

LOS VAMPIROS DE ESPAÑA

Por Manuel Ángel Gayoso Peña “Magus” (iuvens@hotmail.com)

UNA NOTA PRELIMINAR

Allá por el año 2004, a medida que el viejo Mundo de Tinieblas llegaba a su fin, a partir de varios esbozos y notas previas, y tomando la información oficial que aparecía en los diversos suplementos publicados por White Wolf como base, decidí crear una serie de ayudas de juego que constituyeran una aproximación a una hipotética “España de Tinieblas.” También establecí como fecha de juego 1999, tras la Semana de las Pesadillas y el comienzo “oficial” de las Noches Finales, de forma que quedaba un espacio amplio de unos años antes de la llegada del Día del Juicio. Hoy, más de diez años después de la aparición de “España Nocturno” y más de veinte años después de la publicación de Vampiro: la Mascarada, con la aparición de ediciones y suplementos para festejar el aniversario parece que el juego experimenta un nuevo renacer, tanto entre nostálgicos y seguidores acérrimos, como entre quienes se adentran por primera vez entre sus páginas. Como resultado, el apocalíptico Día del Juicio ha quedado pospuesto y la metatrama del Mundo de Tinieblas ha seguido su ritmo con numerosos cambios, un reflejo oscuro de los cambios que se han producido en el mundo real, con avances tecnológicos, políticos y sociales de todo tipo, algunos predecibles y otros no tanto.

El Teatro de la Mente 20 aniversario y los esbozos de otros suplementos de la edición insinuaban una serie de cambios en la metatrama que fueron eclipsados por la publicación de la 5ª edición, con cambios profundos no sólo en el sistema, sino desarrollando por completo la metatrama con motivo del comienzo de la Gehena, los Días Finales largo tiempo demorados. A partir de estos cambios, que según parece todavía no han concluido, he decidido actualizar España Nocturno, siempre desde una aproximación superficial y dejando suficiente espacio para que cada Narrador pueda actuar como estime oportuno, tomándolo como inspiración, todo o en parte, profundizando o encajando sus propias ideas y en fin, cambiando todo lo que considere adecuado. O simplemente continuando con la metatrama anterior como si los cambios de la 5ª edición no se hubieran producido. Como siempre la regla de oro es “Haz lo que quieras” y la regla de plata “Procura que todos se diviertan.” Me permito añadir una regla de bronce: “Queda en vuestras manos.” Saludos y seguid disfrutando del Mundo de Tinieblas.

-Magus, 4 de febrero de 2019.

TRADICIÓN Y MODERNIDAD

Tradicionalmente los pueblos de la península ibérica se han mantenido aislados del resto de Europa, y esta situación puede trasladarse en gran parte a los vampiros. Aunque como el resto de los Cainitas del continente los vampiros españoles son fuertemente tradicionalistas en comparación con sus contrapartidas americanas, no es una situación generalizada. Las Guerras Anarquistas comenzaron en la península ibérica y los estallidos de violencia entre los Vástagos de la zona han continuado a lo largo de los siglos, con un dinamismo poco común en el resto de Europa.

La Historia de España tampoco ha ayudado precisamente a establecer un clima de convivencia pacífica y los vampiros han sufrido las consecuencias de las numerosas vicisitudes históricas que han afectado al país: guerras, revoluciones, invasiones, etc. En el curso de los dos últimos siglos España ha sufrido los efectos de numerosas guerras civiles y golpes de estado, que han sacudido con sangre y muerte las filas de la sociedad humana y de la Estirpe. Por esta razón, la población vampírica española es relativamente más joven que la del resto de Europa y sus antiguos son auténticos maestros de la supervivencia y de la manipulación.

España es un auténtico hervidero donde se mezclan vampiros de muy diversos clanes, sectas y filosofías, pero cabe destacar que el país ha sido uno de los bastiones del Sabbat en Europa, debido en gran parte a que el clan Lasombra hunde sus raíces históricas en los reinos ibéricos medievales. La reciente crisis que han afectado a la secta y el clan ha hecho tambalear los cimientos

de los dominios de la Estirpe en todo el país. Durante largo tiempo los vampiros más jóvenes se vieron obligados a probar fortuna en otros lugares, gestándose en las sombras un conflicto que ha terminado por estallar, entre los poderes establecidos en crisis y los jóvenes y recién llegados que se han lanzado ante una oportunidad de conseguir poder en medio de la turbulencia. En cierto sentido, para los supervivientes lo bastante antiguos como para recordar las noches de las Guerras Anarquistas, es como si ese período hubiera regresado.

Entre los vampiros españoles siempre ha habido desconfianza hacia sus congéneres de otros países, y la llegada de nuevos poderes ha desatado rencores y arrogancia hacia quienes son considerados poco menos que “bárbaros.” Por su parte, y en especial desde la Estirpe de Europa se ha percibido a los vampiros españoles como atrasados e incultos, ferozmente fanáticos y decadentes. Durante mucho tiempo en manos del Sabbat, ahora muchas ciudades españolas se han convertido en campos de batalla entre las sectas y clanes, lo que no ha contribuido a mejorar esta visión.

Más allá de esta perspectiva general de enfrentamientos Cainitas, lo cierto es que España siempre ha mostrado una mayor diversidad cultural y vampírica que la mayoría de los demás países europeos, que el ambiente actual de fragmentación social y política no ha hecho sino incrementar. Los modelos de convivencia de los vampiros españoles han sido tradicionalmente muy distintos al resto de Europa, y más que nunca vampiros de diversas sectas conviven o se enfrentan en los mismos dominios sin conseguir alcanzar un predominio claro. Los estallidos de violencia son cada vez más frecuentes, aunque el temor a atraer la mirada de la Segunda Inquisición obliga a la calma o al enfrentamiento sutil.

IDIOMAS

El idioma oficial de España es el castellano o español, una lengua romance derivada del latín y que es oficial en todo el país, con varios dialectos procedentes de las diversas zonas de la península. Desde la transición otras lenguas han sido reconocidas como oficiales en la constitución española y en sus respectivas comunidades autónomas.

Después del castellano, el catalán es la lengua con mayor número de hablantes en España. Además de hablarse en Cataluña también se encuentra extendida en la zona limítrofe con Aragón y Francia, en Valencia, las islas Baleares y en parte de Cerdeña en Italia. En Valencia algunos sectores consideran la variante local una lengua separada, el valenciano.

El euskera es la única lengua prerromana que ha sobrevivido en la península ibérica, y constituye un idioma sin parentescos próximos. Aunque extendido en los territorios del País Vasco español y francés y en el norte de Navarra, debido a su complejidad y sus múltiples dialectos sólo es dominado por una minoría de la población.

El gallego se habla en Galicia y en algunos territorios limítrofes con Asturias y León. También existe una variante del gallego en Extremadura, en un territorio limítrofe con Portugal, conocida como la fabla. Originalmente el gallego formaba una misma lengua con el portugués, pero desde la separación entre España y Portugal en el siglo XII han seguido caminos separados, aunque todavía mantienen similitudes. Actualmente se encuentra en regresión y es una lengua cada vez más minoritaria.

En otras comunidades españolas existen otros dialectos y lenguas minoritarios que en ocasiones reciben cierta promoción a nivel autonómico y local, aunque su ámbito es más reducido. Entre ellas se encuentran el aragonés (Aragón), el aranés (valle de Arán, Cataluña), el bable (Asturias), el leonés (León) y otros. La comunidad gitana dispone de su propia lengua conocida como caló, con fuerte influencia del castellano.

Debido a las corrientes migratorias existen comunidades que han mantenido su propia lengua. Destaca especialmente el árabe en su variante marroquí, que es hablado por los inmigrantes de Marruecos, así como por parte de las poblaciones de Ceuta y Melilla. En las últimas décadas, atraídos principalmente por el turismo y ventajas sociales también se han formado comunidades de inmigrantes y turistas europeos, principalmente alemanes y británicos. Aunque el inglés es asignatura obligatoria en la educación española, se encuentra más extendido entre las generaciones más jóvenes y generalmente entre quienes acceden a estudios superiores, aunque España es uno de

los países de Europa con peor calidad de conocimiento de idiomas extranjeros.

LA CRISIS DE LOS FEUDOS

Originalmente el concepto de dominio de los vampiros españoles era diferente al establecido en América, debido tanto a la evolución histórica como a la extensión demográfica. En Europa se desarrolló el concepto de “Feudo”, agrupando varias poblaciones en torno a la ciudad. Por ejemplo, el Feudo de Navarra se encontraba centrado en torno a Pamplona, pero su autoridad también se extendía a las ciudades de Biarritz, Bilbao, San Sebastián, Vitoria y Logroño. La misma situación se aplicaba en el Sabbat, aunque debido a la influencia eclesiástica los vampiros de la Espada de Caín preferían utilizar el término “Diócesis.”

La crisis de las sectas y la fragmentación entre la Estirpe, así como los ataques de la Segunda Inquisición, han dinamitado el poder de muchos Feudos y Diócesis. Pequeños grupos de vampiros han tomado el poder en dominios reducidos, adoptando una mentalidad de asedio, y creando en ocasiones un exceso de población vampírica. Con el paso del tiempo también han surgido algunas alianzas entre dominios, especialmente a la hora de protegerse, pero en estos momentos pocos son los Príncipes o figuras de poder que son capaces de imponer su autoridad en territorios como los Feudos y Diócesis del pasado.

En esta situación, la “regla de los cien mil” y el control de población se abandonan en función de las circunstancias y el oportunismo en muchos dominios. Los ataques de la Segunda Inquisición y las guerras entre facciones vampíricas dificultan cada vez más realizar una estimación fiable, aunque parece que la tendencia es a una disminución de la población vampírica. El número de antiguos que acuden a la Llamada también está dejando espacios en los dominios que provocan renovadas luchas por el poder.

EL FIN DE LA HEGEMONÍA

Dentro de la Camarilla de Europa se encontraba bastante extendido, en mayor o menor grado, el principio político de la Hegemonía, iniciado por el Príncipe de París sobre sus pares provincianos y que posteriormente sería imitado por otras luminarias de la Torre de Marfil: los Príncipes de otras grandes ciudades como Berlín o Londres. A grandes rasgos el concepto de Hegemonía se consideraba el equivalente vampírico de la monarquía absoluta, proporcionando a un Príncipe autoridad suprema sobre otras ciudades próximas, convirtiendo a otros “Príncipes” en vasallos con los títulos de Duques, Marqueses, Condes o Barones, expresando claramente su subordinación a un poder superior.

Históricamente y debido al predominio del Sabbat en España ningún Príncipe de la Camarilla consiguió imponerse en el conjunto del país, pero desde el siglo XVI el Arzobispo Luis Ambrosio Moncada de Madrid comenzó a apoyar a sus seguidores y descendientes situándolos en posiciones de prestigio por toda la península ibérica, utilizando una estructura eclesiástica, y formando lo que fue llamado el Consejo de Evangelistas, un grupo de antiguos que ejercían la autoridad del Arzobispo y fortalecieron su posición, culminando con el nombramiento de Moncada como Cardenal y su aspiración a ocupar la Regencia del Sabbat a finales del siglo XX.

El asesinato de Moncada en 1999 puso un brusco final a la Hegemonía de Madrid sobre los dominios peninsulares del Sabbat, y aunque diversos aspirantes intentaron reunificar los Arzobispados y Obispados españoles e incluso fue nombrado un nuevo Cardenal en Madrid en la figura de Eliécer de Polanco, muy pronto su autoridad fue discutida y el Sabbat volvió a dividirse en una serie de luchas intestinas, que junto con el comienzo de las Guerras de la Gehenna y la marcha de muchos guerreros Cainitas terminarían provocando el colapso de la secta.

La Camarilla se expandió durante un tiempo aprovechando la debilidad de sus rivales, y algunos creyeron que terminaría sustituyendo la Hegemonía de Madrid con la de Barcelona. Sin embargo, la Torre de Marfil pronto se enfrentó a sus propios problemas. Los ataques de la Segunda Inquisición, el renovado auge del Movimiento Anarquista y la desaparición repentina de varios antiguos, también provocaron que la Camarilla se replegara sobre sí misma, abandonando precipitadamente varios dominios recién conquistados y su posición de ventaja.

Aunque todavía quedan varios dominios de gran poder, como Madrid y Barcelona, la situación política de la Estirpe de España no está nada clara, siendo la fragmentación y el enfrentamiento interno entre facciones la tendencia general. Sólo el tiempo dirá si los sucesores de los antiguos poderes que gobernaron la península consiguen restaurar la estabilidad y quizás una Hegemonía, aunque en estas noches inestables parecen objetivos como mínimo lejanos, cuando no imposibles.

SOBRE LA CAMARILLA

Las ciudades de la Camarilla disponen de una jerarquía forjada sobre las tradiciones a lo largo de generaciones y sostenida mediante un sistema de juramentos y favores. Aunque la tendencia tradicional es que un dominio de la Camarilla esté gobernado por un Príncipe con mayor o menor poder, sostenido por Primogénitos que actúan como consejeros y representantes de los clanes y los Alguaciles, que son los ejecutores de la ley del dominio, en la incertidumbre de estas noches la norma se encuentra con cada vez más excepciones, ya sea porque el tamaño del dominio no permite la existencia de tantos cargos, o porque el poder se encuentra más repartido entre un grupo de iguales.

En estas noches, cada vez más dominios de la Camarilla reducen sus Elíseos, considerando que la presencia de demasiados Vástagos en un mismo lugar puede atraer ataques de la Segunda Inquisición o acarrear errores fatales.

Por otra parte en algunos lugares también ha surgido la figura del **Decano de la Fe**, como resultado del ambiente apocalíptico producido por la Gehenna. La renovada amenaza de los mortales, los bruscos cambios políticos, y especialmente las señales de que los Antediluvianos han despertado, han provocado una crisis moral en muchos Vástagos, que se vuelcan en la adoración de los ancestros o forman grupos religiosos para compartir sus temores. De manera más o menos informal, y a veces con la aprobación de los Príncipes, estos cultos se extienden en las ciudades, y aunque sus creencias son muy diversas, muchos siguen principios de la Herejía Cainita que surgió en las noches medievales.

Después de varios siglos a la defensiva en España, la Camarilla encontró una posibilidad de expansión en el colapso del Sabbat en las últimas décadas. Aunque los primeros avances resultaron prometedores, pronto la secta se encontró con sus propios problemas. Los ataques de la Segunda Inquisición destruyeron a varios Príncipes destacados, y el resurgimiento del Movimiento Anarquista privó a la secta de numerosos dominios, especialmente en los territorios recién conquistados. Los líderes de la Camarilla aseguraron sus posiciones, rechazando a los Anarquistas de sus dominios y tratando de obtener nuevos apoyos que mantuvieran la estabilidad en los espacios vacíos que habían surgido en su estructura. Esta política se tradujo en la aceptación de los clanes Assamita y Lasombra en la secta.

