que se refiere a los Putanesca, fueron reclutados por los Giovanni de forma pragmática, para que se encargaran de los negocios más bajos y sucios. Se rumorea que su fundador tenía un humilde burdel donde prostituía a su esposa y sus hijas. En cualquier caso ocupan las posiciones más bajas de la familia, y a menudo se encargan de las facetas menos productivas e inmorales de los negocios familiares simplemente para evitar que otras facciones introduzcan su influencia.

## LA MAFIA

Esta famosa organización criminal, que aunque dispone de equivalentes en otros países, ha permanecido durante varios siglos asociada a Italia, no podía permanecer ajena a los manejos de los vampiros. De hecho, tres poderosos antiguos constituyeron en su momento la principal facción vampírica infiltrada en la Mafia. Sin embargo, debido a los avatares de la historia y a los tumultuosos conflictos de la política de los Vástagos, actualmente sólo sobrevive uno de estos tres antiguos, y aunque su poder actual es sólo una parte de lo que dominaban los tres, sigue siendo considerable.

**Brujah (Sicilia)-** Antonio Caravelli fue uno de los primeros vampiros que se infiltraron en la Mafia en las primeras fases de la organización y a lo largo de los siglos él y sus seguidores se convirtieron en una parte imprescindible de la misma, permaneciendo estrechamente unidos a la facción siciliana y sus ramificaciones en otros países. La destrucción de Don Caravelli y de varios de sus lugartenientes a finales del siglo XX produjo una guerra por el poder que no se ha decidido hasta hace poco. Actualmente Giuseppe Caracciolo, uno de los chiquillos de Caravelli, es el líder de la facción Brujah de la Mafia, y el Vástago más influyente de Sicilia. Aunque la mafia siciliana ya no es la más poderosa en el mundo vampírico todavía conserva un considerable poder e influencia.

**Giovanni-** Gran parte de la reputación de mafiosos de los Giovanni se debe a la existencia de los Putanesca, aunque constituyen una facción menor dentro de la mafia italiana. Los Putanesca han seguido dedicándose al negocio de la prostitución y la trata de blancas, aunque en ocasiones han diversificado sus intereses hacia otros negocios clandestinos, como la venta de drogas o artículos robados. A menudo se los encuentra como auxiliares de otras facciones criminales mayores, y en los últimos tiempos han entrado en contacto con mafias de Europa Oriental. Actualmente Alfredo Putanesca es el encargado de las inversiones Giovanni en la Mafia.

**Lasombra (Camorra napolitana)-** Aunque el Clan de los Guardianes se infiltró de forma relativamente tardía en la Mafia, debido a los enfrentamientos entre jóvenes y antiguos que impidieron una acción organizada, varios antiguos Lasombra afirman haber estado presentes a lo largo de la lóbrega historia de la organización, aunque a título individual. No obstante, independientemente de la veracidad de estas afirmaciones resulta difícil negar la evidencia de que los Lasombra han realizado una labor admirable convirtiéndose en uno de los principales clanes infiltrados en la Mafia, especialmente en las ramificaciones de la Camorra napolitana. Durante el siglo XIX Camilo Belaggio era el principal líder y un destacado arzobispo del Sabbat, pero resultó destruido en 1944. Fue sucedido por su chiquillo Giancarlo Pazzi, que no mantiene un control tan unificado y extendido como su sire, y cuya posición se encuentra amenazada por otros Cainitas del Sabbat, que se resienten de la “exclusividad” Lasombra sobre la Camorra.

**Ventrué (N'ghandretta calabresa)-** Actualmente, aunque se trata de una posición discutible, quizás los Ventrué son el clan con mayor influencia sobre la Mafia italiana. Aunque originalmente parece que el clan puso sus ojos sobre varios criminales sicilianos y malteses, los Sangre Azules han demostrado una gran adaptabilidad a lo largo de los siglos, desligándose de las ramificaciones “improductivas” y siguiendo de cerca los pasos de los *mafiosi* más prometedores. De hecho, en estos momentos los principales mafiosos Ventrué se encuentran en el Nuevo Mundo, aunque unos pocos permanecen en Italia, especialmente en el seno de la mafia calabresa, que constituye su principal ámbito de influencia. Además entre sus filas se cuenta la poderosa e influyente figura de Don Antonio Cardona, que según se dice es uno de los antiguos originales que introdujeron su influencia en los antecedentes que llevaron a la creación de la Mafia.

## LOS CULTOS DE SANGRE

Una de las peculiaridades de la antigua sociedad vampírica romana eran los Cultos de Sangre, también conocidos como Círculos. Estas organizaciones de carácter religioso y político tienen su origen en el período clásico, y especialmente en Grecia, donde los vampiros originaron una mitología muy diferente a la que aparece recogida en el Libro de Nod y estrechamente relacionada con los cultos y adoración de los antiguos dioses paganos. De hecho, el mito de Caín no se extendería hasta la expansión del cristianismo, y hasta entonces muchos vampiros creían que su especie había surgido como resultado de la lucha entre Dioses y Gigantes, y que a partir de la sangre de estos últimos surgieron los distintos linajes favorecidos por las divinidades helenas.

El cristianismo también supuso la decadencia de los Cultos, a medida que los mortales rechazaban las antiguas creencias paganas y éstas desaparecían. Sin embargo, algunos antiguos se aferraron tenazmente a estas organizaciones, y aunque muchos desaparecieron, algunos resurgieron brevemente o sobrevivieron en una forma mucho más secretista y reducida.

Actualmente la Camarilla no reconoce la existencia de los Cultos de Sangre, y de hecho, sólo unos pocos han conseguido sobrevivir hasta las noches actuales. Entre la Estirpe italiana sus miembros constituyen una minoría, y se reúnen más como nostalgia o como parte de una sociedad de notables, que por una genuina creencia en sus antiguos principios religiosos. Estos cultos mantienen contacto con los antiguos de Grecia, que han conservado estas organizaciones con mayor fuerza.

### **Culto de Apolo** (Toscana)

Aunque originalmente el culto surgió a partir de una rama de los adoradores del dios Apolo, en Italia se extendió principalmente entre los Vástagos de origen griego o que aprecian la cultura helenística. Los Vástagos romanos a menudo se referían a sus seguidores como *Helenos*, y los veían con cierta desconfianza. A medida que las antiguas costumbres clásicas desaparecieron, los seguidores de Apolo cargaron sobre sus hombros la labor de proteger el conocimiento artístico y cultural del pasado, procurando que no se perdiera. Durante el Renacimiento el culto sufrió una reorganización, ya que la mayoría de sus miembros originales habían sido destruidos o caído en letargo, y se convirtió en una sociedad de eruditos, historiadores y arqueólogos, fomentando el patriotismo y el nacionalismo italiano entre los mortales. Actualmente la mayoría de sus miembros proceden de los clanes **Brujah** y **Toreador**.

### **Culto de Dionisos** (Nápoles)

Procedente de Asia Menor el Culto de Dionisos fue creado a partir de su contrapartida mortal, y disfrutó de gran prestigio en Roma sobre todo a partir del siglo II a.C., debido a que el Príncipe Titus Venturus Camillus se convirtió en uno de sus seguidores, junto con Vástagos de otros clanes. Los seguidores de Dionisos no sólo practicaban ritos orgiásticos y de celebración de la vida, sino que también compartían sabiduría filosófica y taumatúrgica. Con el tiempo los cultistas desarrollaron o adoptaron un código moral conocido como Via Desideratio o Camino del Deseo. Además, también desarrollaron su propia magia, mezclando las tradiciones de Oriente Medio con los conocimientos esotéricos de la antigua Grecia.

Los seguidores de Dionisos fueron especialmente afectados por la expansión del cristianismo, pero pronto aprendieron a ocultarse y a disfrazar sus creencias entre las festividades y cultos cristianos. Algunos de ellos incluso se unieron a la Herejía Cainita, pero resultaron especialmente afectados con el surgimiento de la Inquisición en el siglo XIII. Los supervivientes se unieron al Sabbat.

El culto original ha desaparecido, aunque muchas de sus prácticas han sido adoptadas por los seguidores de la Senda de la Catarsis. Casi todos pertenecen al Sabbat, donde constituyen una influyente facción, aunque también hay algunos decadentes antiguos en las filas de la Camarilla, y se dice que también se encuentran aliados con los Setitas. La mayoría de los miembros del culto pertenecen a los clanes **Lasombra**, **Malkavian**, **Nosferatu**, y **Ventrue**.