A pesar de los recientes reveses, la Camarilla mantiene su presencia en España, especialmente en el este y el centro del país. La fortaleza principal de la secta en Barcelona se encuentra asediada, pero de manera inesperada la Torre de Marfil ha encontrado un nuevo bastión prometedor en Madrid.

SOBRE EL MOVIMIENTO ANARQUISTA

Durante el siglo XIV España fue la cuna de las Guerras Anarquistas, que posteriormente se extenderían por toda Europa, con episodios tan destacados como la rebelión de Galarico o el ataque contra Hardestadt el Viejo. Aunque tras la Convención de Thorns en 1493 gran parte de los vampiros europeos se unieron a la Camarilla o el Sabbat, varios vampiros españoles, sobre todo Brujah y Gangrel, decidieron continuar la lucha, sin estar de acuerdo con ninguna de las dos sectas.

Aunque paulatinamente los sectores más radicales del Movimiento Anarquista perdieron seguidores, a medida que alcanzaban concesiones de la Camarilla, lo cierto es que a lo largo de los siglos se produjeron varias revueltas, produciéndose una gran rebelión Anarquista durante la Guerra Civil Española. Esta gran rebelión que llegó a proclamar una utópica “República Anarquista de España” fue derrotado, y muchos de sus seguidores resultaron destruidos o huyeron a otros,

contribuyendo unos años más tardes a la formación del Estado Libre Anarquista en Los Ángeles.

Los Anarquistas españoles supervivientes se reintegraron en la Camarilla, aunque la realidad es que la aceptación de la secta en varios dominios resultaba cuando menos, nominal. Sólomente el temor a las posibles represalias y los ataques del Sabbat mantenían a muchos Anarquistas españoles leales a las filas de la Camarilla.

A finales del siglo XX y con la marcha del clan Gangrel de la Camarilla, varios dominios en el norte de España, especialmente en Galicia y el País Vasco, adquirieron una independencia de facto de la secta. Sin embargo, sólo fue el principio. Apenas unos años después los ataques de la Segunda Inquisición llevaron a muchos Anarquistas a acusar a los antiguos de la Camarilla de abandonarles ante la nueva amenaza. Se produjeron varios choques entre facciones, y los intentos de mediación en la Convención de Praga en el año 2012 fracasaron estrepitosamente, provocando la marcha del clan Brujah de la Camarilla.

Estos sucesos provocaron en España un impulso renovado en el Movimiento Anarquista. Muchos dominios, especialmente en el norte del país, proclamaron su independencia de la Camarilla y establecieron alianzas al margen de la secta. En Cataluña, varios Príncipes y antiguos fueron derrocados, pero la Camarilla sigue resistiendo en Barcelona. Paralelamente, ante la caída de varios dominios del Sabbat en Andalucía, los Anarquistas están ocupando el espacio abandonado por los Cainitas. Aunque todavía no son la facción vampírica más numerosa en España, los Anarquistas se encuentran en expansión frente a las sectas tradicionales, aprovechándose de las crisis y enfrentamientos internos.

Dentro del Movimiento Anarquista de España se encuentran facciones muy diversas, desde los “Anarquistas de Salón,” que se consideran el referente intelectual del movimiento y son criticados por sus correligionarios más violentos, pasando por los “Carlistas,” en su mayoría Gangrel aferrados a dominios rurales y que se oponen al avance de la industrialización. Muchos Anarquistas Abrazados en las últimas décadas y en las noches recientes se consideran “Republicanos” como señal de identidad, aunque su ideología resulta muy diversa y en ocasiones su modo de gobierno no se diferencia mucho de la Camarilla, más allá de su expresión de lealtad al Movimiento Anarquista.

También resulta necesario mencionar la reciente alianza de los Anarquistas con “El Ministerio,” o Seguidores de Set, que han conseguido notables avances en las islas Canarias y Baleares, y han introducido la presencia Anarquista en el sur de la península a costa del Sabbat. La alianza con las Serpientes no ha estado exenta de ciertas tensiones, especialmente entre los sectores más conservadores del Movimiento Anarquista.

SOBRE EL SABBAT

El Clan Lasombra hunde sus raíces históricas en España y por lo tanto la Espada de Caín siempre ha mantenido algunos de sus bastiones europeos más importantes en el país desde la formación de la secta. Desde sus inicios la figura del Arzobispo Moncada de Madrid se convirtió en un referente ineludible, que desafió la influencia de la Camarilla en Europa. En España, el poderoso Moncada y el Sabbat eran prácticamente sinónimos.

No es de extrañar que después de su asesinato producido en el año 1999 los Cainitas españoles se encontraran con un vacío que ninguno de sus aspirantes a sucederle pudo llenar. Las luchas sucesorias por el poder debilitaron los dominios españoles del Sabbat, y varios cayeron ante la acción de sus enemigos, que supieron aprovechar la situación de debilidad. En la Archidiócesis de Madrid terminó por alzarse la figura del Cardenal Eliécer de Polanco, nombrado por la Regente de México en un intento de acabar con una situación de inestabilidad que se prolongaba durante demasiado tiempo.

Sin embargo, el nuevo Cardenal de España pronto se encontró con numerosos desafíos a su poder. El hecho de que hubiera sido nombrado por “extranjeros” sin el consenso de los Cainitas españoles pesó en su contra desde el principio. Cuando se descubrió que la Regente había sido sustituida por un débil impostor su nombramiento fue puesto en duda por varias facciones. Hubo intentos de asesinato contra su persona y se reanudaron las intrigas por el poder. Cuando el

templario Antonio Vallejo convocó una Cruzada a Tierra Santa para acabar con los Ancianos que despertaban, muchos valiosos guerreros y apoyos del Cardenal partieron con él.

Y en esta situación de debilidad muchos Cainitas fueron cazados por sorpresa por la Segunda Inquisición. En el año 2012, durante un Sínodo del Sabbat celebrado en las catacumbas de la iglesia de San Nicolás de los Servitas, las antiguas estructuras construidas por los vampiros del Sabbat durante siglos fueron destruidas mediante una serie de explosivos que acabaron con los Cainitas allí reunidos.

El hecho de que el Cardenal de Polanco no estuviera presente desató los rumores. Se dijo que el Sínodo había sido convocado en su ausencia para declarar su destitución y que el Cardenal había aprovechado el momento para deshacerse de sus rivales. En cualquier caso, a continuación se produjo un frenético enfrentamiento entre los Cainitas españoles.

Perseguido y privado de apoyos, el Cardenal de Polanco tomó la decisión audaz de recurrir a la Camarilla. Tras una serie de negociaciones, abrió las puertas de Madrid a varios arcontes de los clanes Nosferatu, Tremere y Ventrue, conquistando la ciudad para la Torre de Marfil y rechazando al Sabbat. Unos meses después fue proclamado Príncipe.

La caída de Madrid actuó como un revulsivo en el resto del Sabbat de España. Muchos decidieron que la verdadera guerra se libraba en el este y optaron por la vía del exilio, mientras que otros continuaron aferrándose a las ruinas que se desmoronaban a su alrededor. Actualmente todavía quedan algunos Cainitas del Sabbat en España, pero la mayoría son grupos nómadas que intentan evitar a sus numerosos enemigos o procuran permanecer ocultos esperando su oportunidad mientras el temporal sigue rugiendo con intensidad.

SOBRE LOS MONARCAS DE LA SOMBRA

Que los Lasombra aspiran a gobernar no es un secreto para nadie, pero dentro del clan existe una facción de Magistrados llamados informalmente, los Reyes y las Reinas, cuya principal función dentro del Sabbat consiste en manejar las instituciones mortales, ejerciendo influencia y reuniendo recursos, y al mismo tiempo manteniendo la sociedad mortal y débil y susceptible al control de los vampiros. En cierto sentido asumieron una función necesaria para la Espada de Caín, y también conservaron un ámbito de influencia tradicional del Clan Lasombra sobre la sociedad mortal.

A pesar de la importancia de su función, los Monarcas de la Sombra recibían un gran desprecio por parte de sus compañeros del Sabbat, debido a su contacto frecuente con la humanidad. No es de extrañar que los Reyes y Reinas se sintieran infravalorados por la ingratitud que recibían de la Espada de Caín, y que cuando tuvieron la ocasión aprovecharon para desertar a la Camarilla, donde sus servicios resultaron mejor valorados.

Actualmente los Monarcas de la Sombra constituyen la principal facción entre los Lasombra de España, y su líder es el Príncipe de Madrid. Los Reyes y Reinas disponen de gran influencia y recursos, controlando a importantes figuras del mundo de la política, el empresariado y la ley, lo que les proporciona un gran poder en el conflicto contra sus enemigos, y es una de las razones que permitieron su aceptación dentro de la Camarilla.

SOBRE LA ORDEN DE SAN BLAS

Debido a su pasado y a su poder sobre la Iglesia española, no es de extrañar que Moncada favoreciera la expansión del Sabbat dentro de la estructura eclesiástica. Aunque gravemente dañada durante las Desamortizaciones del siglo XIX, la dictadura franquista y el auge de movimientos conservadores como el Opus Dei han proporcionado un nuevo resurgimiento eclesiástico, que ha sido utilizado por la Orden de San Blas en su expansión.

Estos vampiros del Sabbat se han infiltrado en la estructura de la Iglesia Católica, manipulando sus recursos y estableciendo rebaños y bases de poder, y llevando peligrosas existencias al tener que actuar en las proximidades de inquisidores y cazadores de vampiros mortales.

Muchos Lasombra de la Orden de San Blas, así como algunos Cainitas de otros clanes, se han unido a la Camarilla, aportando su influencia eclesiástica, que resulta muy útil para ocultar las

actividades de la secta, mantener la Mascarada y en general proteger los dominios de la Segunda Inquisición. Además, entre sus filas han surgido varios Decanos de la Fe y han creado congregaciones dedicadas a la religión vampírica. Muchos miembros de la orden trabajan con ghouls para facilitar su control sobre el mundo mortal.

SOBRE LOS APARECIDOS

Aunque tradicionalmente asociadas al Sabbat, las familias de aparecidos han diversificado sus intereses en estos tiempos inciertos. Legado de otras épocas, no obstante tienen recursos y talentos que aportar.

Enriquez (Enrathi): Esta familia de pedófilos y secuestradores de niños servía a la Tal'Mahe'Ra, la Verdadera Mano Negra, y a sus señores vampíricos proporcionándoles sangre, esclavos y candidatos para el Abrazo. La repentina desaparición de sus amos de la Mano Negra ha dejado a los Enrathi confusos y temerosos. Muchos de ellos murieron recientemente durante las purgas en el interior de la Mano Negra, por lo que miden de forma cuidadosa sus pasos, aunque finalmente han conseguido contactar con una rama superviviente de sus antiguos amos, que les han pagado bien a cambio de renovar su apoyo.

Gefaell (Hermandad de Kairuán): Después de la alianza de los Assamitas con la Camarilla, una rama de esta familia oriunda del norte de África ha acompañado a sus amos a España, instalándose en Barcelona bajo el apellido Gefaell. Los Gefaell son una familia de origen morisco, que tras exiliarse a Túnez entroncaron con la Hermandad de Kairuán. Aunque se dedican a los mismos negocios que el resto de la familia, por el momento contribuyen con negocios inmobiliarios y refugios al clan Assamita en Barcelona.

Rocabertí (Obertus): Oriundos de la nobleza catalana, esta familia pronto fue absorbida por los aparecidos que acompañaban a los Tzimisce que huían de Bizancio. Aparte de ser custodios de las bibliotecas de varios eminentes Dracs, muchos también se dedican a labores de erudición y espionaje. La desaparición de sus amos los ha dejado con una inusitada libertad. Los patriarcas de la familia se reunieron recientemente en un lugar secreto de Cataluña y han tomado medidas para ocultarse tanto de la atención de los cazadores como de los vampiros, mientras prosiguen con sus estudios secretos.

Salamanca (Grimaldi): A través de sus contactos comerciales los Grimaldi italianos no sólo introdujeron su influencia entre las ferias y mercaderes de Castilla, sino también su sangre. Una de las más prósperas ramas de los Grimaldi, Salamanca es sin duda la familia de aparecidos más influyente de España, sirviendo a los antiguos del Sabbat con sus prósperas empresas y negocios. Con el descubrimiento de América varias ramas de la familia se trasladaron al Nuevo Mundo, donde alcanzaron puestos de responsabilidad en los distintos Virreinos y Capitanías Generales.

La caída del Sabbat en la confusión y los enfrentamientos civiles llevó a los Salamanca a contactar con la Camarilla y a cambiar su lealtad a la secta. La familia realizó varios negocios con los Lasombra y los Ventrue a cambio de protección de sus antiguos amos y ahora se han convertido en valiosos servidores para la secta, especialmente en Madrid.

PRINCIPALES DOMINIOS DE INFLUENCIA VAMPÍRICA EN ESPAÑA

Andalucía ha sido tradicionalmente un territorio de gran influencia Sabbat y Lasombra. Cuando gran parte de los Magistrados decidieron unirse a la Camarilla estalló una auténtica guerra civil, en la que también participaron Cainitas que querían ajustar viejos rencores o veían la oportunidad de medrar en medio de la confusión. El resultado es que la influencia de la Espada de Caín en Andalucía se debilitó, una situación aprovechada por la Camarilla y el Movimiento Anarquista, que avivaron el caos reinante. Actualmente muchos vampiros comparan la situación de Andalucía a la de los antiguos reinos de Taifas, a menudo enfrentados entre sí. La aparición reciente de varios agentes del Ministerio y de la Segunda Inquisición han contribuido todavía más a la

confusión en la zona.

Aragón fue una Diócesis del Sabbat, que recientemente había caído en manos de la antigua Lucía Ramírez, pero ante el comienzo de las guerras de la Gehena la antigua y los Cainitas aragoneses se retiraron, lo que permitió que la Camarilla ocupara el vacío de poder, gracias a varios agentes infiltrados. No obstante, la presencia de varios Gangrel en los Pirineos y el avance del Movimiento Anarquista han amenazado este reciente dominio de la Torre de Marfil. Algunos vampiros han tratado de contactar con la antigua Lucía Ramírez con la esperanza de que regrese para reclamar de nuevo el dominio.

Asturias es uno de los más antiguos enclaves del clan Ventrue, que formaba parte del Feudo de un prestigioso Príncipe de la Camarilla, que también gobernaba los Feudos de la secta en Castilla y Cantabria. Sin embargo, desde la muerte del Príncipe en la década de 1930 el antiguo Feudo de Castilla se fragmentó y Asturias comenzó a sumirse en la decadencia. Ahora el dominio se encuentra amenazado y se enfrenta al resurgimiento del Movimiento Anarquista, que se ha hecho fuerte en Cantabria y Galicia.

Las **Islas Baleares** son una zona de gran significado histórico para el Sabbat, pues fue en la isla de Mallorca donde representantes de los clanes Lasombra y Tzimisce realizaron un acuerdo a principios del siglo XVI que configuró de facto la creación de la secta. Aunque la Camarilla consiguió conquistar las islas recientemente, de nuevo se ha producido un cambio de poder al haberse unido muchos de los Vástagos locales al Movimiento Anarquista. Por otra parte los Giovanni que habían ocupado Ibiza han sufrido los ataques de la Segunda Inquisición, y se han visto obligados a retirarse, y varios agentes del Ministerio se han instalado en su lugar, dispuestos a hacer frente a los cazadores en un juego peligroso y cuyo resultado no está nada claro.

Las **Islas Canarias** han sido en las últimas décadas un dominio del Ministerio, gracias a la intervención de un poderoso Matusalén del clan. Con la alianza entre el Ministerio y el Movimiento Anarquista las islas se han convertido en un refugio para vampiros rebeldes que utilizan su posición como punto de parada entre Europa y América.

Cantabria formaba parte hasta la guerra civil del Feudo de Castilla, pero con la muerte de su Príncipe este gran dominio se fragmentó, quedando en manos de un grupo de vampiros del clan Brujah, que se han unido al Movimiento Anarquista y han comenzado una expansión a costa de los dominios vecinos. También ha establecido lazos con la “Asamblea del Norte”, que actualmente constituye una alianza de los vampiros Anarquistas navarros, riojanos y vascos.

Castilla y León era el corazón del Feudo de Castilla, centrado en torno a la ciudad de Valladolid, gobernada por un decadente Príncipe Ventrue y sus descendientes, que recientemente fueron destruidos por los Anarquistas, ayudados por un traidor. Actualmente el Movimiento Anarquista y la Camarilla se enfrentan por las ciudades castellanas, aunque deben medir sus pasos ante los movimientos de la Segunda Inquisición, que ha erradicado gran parte de la antigua presencia del Sabbat en la zona. El Príncipe de León, del clan Ventrue, gobierna el principal dominio de la Camarilla en la zona frente a la amenaza de los Anarquistas de Valladolid.

Castilla – La Mancha es una zona prácticamente despoblada de vampiros, excepto por la presencia de algunos Vástagos itinerantes y el Feudo de Toledo, en manos de los Tremere hasta hace poco. El dominio fue atacado por la Segunda Inquisición, pero los Brujos habían previsto esa eventualidad, y junto a sus aliados Nosferatu se han retirado a Madrid, recientemente conquistada por la Camarilla.

Cataluña era el Feudo más poderoso de la Camarilla española, centrado en torno a la ciudad de Barcelona, desde donde la Torre de Marfil dirigía la oposición al Sabbat, y se encontraba en expansión, habiendo purgado la presencia de sus enemigos prácticamente en toda la comunidad y expandiéndose hacia Aragón, Baleares y Valencia.

Sin embargo, la expansión de la Camarilla se ha visto detenida bruscamente por el resurgimiento del Movimiento Anarquista en los últimos años, que se ha apoderado de muchos dominios. Actualmente la Torre de Marfil ha conseguido retener el dominio de Barcelona, aunque incluso en esta ciudad se encuentra asediada por sus enemigos y se encuentra muy debilitada tras los ataques de la Segunda Inquisición, que quebrantó el poder de los Tremere en el dominio. Por el

momento se ha alcanzado una tensa tregua, pero muchos Anarquistas aspiran a expulsar la presencia de sus enemigos en toda la comunidad.

Extremadura es otro territorio que también se encuentra prácticamente despoblado de vampiros, especialmente debido a la presencia de varias manadas de hombres lobo. No obstante corre el rumor de que las ruinas de la ciudad romana de Mérida constituyen un lugar de reunión para antiguos vampiros de la enigmática secta del Inconnu.

Galicia estuvo hasta la Guerra civil española prácticamente despoblada de vampiros, debido a la fuerte presencia de los hombres lobo gallegos hasta que un antiguo Gangrel llamado Pedro Madruga la convirtió en su dominio personal, gobernando de manera independiente y autoritaria. Sin embargo, tras su reciente desaparición, sus descendientes han decidido trasladar su lealtad al Movimiento Anarquista.

Madrid era la Archidiócesis del Arzobispo Moncada, abarcando prácticamente toda la capital y su zona metropolitana. Era el mayor dominio europeo del Sabbat y del clan Lasombra, cuya influencia se extendía por toda España e incluso por otras ciudades Sabbat de Europa y el Nuevo Mundo. Desde 1975 el crecimiento poblacional de Madrid parece haberse estancado, pero un nuevo flujo migratorio parece que está alterando la tendencia.

La muerte de Moncada provocó una feroz guerra sucesoria, que ni siquiera el nombramiento del Cardenal Eliécer de Polanco, del clan Lasombra, pudo detener. Cuestionado y atacado en diversos frentes, finalmente Eliécer traicionó a la secta, abriendo el dominio a la Camarilla a cambio de ser reconocido como Príncipe. El hundimiento del Sabbat favoreció su victoria, pero ahora se enfrenta a la aparición de varias bandas de jóvenes vampiros que pretenden reclamar la capital española para el Movimiento Anarquista.

Murcia se encontraba en los últimos tiempos bajo sospecha por la presencia de varios vampiros infernalistas. Sin embargo, los gobernantes del Sabbat huyeron o fueron destruidos por cazadores, y su lugar fue ocupado por varios jóvenes vampiros del Movimiento Anarquista. Sin embargo, quienes visitan el dominio temen que quizás la sombra del infernalismo no haya desaparecido del todo y que quizás esté creciendo de nuevo...

Navarra era un Feudo de la Camarilla que formaba parte de una Asamblea de Príncipes de las ciudades de Bilbao, Logroño, San Sebastián y Vitoria. Sin embargo, la Segunda Inquisición golpeó con especial fuerza el Feudo, acabando con el Príncipe y la mayoría de los Vástagos del territorio. Varios jóvenes Anarquistas pretenden recuperar el dominio, aunque procuran actuar con cuidado de evitar la atención de los cazadores.

La Rioja es un pequeño dominio que forma parte de la “Asamblea del Norte,” de la que forman parte los vampiros de las ciudades cántabras, navarras, riojanas y vascas. La presencia vampírica está constituida por una pequeña coterie Anarquista, que ha conseguido sobrevivir gracias a los lazos personales entre sus miembros. Su líder es un joven Toreador que ha dirigido a sus compañeros en las últimas décadas y ha adquirido una gran experiencia durante ese tiempo.

El **País Valenciano** era una Diócesis del Sabbat que fue conquistada por la Camarilla gracias a la traición de un Obispo del clan Lasombra, que fue proclamado Príncipe. Sin embargo, breve fue su dominio. Uno de los partidarios del antiguo Arzobispo del Sabbat, un joven Lasombra, diabolizó al Príncipe y ha convertido el dominio de Valencia en un bastión del Movimiento Anarquista.

El **País Vasco** forma parte de la “Asamblea del Norte” y se encuentra poblado por numerosos vampiros Brujah y Gangrel, que se han unido al Movimiento Anarquista tras cortar sus tenues lazos con la Camarilla. El Príncipe de Guipúzcoa se ha convertido en el líder de los Anarquistas locales, que constituyen la principal facción del Movimiento dentro de la Asamblea. Por otra parte, la Segunda Inquisición también ha afectado a los dominios vascos, provocando la huida de la mayoría de los Vástagos de la ciudad de Bilbao.

Ceuta y Melilla eran dos enclaves del Sabbat en el Norte de África, que fueron recientemente conquistado por los Ashirra de Marruecos, que también aprovecharon la debilidad del Sabbat. Ambos dominios tienen una situación estratégica que permite vigilar a los vampiros que viajan entre España y Marruecos. Sin embargo, tanto el nuevo sultán de Ceuta, un Toreador y el

sultán de Melilla, un Assamita, tienen que hacer frente a la presencia de los agentes del Ministerio en ambas ciudades.

Gibraltar ha sido una espina clavada en el costado de los nacionalistas españoles desde el siglo XVIII, pero también entre los vampiros del Sabbat. Poco después de que los ejércitos ingleses conquistaran el Peñón, un emprendedor Tremere procedente de Londres se instaló en la ciudad, y posteriormente su presencia fue reforzada por sus compañeros de clan. Para cuando los vampiros del Sabbat se dieron cuenta ya era demasiado tarde y los Brujos habían creado una barrera que impedía el paso de los vampiros a través de tierra firme. A pesar de los intentos de reconquista el Peñón de Gibraltar sigue en manos de los ingleses.

Sin embargo, recientemente los vampiros gibraltareños han desaparecido por completo. Se cree que la capilla Tremere fue atacada por agentes británicos de la Segunda Inquisición, y ningún Vástago se ha atrevido a viajar al Peñón para descubrir lo ocurrido.

Andorra y los Pirineos eran el dominio de un antiguo Gangrel de origen vasco llamado Rufus desde tiempo inmemorial. Sin embargo, recientemente el antiguo desapareció, según se dice acudiendo a la Llamada que ha afectado a muchos antiguos vampiros por todo el mundo. Todavía permanecen sus descendientes, aliados con la Asamblea del Norte. Por otro lado los Pirineos son una zona con una importante presencia sobrenatural, donde habitan algunos de los últimos hombres oso europeos y según se dice magos y extraños espíritus se ocultan en refugios perdidos en las profundidades de las montañas...

LOS CLANES VAMPÍRICOS EN ESPAÑA

Los **Assamitas** son bastante numerosos en España, que se ha convertido en la principal zona de influencia del clan en Europa. La reciente unión de la facción de los Cismáticos con la Camarilla fue precedida con algunos pactos previos con la secta, y los Banu Haqim han resultado muy útiles, tanto para la defensa de varios dominios como para la conquista de otros. Gracias a la acción del clan la Camarilla ha conseguido mantener con firmeza su dominio en Barcelona, y de la misma forma en Andalucía han surgido varios Príncipes Banu Haqim, dirigiendo a la Torre de Marfil, y obteniendo nuevos reclutas.

Por supuesto, la reciente incorporación del clan a la Camarilla no se ha producido sin tensiones, desconfianzas y prejuicios por parte de los demás clanes, pero los Assamitas se están haciendo valer mediante sus actos. Asimismo, la presencia histórica del clan en España también constituye un atractivo para muchos Banu Haqim.

Los **Brujah** se encuentran en expansión en España, tanto en número como en influencia. Parece que las sectas tradicionales de la Camarilla y el Sabbat de alguna forma los contenían, pero con el resurgimiento del Movimiento Anarquista parece que los Brujah han encontrado una poderosa motivación. Los Brujah españoles se consideran herederos del legado de las Guerras Anarquistas, y consideran que la situación actual con la amenaza de la Segunda Inquisición no es muy diferente a la que enfrentaron sus predecesores en las noches medievales.

Los Brujah han impulsado la causa de los Anarquistas en España, y a menudo se encuentran en primera línea en la expansión del Movimiento. El descontento de la población y el surgimiento de nuevas tendencias sociales y políticas, como el reciente Movimiento 15-M ofrecen nuevas posibilidades para el fortalecimiento del clan Brujah.

De la misma forma que los Brujah, los **Gangrel** españoles se encuentran en expansión, gracias a sus dominios en el amplio paisaje rural del interior de España, que se adapta perfectamente a las necesidades del clan, lo que ha convertido a varios Gangrel en latifundistas y terratenientes. La desaparición reciente de varios antiguos también ha permitido la desaparición de la influencia moderada y en ocasiones tiránica que obstaculizaba la influencia de los jóvenes. Junto a los Brujah, los Gangrel son líderes en el Movimiento Anarquista, aunque no son tan numerosos como ellos, pero desde hace décadas controlan varios dominios en el norte de España, especialmente en Galicia, el País Vasco y los Pirineos, y disponen de pequeños refugios en pueblos y aldeas del interior.

Los **Hecata** no tuvieron una gran influencia en España hasta época reciente. Los vampiros

de la familia Giovanni no querían arriesgarse a un enfrentamiento con el Sabbat, prefiriendo negociar con la Camarilla y manteniendo discretos dominios e inversiones al margen del resto de la Estirpe. Durante los períodos de enfrentamiento entre ambas sectas los Nigromantes solían incrementar sus beneficios, especialmente en términos económicos.

Con la llegada de las Noches Finales los Giovanni fueron devastados por los ataques de la Segunda Inquisición. Aislados y nunca demasiado numerosos, perdieron varios efectivos y los líderes de la familia decidieron repatriar “capitales” para cubrir sus pérdidas. Recientemente perdieron su dominio de Ibiza ante el ataque de los inquisidores, y el dominio fue ocupado por los Anarquistas, liderados por vampiros del Ministerio. En estas noches sólo queda algún agente aislado que procura pasar desapercibido.

Se rumorea que entre los Hecata, algunos Nigromantes también están acudiendo a España, según se rumorea, buscando un tesoro de antiguos documentos y libros pertenecientes al antiguo Clan de la Muerte que se encuentra oculto en algún lugar perdido. Se dice que las ruinas romanas de Mérida e Itálica han visto la aparición de misteriosos investigadores de rostro cadavérico.

Durante mucho tiempo los **Lasombra** fueron el clan con mayor número y poder en España, siendo los gobernantes indiscutibles de muchos dominios. Sin embargo, su fortaleza estaba vinculada al Sabbat y a la figura del Arzobispo Moncada y con su desaparición, las guerras sucesorias y los enfrentamientos internos terminaron debilitando a los Magistrados. Muchos vampiros del clan partieron en Cruzada a Tierra Santa, mientras que otros permanecían contra viento y madera, resistiendo los ataques de la Segunda Inquisición y de la Camarilla.

El clan también se dividió internamente, entre los líderes establecidos y quienes les acusaban de haber fracasado acomodándose en el poder. En medio de estos conflictos una facción conocida como los Monarcas de la Sombra, dirigidos por el Cardenal Eliécer de Polanco, traicionó a sus compañeros, ofreciendo a la Camarilla varios dominios importantes, entre ellos Madrid, así como recursos e influencia para combatir a la Segunda Inquisición y a los Anarquistas. En lo que fue conocida como la Traición de la Sombra, un gran número de Magistrados, entre ellos varios antiguos importantes, se unieron a la Torre de Marfil, no sin cierta desconfianza por parte de otros Vástagos. Sin embargo, por el momento la alianza se mantiene estable y los Lasombra parecen mostrarse leales tras su cambio de lealtad.

Los **Malkavian** de España nunca han constituido una fuerza política coherente, al menos a primera vista, aunque algunos vampiros sospechan que no siempre ha sido así. Algunos se han hecho pasar por vampiros de otros clanes, y generalmente con gran éxito. En los últimos tiempos varios antiguos han desaparecido y los que han permanecido en España afirman que sus compañeros han partido en un “Peregrinaje a Tierra Santa.”