### **Culto de Mnemosyne**

Aunque en ocasiones se los ha considerado erróneamente como una línea de sangre, el culto de Mnemosyne es una antigua secta vampírica dedicada a la búsqueda y protección del conocimiento, que se cree tuvo su origen en las academias de la Antigua Grecia, durante el esplendor de las ciudades estado. Sus miembros son vampiros reservados, obsesionados con el conocimiento y la erudición, hasta tal punto que en ocasiones no han dudado en engañar o sacrificar a sus allegados en aras de lo que consideran un objetivo superior. Aunque hace tiempo que los Mnemosyne se esparcieron por el mundo, principalmente por las ciudades del Mediterráneo, creando bibliotecas y centros de estudio en Constantinopla, Alejandría y Roma, realizando sus reuniones académicas, preparando expediciones arqueológicas, intercambiando noticias sobre artefactos y libros perdidos, celebrando intensos debates y analizando los resultados obtenidos.

Aunque el culto está abierto a todos los linajes, la mayoría de sus miembros pertenecen a los clanes **Malkavian** y **Gangrel**.

## FAMILIAS DE APARECIDOS

**Grimaldi-** Los Grimaldi son sin duda la familia de aparecidos más poderosa de Italia. En sus orígenes una rama de la familia con negocios en el reino de Bohemia fue reclutada por los Tzimisce, que deseaban extender su influencia entre los comerciantes europeos. Con el tiempo la familia prosperó, absorbiendo a otras ramas mercantiles y convirtiéndose en una poderosa herramienta del Sabbat. Aunque el poder de la secta se redujo en Italia, los Grimaldi retuvieron su influencia entre las élites italianas.

La familia dispone de varias posesiones e intereses económicos sobre todo en el norte de Italia, especialmente en las ciudades de Mónaco, Génova y Milán. Como la mayoría de los dominios se encuentran en manos de la Camarilla, los Grimaldi deben actuar discretamente, pero a pesar de ello han conseguido mantener su poder.

Sin embargo, algunos vampiros de la Espada de Caín desconfían de la efectividad de los Grimaldi. Algunos rumorean que para mantener su poder la familia ha realizado alianzas y contactos puntuales con los Giovanni e incluso que una rama de la familia ha permanecido al servicio del Príncipe de Milán a pesar de su traición al Sabbat.

**Enrathi-** Los Enrathi son una de las familias más antiguas de aparecidos, aunque sus orígenes se encuentran al servicio de la misteriosa secta conocida como la Tal'Mahe'Ra, que los reclutó cuando todavía eran granjeros y terratenientes etruscos. Con el tiempo introducirían su influencia en el comercio de esclavos, proporcionando recipientes y servidores a la secta. Algunos de los miembros más decadentes de la familia introdujeron su influencia en las redes de prostitución y pederastia. En Italia todavía se encuentran varias posesiones de la familia, que también daban cobijo a vampiros de la Tal'Mahe'Ra, y la caída de la secta ha constituido un duro golpe para ellos, encontrándose confusos y desorientados.

**Rafastio-** De la misma forma que los Enrathi, los Rafastio comenzaron su existencia como familia de aparecidos al servicio de la Tal'Mahe'Ra. De hecho se dice que en sus orígenes eran una facción de brujas del valle del Po que enseñaron a los vampiros varios secretos sobre la magia de la sangre y a través de su asociación se convirtieron en aparecidos. Desde entonces continuaron colaborando con la secta proporcionando conocimientos místicos e investigando secretos esotéricos. La caída de la Tal'Mahe'Ra también ha afectado a los Rafastio, que se encuentran desorientados y rumorean que las Noches Finales están cerca, uniéndose a diversos cultos apocalípticos.

## EL INCONNU

Muchas son las cosas que los Vástagos desconocen sobre esta misteriosa secta, entre ellas, que la Antigua Roma fue su lugar de fundación, en algún momento indeterminado del siglo I d.C. Varios Matusalenes romanos, entre ellos el Príncipe de la ciudad, decidieron que los Vástagos debían gobernar con sutileza y sigilo tras la escena y que no debían usurpar el lugar de los dioses. Poco a poco otras facciones se fueron uniendo a la secta, entre ellas Vástagos que deseaban evitar que la humanidad resultara perjudicada por los excesos de los vampiros.

Tras la desaparición del Príncipe de Roma, el Inconnu comenzó a perder su enfoque político, que desapareció prácticamente tras la caída del Imperio Romano en el 476 d.C. Algunos de los miembros de la secta la abandonaron, y los supervivientes comenzaron a darle un enfoque más místico y esotérico hasta darle su forma actual como buscadores de la Golconda y vigilantes del resto de los Vástagos.

Italia constituyó el principal lugar de reunión de los miembros de la secta, pero con el paso del tiempo, a medida que algunos sucumbían al letargo o a las vicisitudes, comenzaron a asentarse en otros lugares. Quienes permanecieron en Italia eran una facción especialmente conservadora, que en parte fueron responsables de la caída de Constantinopla en 1204.

Semejante destrucción provocó la reforma de la secta. Los responsables fueron castigados, y la secta prohibió expresamente a sus miembros involucrarse directamente en los asuntos políticos de los demás vampiros salvo cuando constituyeran una amenaza tanto para la secta como para la humanidad. La búsqueda de la Golconda se convertiría desde entonces en el principal objetivo de la secta y sus miembros se aislarían del resto del mundo, vigilantes silenciosos del resto de la Estirpe.

Actualmente, aunque son muy pocos, Italia constituye uno de los países con mayor presencia del Inconnu, especialmente en las catacumbas de la Antigua Roma. La mayoría han asumido identidades alternativas o tienen alianzas con otros antiguos que conocen su presencia pero no comparten sus objetivos, como la facción de los Patriarcas, a la que pertenecen algunos de ellos.

## LOS PATRIARCAS

Existe un puñado de antiguos de diversos clanes, cuyo número no sobrepasa las dos docenas, que presenciaron el auge de la ciudad de Roma y del imperio que surgió a partir de ella y que han sobrevivido hasta las Noches Finales, aunque el paso de los siglos ha pasado factura sobre sus mentes. Aunque se sienten incómodos en las noches modernas, para muchos la restauración arqueológica ha constituido un

alivio y una sensible mejora frente a las noches feudales y la expansión del cristianismo que sufrieron en sus propias carnes.

Estos antiguos han configurado una facción semioficial conocida como los Patriarcas, y aunque no es por completo neutral en asuntos políticos, se parece más bien a un club de amigos que recuerdan el pasado con añoranza. A menudo celebran cortesés y educadas reuniones en las que se visten y actúan como en los viejos tiempos, utilizando el latín clásico, celebrando elaborados banquetes y debatiendo sobre cuestiones filosóficas y políticas. Casi todos los Patriarcas pertenecen a los clanes **Brujah**, **Toreador** y **Ventrue**, aunque también existen miembros de otros linajes. La facción se encuentra extendida por los territorios del antiguo Imperio Romano y algunos Patriarcas incluso han emigrado lejos de su lugar de origen, como es el caso del antiguo Critias, que reside en Chicago. Se mantienen en contacto mediante correspondencia o incluso poderes místicos, y a menudo intercambian rumores e información. Aunque no siempre ha ocurrido, un Patriarca suele contar con la ayuda de sus pares si es atacado por un factor ajeno, aunque puede ser ignorado si es responsable de haber iniciado el conflicto. Por otra parte, los Patriarcas no son ajenos a la Yihad, y algunos de ellos han sido y son rivales en el terreno político, aunque luego intercambien amistosas conversaciones cuando se encuentran.

La considerable edad de los Patriarcas ha llevado a muchos a descansar en letargo frecuentemente, y se rumorea que alguno de ellos ya sólo puede alimentarse de sangre de otros vampiros. Este detalle, así como las ocasionales excentricidades mentales, son cortésmente ignoradas por sus compañeros, que no pueden menos que sentir lástima y cierto temor a que su cordura se vea resquebrajada con el paso del tiempo.