Aunque la mayoría de los Malkavian españoles pertenecen a la Camarilla, también existen bastantes en el Movimiento Anarquista, especialmente en los dominios del norte de España. Se rumorea que existe una facción interna conocida como “Orden de los Enigmas” que estaría formada por una red de videntes y profetas que comparten información sobre las señales de la Gehenna. Otros actúan como espías y saboteadores.

Los vampiros del **Ministerio de Set** se encuentran en la península ibérica desde tiempo inmemorial y algunos eruditos vampíricos creen que su presencia ya estaba establecida en la antigua civilización tartésica, aunque las evidencias que apoyan esta teoría son cuando menos escasas. Aunque las Serpientes han influido el narcotráfico de España a través de sus conexiones sudamericanas este mercado se encuentra muy disputado por otros linajes, principalmente Assamitas y Toreador, por lo que han diversificado sus intereses hacia otros ámbitos como el traslado de inmigrantes ilegales a través del Estrecho, que hábilmente han convertido en un mercado de esclavos y sangre.

Recientemente el Ministerio ha mostrado su fuerza, aliándose abiertamente con el Movimiento Anarquista, y favoreciendo su expansión en el sur de España. El dominio de las Serpientes es actualmente indiscutible en las Islas Canarias, pero también se han convertido en líderes de varios dominios en Andalucía y Levante, incluyendo la isla de Ibiza.

La expansión del Ministerio ha ido pareja a la de los Banu Haqim, aliados con la Camarilla.

Ambos clanes ya han chocado en varias ocasiones a lo largo de los siglos y España parece que se ha convertido en uno de sus campos de batalla.

Los **Nosferatu** españoles no poseen tanta influencia como sus contrapartidas en el resto de Europa, ya que el mercado de la información y del espionaje se encuentra muy disputado por otros clanes y la presencia de las Ratas de Cloaca sólo es un factor más. Aún así los Nosferatu de la Camarilla mantienen una gran influencia, y muchos miembros del clan se están concentrando en Madrid, donde parecen estar construyendo una gran fortaleza bajo las alcantarillas o de alguna forma descubrir los secretos que según se dice se encuentran bajo la ciudad.

Los **Ravnos** españoles procuran mantener una presencia discreta en el país, ya que ha existido una animadversión ancestral por parte de los Gangrel hacia ellos. Una reciente debacle también afectó a los Embusteros, y sólo ocasionalmente alguno de ellos se muestra reconociendo su verdadero linaje, ante la desconfianza y el temor del resto de la Estirpe. La mayoría de los Vástagos los consideran extintos.

Los **Toreador** son el clan más influyente en la Camarilla de España, aunque su poder se ha visto afectado por los ataques de la Segunda Inquisición. Ante el abandono de los Anarquistas, varios diplomáticos del Clan de la Rosa han sido decisivos a la hora de establecer nuevas alianzas con los Assamitas y Lasombra. Varios Toreador también observaron el reciente descontento de los nacionalismos y decidieron fomentarlo con la intención de debilitar la influencia política potencial de sus enemigos sobre sus dominios, considerando que podrán gobernar mejor sobre países independientes.

Sin embargo, el Movimiento Anarquista también aprovechó el descontento de los nacionalismos en su beneficio, y varios Toreador se vieron desbordados por una fuerza que resultaba incontrolable. En España muchos Anarquistas, especialmente en Cataluña, pertenecen al clan Toreador, y gracias a su influencia han conseguido hacerse con varios dominios en Levante, aunque por el momento Barcelona sigue en manos de un Príncipe Toreador de la Camarilla.

Los **Tremere** españoles no han resultado incólumes de la reciente debacle que afectó al clan tras la destrucción de la capilla de Viena y de sus líderes en el año 2008. No obstante, y quizás debido a la importancia de la facción Tradicionalista, en España parecen haber resistido mejor. Han perdido dominios importantes como Barcelona y Toledo, pero el clan se está reorganizando en torno a Madrid, donde constituyen uno de los principales apoyos del nuevo Príncipe Lasombra. El antiguo Pontífice de Hispania, Don Nicolás, aspira a convertirse en uno de los nuevos líderes del clan, a medida que los Tremere se reorganizan y se crea un nuevo liderazgo.

La mayoría de los Brujos españoles mantienen su lealtad a la Casa Tremere, y sólo unos pocos jóvenes, especialmente en los dominios Anarquistas, se han unido a la Casa Carna.

Los Tremere de España en gran parte basan sus estudios esotéricos en la teoría hermética pero también en los misterios esotéricos de los Templarios y la Masonería. También existe una importante minoría que pertenece a la Casa Hashem, cuyos estudios taumatúrgicos se centran en la cábala judía, aunque abordándola desde una perspectiva cristiana, lo que los convierte en una rareza dentro de la Casa.

Los **Tzimisce** fueron el último clan en llegar a la península ibérica, y nunca fueron demasiado numerosos. En su mayoría eran descendientes de refugiados bizantinos, aunque su huella era un legado característico del Sabbat en España. Durante los recientes tumultos de las Guerras de la Gehena, muchos Dragones fueron destruidos o expulsados de sus dominios tradicionales. Otros emprendieron la “Cruzada a Tierra Santa”, y finalmente se rumorea que los que han permanecido en España son un puñado escaso afectados por una extraña enfermedad que retuerce su carne de manera descontrolada o que los devora desde el interior.

Los **Ventrue** españoles se encuentran en expansión. Aunque los ataques de la Segunda Inquisición y de los Anarquistas han acabado con varios de sus líderes, también han dejado muchos lugares de poder vacíos, especialmente entre sus rivales, que los Sangre Azules se han apresurado a ocupar. En Aragón, Asturias, Castilla y León son el principal pilar de la Camarilla frente a los Anarquistas, y recientemente se han asentado en Madrid, acudiendo en apoyo del nuevo Príncipe Lasombra, una situación con la que no se encuentran del todo cómodos, pero que les propociona

acceso a los salones del poder.

LOS CAITIFF Y LAS LÍNEAS DE SANGRE

En España los **Caitiff** han sido tradicionalmente objeto de un auténtico ostracismo por parte de los vampiros de la Camarilla: bastardos, enfermos, impuros y degenerados son algunos de los epítetos más extendidos y la actitud vampírica hacia ellos es igualmente despreciativa, cuando no hostil, por lo que a los Sin Clan sólo les queda la opción de unirse a las facciones Anarquistas más radicales o exiliarse a América. En los últimos años incluso se desató una auténtica histeria supersticiosa dentro de la Camarilla contra la “sangre impura.” En el Sabbat la situación no era mucho mejor.

Pero con los cambios de las últimas noches, los vampiros de las distintas sectas han dejado de lado a los Caitiff en aras de la supervivencia. Eso no quiere decir que la situación de los Sin Clan haya mejorado y de hecho, aislados y despreciados, muchos se han convertido en víctimas de la Segunda Inquisición.

En la guerra entre sectas y en medio de la convulsión política el número de Caitiff y Sangre Débiles se ha incrementado, pues son muchos los vampiros que pierden pronto a sus sires y no reciben la educación adecuada, mientras que otros son Abrazados como chivos expiatorios para que atraigan la atención de los cazadores. No es un buen momento para ser un Caitiff en España, pero lo cierto es que realmente nunca lo ha sido, y con discreción e ingenio, los Sin Clan y los Sangre Débiles se las arreglan para sobrevivir.

Los vampiros de los linajes menores se encuentran en una situación igualmente precaria. Sin un número importante ni el apoyo de las grandes sectas, a menudo se encuentran aislados y solos frente a las amenazas de estas noches.

Desde la muerte de Moncada no han dejado de surgir leyendas sobre las apariciones de “Los Ángeles de Marfil” o “Los Ángeles Blancos”, un grupo de **Hermanos de Sangre** que habrían servido al Arzobispo como esclavos cantores. De la misma forma, para sorpresa de muchos vampiros, la entrada de varios Lasombra en la Camarilla y la caída del Sabbat ha provocado la aparición de varios **Kiasyd**, que hasta el momento eran considerados una rareza en el país. Estos extraños eruditos huyen del escrutinio de los cazadores, utilizando su conocimiento como moneda de cambio. Para protegerse de la Segunda Inquisición varios vampiros, en especial los Tremere, han solicitado los servicios de mercenarios **Gárgolas**.

SOBRE LA LLAMADA

En los últimos años muchos Vástagos, y especialmente los más antiguos, han comenzado a escuchar voces, un misterioso impulso de una fuerza que los convoca de una u otra manera. Algunos parten de la noche a la mañana sin previo aviso, mientras que otros hacen preparativos más cuidadosos para trasladarse en compañía de sus servidores. La mayoría se dirigen a Oriente Medio, donde ha estallado un conflicto entre los descendientes de Caín. Quienes mejor conocen la situación creen que la Llamada es una de las señales de la Gehena, que los Ancianos han despertado y atraen a los ejércitos de su sangre para librar una última gran batalla.

Sea cual sea el motivo, el hecho es que muchos antiguos han desaparecido sin dejar ni rastro, dejando no sólo espacios vacíos de poder, sino muchos peones sin guía, que titubean sin ningún titiritero que tire de sus hilos o se regodean en su recién encontrada libertad para conquistar sus propios dominios o reclamar el legado que han dejado atrás sus antiguos.

Todos los clanes en mayor o menor medida han sentido los efectos de la Llamada, aunque no siempre de la misma manera. Aunque la Llamada parece afectar con más intensidad a los vampiros más antiguos, todavía quedan presentes algunos Vástagos de gran edad que parecen haber conseguido resistirla, ya sea por su poderosa voluntad o quizás por medios más esotéricos.

En cualquier caso, la Llamada es una señal más de que las Noches Finales no se están acercando, sino que finalmente han terminado. Ha comenzado el Tiempo de la Gehena.

SOBRE LA SEGUNDA INQUISICIÓN

Comenzó el 11 de marzo del año 2004.

Ese día se produjo un atentado en Madrid que causó cientos de muertos y heridos conmocionó a la sociedad española y provocó una frenética actividad por parte del gobierno en busca de los responsables materiales e intelectuales. Al principio se dirigió la atención hacia la banda terrorista ETA, pero pronto los indicios comenzaron a apuntar a agentes del terrorismo islámico.

En aquellos días el Centro Nacional de Inteligencia (CNI) no sólo encontró evidencias sobre los terroristas, sino que también encontró pruebas de la existencia de los vampiros. Algunos agentes conectaron los atentados con las manipulaciones de los no muertos, descubriendo horrorizados que disponían de una impresionante influencia sobre la sociedad, teniendo esclavizados a diversos mortales. Otros simplemente decidieron que aquel tumor que parasitaba el país no podía existir.

En los meses siguientes los agentes del CNI capturaron a varios vampiros e hicieron pruebas con ellos para determinar su naturaleza. Pronto se encontraron con agentes de las fuerzas de seguridad del estado que de manera individual habían visto la verdad con sus propios ojos, y habían decidido mirar hacia otro lado por miedo o habían emprendido valientemente su propia cruzada contra aquel mal oculto.

Uno de los agentes reunidos había contactado previamente con la Sociedad de Leopoldo, y de esta forma puso a su disposición a una organización de cazadores experimentados y con un conocimiento acumulado durante siglos en su lucha contra los vampiros y otras amenazas sobrenaturales. La Sociedad también conectó a los agentes del CNI con otras asociaciones de cazadores, y lo más importante, con una nueva alianza que se estaba formando en los servicios secretos de todo el mundo para contrarrestar aquella amenaza.

A finales del año 2004 se formó en el seno del CNI la sociedad Vera Luz. Durante los años siguientes comenzaron una caza meticulosa. Los agentes se adiestraron con otros cazadores veteranos en los Pirineos y colaboraron con otras asociaciones de todo el mundo aportando su experiencia y habilidad en la inteligencia de señales.

Con el cambio de gobierno en el año 2011 los agentes de la Vera Luz se prepararon para lanzar un ataque y repentino a gran escala. Habían localizado las principales bases de los no muertos en España y comenzaron a cerrar el cerco sobre varias ciudades, especialmente en Barcelona, Madrid y Toledo.

Con asesoría técnica varias catacumbas madrileñas fueron dinamitadas o expuestas a la luz en el mismo día, mientras agentes especialmente dispuestos aguardaban en las proximidades, preparados para eliminar a cualquier vampiro superviviente. En Barcelona se produjo una redada antidrogas que permitió el registro de varios pisos francos. También se orquestó un incendio en una antigua mansión, impidiendo el acceso de los bomberos hasta que la zona fue despejada. El ataque contra Toledo en gran parte fue un fracaso, pues aunque las localizaciones seleccionadas fueron destruidas, no se encontró a ningún cadáver no muerto. El enemigo había descubierto los planes de los cazadores.

En los años siguientes continuó la caza. En las ciudades españolas, muchos vampiros fueron descubiertos y destruidos, pero tras la sorpresa inicial, aprendieron a esconderse, y el número de objetivos eliminados se redujo. La necesidad de colaborar con otras organizaciones en el extranjero, también redujo la efectividad de los cazadores, pero por primera vez en mucho tiempo los no muertos aprendieron lo que era temer a los mortales.

OTROS CAZADORES

El Arcanum se encuentra muy presente en España, pero salvo viajes individuales, los Arcanistas no instalaron su presencia en el país hasta el siglo XX, en la ciudad de Barcelona, que se convirtió en su centro de operaciones. Sin embargo sus agentes se vieron obligados a actuar discretamente durante la dictadura franquista no reanudaron abiertamente sus actividades hasta 1975. Los principales motivos de interés para los investigadores del Arcanum han sido las leyendas y rumores sobre los Templarios, distintos milagros y muy de cuando en cuando vampiros y

hombres lobo, como el caso del Conde Struch en Cataluña o del asesino Romasanta en Galicia.

El Arcanum también ha sido contactado por los agentes de la Vera Luz. Aunque no participan activamente en las cacerías, la sociedad ha aportado su considerable conocimiento informativo. Algunos Arcanistas tienen sus reservas sobre la conveniencia de perseguir a los no muertos, pero en general los agentes de la sociedad creen que no pueden permanecer impasibles ante criaturas que representan una amenaza para la humanidad. Otros han visto diversas señales esotéricas y creen que la guerra contra los vampiros son una evidencia de que se avecina el final de los tiempos.

HISTORIA DE LA ESPAÑA VAMPÍRICA

LOS VAMPIROS PRERROMANOS

Apenas existen datos sobre los vampiros que habitaban entre los pueblos ibéricos antes de la llegada de los colonos fenicios y griegos, salvo leyendas fragmentadas de dudosa credibilidad. Sin embargo, la mayoría de los eruditos vampíricos coinciden en que la colonia fenicia de Gadir (Cádiz) fue el primer dominio vampírico urbano que aparece en los registros escritos de la península ibérica, fundado por colonos fenicios de Tiro en un momento indeterminado entre los siglos IX y VIII a.C.

En el incompleto “Viaje de Hanún”, el diario de un Brujah fenicio que residió en Gadir durante el siglo III a.C., existen algunas referencias a los vampiros ibéricos que habitaban la zona varios siglos antes. Hanún afirma que en el valle del Guadalquivir habitaba la cultura de Tartessos, entre la que se encontraba un monstruoso Matusalén conocido como Gerión y sus aliados. En principio Gerión convivió pacíficamente con los Brujah de Gadir y otras colonias fenicias, pero con la llegada de nuevos vampiros procedentes de Cartago el conflicto terminó por estallar y Gerión y sus aliados fueron destruidos, coincidiendo con el declive de la cultura tartésica. Hanún no indica el linaje de Gerión, aunque los historiadores vampíricos barajan la hipótesis de un Matusalén de los clanes Gangrel o Nosferatu. Algunos incluso teorizan que la descripción de Gerión como un gigante de tres cabezas puede referirse a la existencia de tres linajes gobernantes.

No sólo los Brujah se instalaron en las colonias fenicias en Iberia. Vampiros de otros clanes acudieron con ellos. En el siglo V a.C. colonos griegos procedentes de Massalia en el sur de la actual Francia crearon una colonia en la actual costa catalana, a la que denominaron Emporion. Entre ellos había algunos vampiros Toreador y Brujah.

Los vampiros del clan Lasombra afirman que se encontraban entre los pueblos ibéricos en época antigua, y los primeros registros, una vez más procedentes de las colonias fenicias y griegas, sitúan su presencia en Iberia por lo menos en el siglo VII a.C., durante la expansión cartaginesa. Entre los colonos de Cartago había vampiros Lasombra, Brujah y de otros clanes, que buscaban crear nuevos dominios donde pudieran gobernar abiertamente a los mortales. Los vampiros cartagineses se enfrentaron a los vampiros ibéricos, entre los que se encontraba un antiguo Matusalén Lasombra conocido como Zinnridi, y que declaró la guerra a los Brujah y sus aliados en torno al 300 a.C. Zinnridi fue destruido por la antigua vampira Yzebel, del clan Brujah, y el dominio de los Lasombra sobre los pueblos ibéricos sufrió un duro golpe.

LAS GUERRAS PÚNICAS

El triunfo de Yzebel y los Brujah fue breve. Muy pronto los cartagineses se enfrentaron a los romanos por el predominio en el Mediterráneo durante la Primera Guerra Púnica (264-237 a.C.). Los romanos resultaron victoriosos y se apoderaron de las islas de Cerdeña, Sicilia y Córcega, por lo que los cartagineses trataron de resarcir sus pérdidas territoriales conquistando toda la península ibérica. Hacia el año 219 a.C., después de que el general cartaginés Aníbal arrasara la ciudad ibérica de Sagunto, aliada con los romanos, estalló nuevamente la guerra.

Durante la Segunda Guerra Púnica los Lasombra se aliaron mayoritariamente con Roma, por razones puramente pragmáticas, considerando que los cartagineses no disponían de poder suficiente para derrotar a Roma. A pesar de las victorias del general Aníbal los romanos reaccionaron

conquistando una por una todas las colonias cartaginesas en la península ibérica y finalmente llevaron la guerra al Norte de África, donde derrotaron a Aníbal en la batalla de Zama en el 202 a.C. Tras un período de tensa espera en que el potencial militar de Cartago fue desmantelado, la ciudad fue definitivamente destruida tras la Tercera Guerra Púnica en el 146 a.C. Muchos vampiros cartagineses huyeron de la ruina y se extendieron por todo el Mediterráneo.

LA CONQUISTA ROMANA

Tras desembarazarse de Cartago, los romanos orientaron su atención hacia los territorios de la península ibérica, ricos en metales preciosos y numerosos recursos naturales. Los Lasombra, acompañados por vampiros de otros clanes, especialmente Malkavian y Ventrue, acompañaron a las legiones romanas, convirtiéndose en el clan más influyente en Hispania. Los vampiros romanos se asentaron sobre todo en las zonas costeras de la Bética y la Tarraconense, fomentando la colonización y la expansión de las tradiciones y cultura romana. Gran parte de los vampiros ibéricos fueron destruidos o rechazados, aunque en algunas ciudades se alcanzaron acuerdos individuales para repartirse el poder, pero no era la situación más frecuente. Por otro lado, la presencia de feroces hombres lobo detuvo durante mucho tiempo la expansión vampírica hacia el interior de la península.

Los Lasombra hispanos alcanzaron una gran influencia, no sólo en su territorio, apoyando a sus peones en Roma y conformando el “partido hispano”, formado por influyentes políticos y terratenientes de la península ibérica que alcanzó grandes cuotas de poder, llegando a nombrar a Trajano emperador en el año 98. El gobierno de Trajano fue producto de tensas negociaciones entre los clanes Lasombra y Ventrue, que finalmente llegaron a un acuerdo para compartir el poder en las instituciones imperiales. El propio Antediluviano Lasombra surgió de la oscuridad de su ciudadela siciliana y acompañó al emperador en sus campañas de conquista, asegurando que ningún otro Vástago entorpeciera su avance.

Se dice que en los últimos días de Trajano, Lasombra ofreció el Abrazo al emperador romano, pero que éste rechazó el don, y respetuoso con los deseos del mortal, el Antediluviano lo dejó morir en paz y regresó de nuevo a su ciudadela de Sicilia, dejando nuevamente el gobierno del clan en manos de sus chiquillos.

LA CAÍDA DEL IMPERIO

La colaboración entre los vampiros romanos se mantuvo con altibajos durante todo el siglo II hasta que tras la muerte del emperador Marco Aurelio en el año 180 nuevamente comenzaron los conflictos entre linajes. Hacia el año 313, muchos Vástagos habían abandonado Roma a su suerte, y Montano, del clan Lasombra, realizó un último intento desesperado de restaurar la grandeza del Imperio. Con el apoyo de varios Vástagos que habían abrazado el cristianismo, ya fuera por convicción o por interés, influyó directamente sobre el emperador Constantino para que convirtiera la doctrina de Cristo en la religión oficial del estado, en un intento de inspirar y unificar a los romanos frente a los problemas que debilitaban la estructura del Imperio. Numerosos Vástagos paganos reaccionaron con furia, entre ellos el antiguo Matusalén Mithras, del clan Ventrue, que había ambicionado convertir su culto personal en la religión del Imperio. A largo plazo ni siquiera el cristianismo constituyó una solución para Roma. El Imperio Cristiano se dividió en dos y la nueva religión se fragmentó en varias corrientes opuestas que a menudo se enfrentaron entre sí. Viendo el resultado de sus esfuerzos, Montano reconoció su derrota y se retiró a Sicilia junto a su sire y sus hermanos.

LOS VISIGODOS

Con la expansión del cristianismo, muchos Lasombra abandonaron Roma y se instalaron en Hispania. Algunos Vástagos del clan incluso afirmaban haber acompañado a San Pablo y al Apóstol Santiago en sus viajes misioneros a la península. Estos vampiros cristianos sufrieron en carne propia las persecuciones promovidas por sus contrapartidas paganas, que no deseaban someterse

ante el poder de la nueva fe. Esta situación provocó una división entre antiguos y jóvenes que se mantuvo durante todo el período medieval.

Cuando los germanos invadieron el Imperio Romano durante el siglo V Hispania no quedó al margen de sus depredaciones. Entre los invasores que llegaron a la península se encontraban los Alanos, Vándalos y Suevos. Los Alanos fueron rápidamente derrotados y asimilados por los hispanorromanos, mientras que los Vándalos, tras asentarse brevemente en la provincia de la Bética, se trasladaron al Norte de África, donde crearon un reino. Los Suevos se instalaron en el noroeste de la península y crearían otro reino que sería conquistado por una nueva oleada de invasores, los Visigodos.

Vampiros de los clanes Brujah, Lasombra y Ventrue utilizaron la influencia visigoda para luchar entre ellos. Cada clan tenía objetivos diferentes. Los Ventrue esperaban restaurar el antiguo orden e instituciones romanas, mientras que los Brujah pretendían la creación de un nuevo estado ibérico que trascendiera todos los elementos anteriores. Sin embargo, los Lasombra se retiraron de las disputas por el poder temporal, asentando un férreo control sobre las instituciones eclesiásticas, lo que finalmente les permitiría establecer su supremacía en la península. En el año 585 el Reino Suevo fue conquistado por los Visigodos y la antigua Brujah Yzabel fue destruida por los Ventrue, que resultaron gravemente debilitados en enfrentamientos posteriores con los Celotes. Los Lasombra hicieron entonces su movimiento, consiguiendo la conversión del monarca visigodo Recaredo al catolicismo en el 589. Desde este momento los Lasombra fomentaron la asimilación de los visigodos y establecerían la supremacía de su clan en la península ibérica.

AL-ÁNDALUS

Una nueva oleada de invasores llegó desde el norte de África en el año 711: los musulmanes. Con ellos acudieron vampiros de otros clanes, especialmente Assamitas, pero también algunos Lasombra que vieron en el Islam la oportunidad perfecta para avanzar sus intereses. El general Musa ibn Nusayr derrotó a Rodrigo, el último rey visigodo, en la batalla de Guadalete y rápidamente conquistó Toledo, la capital del reino. El éxito de los invasores se debió en gran parte a la profunda división entre la aristocracia visigoda.

Los Brujah y Ventrue visigodos lucharon contra los nuevos invasores, pero finalmente fueron destruidos o expulsados. Muchos Lasombra también huyeron, temerosos de la ira de los Ashirra (los vampiros musulmanes). Sin embargo, muchos permanecieron en sus dominios, comprendiendo que podían utilizar la sociedad islámica del mismo modo que lo habían hecho con la cristiana. Cuando los Lasombra musulmanes, llamados Qabilat al-Khayal, llegaron a la península fueron aceptados por sus hermanos ibéricos. No obstante, se produjo una división entre los Lasombra que aceptaron a los invasores y los que huyeron a los reinos cristianos.

Pronto surgieron las primeras diferencias entre los invasores musulmanes de Al-Ándalus (el nombre que dieron a la península). Los árabes se convirtieron en la élite gobernante, sobre los bereberes del Norte de África que componían el grueso de los ejércitos de invasión y los hispanos que se habían convertido al Islam. A continuación le seguían cristianos y judíos y por último los esclavos. Los Ashirra vampíricos imitaron a sus contrapartidas mortales en esta estratificación de la sociedad. El período situado entre 711 y 756 se vio alterado por las hostilidades entre árabes y bereberes, que detuvieron las incursiones más allá de los Pirineos.

ABDERRAMÁN Y LOS OMEYAS

Esta situación cambió cuando Abderramán, el último superviviente de la dinastía Omeya, llegó a Al-Ándalus y lo convirtió en un emirato independiente del califato Abbasida de Bagdad. Abderramán y sus descendientes gobernaron Al-Ándalus desde el año 756 hasta el 1031, llevando a su reino a un período de esplendor cultural. Durante este período la división entre los Lasombra cristianos y los Qabilat al-Khayal islámicos se acentuó, a menudo por disputas territoriales. Durante el siglo IX, y aprovechando los disturbios provocados por los cristianos que vivían en territorio musulmán, muchos Lasombra cristianos abrazaron a varios de estos “mozárabes”, que se convirtieron en feroces enemigos de los Ashirra. Nuevos problemas surgieron cuando los muladíes

(conversos), que componían la mayoría de la población de Al-Ándalus exigieron mayores derechos frente a la aristocracia árabe. Las luchas internas continuaron hasta el año 930 y los Qabilat al-Khayal las aprovecharon para enfrentar a sus hermanos cristianos con los demás Ashirra. Como resultado, los Qabilat al-Khayal se convirtieron en el clan más influyente de Al-Ándalus.

En el año 929 Abderramán III aprovechó la situación de debilidad del Califato Abbasida para romper su dependencia política y religiosa y proclamarse él mismo Califa de Córdoba. Irónicamente, los vampiros cristianos vieron con buenos ojos esta división del Islam, que consideraron podrían aprovechar para sus propios fines. Afortunadamente para Abderramán III los reinos cristianos se enfrentaban a sus propios problemas internos y no pudieron sacar todo el partido de sus victorias sobre los musulmanes.

Desde Túnez, los Califas Fatimíes trataron de crear un imperio que abarcase todo el Norte de África –y que incluiría Al-Ándalus. Abderramán III declaró la guerra al Califato Fatimí y ocupó los puertos de Ceuta y Melilla para detener su influencia en el Magreb. Hubo varios choques navales y batallas en el Norte de África, pero finalmente Abderramán III consiguió imponerse, consiguiendo casi derribar al Califato Fatimí apoyando a varias facciones rebeldes. El conflicto sólo terminó cuando los Fatimíes conquistaron Egipto en el año 969 y perdieron interés en el Magreb, creando un vacío de poder que rápidamente fue llenado por los Califas Omeyas con emires vasallos.

Sin embargo, tal y como los Lasombra cristianos habían previsto, el Islam se encontraba completamente dividido por los conflictos internos, tanto en el plano mortal como entre los vampiros. Los Ashirra de Al-Ándalus luchaban tanto entre sí como contra sus enemigos cristianos.

ALMANZOR

Abderramán III fue sucedido en el año 961 por su hijo Al-Hakam II, que también adoptó el título de Califa de Córdoba. Su reinado fue pacífico y consiguió resolver los problemas externos gracias a la habilidad de su general Ghalib y su consejero Abu'Amir al-Ma'afiri, conocido como Almanzor (El Victorioso).

A la muerte de Al-Hakam su joven hijo Hisham II ocupó el trono. Almanzor tomó al califa bajo su tutela y el control del gobierno. Entonces utilizó su influencia para debilitar la posición del califa, delegando toda su autoridad en su persona, convirtiéndose en el verdadero poder de Al-Ándalus.

Almanzor utilizó su poder para conquistar la mayor parte del Magreb y detuvo la expansión de los reinos cristianos atacando sus territorios con regularidad en varias incursiones conocidas como azeifas. No mostró ningún tipo de remordimiento, saqueando aldeas y ciudades siempre que le era posible. Con el apoyo de un ejército profesional compuesto sobre todo de bereberes, Almanzor arrebató el poder a la aristocracia árabe y convirtió el Califato de Córdoba en un reino dinámico y eficiente, pero que dependía excesivamente de la figura de Almanzor para el mantenimiento del orden.