A medida que ha transcurrido el tiempo y el mundo ha cambiado a su alrededor los Patriarcas han otorgado el Abrazo cada vez con menor frecuencia, aunque algunos se han mostrado repentinamente interesados por los mortales de las noches actuales. En comparación con los Vástagos que les sucedieron, suelen ser muy selectivos en la elección de chiquillos, vigilando a sus potenciales descendientes durante años antes de decidirse.

Para el resto de la sociedad vampírica los Patriarcas son reliquias del pasado que es mejor no molestar. Irónicamente suelen relacionarse mejor con los vampiros Abrazados en las noches actuales que con quienes fueron Abrazados después del surgimiento del cristianismo y en las noches medievales.

## CLANES VAMPÍRICOS

**Assamitas-** Aunque no son un linaje especialmente numeroso, la presencia de los Asesinos es bien conocida en Italia, y Vástagos de todas las facciones a menudo han requerido sus servicios, lo que en ocasiones ha provocado la advertencia de los Justicar de la Camarilla. Su fama y reputación han adquirido proporciones a menudo legendarias, y en ocasiones se les han atribuido crímenes que no han cometido. No es de extrañar que su presencia a menudo sea recibida con temor y respeto.

Se rumorea que disponen de una base permanente en Sicilia, pero independientemente de la veracidad de este rumor, su presencia ha sido continua de una o de otra manera a lo largo de los siglos en el territorio italiano, ofreciendo sus servicios a quienes están dispuestos a pagarlos. Y la verdad es que nunca han tenido falta de clientes...

Los antitribu del clan también han estado presentes en el Sabbat italiano desde los comienzos de la secta, y en su mayoría son descendientes de los Asesinos que acompañaron a los anarquistas Lasombra en su ataque contra la fortaleza de su Antediluviano.

**Brujah-** Los Brujah son uno de los clanes italianos más numerosos, quizás el más numeroso, especialmente en el sur de la península, así como en Sicilia. Muchos de ellos descienden de linajes prestigiosos, en especial de la antigua Adana de Sforza o del antiguo Critias, y los Idealistas tienen bastante influencia, a menudo compitiendo con otros clanes en la arena política utilizando como pretexto que prefieren cambiar el sistema desde dentro.

No obstante, los Iconoclastas del clan son mucho más numerosos, en su mayoría surgidos desde el siglo XIX, unidos a diversas corrientes revolucionarias como carbonarios, comunistas y anarquistas. A menudo constituyen una voz muy crítica y activa contra lo que consideran la opresión de los antiguos. La situación es especialmente volátil en el dominio de Nápoles.

Aunque en ocasiones han dominado algunas ciudades italianas, actualmente los miembros del clan no controlan ningún dominio de importancia, excepto en Sicilia, donde por otra parte la influencia del clan en la Mafia se ha visto amenazada por la reciente destrucción de su líder, y las distintas facciones no han conseguido presentar un frente unido desde entonces.

Los antitribu Brujah también son numerosos en Italia, constituyendo la segunda facción más importante dentro del Sabbat, y habiendo adquirido gran prestigio en las últimas décadas destruyendo a varios Príncipes de la Camarilla con poco apoyo de su secta. Estos logros y su creciente poder en el interior de la Espada de Caín les han llevado recientemente a desafiar el dominio de los Guardianes sobre

la secta en Italia, constituyendo un verdadero desafío y encontrándose en condiciones de conseguir su objetivo.

**Gangrel-** Los vampiros del clan Gangrel fueron mucho más numerosos en Italia en la antigüedad que en las noches modernas. Numerosos miembros del clan llegaron durante el período de las invasiones germánicas, liderados por la antigua Mathasunta, abrazando numerosos chiquillos entre los invasores. No obstante, la creciente urbanización de la zona durante la Edad Media, y las luchas contra los hombres lobo y los demás clanes, llevaron a muchos Gangrel a emigrar. Actualmente su presencia no es frecuente, y suele reducirse a las zonas más rurales y periféricas del país, especialmente los Apeninos y los Alpes. No obstante, a raíz de la separación de la Camarilla, su número se ha reducido todavía más. Tampoco existen muchos antitribu Gangrel en el Sabbat italiano.

**Giovanni-** Sin duda el clan más poderoso de Italia, a pesar de que no suelen hacer ostentación de su verdadero poder, los Nigromantes son una presencia inquietante entre la Estirpe del país. Su neutralidad en los asuntos de los Vástagos es por lo menos aparente, y aunque se han producido episodios puntuales en los que se han inmiscuido en los asuntos de los demás clanes, en general prefieren dedicarse a sus intereses personales y los de su linaje y no acuden en ayuda ni requieren ayuda de ninguna facción...o por lo menos nunca dan el primer paso, sino que prefieren que sean los demás quienes acudan a ellos.

Las distintas familias que forman parte del clan les proporcionan una influencia mayor de la que aparentan en realidad, y de hecho, algunos Vástagos italianos –y la mayoría de los extranjeros- creen que todos los Giovanni se apellidan Giovanni, un tópico que los Nigromantes no se molestan por corregir, ya que beneficia sus propósitos de discreción.

En general puede decirse que los Giovanni constituyen toda una facción en sí misma, y aunque tanto la Camarilla como el Sabbat podrían derrotarlos individualmente, el esfuerzo necesario sin duda los dejaría seriamente debilitados ante sus rivales. Y los Nigromantes procurarán que la situación permanezca igual, siendo indispensables para el equilibrio de fuerzas.

**Lasombra-** Aunque durante la Edad Media fueron uno de los clanes italianos más poderosos, desde el siglo XVIII, y sobre todo debido al declinar de la presencia española en Italia, actualmente el linaje terminó cayendo a un segundo plano en la política vampírica italiana.

No obstante, la creciente división entre los clanes y facciones de la Camarilla, ha permitido a los Lasombra restablecer parte de su presencia. En el Sabbat sin duda son el clan más poderoso e influyente, y las manadas de los Guardianes acechan en la oscuridad de las calles de las grandes ciudades, especialmente en el sur, donde son especialmente numerosos en Nápoles y Sicilia. No obstante, debido a recientes reveses, en estos momentos la iniciativa se encuentra en manos de otras facciones, y el predominio de los Lasombra se ve desafiado por otros linajes del Sabbat, especialmente los antitribu Brujah.

Hasta hace poco Milán constituía el último bastión desafiante de los Lasombra frente a la Camarilla, sin embargo, desde 1997, y debido a la traición de su gobernante, que rechazó a la Espada de Caín, se ha convertido en un insulto para el linaje, sobre todo porque varios antitribu Lasombra han acudido para defender el enclave y convertirlo en un bastión para la facción renegada, que también cuenta con presencia entre los anarquistas, aunque suelen hacerse pasar por miembros de otros linajes para no atraer la atención de sus congéneres del Sabbat.

**Malkavian-** Frente a la reputación de locura imprevisible que parece afectar a los Lunáticos en otros lugares, en Italia, aunque no son especialmente numerosos, existen varios antiguos del clan que gozan de gran prestigio debido a su sabiduría y astucia. Sin embargo, en conjunto, el linaje se encuentra muy dividido, disponiendo de miembros igualmente poderosos tanto en la Camarilla como en el Sabbat.

Roma constituye un lugar especial de peregrinación para los Lunáticos de ambas sectas, por razones desconocidas, aunque muchos Vástagos creen que se debe al papel que jugó el clan en las noches de la Antigua Roma, y al secreto legado que se rumorea han dejado los antiguos del linaje oculto en las calles de la ciudad.

**Nosferatu-** Hubo un tiempo en que las Ratas de Cloaca estuvieron a punto de derrotar la influencia de los Vástagos romanos, y de no haber sido por la colaboración de los demás clanes podrían haberlo conseguido. Aunque su influencia actual no es tan importante, y en gran medida es mucho más discreta que la de otros linajes más establecidos dentro de la sociedad mortal, siguen siendo un poder a tener en cuenta. La principal fortaleza de los Nosferatu italianos se encuentra en Roma, donde han asumido el liderazgo de la Camarilla debido en gran parte a que son indispensables para mantener el equilibrio entre los grandes poderes que acechan en el dominio. Sin embargo, aparte de ser árbitros en las disputas entre las diferentes facciones, su control del subsuelo y las catacumbas romanas resulta indiscutible.