Almanzor tenía todas las cualidades que los Lasombra deseaban en un líder: fuerza, decisión e inteligencia. Comprendía las fuerzas y debilidades de su gobierno y actuaba racionalmente. Se rodeó de los mejores poetas y artistas de su época, así como de filósofos y pensadores. Sus incursiones sembraron el terror en los reinos cristianos, habiendo ganado más de 50 batallas en el momento de su muerte en el 1002. El debate sobre el ofrecimiento del Abrazo a Almanzor estuvo presente durante mucho tiempo entre los Amici Noctis, especialmente entre los que tenían simpatías musulmanas, y finalmente se decidió que debería aceptar la sangre voluntariamente, atrayéndolo hacia el clan mediante una serie de indicios ocultos. Un antiguo Qabilat al-Khayal llamado Ibrahim obtuvo el honor de traerlo a las sombras, pero finalmente Almanzor rechazó la oferta y murió en paz.

Cuando Almanzor murió sus hijos trataron de continuar su política, debilitando la figura del califa. Desgraciadamente un grupo de aristócratas árabes provocó una rebelión para restaurar los derechos del legítimo gobernante, lo que ocasionaría la caída del califato y de Al-Ándalus, aunque en aquel momento los Vástagos musulmanes consideraron que se trataba de una mera crisis sucesoria.

EL FIN DEL CALIFATO DE CÓRDOBA

Entre los años 1009 y 1031 la unidad política de Al-Ándalus comenzó a deshacerse con desafortunadas consecuencias debido a los estallidos de guerras civiles y a la sucesión de una serie de breves reinados débiles e inefectivos, y finalmente no quedó ningún sucesor de la dinastía Omeya. Las facciones árabes del reino de Sevilla y los bereberes de Granada se enfrentaron entre sí tratando de unificar Al-Ándalus bajo su gobierno. El resultado de este período de crisis fue la anarquía y la formación de varios reinos independientes aliados con uno u otro bando dependiendo de las circunstancias y que serían conocidos como Taifas. Los Qabilat al-Khayal trataron de poner fin a los conflictos, pero sólo consiguieron una estabilidad puntual en algunos lugares.

Los reinos cristianos aprovecharon la caída del Califato de Córdoba y lentamente comenzaron a extender sus fronteras, reconquistando nuevos territorios. Sin embargo, se expandieron con seguridad, realizando políticas de repoblación para consolidar sus conquistas. Impusieron pesados tributos a los reinos Taifas, conocidos como parias, por el que los musulmanes conseguían una tregua anual. Estos tributos revitalizaron la economía de los reinos cristianos.

LOS REINOS DE TAIFAS

Irónicamente el período de las Taifas benefició tanto a los Lasombra como a los Qabilat alKhayal. Con la caída del Califato de Córdoba, los sultanes vampíricos de otras ciudades cobraron mayor hegemonía. Badr, del Qabilat al-Khayal, se convirtió en el sultán de Granada, mientras que su compañera de clan Miriam bint Aisha se convirtió en el principal poder de Córdoba, gobernando desde las sombras aunque no reclamaba de forma oficial ningún dominio.

Por lo que respecta a los Lasombra cristianos durante el siglo XI fortalecieron su dominio sobre la Iglesia hispana y debilitaron a sus rivales musulmanes, desplazando a otros clanes. En el año 1085 los cristianos reconquistaron Toledo, la antigua capital del reino visigodo, y la Meseta Central quedó a la merced de los conquistadores. La caída de Toledo alarmó a los gobernantes de las Taifas, que pidieron ayuda a los Almorávides (“Los que habitan en la Fortaleza de la Frontera”), una poderosa confederación bereber del Norte de África.

Los Almorávides, liderados por Yusuf ibn Tashufin, entraron en Al-Ándalus y derrotaron al rey de Castilla en la batalla de Zalaca, al norte de Badajoz, en 1086. Sin embargo, a pesar de sus victorias, los Almorávides no consiguieron aprovecharlas para recuperar el terreno perdido, debido a la división entre los reinos de Taifas. Desde 1090 Yusuf ibn Tashufin volcó sus esfuerzos en deponer a los gobernantes de las Taifas, en Granada, Málaga, Sevilla, Almería y Badajoz.

EL CID CAMPEADOR

Sólo Rodrigo Díaz de Vivar, conocido como el Cid, consiguió frenar durante un breve tiempo el avance de los Almorávides en Valencia, donde estableció un reino independiente. Al principio había servido como mercenario al rey de la Taifa de Zaragoza, pero posteriormente consiguió convertirse en gobernante en pleno territorio musulmán e infligir varias derrotas a los Almorávides. A su muerte en 1099 la ciudad de Valencia permaneció en manos cristianas hasta 1102, momento en que sus defensores tuvieron que abandonarla y buscar refugio en Castilla.

Al igual que Almanzor, el Cid se convirtió en una figura fascinante para los Lasombra, de hecho casi lo adoraron como una encarnación viviente de sus ideales: acciones decisivas y voluntad para cumplir su deber, a cualquier coste. Al igual que con Almanzor, el ofrecimiento de su Abrazo fue debatido por los Amici Noctis, e igualmente que Almanzor, el Cid murió en paz rechazando la maldición de la sangre. Cuando sus restos mortales fueron trasladados a Burgos, su tumba se convirtió en un símbolo de la Reconquista para los Lasombra cristianos y su memoria fue utilizada para inspirar a las nuevas generaciones en la lucha contra los árabes.

Con la caída de Valencia, los Almorávides consiguieron avanzar hacia el norte y conquistar la ciudad de Zaragoza hacia el año 1110. Esta última conquista significó el principio del fin para el dominio Almorávide, pues una renovada presión de los monarcas cristianos y una serie de

alzamientos provocados por disensiones religiosas en el Norte de África debilitaron el gobierno musulmán. Tan precaria era la posición de los Almorávides que tuvieron que recurrir a mercenarios cristianos contra sus enemigos. En 1118 el rey Alfonso I de Aragón reconquistó Zaragoza.

Paralelamente los vampiros cristianos decidieron que había llegado el momento de presionar a sus contrapartidas musulmanas. Dirigidos por caballeros como Tercio Bravo y Eliécer de Polanco, del clan Lasombra, asestaron poderosos golpes a los Ashirra musulmanes y fomentaron la causa de la Reconquista de la Sombra.

LOS ALMOHADES

En el Norte de África los Almorávides fueron depuestos por otra confederación religiosa, los Almohades (“Los que Afirmen la Unidad de Dios”). Cuando Abd al- Mu’min se convirtió en su líder en el año 1130 decidió que la única manera de restaurar el poder del Islam en Al-Ándalus era reconquistando las Taifas e imponer el dominio directo de los Almohades. Varios Assamitas guerreros acompañaron a los Almohades y desplazaron a varios Qabilat al-Khayal del poder de las Taifas.

Abd al-Mu’min asumió el título de Califa de Al-Ándalus y los Almohades utilizaron su autoridad política y religiosa y la de sus sucesores para tomar una serie de medidas, fomentando la conversión de los infieles al Islam o su expulsión, tratando de alcanzar la unidad religiosa. Una vez reasegurado su dominio los Almohades reanudaron la guerra contra los cristianos y derrotaron al rey Alfonso VIII de Castilla en la batalla de Alarcos en 1195, pero al igual que sus predecesores no consiguieron aprovecharla, debido a nuevas rebeliones internas en Al-Ándalus, lo que dio tiempo a los reinos cristianos para recuperarse y formar un frente común.

LAS NAVAS DE TOLOSA

Las noticias del avance Almohade preocuparon al Papa Inocencio III, quien promovió una cruzada contra los musulmanes de Al-Ándalus, lo que llevó a numerosos caballeros cristianos más allá de los Pirineos (bajo las órdenes de los obispos de Narbona, Burdeos y Nantes). En adicción a la cruzada se sumaron los ejércitos de Alfonso VIII de Castilla, Sancho VII de Navarra, Pedro II de Aragón y Alfonso II de Portugal.

El enfrentamiento final entre el ejército de los cruzados y los Almohades tuvo lugar en 1212 en la llanura de las Navas de Tolosa, al sur de Sierra Morena, y tras una encarnizada batalla en la que la suerte cambió en varias ocasiones para ambos bandos, los cruzados alcanzaron una reñida victoria. Desde ese momento la marea de la Reconquista se volvió inevitablemente a favor de los cristianos.

Una atmósfera de derrotismo se extendió por Al-Ándalus, y no sólo entre los mortales. Muchos vampiros se exiliaron al Norte de África, mientras que otros aprovecharon el éxodo de los desertores para convertirse en nuevos gobernantes.

Tras las Navas de Tolosa los reinos de Taifas fueron cayendo uno tras otro. Badajoz cayó en 1214 y las Baleares en 1229. Bajo el reinado del rey Fernando III de Castilla caerían Sevilla y Córdoba. De hecho, a mediados del siglo XIV sólo el reino de Granada conservaba la antigua gloria de Al-Ándalus, que terminaría por caer en 1492.

LA FORMACIÓN DE LOS REINOS HISPANOS

Poco después de la invasión musulmana del año 711, los refugiados visigodos y los montañeses astures se unieron para enfrentarse a los invasores. En generaciones posteriores la victoria del visigodo Don Pelayo en la batalla de Covadonga sería recordada como el inicio de la Reconquista. El rey Alfonso I extendió el reino de Asturias ocupando Galicia tras la retirada de los bereberes y llevando las fronteras hasta el río Duero. La Batalla de Covadonga fue ganada sobre todo gracias a la actividad de un espía y estratega conocido como Silvestre de Ruiz, que obtendría el Abrazo de los Lasombra.

Mientras tanto, los vascos mantuvieron su independencia en los Pirineos Occidentales,

mientras que los reyes francos expulsaban a los musulmanes del sur de Francia y ocupaban el nordeste de la península ibérica, a pesar del descalabro de Roncesvalles, creando la Marca Hispánica, una serie de condados cristianos sometidos al gobierno franco, con lo que la región de Cataluña mantendría fuertes lazos culturales y políticos con Francia.

La expansión de los reinos cristianos hacia el sur fue registrada en las crónicas de la época enfatizando los lazos con el desaparecido reino visigodo, creando el mito de la Reconquista como una recuperación de lo que había sido injustamente arrebatado por los musulmanes.

El mito de la Reconquista se adecuaba a los objetivos de los Ventrue, que habían perdido sus dominios poco antes de las invasiones y trataron de convertir el reino de Asturias en la punta de lanza para restaurarlos, creyendo que el control de Islam sobre la península era inestable y sólo necesitaba un empuje decisivo para caer. Sin embargo, con una mentalidad más pragmática, los Lasombra percibían que la Reconquista tardaría siglos en completarse y en el intervalo se producirían muchos cambios y reveses de fortuna. Aunque en un principio se consiguieron grandes avances, llevando las fronteras del reino de Asturias hasta el Duero, los contraataques musulmanes debilitaron el gobierno Ventrue. Los Lasombra aprovecharon esta situación para arrebatarse las estructuras del poder de sus rivales, desplazando la influencia política hacia los nacientes reinos de León y Castilla.

El reino de Navarra no atrajo la atención sustancial de los Lasombra, más interesados por las ciudades del sur, sin embargo algunos grupos de Herejes Cainitas como los Apóstoles de Caín utilizaron esta recóndita zona como refugio, y asimismo también se extendieron por algunos valles pirenaicos. Muchos Lasombra, ya fuera por devoción sincera o desengañados por su incapacidad para obtener poder, se unieron a estos Herejes, pero fueron perseguidos por sus hermanos católicos.

EL AVANCE DE LA RECONQUISTA

En el siglo XI los reinos cristianos recuperaron la iniciativa perdida, alentados por la caída del Califato de Córdoba, pero los vampiros cristianos comenzaron a pelear por cuestiones territoriales. Los Ventrue trataron de desalojar a los Lasombra de los reinos de León y Castilla, pero durante mucho tiempo sus esfuerzos fueron baldíos. El Camino de Santiago y las reformas monásticas introdujeron la influencia europea en los reinos hispanos y con ellos a otros vampiros que participaron en las luchas entre clanes.

La conquista de Toledo, la antigua capital del reino visigodo, en el año 1085 no sólo significó un abrumador triunfo para el rey Alfonso VI de Castilla, que se proclamó “Emperador de las Españas”, sino también para los Lasombra, que viajaron en gran número a la ciudad, entre ellos Eliécer de Polanco, quien se convirtió en el poder dominante. La reacción musulmana llegó con la invasión Almorávide, que irónicamente beneficiaría a los reinos cristianos a largo plazo, atrayendo a numerosos cruzados europeos. Silvestre de Ruiz y su chiquillo Ambrosio Luis Moncada, un obispo católico, se instalaron en la villa de Madrid, desde donde comenzaron a trazar planes para completar lo que llamaron “La Reconquista de la Sombra”. Silvestre contactó con varios Lasombra hispanos y les confió sus planes, para lo que era necesario fomentar la uniformidad y la unión entre los reinos cristianos. Los Guardianes deberían utilizar su influencia eclesiástica para estrechar los lazos dinásticos entre reinos y crear una conciencia nacional de lucha contra los moros.

Los Ventrue también trataron de crear un estado unificado bajo su control, pero sus esfuerzos fueron entorpecidos por los Lasombra, que en ocasiones demoraron activamente la unión entre reinos para debilitar a sus rivales y evitar que consiguieran poder en la península.

En el joven reino de Aragón, los Lasombra se enfrentaron a los Toreador por la influencia sobre la autoridad real. Los Lasombra apoyaban la unión entre Aragón y Cataluña, mientras que los Toreador preferían estrechar lazos con Francia. No obstante, finalmente se produjo la unión de Aragón y Cataluña, aunque distaba mucho de ser un estado completamente unificado. El arzobispo Ambrosio Luis Moncada de Madrid aseguró la influencia Lasombra sobre la Corona, abrazando a Lucía, hija del monarca Alfonso II de Aragón.

Tras la batalla de las Navas de Tolosa en el año 1212 la cooperación entre los reinos cristianos se fue volviendo más frecuente y estable. Bajo el liderazgo de Silvestre de Ruiz y

Ambrosio Luis de Moncada los vampiros cristianos extendieron las fronteras de sus dominios y apelaron a la solidaridad frente a los musulmanes.

LA DIVISIÓN DE LOS LASOMBRA

A partir del siglo XI, con la expansión de los Lasombra cristianos hacia el sur sobre los territorios de los Qabilat al-Khayal, la Reconquista de la Sombra se convirtió cada vez más en un importante asunto de debate dentro del clan. La cuestión sobre si apoyar al cristianismo o al Islam provocó una profunda división desde Granada hasta el Castillo de La Sombra en Sicilia. El Antediluviano se desentendió por completo del debate de la Reconquista, comparándola con guerras anteriores y asegurando que el bando más digno terminaría por revelarse. Su chiquillo Boukephos, conocido en la península ibérica bajo el nombre de Francisco Diego de Belmonte, no ocultaba sus simpatías por los cristianos, mientras que Montano, aunque admitía cierta preferencia por los musulmanes de Al-Ándalus, también percibía méritos entre sus enemigos cristianos.