Fuera de Roma, los Nosferatu se encuentran presentes en prácticamente todos los dominios, especialmente en el norte, donde constituyen una espina en el costado de los Giovanni, a quienes les



gustaría desviar la atención de las Ratas de Cloaca de sus asuntos. En general los Nosferatu italianos se muestran especialmente pragmáticos en sus tratos con los demás Vástagos, y no desdeñan las posiciones de poder abierto, aunque otros prefieren su tradicional papel de informadores y manipuladores en la sombra. Otros trabajan como arcotes, alcanzando gran prestigio dentro de la Camarilla.

Por lo que se refiere a los antitribu Nosferatu, aunque presentes en algunas de las manadas del Sabbat, su influencia dentro de la Espada de Caín es mínima, y en nada comparable a la de sus congéneres de la Camarilla.

**Ravnos-** Aunque no destaca por su población gitana, en su momento Italia alojó a una de las poblaciones más florecientes y antiguas del clan Ravnos en Europa. En su mayoría eran los descendientes de la decadente facción de los Sibaritas, una colección de depravados vampiros sin escrúpulos que surgió de las noches del Imperio Romano y se dice que del círculo del emperador Calígula. Posteriormente los Sibaritas se extenderían por el Mediterráneo y prosperarían con el tráfico de esclavos, aunque muchos serían expulsados por otros vampiros que se resentían de sus prácticas. No es de extrañar que la mayoría de los miembros de la facción terminaran uniéndose al Sabbat.

Dentro de la Espada de Caín en Italia, los antitribu Ravnos constituían un linaje numeroso, aunque acompañaron a la secta en su declive en la península. El toque de gracia fue la Semana de las Pesadillas de 1999. Actualmente sólo permanecen tres Ravnos en territorio italiano, y todos ellos pertenecen al Sabbat.

**Seguidores de Set-** Italia constituye uno de los principales santuarios europeos para los adoradores de Set. Desde la Cueva de las Manzanas, en Nápoles, los seguidores de Tifón se han extendido por toda Europa. Aparte de su adoración tradicional, varias antiguas Serpientes son eruditos ocultistas y alquimistas Abrazados en la Edad Moderna.

Sin embargo, la influencia de los Setitas no es tan poderosa como les gustaría. En Italia su influencia es constantemente bloqueada por el clan Giovanni, un linaje si cabe tan depravado y decadente como ellos. Rechazados en varias ocasiones de Venecia y de otras ciudades italianas por la insidiosa presencia de los Nigromantes, en estos momentos su santuario de Nápoles se encuentra asediado. Pocos Vástagos conocen este enfrentamiento entre ambos clanes, y por el momento ambos permanecen en tablas.

**Toreador-** La suerte del clan Toreador en Italia ha sido desigual a lo largo de los siglos. El Renacimiento fue una época gloriosa para ellos, pero las guerras entre los poderes mortales y las sectas vampíricas, así como sus propios enfrentamientos internos, arruinaron gran parte de sus esfuerzos políticos. Durante el siglo XIX una nueva generación del Clan de la Rosa apoyó, bien desde los poderes establecidos o apoyando a los movimientos revolucionarios, la unificación del país y el *Risorgimento* cultural italiano, pero desde principios del siglo XX el linaje parece haberse estancado. La caída de varios príncipes Toreador ha debilitado su influencia en el conjunto de Italia, aunque todavía se aferran a su tradicional fortaleza en Florencia, y han sido bien recibidos recientemente en el dominio de Milán, que se encuentra necesitado de apoyos. Actualmente, aunque todavía mantienen un poder considerable, los Toreador son una facción secundaria, tanto en la Camarilla, como en el Sabbat. No obstante, los miembros italianos del clan suelen recibir ayuda de los frecuentes visitantes y turistas de su linaje, que todavía consideran el país uno de sus destinos artísticos favoritos.

**Tremere-** Los principios de los Brujos en Italia no fueron muy prometedores. Durante la Edad Media sufrieron graves pérdidas y retrocesos debido a las luchas entre las facciones internas del clan, especialmente intensas durante los siglos XIII y XIV. Divididos y fragmentados, los Tremere no recuperarían su influencia en Italia hasta el siglo XVI tras la fundación de la Camarilla. El Círculo Interior realizó una severa reorganización dentro de los miembros italianos del linaje, destruyendo a los elementos más rebeldes e introduciendo nuevos agentes más prometedores.

Por esta razón, los Tremere se encuentran en un lugar discreto en la política vampírica de Italia, pues la mayoría de los dominios y ámbitos de influencia se encuentran en manos de otros clanes, aunque en los últimos siglos han experimentado cierta expansión, gracias especialmente a que el Consejero Grimgoth instaló su capilla en Roma a principios del siglo XX y ha ayudado al Pontífice de Italia en la expansión del linaje.

Actualmente el clan dispone de dieciséis capillas distribuidas por toda Italia, aunque son más numerosos en el norte de la península, especialmente en las cercanías de Austria. Las facciones más numerosas son los Tradicionalistas, Transicionalistas, Hijos de la Pirámide y Quaesitori.

El Señor de Milán (anteriormente de Turín) controla las capillas de Génova, Milán, Turín y Trento.

El Señor de Toscana controla las capillas de Siena, Pisa, Arezzo y Livorno.

El Señor del Lacio controla las capillas de Bolonia y Roma.

El Señor de Nápoles controla las capillas de Nápoles, Tarento, Bari y Palermo.

El Consejero Grimgoth dispone de una capilla personal y adicional en Roma y Astio Giavetti, el Pontífice de Italia, dirige la organización del clan desde la capilla de Perusa, que constituye la capital *de facto* del clan en Italia.

**Tzimisce-** Los terribles Demonios son una leyenda exagerada entre los Vástagos italianos, que se muestran temerosos ante los rumores sobre la presencia de algún miembro en su país. Son el linaje menos numeroso en Italia, salvo alguna presencia puntual y anecdótica entre las manadas del Sabbat.

Y no obstante, la influencia del clan Tzimisce en Italia es más profunda de lo que algunos Vástagos creen. A través de la familia de aparecidos Grimaldi y cuando Milán era una fortaleza de la Espada de Caín hicieron sentir su poder. Aparte, existen leyendas sobre un terrible Demonio y hechicero conocido como Landulfo, que según la leyenda obtuvo la inmortalidad por sus propios medios mucho antes que los Tremere. Se dice que habita en una isla situada entre Sicilia y Capua, donde todavía se alzan las ruinas de su castillo.

**Ventruie-** Para los Ventruie, Italia constituye un recuerdo de las antiguas glorias del Imperio Romano, y siempre están dispuestos a asumir sus méritos. Para muchos la actual situación del país, donde se ven obligados a competir con otros clanes –y especialmente con los Giovanni- constituye una dolorosa espina para su orgullo. Sin embargo, debido a la complicada maraña de manipulaciones y juegos de influencia otros prefieren probar fortuna en otros lugares.

Sin embargo, Italia es el hogar y fortaleza de la facción de los Eclesiásticos, que reclaman con orgullo descender de los antiguos Patricios de las noches romanas, tras haberse adaptado al cristianismo. Estos Ventruie disfrutaban de mayor influencia sobre la Iglesia Católica que ningún otro linaje en Italia. Además, actualmente controlan más dominios en la península italiana que ningún otro clan...bajo la mirada vigilante de los Giovanni. De hecho, y a instancias de su líder, en los últimos años han estrechado lazos con los Nigromantes, una alianza que en conjunto ha resultado beneficiosa para los Sangre Azules aunque nadie está seguro de cuáles han sido las contrapartidas.

Aparte de los Eclesiásticos existe otra facción Ventruie originaria de Malta, que ha adquirido cada vez mayor relevancia desde la segunda mitad del siglo XX. Estos Ventruie, de orígenes más humildes que la facción eclesiástica (de la que se rumorea que son descendientes a pesar de la negativa de los Eclesiásticos), concentran su influencia en las organizaciones mafiosas, especialmente en las mafias calabresas y maltesas. Muchos de ellos son anarquistas, aunque la mayoría terminan estabilizándose después de unos años.