En principio los Amici Noctis, la élite gobernante de los Lasombra, trataron de mantener su neutralidad con respecto a la Reconquista de la Sombra. Sin embargo, en 1172 el sultán Omar al-Aziz de Murcia, uno de los Qabilat al-Khayal, asesinó a un embajador Lasombra de los reinos cristianos sin consultar a los Amici Noctis. Esta acción puso a la élite de los antiguos en contra de la causa musulmana, que hasta el momento habían dejado en manos de los mortales. A pesar de los intentos de conciliación, a finales del siglo XII los Amici Noctis se fueron decantando cada vez más en contra de los Ashirra y los vampiros musulmanes.

LA SEPARACIÓN DE PORTUGAL

Durante la Edad Media los Brujah mantuvieron su presencia en los reinos cristianos e islámicos. Entre las facciones cristianas destacan los Leones de Rodrigo, un grupo de fanáticos Celotes que ayudaban a los cruzados y causaban gran destrucción entre los vampiros y reinos islámicos. El fanatismo de los Leones de Rodrigo fue hábilmente utilizado por los Lasombra para apoyar sus intereses en la Reconquista. En el ámbito cristiano otros Brujah se introdujeron en linajes de la baja nobleza ibérica, como los Almodóvar, Altamira y Cerro, abrazando entre estas familias hasta la actualidad.

Pero el mayor logro de los Brujah ibéricos consistió en la creación del reino de Portugal en 1139, que se convirtió en uno de los principales dominios medievales del clan. Los príncipes de Coimbra y del importante puerto de Lisboa era dominios del clan Brujah y su influencia fue fomentada por la presencia de varios antiguos idealistas que recordaban el experimento de Cartago. Cerca de Lisboa construyeron la Palestra de Amílcar, el mayor de los centros de adiestramiento y reunión del clan. Los Lasombra trataron de minar el dominio de los Brujah sobre Portugal pero sus esfuerzos serían vanos durante mucho tiempo. A medida que transcurría el tiempo los Brujah estabilizaron su dominio sobre la corona portuguesa, infiltrándose en la Orden de los Caballeros de Cristo, apoyando la expansión de la cultura y de las ciencias, y acompañaron a los portugueses en sus viajes comerciales a Italia, Flandes y el Norte de África. Cuando comenzaron los primeros viajes de exploración ya en el siglo XV los Brujah siguieron a las primeras expediciones y se cree que el propio monarca Enrique el Navegante, quien creó una escuela dedicada a la cartografía y la navegación, fue abrazado por los Brujah.

LOS INICIOS DE LA REVUELTA ANARQUISTA

Desde el siglo IX cuadrillas de jóvenes vampiros, conocidos como Furores, se convirtieron en un problema tangible aumentando la frecuencia de ataques contra los antiguos, el número de Laberintos, refugios y Elíseos destruidos e incluso actos de diablerie. Los antiguos comenzaron a preocuparse ante esta situación y comenzaron a abrazar chiquillos para lanzarlos contra los rebeldes o utilizaron a los insatisfechos para combatir a sus propios rivales. La violencia de los Furores a menudo era brutal, afectando tanto a Cainitas como mortales, y como resultado del temor provocado, la reacción de los antiguos consistía en una represión no menos brutal que contaba con

el apoyo de vampiros que no estaban involucrados en las luchas entre jóvenes y antiguos.

Desde mediados del siglo XIII el proceso de la Reconquista quedó prácticamente paralizado y asimismo se produjo una fase de regresión y crisis económica, que se extendería entre los siglos XIV y XV. Los reinos hispánicos se verían azotados por luchas continuas y guerras civiles provocadas por la crisis reinante, y agudizadas por catástrofes naturales como la Peste Negra, cuya primer brote llegaría a la península ibérica en 1348, diezmando a la población y reapareciendo posteriormente en periódicas epidemias.

En Castilla se producían continuos conflictos entre la monarquía y la nobleza y la situación se agudizó cuando Castilla y Aragón entraron en guerra debido a las rivalidades existentes por la delimitación de fronteras. El rey de Aragón Pedro IV el Ceremonioso se apoyó en la nobleza castellana y en Enrique de Trastámara, hermano bastardo del rey Pedro I de Castilla. El rey castellano murió asesinado en 1369 por su hermanastro, que se convertiría en Enrique II de Castilla. No obstante el conflicto no terminó, ya que el nuevo rey se negó a cumplir los acuerdos que había firmado con su aliado el monarca de Aragón.

Los vampiros no fueron ajenos a este período de crisis, afectados por las luchas internas entre clanes, que afectaron sobre todo a los clanes Brujah y Lasombra y a los conflictos entre antiguos. Algunos antiguos, especialmente Silvestre Ruiz del clan Lasombra, no ocultaban su intención de imponer su hegemonía y la de su linaje sobre el conjunto de la península ibérica. En medio de este clima caótico los efectos de la crisis económica y los ataques de la Inquisición no hicieron sino propiciar un caldo de cultivo sobre el que asentarían los brotes anarquistas.

LA INQUISICIÓN

En el año 1215 el Papa Inocencio III había creado el tribunal de la Santa Inquisición para erradicar la herejía. Sus métodos no eran nuevos, pero sí había algunas aportaciones. La Inquisición constaba de tribunales itinerantes que respondían solamente ante el Papa sin depender de las cortes episcopales. Aunque los miembros de las nacientes órdenes mendicantes de Franciscanos y Dominicos recibieron las responsabilidades inquisitoriales, fueron los Dominicos quienes tomaron la tarea con mayor fervor.

Los ataques de la Inquisición golpearon con mayor fuerza en los reinos hispánicos, afectando sobre todo al clan Brujah, y los antiguos Celotes reaccionaron muy previsiblemente. La mayoría se ocultaron dejando que sus chiquillos sobrevivieran por sí mismos, mientras que otros sacrificaron a sus chiquillos con la esperanza de que los inquisidores abandonarían la caza después de haber destruido a los jóvenes. El resultado fue que muchos Brujah y vampiros de otros clanes consiguieron sobrevivir a las persecuciones de la Inquisición y quedaron sin el dominio de sus antiguos. En su orgullo declararon la guerra a la Inquisición y no dudaron en matar sacerdotes y quemar iglesias. Incluso enviaron emisarios a otras tierras, buscando el apoyo de otros vampiros en su venganza contra las instituciones eclesiásticas. Sin embargo, los príncipes y antiguos de otros países reaccionaron con rechazo, temiendo que estos rebeldes atrajeran la atención de los Inquisidores sobre ello.

EL ASESINATO DE HARDESTADT

Furiosos ante lo que consideraban un abandono de los antiguos, los jóvenes se declararon en rebeldía y declararon la guerra a sus ancianos. En una muestra de desafío el antiguo Hardestadt, del clan Ventrue viajó a Castilla, donde convocó una reunión de antiguos vampiros para solucionar de una vez por todas el problema anarquista. La respuesta llegó de manos de un grupo de vampiros liderados por Patricia de Bollingbroke, que cayeron sobre Hardestadt y sus aliados y los destruyeron. En secreto los anarquistas estaban siendo influenciados por la antigua Selina la Oscura, del clan Brujah, una vieja rival de Hardestadt.

Las noticias sobre el éxito del ataque sobre el antiguo Ventrue se extendieron por toda Europa, conmocionando a los poderes vampíricos en los reinos hispánicos. Los jóvenes Brujah españoles habían tenido suficiente y aprovecharon la situación para hacer su movimiento. Argumentando que habían sido abandonados por sus sires y los antiguos para que se enfrentaran

hasta la Muerte Final contra la Inquisición sembraron la destrucción por doquier. Sin celebrar cónclaves ni realizar declaraciones juradas de lucha contra los opresores, y con muy pocos líderes visibles que azuzaran el resentimiento contra los antiguos, atacaron a los vampiros con estaca, colmillo y garra, no por la atracción del Amaranto, sino por el simple goce de la libertad. Se llamaron a sí mismos anarquistas, desafiando las Tradiciones y sin reconocer autoridad alguna. Por supuesto los antiguos contraatacaron y se defendieron y la sangre de las generaciones fluyó por las calles de las ciudades españolas.

LA DESTRUCCIÓN DE LASOMBRA

En una reunión secreta un gran número de neonatos y ancillae del clan Lasombra se unió a los Brujah y finalmente en 1405 la revuelta se extendió a la península itálica con un golpe tan descomunal como imprevisto. Tras una disputa particularmente violenta entre los antiguos del Castillo de San Rafael, y de la que Montano, chiquillo de Lasombra, procuró mantenerse al margen, un grupo de anarquistas Lasombra, Brujah y Assamitas dirigidos por Graciano, otro de los chiquillos del Antediluviano, atacó el refugio del Antediluviano Lasombra en la isla de Sicilia, trasladándose secretamente desde el puerto de Ostia. La batalla fue feroz y muchos vampiros fueron destruidos, pero finalmente los cinco anarquistas supervivientes, entre los que se encontraba Graciano, cayeron sobre el cuerpo aletargado de Lasombra y lo diabolizaron (aunque existen varias dudas sobre si Graciano reclamó o no su alma). El Antediluviano Lasombra no se despertó ni se defendió, las defensas del Castillo de San Rafael habían sido superadas, y los defensores se enfrentaron a la elección de rendirse o morir. Montano evadió la captura y cuando descubrió que su sire había sido asesinado, huyó. Graciano se reunió con los Amici Noctis, la élite gobernante del clan Lasombra, y les instó a afrontar los hechos. Podían intentar detenerle, si se atrevían, y si no lo hacían reformaría por completo el clan Lasombra. Los Amici Noctis le escucharon y lo dejaron actuar, y algunos se unieron a él. Otros decidieron aguardar y observar el curso de los acontecimientos. Montano y un puñado de sus seguidores eligieron la vía del exilio y la lucha contra los seguidores de Graciano, convirtiéndose en “antitribu” para el resto del clan.

El clan Lasombra se colapsó y en apenas dos años la mayor parte de los vampiros italianos del clan habían sido convertidos a la causa, como el arzobispo Giangaleazzo de Milán, expulsados o destruidos. En los reinos de España, el arzobispo Ambrosio Luis Moncada destruyó a su sire Silvestre de Ruiz en el año 1424 y se unió a los rebeldes, los Lasombra se enfrentaron unos a otros, pero finalmente una gran mayoría decidió seguir el camino de la causa anarquista.

Las guerras continuas y las catástrofes naturales continuaron durante el siglo XV, agravándose con los conflictos entre señores y campesinos. El campesinado, que cargaba con el peso de las cargas señoriales y sufría las consecuencias de sus enfrentamientos, se rebeló en ocasionales estallidos de violencia, que fueron utilizados por los anarquistas para atacar las bases de poder de los antiguos.

LA PURGA DE LOS ANTITRIBU Y LA FORMACIÓN DEL SABBAT

Durante gran parte del siglo XV los Lasombra lucharon contra los Vástagos de su clan, principalmente varios antiguos conservadores, que se habían mostrado reticentes a unirse a los anarquistas. Aunque Montano y varios de sus seguidores se unieron a los Fundadores de la Camarilla, otros muchos Lasombra antitribu se negaron a participar en la nueva secta, aferrándose tozudamente a su honor e independencia.

En España, muchos antitribu Lasombra se refugiaron en el reino de Granada, el último vestigio de la antigua Al-Ándalus, y entre los musulmanes que vivían en los reinos cristianos. Sus hermanos anarquistas precipitaron la caída del reino de Granada y azuzaron a la Inquisición contra los musulmanes, ocasionando la destrucción de numerosos antitribu. Durante esta época, sobre todo gracias a la diplomacia del Arzobispo Moncada y de sus seguidores, los Lasombra hispanos actuaron conjuntamente para expulsar a los vampiros de la Camarilla y crear un estado unificado

bajo la influencia de los rebeldes. El consenso no fue fácil, debido a los antiguos recelos y rivalidades, pero finalmente se comenzaron a mover tropas y concertar matrimonios. La unidad de España se alcanzó en 1479 con el matrimonio de Isabel de Castilla y Fernando de Aragón. A través de la Corte de los Reyes Católicos los Lasombra consiguieron la expulsión de los judíos españoles, muchos de los cuales eran servidores de vampiros de los clanes Toreador, Tremere y Ventrue. Cristóbal Colón buscó una ruta hacia oriente por orden del propio Arzobispo Moncada y por último se conquistó el reino de Granada. Aunque con gran resistencia, los Lasombra islámicos aceptaron el fin de la presencia árabe en España para terminar con los antitribu de Granada. La lucha fue feroz pero finalmente los Lasombra se impusieron, y los Guardianes volvieron su atención hacia la naciente Camarilla.

Finalmente los anarquistas fueron obligados a rendirse en 1493 tras la declaración de la Convención de Thorns. La gran mayoría de los anarquistas decidió someterse a los antiguos a cambio de una declaración simbólica de alianza y perdón. Sólo unos pocos decidieron continuar la lucha, en especial los Lasombra y Tzimisce.

Por lo que respecta a los Lasombra, a principios del siglo XVI se reunieron en Mallorca con varios antiguos Tzimisce, reafirmando la alianza entre ambos clanes, que se convirtieron en la espina dorsal del Sabbat. De hecho, se estima que una cuarta parte de los vampiros del Sabbat en el momento de su creación eran Lasombra. Los antiguos Guardianes a pesar de utilizar sus habilidades contra la Camarilla continuaron su existencia como siempre, celebrando sus Cortes de Sangre mientras los jóvenes experimentaban con nuevas doctrinas y filosofías que los alejaban de la humanidad. El Clan Lasombra contribuyó especialmente a la Senda del Poder y la Voz Interior y la Senda del Acuerdo Honorable. Los Ángeles Negros también se entremezclaron con el Sabbat y convirtieron en secreto a numerosos vampiros a la Senda de la Noche, aunque cuando sus practicantes eran descubiertos se les acusaba de infernalismo.

LA CONQUISTA DEL NUEVO MUNDO

Poco antes de la Convención de Thorns, habían llegado a Europa noticias del descubrimiento de un Nuevo Mundo en el Oeste. Los Reyes Católicos fueron informados por el almirante Cristóbal Colón y los vampiros hispanos no tardaron en hacerse eco. La maquiavélica mente del Arzobispo Moncada no tardó en injertar el acontecimiento en sus planes y apoyó el envío de nuevas expediciones para proseguir la exploración y conquista de los nuevos territorios. Dos sacerdotes Lasombra acompañaron a Colón en su segundo viaje y en 1503 ya habían creado su primer asentamiento en la isla de la Española.

La conquista de América pasó a formar parte de los proyectos de Moncada, que controlaba a numerosos confesores y sacerdotes que convencieron a varios reyes y príncipes de que la colonización traería numerosas riquezas. Sin embargo, no era la fortuna lo que buscaba Moncada cuando dio luz verde a los viajes de Vasco da Gama y de Magallanes. Su intención era buscar una tierra libre de la presencia de la Camarilla donde el Sabbat pudiera prosperar y sus ideales pudieran extenderse sin oposición.