## CAITIFF Y LÍNEAS DE SANGRE

**Caitiff-** La mayoría de los Caitiff italianos proceden de Abrazos descuidados, especialmente durante los períodos de grandes crisis. Muchos de ellos son el producto de los Abrazos en masa utilizados por el Sabbat, por lo que muchos Vástagos los consideran espías y potenciales traidores. Algunos arcontes, Azotes y Sheriff de la Camarilla a menudo se dedican a destruir a todos los sin clan que llaman demasiado la atención, y como en el resto de Europa, la situación de los Caitiff no es demasiado halagüeña. La mayoría optan por huir a dominios más tolerantes, ya que ni siquiera en el Sabbat reciben un trato más favorable.

**Capadocios-** El antiguo Clan de la Muerte disfrutaba de una posición privilegiada en las antiguas noches del Imperio Romano, y a menudo contribuyeron a acumular depósitos y bibliotecas de erudición colaborando con otros linajes. Se adaptaron especialmente bien al cristianismo, aunque concentraron su influencia sobre las órdenes monásticas. El experimento de los Giovanni resultó todo un éxito, pero funcionó demasiado bien, y a largo plazo constituiría la perdición del clan. Casi todos los Capadocios italianos resultaron destruidos en unas pocas décadas después de que los Giovanni se convirtieran en clan en 1444 y los escasos supervivientes huyeron para ser destruidos en otros lugares o desaparecer del recuerdo.

No obstante, se rumorea que una rama de los Capadocios sobrevivió: consistiría en unos pocos miembros de la familia Giovanni que fueron Abrazados antes de 1444 y que sobreviven ocultos en antiguas criptas, especialmente en Venecia. Esta rama familiar aceptada de los Capadocios recibe el nombre de Premascinos.

**Hijas de la Cacofonía-** Italia es el país europeo con mayor presencia de esta línea de sangre. La mayoría de las Hijas de la Cacofonía presentes parecen descender de varias antiguas especialmente interesadas en la ópera italiana. Al menos dos de ellas viven de forma permanente en Milán, donde disfrutaban de buenas relaciones con el Príncipe de esa ciudad, y donde actúan como anfitrionas del resto del linaje, que en ocasiones se reúne en esa localización. Otras se dedican a viajar por Italia, disfrutando del ámbito musical que tanto parece interesarles.

**Kiasyd-** Italia, y en concreto Venecia, es el lugar de origen del primer vampiro de esta enigmática línea de sangre, aunque lo cierto es que no volverían hasta el Renacimiento, atraídos por el

esplendor cultural y artístico de la zona. En ocasiones negociaron y compitieron con otros clanes, pero debido a su escaso número su presencia fue cuando menos puntual y anecdótica.

Sin embargo, en mayor o menor número, Italia ha sido un destino favorito de los Kyasid, que de forma discreta y tranquila se han escurrido por museos e instituciones académicas acumulando conocimiento y comparando notas, como siempre han hecho, entregados a búsquedas e investigaciones enigmáticas. Al menos un miembro de esta línea de sangre habitaba Milán antes de que cayera en manos de la Camarilla y desde entonces su paradero es un misterio, aunque se dice que prosigue sus estudios de forma más oculta o que se ha refugiado en uno de los santuarios del Sabbat...o en un refugio secreto donde se alojan otros miembros de la línea de sangre.

**Verdaderos Brujah-** La existencia de esta línea de sangre constituye un misterio y muchos los consideran una leyenda para atemorizar a los Brujah, aunque lo cierto es que una pequeña cábala de eruditos del linaje reside en la península italiana desde las noches más antiguas, supuestamente gracias a la ayuda de los Ventrue romanos, y han conseguido pasar desapercibidos hasta las Noches Finales en un santuario oculto en unas criptas etruscas en Vulci. Recientes acontecimientos les han llevado a actuar con más premura de la que acostumbran, y se dice que han llegado a una oscura alianza con los Seguidores de Set.

## DOMINIOS

**Piamonte (Turín)-** Desde la fundación de la Camarilla, Turín y el Piamonte han sido un dominio tradicional de los Ventrue, enfrentándose de forma más o menos sutil al vecino dominio de Milán. Con la unificación italiana los Ventrue de Turín asumieron en gran parte el mérito del proceso y extendieron su influencia a la dinastía de la casa de Saboya. La caída de la monarquía italiana constituyó un duro golpe para ellos y de hecho sólo conservaron su poder con el apoyo de los Tremere, que desde entonces han incrementado su poder en la ciudad.

Turín es conocida también por la presencia de numerosos satanistas reconocidos, y se rumorea que algunos vampiros han caído en la adoración del diablo y otros ritos decadentes, aunque ninguna investigación lo ha confirmado.

**Valle de Aosta (Aosta)-** El pequeño dominio de Aosta ha sido ocupado de cuando en cuando por los vampiros, pero su presencia nunca se ha mantenido durante mucho tiempo. Sus ocupantes vampíricos han terminado siendo destruidos o se han marchado en busca de dominios más prometedores. Actualmente y hasta donde la Estirpe sabe, ningún vampiro reside oficialmente en el lugar y los rumores sobre su situación abundan, desde que se encuentra bajo el control de un linaje de hombres lobo o hasta que un antiguo especialmente paranoico no desea que le molesten en su retiro. Hasta el momento ninguna de estas teorías ha sido confirmada.

**Liguria (Génova)-** El dominio de Génova fue un principado tradicional de los Lasombra desde época romana, representado por la prestigiosa familia d'Agostino. Sin embargo, el Clan de las Sombras lo perdería durante las guerras entre la Camarilla y el Sabbat. Actualmente el dominio se encuentra bajo el control de un Príncipe del Clan Ventrue, que fue el artífice de su conquista, pero con el paso del tiempo ha crecido cada vez más decadente y paranoico.

**Lombardía (Milán)-** De los dominios italianos, sin duda Milán es actualmente el que ha atraído más atención en la sociedad de la Estirpe. Durante largo tiempo fue un dominio de los Lasombra, y cuando la mayor parte de la península italiana cayó en manos de la Camarilla se convirtió en un último bastión desafiante del Sabbat, que resistió durante siglos los intentos de conquista y asesinato. Sin embargo, en 1997 y de forma sorpresiva, el Arzobispo Lasombra de Milán traspasó su fidelidad a la Camarilla, realizando una purga entre sus compañeros Cainitas. Actualmente el dominio se encuentra bajo un estado de excepción, y cuadrillas de arcontes se aseguran de purgar la más mínima influencia de la secta rival.

**Trentino (Trento)-** Actualmente la cuna de la Contrarreforma católica es una fortaleza del clan Tremere, aunque vampiros de otros clanes son vistos regularmente en la zona, y de hecho el Príncipe, que actúa más bien como portavoz de los Vástagos locales y cuya autoridad se encuentra sometida a la Primogenitura, pertenece al clan Ventrue. La razón es que Trento también constituye una base de entrenamiento para arcontes de la Camarilla, y debido a ello ofrece un escenario de estabilidad férrea poco común entre la Estirpe de Italia. Los Tremere de Trento alcanzaron su influencia introduciendo a sus peones y agentes en la compañía de los jesuitas, y aunque no han alcanzado una influencia eclesiástica tan notable como otros linajes, su éxito es reconocido entre los Brujos.

**Véneto (Venecia)-** Aunque se trata de la fortaleza del Clan Giovanni, los vampiros de la Camarilla mantienen cierta presencia aquí, aunque se trata más de un testimonio representativo de la secta que de otra cosa. Los vampiros que no pertenecen al Clan de los Nigromantes han aprendido a mantener un perfil discreto y sumiso y a no entrometerse en los asuntos de los Giovanni. Un "príncipe" del Clan Toreador hace las veces de embajador de la secta, pero su poder es completamente irrisorio. Sin embargo,

el férreo control de los Nigromantes no parece asustar a los Nosferatu, que desde la Edad Media han ido y venido tratando de vigilar los movimientos de los Giovanni...a pesar de las consecuencias. Se dice que estos espías son agentes del Príncipe de Roma, o quizás de algún Matusalén desconocido que desea mantener vigilados a los Nigromantes.

En 1999 el Mausoleo de los Giovanni sufrió varios desperfectos debido a las consecuencias de un Maelstrom en el mundo de los muertos. Actualmente los miembros de la familia están ocupados reparando su fortaleza. Aunque la mayoría de los Vástagos no comprenden lo sucedido han percibido el desasosiego de los Nigromantes.

**Friuli (Trieste)**- Debido a su proximidad a Venecia, Trieste también se encuentra firmemente bajo la influencia de los Giovanni. Aunque nominalmente bajo la influencia de la Camarilla, lo cierto es que la Estirpe vive una existencia decadente y entregada a sus caprichos bajo las manipulaciones de los Nigromantes. Sólo los Nosferatu parecen haber escapado de este clima de decadencia, refugiándose en cuevas y subterráneos y aislándose del resto de los Vástagos. Rumores sobre extrañas bestias legendarias y Matusalenes ocultos circulan entre los vampiros de la zona.

**Emilia-Romaña (Bologna)**- La ciudad de Bologna es una de las fortalezas ancestrales del Clan Ventrue, y en concreto de la facción de los Eclesiásticos, liderada por el antiguo Matusalén Fabricio Ulfila, que aunque permite la presencia de otros linajes en la ciudad, también se asegura de que su autoridad sea respetada. De vez en cuando realiza viajes a Roma o a Venecia, pues se sabe que mantiene cordiales relaciones con los Giovanni, que también disponen de un embajador permanente en el dominio.

**Toscana (Florencia)**- Florencia constituye un santuario para los vampiros del Clan Toreador, que prosperaron en la ciudad durante las noches del Renacimiento, y desde donde fomentaron la expansión artística y cultural del período, aunque sin por ello permanecer ajenos a los tejemanejes políticos de la época. Sin embargo esta gloriosa etapa ha pasado, y muchos vampiros la recuerdan con melancolía. Los Vástagos florentinos han sufrido mucho en los últimos siglos, habiendo sufrido varios ataques de los vampiros Lasombra, descendientes de los antiguos gobernantes de la ciudad, y que a pesar de encontrarse en territorio enemigo, todavía mantienen una presencia oculta. A principios de la década de 1990 el gobierno vampírico sufrió una grave crisis, tras el asesinato del Príncipe por los vampiros del Sabbat. No obstante, la situación parece haberse estabilizado con el despertar de un antiguo de las noches del Renacimiento, que se ha convertido en una inspiración para todos.

**Umbría (Perusa)**- La capital Tremere de Italia es a la vez residencia del Pontífice y también una especie de escaparate donde los Brujos reciben embajadas y diplomáticos procedentes de todo el país. Muchos Vástagos se sorprenden ante la pacífica, cómoda y conveniente fachada ofrecida por los Tremere, pero pocos creen que los Brujos sean tan dóciles como aparentan. De hecho, los vampiros del clan Giovanni se han encontrado con grandes dificultades para introducir a sus espías, aunque han conseguido descubrir que el Pontífice mantiene un santuario oculto frente a la fachada exterior presentada ante el resto de los clanes.

**Marcas (Ancona)**- El dominio de Ancona fue ocupado durante la antigüedad por un culto de vampiros del Clan Lasombra que adoraban a la diosa Venus y otras divinidades del placer y el amor. Se cree que terminaron uniéndose al Sabbat, que dominó la zona hasta bien entrado el siglo XVII. Actualmente, y tras el reciente asesinato de su gobernante, el Principado ha sido ocupado por el Primogénito Ventrue, que de todas formas no parece muy a gusto en su nueva posición. Se rumorea que algunos vampiros locales siguen adorando a las divinidades romanas y desde luego a algunos antiguos del dominio no parece preocuparles lo más mínimo la autoridad del Príncipe.

**Lacio (Roma)**- El dominio más importante de Italia es también el más comprometido, pues son muchos los poderes y facciones que tienen su presencia aquí. Debido sobre todo a la presencia de la Inquisición, los Vástagos deben medir sus pasos con mucho cuidado, y para evitar desastres que comprometan la Mascarada las actividades políticas son cuidadosamente limitadas. En cierta medida, aunque nominalmente se encuentra bajo la influencia de la Camarilla, Roma es un dominio neutral, gobernado por un poderoso Príncipe Nosferatu, que junto con sus seguidores ejerce un férreo control desde las catacumbas y subterráneos de la ciudad. Aunque su autoridad no es discutida, otras facciones y clanes también mantienen un poder considerable, especialmente la familia Giovanni, que dispone de una fuerte influencia gracias a la presencia de la cruel familia Rosselini.

**Abruzos (L'Aquila)**- El dominio de los Abruzos cuenta con una abundante presencia de los hombres lobo, que se rumorea mantienen uno de sus santuarios oculto en algún lugar del territorio. Quizás sea debido a esto que la presencia de los licántropos es especialmente intensa y feroz, lo que no ha permitido que los vampiros consoliden un dominio estable. Una cuadrilla de ambiciosos ancillae de diversos clanes se ha asentado en los Abruzos en los últimos años, y hasta el momento han conseguido mantener su presencia gracias a su actuación discreta.

**Molise (Campobasso)**- Un pequeño y tranquilo dominio, la pequeña población vampírica de Campobasso mantiene una cooperación firme frente a los extraños. Se trata de una cuadrilla de jóvenes

que hará un par de décadas expulsaron al sire de todos ellos, un antiguo Toreador decadente y tiránico, que posteriormente sería asesinado en su refugio en Roma, supuestamente por un Assamita contratado por los Vástagos de Campobasso. Aunque desde entonces el dominio parece haberse estabilizado, no dejan de surgir rumores siniestros, como que sus los vampiros de Campobasso se unieron al Sabbat para derrocar a su sire o peor todavía, que en su desesperación por librarse del yugo de su señor recurrieron a poderes infernales.

**Campania (Nápoles)**- En estos momentos el dominio de Nápoles atraviesa una profunda crisis, un hecho que se ha repetido periódicamente a lo largo de su convulsa historia. El Príncipe de la Camarilla, un ancilla Ventrue muy competente pero de poder limitado, se enfrenta al Sabbat, cuyos miembros tratan de resarcirse de la pérdida del dominio de Milán, intentando establecer un nuevo asidero para la secta. Sin embargo, el conflicto entre la Camarilla y el Sabbat sólo es el más aparente, y otras facciones como los Giovanni o los Seguidores de Set también apoyan a uno u otro bando en función de sus intereses, añadiendo mayor inestabilidad a la zona. El resto de la Estirpe italiana observa la situación del dominio de Nápoles con la misma tensión que una bomba a punto de estallar. Es muy posible que la situación política cambie en breve, aunque nadie sabe en qué sentido.

**Abulia (Bari)**- El pequeño dominio de Bari se encuentra en manos de un antiguo Ventrue, que en realidad es el portavoz de los cuatro vampiros que habitan en el dominio. Todos son bastante viejos y se conocen entre sí, y se muestran suspicaces ante los extraños, prefiriendo utilizar su poder para mantenerse al margen de los conflictos que afectan al resto de Italia.

**Basilicata (Potenza)**- El dominio de Potenza se encuentra en manos de un antiguo Ventrue de la facción eclesiástica, que sólo abraza entre sus descendientes mortales. No tolera la presencia de miembros de otros clanes en sus dominios, y aunque los visitantes son recibidos con exquisita cortesía, no se les anima a permanecer mucho tiempo. No son pocos los vampiros que se muestran suspicaces ante este comportamiento y muchos creen que oculta un terrible secreto. Otros se limitan a decir que el Príncipe de Potenza ha enloquecido con la edad, pero no parecen muy convencidos.

**Calabria (Catanzano)**- Aunque durante bastante tiempo fue un dominio disputado por vampiros de los clanes Toreador, Lasombra y Ventrue, desde principios del siglo XX parece que ha sido este último clan quien ha conseguido tomar el control de la zona, gracias sobre todo a la influencia de los Sangre Azules sobre la mafia calabresa. Sin embargo, Lasombra y Brujah han tomado ejemplo de sus rivales, y actualmente los diversos clanes utilizan a las distintas facciones criminales de Calabria para fomentar sus intereses.

**Sicilia (Palermo)**- Sicilia ha sido un dominio disputado por numerosos clanes desde la antigüedad, y se dice que fue la causa de la disputa entre los vampiros de Roma y Cartago. Sucesivos clanes acudieron siguiendo las sucesivas oleadas de conquistadores, pero desde el siglo XIX fueron los Brujah quienes se hicieron con el poder, convirtiendo la isla en su principal fortaleza italiana. Dirigidos por un poderoso antiguo surgido de las noches del Renacimiento fomentaron la expansión de la Mafia siciliana en Italia y el Nuevo Mundo, pero desde la caída de este mismo antiguo a finales del siglo XX varias facciones se ha disputado su sucesión, atrayendo a otros linajes como los Ventrue, los Lasombra y los Giovanni, que también aspiran a conseguir poder en el dominio siciliano.

**Cerdeña (Cagliari)**- Esta isla fue conocida en la antigüedad por sus ricas minas de plata. Habitada por Vástagos independientes, hacia finales del siglo XV los vampiros de la familia Giovanni habían adquirido numerosas fincas y propiedades. Aunque permitían la presencia de otros Vástagos, algunos trataron de enfrentarse a su influencia. En respuesta, los Nigromantes expulsaron a sus agresores. Desde entonces los demás linajes preferían mantener una presencia discreta y el “Príncipe” de Cerdeña, un decadente Toreador expulsado de su anterior dominio, era una figura meramente nominal.

En 1999 el Pozo de Almas, un enorme depósito de fantasmas que los Giovanni habían acumulado durante siglos, estalló, y todos los Vástagos de la isla fueron destruidos. Los Nigromantes reaccionaron rápidamente, y han reasentado su control, aunque han perdido gran parte de las almas que atesoraban. Sin embargo, no son los únicos Vástagos presentes en Cerdeña. Un pequeño grupo de Nosferatu ha acudido para espiar las acciones de los Giovanni y por el momento han conseguido pasar desapercibidos.

**Malta**- Una isla pequeña pero de gran importancia estratégica, Malta estuvo gobernada por los Caballeros Hospitalarios, una orden de caballeros surgida de las cruzadas desde el Renacimiento, y desde 1798 y hasta 1964 fue una posesión dentro del Imperio Británico. Los vampiros del clan Ventrue, dirigidos por un antiguo Príncipe, han utilizado Malta durante mucho tiempo como un campo de adiestramiento para ghouls y posibles neonatos. Antonio Cardona también es uno de los líderes vampiros dentro de la Mafia.

**Mónaco**- Este pequeño principado ha estado bajo la protección de Francia desde 1861, pero la familia Grimaldi lo ha gobernado desde la Edad Media. Lo que pocos advierten es la conexión de la dinastía –atenuada por los siglos pero presente- con la familia Grimaldi del Sabbat. Los agentes secretos

de la familia utilizan sus contactos con el mundo mortal para beneficiar a la secta y mantener vigilados a los vampiros de la Camarilla, que nominalmente controlan el dominio gracias a una alianza de los clanes Toreador y Tremere.

**San Marino-** La República de San Marino fue un refugio para los cristianos perseguidos por los emperadores romanos durante el siglo IV. Hoy en día se trata de una pequeña y próspera república independiente, cuyos ingresos proceden de la industria, la agricultura y la producción de vino. Además, San Marino es un bastión del Arcanum, que tiene en la pequeña república una de sus mayores Casas Capitulares. Tanto la mafia como los vampiros Ventrue de la isla de Malta han puesto sus curiosas y anhelantes miradas sobre este pequeño estado.

## LA SITUACIÓN POLÍTICA ACTUAL

Por encima de las fronteras entre clanes y sectas, una palabra puede resumir la situación actual de la política de los vampiros italianos: división. Tanto la Camarilla como el Sabbat se encuentran profundamente fragmentados y enfrentados internamente por las luchas entre facciones y por diversos intereses. Eso ha impedido que ninguna secta alcance un predominio absoluto o que consiga derrotar definitivamente a la otra.

Parte de esta situación es fomentada por los Giovanni, que políticamente constituyen la principal influencia vampírica en la península italiana, especialmente en el ámbito económico. Gracias a las guerras entre los demás linajes los Nigromantes han introducido su influencia en prácticamente todos los dominios y si así lo desearan podrían provocar toda una serie de cambios políticos con bastante facilidad. No obstante, la familia veneciana se contenta con sus dominios tradicionales y prefiere no destacar demasiado para no atraer demasiado la atención, lo que podría constituir su ruina.

Sin embargo, desde 1999, la destrucción del Pozo de Almas de Cerdeña y la desaparición de Augustus Giovanni, han extendido la confusión dentro de la familia, muchos de sus peones fantasmales, vampíricos y humanos han aprovechado para liberarse y contraatacar y algunos miembros están aprovechando para aumentar su poder personal. Mientras tratan de adaptarse a la nueva situación, el poder de los Giovanni se tambalea y otras facciones se apresuran a aumentar tanto su poder como pueden antes de que los Nigromantes consigan rehacerse. Los Seguidores de Set han aprovechado este respiro para reorganizarse y varios de los enemigos de los Giovanni afilan sus cuchillos...

## LA INQUISICIÓN

Desde los primeros tiempos del cristianismo, Roma constituyó uno de los primeros núcleos de la Iglesia y con el tiempo se convertiría en la sede del Papa, el Patriarca de la Iglesia Católica, actualmente la más numerosa y próspera de las corrientes cristianas. Aunque ya no tiene el mismo poder que en época medieval, antes del ascenso de los grandes estados y monarquías, sigue siendo un poder a tener en cuenta en todos los ámbitos. Sin embargo, pese a su poder, las noches de la Inquisición la han rodeado de un aura de temor y respeto y sólo los Vástagos más habilidosos y sutiles se atreven a introducir su influencia entre sus filas. La Camarilla es especialmente severa por lo que se refiere a las relaciones con la Iglesia y en general los vampiros prefieren evitarla, aunque algunas facciones, como los Ventrue eclesiásticos o una cábala de Tremere infiltrada entre los jesuitas, han disfrutado de influencia eclesiástica durante siglos.

La principal amenaza para los vampiros la constituye la Sociedad de Leopoldo, una organización de cazadores de brujas creada en el seno de la Inquisición mundana y con una amplia experiencia en la lucha contra las fuerzas sobrenaturales. Más de un antiguo con un aparente control sobre las instituciones mundanas se ha visto sorprendido de día por el inesperado ataque de unos mortales que han puesto fin a su existencia con fuego y estaca.

Sin embargo, como suele decirse, no es tan fiero el león como lo pintan, y de la misma forma que los inquisidores han acumulado durante siglos diversas tácticas para descubrir y perseguir a los mortales, los vampiros también han elaborado estrategias para ocultarse, confundir o desviar a sus enemigos. Se trata de un mortífero baile muchas veces de final incierto.

Actualmente la Sociedad de Leopoldo ha renovado sus lazos con la Iglesia Católica y con el Papa Juan Pablo II. Su fortaleza de San Michele, en las cercanías de Roma, dispone de más cazadores que nunca y por sus salones han paseado inquisidores de las más diversas facciones, e incluso representantes y aliados de otras organizaciones de cazadores. Su biblioteca rebosa con más conocimiento sobre la caza de criaturas sobrenaturales que ningún otro lugar del mundo, y en sus catacumbas se acumulan reliquias y objetos sagrados de diversas épocas.

Después de San Michele, la principal de las fortalezas de la Sociedad de Leopoldo se encuentra en el Seminario de Turín, donde se encuentran algunos de los exorcistas más hábiles y expertos de todo el mundo. Su lucha no está centrada tanto en los vampiros como en los adoradores del diablo y los propios demonios huidos del infierno, que últimamente parecen estar más activos que nunca.

## EL ARCANUM

Los miembros de este grupo de investigación ocultista estuvieron presentes prácticamente desde sus inicios. Sin embargo, tardarían en construir una Casa Capitular debido a la presencia de la Inquisición en Italia, no deseando entrar en conflicto con la organización de cazadores. Por esta razón los Arcanistas miraron a la república de San Marino, cuya posición estratégica en la península italiana al margen del gobierno italiano resultaba más atractiva.

# LOS DOMINIOS VAMPÍRICOS DE ITALIA

## VENECIA

La estructura dominante en el paisaje de la ciudad de Venecia en el Mundo de Tinieblas es el edificio conocido coloquialmente como el Mausoleo, la fortaleza del clan Giovanni. Ligeramente disfrazado como un banco, este amplio rascacielos de cristal y mármol negro proyecta una sombra ominosa sobre los famosos canales y edificios antiguos de la ciudad. Los visitantes de la Estirpe reciben miradas hostiles o un frío rechazo en el mejor de los casos; en el peor, su recibimiento por los Giovanni es mucho más desagradable. Los Vástagos avisados no visitan Venecia por mero capricho.

A pesar de su miedo a los Giovanni, los Nosferatu se encuentran presentes en las entrañas de Venecia. Aquí trafican con secretos e intentan permanecer ocultos de los Nigromantes, que los exterminan sistemáticamente. Venecia ha albergado hasta la actualidad las reuniones del Círculo Interior de la Camarilla desde la Declaración de 1528, debido a la situación neutral del lugar en la política de la Estirpe, pero los antiguos europeos murmuran que la ciudad debería estar bajo el control de la secta, o por lo menos que las reuniones del Círculo Interior deberían realizarse en otro lugar lejos de los ojos de los Giovanni.

## MILÁN

Hasta 1997, Milán se encontraba aislada del resto de las ciudades italianas. Aunque se encontraba situada en un territorio controlado en su mayor parte por la Camarilla, la ciudad se encontraba en manos del Sabbat. El antiguo Arzobispo Giangaleazzo, del clan Lasombra había conseguido mantener su dominio con pericia en las agitadas aguas de la política vampírica, llegando a cómodos e inestables pactos con los Príncipes de la Camarilla de los alrededores, dejando ver que cualquier intento de expulsarle tendría un precio excesivo.

Repentinamente y en una decisión súbita ante los observadores externos, Giangaleazzo consiguió uno de los acontecimientos más arriesgados e imprevistos en el territorio político: renegó del Sabbat y cambió de bando, uniéndose a la Camarilla, a pesar de las desconfianzas y obstáculos suscitados tanto por su reputación como por su linaje.

Lo importante es que lo consiguió y desde entonces ha gobernado como Príncipe, y su dominio se ha llenado de patrullas de arcontes y ghouls que buscan a posibles Cainitas del Sabbat ocultos.

## ROMA

Si la ciudad de Venecia es peligrosa a causa de la presencia del clan Giovanni, es muy probable que el mayor peligro de Roma sean los mortales de la Sociedad de Leopoldo. La orden tiene aquí su cuartel general en el Monasterio de San Miguel, donde se guardan sus textos y reliquias más sagrados y valiosos, entre los que se incluyen fragmentos del Libro de Nod e informes sobre algunos de los más poderosos vampiros, magos y hombres lobo que existen. Varias personas con Verdadera Fe se encuentran entre las filas de la Sociedad de Leopoldo, amplificada por varios santuarios y lugares de gran significado para los creyentes cristianos, por lo que no es de extrañar que numerosos Vástagos sientan “malas vibraciones” en sus visitas. No es de extrañar que en la actualidad la ciudad albergue un número sorprendentemente bajo de Vástagos, al menos a primera vista, ya que los vampiros romanos han aprendido las ventajas de la discreción y el secretismo.

Sin embargo, tal y como sucede con Venecia, muchos vampiros, especialmente del clan Toreador, se arriesgan a sufrir los ataques de los inquisidores por acudir a la ciudad para contemplar las inapreciables obras de arte que alberga. Los vampiros del clan Nosferatu mantienen una fuerte presencia en la ciudad, y la Camarilla espera que las Ratas de Cloaca sean capaces de huronear información sobre la Sociedad de Leopoldo y sus movimientos. La importancia de los Nosferatu está representada por el antiguo Príncipe Darius.

Roma posee un extenso sistema de alcantarillas y de antiguas catacumbas que permiten a las Ratas de Cloaca disponer de espacio suficiente para ocultarse y moverse por debajo de la ciudad evitando los peligros de la superficie.

La Ciudad Eterna fue un centro de poder para los Vástagos y mortales a lo largo de sus días y noches de esplendor, pero hace mucho tiempo que esos días pasaron. En la antigüedad las antiguas ruinas y edificios permanecen como mudo testimonio de esa época, aunque a menudo son ocultados por el vívido caos humano de la ciudad.

#### TOSCANA

Este antiguo dominio fue uno de los más poderosos de Italia, aunque ha ido declinando en influencia sobre todo en los últimos siglos. Las ciudades de la Toscana han disfrutado de una historia ilustre y brillante, a menudo compitiendo y enfrentándose entre ellas, un reflejo de los enfrentamientos entre los clanes.

Actualmente Toscana también es el principal reducto del poder del Clan Toreador. Cuando el Príncipe Cossimo fue asesinado por el Sabbat hace apenas unos años, los demás clanes creyeron que el poder del Clan de la Rosa estaba acabado, y algunos antiguos comenzaron a repartirse sobre el papel las áreas de influencia del dominio “por el bien de la Camarilla”. No obstante, sufrieron una decepcionante sorpresa cuando los restantes Toreador eligieron como Príncipe al antiguo Giuliano de Médici, que había despertado recientemente del letargo y todavía se estaba adaptando a los nuevos tiempos, pero con el apoyo de su linaje, y especialmente de sus consejeros, ha conseguido estabilizar la situación, al menos por el momento. Desde Florencia, que constituye su principal fortaleza, ha conseguido mantener la influencia de los Toreador en el dominio.

Los Tremere también disponen de gran influencia en Toscana, con varias capillas pequeñas en Siena, Pisa, Arezzo y Livorno, pero no pueden concentrarse tanto en la política vampírica como quisieran, debido a la presencia de varios magos de la Orden de Hermes, que han competido con ellos durante siglos por los recursos mágicos de la zona.

El Sabbat, dirigido por varios Lasombra, que se constituyen los herederos legítimos del dominio de Toscana, se han mostrado bastante decepcionados, pensando que el asesinato del Príncipe Cossimo arrojaría Toscana en el caos, permitiéndoles apoderarse de las principales esferas de poder. No obstante, no han podido continuar con sus planes de conquista, pues varias manadas dirigidas por un carismático antitribu Brujah les han acusado de haber fracasado y se niegan a seguir dándoles su apoyo.

## REYES Y REINAS DE ITALIA

Durante las noches antiguas de Roma varios Matusalenes de edad inmemorial acudieron para alimentarse de los mortales y caminar entre ellos como dioses. La mayoría resultaron destruidos con el paso del tiempo o se marcharon en busca de dominios más prometedores. Sólo unos pocos, los más nostálgicos o sentimentales, permanecieron cerca de sus hogares natales o prefirieron descansar cerca de los monumentos que habían conocido en vida.

Italia dispone de una cantidad relativamente desproporcionada de antiguos vampiros en su territorio, y a pesar de que el país no puede compararse ni de lejos al gran poder que constituyó durante las noches de gloria del Imperio Romano, han decidido convertirlo en su campo de batalla durante las Noches Finales, bien actuando de forma directa o utilizándolo como base para afectar a los acontecimientos de otros lugares. Siéntete libre de alterar el historial de estos reyes y reinas, crear otros nuevos de tu propia cosecha o incluso descartarlos por completo. Aunque su poder es enorme su influencia debería ser muy sutil, influyendo en la política general de la Estirpe, pero permitiendo que las acciones de los personajes jugadores tengan algún significado.

#### AMBROGINO GIOVANNI

Clan: Giovanni  
Generación: 5ª

#### VALENTINUS/CALÍGULA/NERÓN, MONITOR DE ROMA

Clan: Malkavian  
Generación: 5ª

#### CALÍCRATES, LÍDER OCULTO DEL GREMIO DE MINERVA

Culto: Apolo  
Clan: Toreador  
Generación: 5ª

#### GRIMGOTH, CONSEJERO DE EUROPA OCCIDENTAL



Clan. Tremere  
Generación: 5ª

FABRICIO ULFILA, LÍDER DE LOS ECLESIAÍSTICOS

Clan: Ventrue  
Generación: 5ª

TITUS VENTURUS CAMILLUS, ANTIGUO PRÍNCIPE DE ROMA

Clan: Ventrue  
Generación: 5ª

SINESIOS, EL CRONISTA DE VULCI

Clan: Verdadero Brujah  
Generación: 5ª

ANÍBAL, EL GENERAL CARTAGINÉS, MONITOR DEL INCONNU

Clan: Brujah  
Generación: 4ª

PHIAL, LA ÚLTIMA HIJA DE BRUJAH

Clan: Verdaderos Brujah  
Generación: 4ª