Al mismo tiempo Moncada utilizó a sus agentes para desviar la atención de la Camarilla de los planes del Sabbat. Por supuesto sabía que antes o después sus enemigos terminarían por descubrir sus intenciones, pero contaba con disponer del suficiente tiempo como para que el Sabbat se convirtiese en una fuerza determinante en las colonias como para ser desterrada. Y sus manipulaciones tuvieron bastante éxito, pues aparte de España y Portugal el resto de las potencias europeas no dedicaría esfuerzos de importancia a la colonización americana hasta el siglo XVII. Por lo que respecta a los vampiros de la Camarilla, aunque algunos de ellos participaron en los inicios de las exploraciones, se encontraron aislados en el Nuevo Mundo, y muchos terminaron por unirse al Sabbat, como Melinda, del clan Toreador y futura Regente del Sabbat, aunque algunos consiguieron prosperar e instalar sus dominios.

España y Portugal se lanzaron a la colonización de América. Desafortunadamente la influencia de Moncada y de los antiguos españoles provocó que los Lasombra consideraran los dominios americanos exclusivamente suyos. Durante bastante tiempo trataron de limitar la llegada

de otros clanes, que no obstante, terminaron por llegar de forma clandestina o abriéndose camino mediante el sigilo o por la fuerza.

EL SIGLO XVI

La unión de España y el Sacro Imperio en la figura de Carlos I de España y V de Alemania, permitió a los Lasombra y sus aliados del Sabbat combatir en varios frentes a la vez. Aunque numerosas fortalezas de la Camarilla en los Países Bajos, en Francia y en Alemania fueron tomadas durante las sucesivas guerras, finalmente el Arzobispo Moncada percibió que estaba luchando una guerra perdida a largo plazo, pues España no disponía del potencial para someter a toda Europa bajo un Imperio unificado, y el Sabbat tampoco estaba en condiciones de derrotar a los siete clanes unidos de la Camarilla. Además, los territorios de la Camarilla y el Sabbat no estaban delimitados por los estados, sino por enclaves aislados, lo que hacía difícil la cooperación y los ataques organizados. Como una advertencia, Carlos I se vio obligado a dividir sus territorios entre su hijo Felipe y su hermano Fernando, principalmente debido a los esfuerzos diplomáticos de vampiros de la Camarilla. Desde mediados del siglo XVI Moncada volcó todos sus esfuerzos en la conquista y colonización del Nuevo Mundo, preparando una salida para el Sabbat, en el caso de ser derrotado en Europa.

La lucha contra los Antitribu Lasombra prosiguió. Por toda Europa y en los rincones del mundo conocido, pequeños grupos de Lasombra eran abordados por el Sabbat y los que se negaban a unirse eran destruidos y su sangre pasaba a fortalecer a la secta. En el año 1566 Montano fue visto en España, y los Lasombra actuaron rápidamente haciendo que el rey Felipe II enviase a la Inquisición a Granada. Como muestra de fidelidad y apoyo, el Arzobispo de Sevilla, Santiago Jiménez, del clan Ventrue, declaró su sometimiento al Arzobispo Moncada. Fue la primera Diócesis en someterse a la Hegemonía de Madrid, debido en gran parte a la labor diplomática y a los continuos ataques de la Camarilla y los antitribu Lasombra moriscos. Varios antitribu fueron descubiertos entre la población morisca y tras dos años de luchas y revueltas Montano fue derrotado y expulsado a Tánger. Durante las cuatro décadas siguientes los Lasombra combatieron a los seguidores de Montano ocultos entre los moriscos y a los que se habían unido a los piratas berberiscos y europeos, pero finalmente consiguieron destruirlos o expulsarlos.

En el año 1588 el Sabbat intentó apoyar a sus manadas de las Islas Británicas mediante el envío de la Armada Invencible. El Duque de Medina Sidonia afirmó su desconocimiento de la guerra marítima, pero Felipe II insistió en que se hiciera cargo de la invasión de Inglaterra. El resultado fue la pérdida de numerosos hombres, barcos y recursos y un respiro para los ingleses. Felipe II fue amonestado por los Lasombra, que abrazaron al Duque de Medina Sidonia y lo llevaron a los aposentos del monarca, donde lo instruyeron sobre sus obligaciones como rey mientras el neonato aullaba pidiendo la sangre de su señor. Posteriormente el Duque terminaría por convertirse en uno de los principales estrategas del Sabbat.

EL SIGLO XVII

Durante el gobierno del rey Felipe III (1598 -1621) los vampiros españoles de la Camarilla tomaron la iniciativa, tratando de quebrar el poder del Sabbat y muy especialmente del Arzobispo Moncada en la península ibérica. El Príncipe Anastasio de Castilla, del Clan Ventrue, que antaño había servido a los Lasombra durante la Reconquista contra los vampiros musulmanes, se convirtió en el más fiero adversario del Sabbat español.

El Príncipe Anastasio y sus seguidores consiguieron que el Duque de Lerma fuese nombrado Valido del rey Felipe III, y su primera medida fue alejar al monarca de las intrigas de la corte madrileña, constantemente enredada en los manejos de los Lasombra. La nueva capital sería instalada en Valladolid, donde gobernaba Anastasio. Los vampiros de la Camarilla fomentaron las ambiciones del Duque de Lerma, corrompiendo la administración y dando un respiro a la Camarilla europea, firmando la paz con varios países europeos.

Pero el Arzobispo Moncada no se dejó amedrentar por este nuevo desafío a su poder, y por el momento orientó su atención hacia la Camarilla y los antitribu de Granada. En 1619 todos los

vampiros de la secta rival habían sido destruidos o expulsados de la ciudad y el Arzobispo de Madrid añadió una nueva Diócesis a su Hegemonía, enviando temporalmente a su chiquilla Doña Beatriz Galindo para que la administrara.

Paralelamente, los Lasombra decidieron abandonar a su suerte al indolente Felipe III y centraron su atención en la corte de su sucesor. Con el ascenso al trono de Felipe IV en 1621 el Sabbat recuperó la iniciativa. La corte real había sido nuevamente instalada en Madrid mediante el soborno de la corte real y la guerra en Europa fue reanudada en Holanda, Italia y Francia. Los vampiros de la Camarilla reaccionaron fomentando los disturbios en las zonas periféricas, donde poseían mayor influencia, provocando rebeliones en Portugal y Cataluña. A pesar de la separación del reino portugués en 1640, que no sería reconocida hasta 1668, la Corona española retuvo la mayor parte de sus territorios.

Las progresivas guerras de España contra las potencias europeas no hicieron sino agravar las sucesivas crisis económicas y tras la Guerra de los Treinta Años (1618-1648) estaba claro que la potencia militar y económica de España estaba agotada. Los antiguos del Sabbat, a instancias del arzobispo Moncada, comenzaron una lenta retirada hacia Escandinavia y el Nuevo Mundo. Sin embargo, Moncada decidió permanecer en su fortaleza de Madrid, aferrado a sus peones eclesiásticos y tratando de cubrir la retirada de sus compañeros. El golpe final llegó con la muerte del rey Carlos II de España sin descendientes, por lo que nombró a Felipe de Borbón, nieto del rey Luis XIV de Francia, como su sucesor. Sin embargo, no todas las potencias estaban de acuerdo, y Carlos de Habsburgo también aspiraba a convertirse en rey de España, lo que auguraba un inminente enfrentamiento.

EL SIGLO XVIII

El nombramiento de Felipe V como rey de España en 1700 dio a la Camarilla europea esperanzas de poder terminar con el dominio del Sabbat en la península para siempre, además de una posibilidad de extender sus territorios. Los Ventrue de Inglaterra y los Tremere de Austria se enfrentaron a los Toreador de Francia, tratando de evitar que consiguieran influencia en España y América, tal y como el Arzobispo Moncada había previsto. Los Lasombra aprovecharon el enfrentamiento entre sus rivales para acelerar su retirada.

Sin embargo, el Arzobispo de Madrid no se encontraba indefenso en su santuario ante la llegada de los poderes extranjeros. Desde la llegada de Felipe V a España sus agentes comenzaron a revolotear en torno a la corte del nuevo rey. Sus espías comenzaron a informarle del movimiento de los vampiros de la Camarilla y pronto varios diplomáticos fueron despachados para recabar los favores de sus escasos aliados en Europa. Y la guerra, que era inminente, estalló.

Ante la lucha entre los partidarios de Felipe V de Borbón y Carlos III Habsburgo, España estuvo a punto de fragmentarse en varios pedazos debido a la apetencia de las demás potencias europeas, pero el reino consiguió capear el temporal, aunque severamente reducido. La Camarilla abandonó sus esfuerzos por instalarse en Madrid, concentrada en proteger sus posesiones europeas. Barcelona fue asediada por las tropas borbónicas y los vampiros del Sabbat.

Finalmente el Tratado de Utrecht (1713) confirmó a Felipe V como rey de España y las Indias, pero tuvo que ceder las posesiones españolas en los Países Bajos e Italia, así como Gibraltar y Menorca. Para el Arzobispo Moncada estas dos últimas cesiones fueron las que más hirieron su orgullo. No obstante, el Sabbat español saldría reforzado en conjunto, con la conquista de nuevos enclaves en la península y la adición de la Diócesis de Zaragoza en 1715 a la Hegemonía de Madrid. En 1787, a raíz de la Primera Guerra Civil del Sabbat, el nuevo Arzobispo de Valencia se vio obligado a someterse a la voluntad de Moncada.

En general, los reyes de la nueva dinastía borbónica iniciaron un período de necesarias reformas y reconstrucción, alternando los períodos de paz con maniobras calculadas para recuperar el prestigio de España en el extranjero y sus posesiones. Felipe V consiguió conquistar varios territorios italianos para sus hijos, durante el reinado de Fernando VI se saneó la economía y se reformó la marina y Carlos III reinó como monarca ilustrado. A su muerte en 1788 su hijo Carlos IV heredaba un reino que entraba en un nuevo período tumultuoso provocado por el estallido de la

Revolución Francesa, que extendía nuevas ideas por Europa. Ante la debilidad de su padre, el príncipe Fernando se apoderó del trono en 1808, aunque su primer reinado terminó abruptamente.

EL SIGLO XIX

La Guerra Civil del Sabbat terminó en 1803 y poco después España fue invadida por los ejércitos franceses del emperador Napoleón Bonaparte, quien depuso al monarca Fernando VII y nombró a su hermano José Bonaparte rey de España. Los políticos opuestos a la presencia napoleónica se reunieron en Cádiz, donde en 1812 sentaron las bases de una constitución. Varios monasterios e Iglesias fueron saqueados y sus propiedades confiscadas. El Arzobispo Moncada observaba los acontecimientos en Madrid, desde las catacumbas de la Iglesia de San Nicolás y aguardó el momento para actuar. Muchos de sus peones no fueron tan afortunados.

Vampiros de los clanes Toreador y Brujah acompañaban a los ejércitos napoleónicos, dispuestos a construir sus dominios en España a costa del Sabbat, pero se encontraron con un hueso demasiado duro de roer. Aunque en ocasiones hubo sangrientas luchas entre vampiros, los Sabbat dieron a sus rivales una lección de sutileza, desvaneciéndose en la noche y azuzando contra sus enemigos a los guerrilleros insurgentes.

Mientras tanto, en América existía una enorme intranquilidad entre los colonos, debido a las noticias que llegaban de Europa. Los españoles conservaban la mayor parte del poder político y demandaron que las colonias se unieran al gobierno de la Junta de Cádiz, que dirigía la resistencia contra los ejércitos de Napoleón. Aunque al principio trataron de mantener la unión de las colonias con España, a largo plazo los Lasombra americanos retiraron su apoyo a los españoles y se unieron a los grupos revolucionarios que deseaban imitar a Estados Unidos y crear gobiernos independientes de España. El Arzobispo Moncada terminó aceptando la independencia de las colonias, pues sabía que era un proceso inevitable y que mejor afrontar la crisis y adaptarse a la nueva situación.

La derrota de Napoleón en 1815 y el regreso a España del rey Fernando VII llevaron a una reinstauración del absolutismo, pero a la muerte del monarca en 1833 comenzaría una larga etapa de luchas sucesorias entre absolutistas y liberales, conservadores y progresistas, por hacerse con el poder en el país. Los vampiros de la Camarilla y el Sabbat ocultaron sus conflictos entre las continuas guerras que azotaron el país, pero en última instancia, cuando el rey Alfonso XII llegó al poder en 1875 y restauró la monarquía tras un efímero gobierno republicano en España, resultaba evidente que el Arzobispo Moncada era el poder predominante en España, y salvo algunos aislados enclaves de la Camarilla dispersos por el norte del país, la Espada de Caín dominaba la mayoría de las ciudades. Algunos Arzobispos del Sabbat español hicieron algunas tentativas para separarse de la Hegemonía de Madrid, pero sus esfuerzos no dieron resultado.

En 1883 tuvieron lugar una serie de asesinatos y delitos comunes de los que las autoridades culpaban a la Mano Negra -una asociación clandestina, de orientación anarquista, pero sin vinculación efectiva con la Federación Anarquista Ibérica-. La brutal represión se extendió no sólo a los componentes de la Mano Negra sino a toda la organización anarquista de Andalucía. Esta "Mano Negra" no estaba relacionada con su homónima del Sabbat, pero los anarquistas españoles no habían sido inmunes a la manipulación vampírica. De entre sus filas surgió un carismático líder conocido como Fernando García, que crearía un nuevo Movimiento Anarquista entre los vampiros y cuyos ataques afectarían tanto a la Camarilla como al Sabbat.

EL REINADO DE ALFONSO XIII Y LA DICTADURA DE PRIMO DE RIVERA

Tras un largo período de relativa calma, protagonizado por la corrupción política, los gobiernos conservadores y progresistas y la liquidación de las últimas colonias americanas tras la derrota militar ante Estados Unidos en 1898, en 1903 el rey Alfonso XIII subió al trono, comenzando un reinado lleno de dificultades, aunque la crisis no llegaría hasta la década de 1920.

El problema anarquista se extendió, no sólo entre los mortales, sino sobre todo entre los

vampiros. Entre 1900 y 1930 fueron asesinados al menos treinta vampiros de la Camarilla, entre ellos un Príncipe, y un número indeterminado del Sabbat, entre ellos dos Obispos de la secta. Fernando García y sus seguidores comenzaron a cobrar cada vez más fuerza, proclamando abiertamente sus intenciones de crear una República Anarquista Libre, completamente ajena a la Camarilla y el Sabbat. Los antiguos temblaron en sus dominios, recordando las guerras medievales.

En 1923 el general Miguel Primo de Rivera dio un golpe de estado y se convirtió en dictador del país con la aprobación del rey Alfonso XIII. Los Ventrue de la Camarilla se beneficiaron enormemente del golpe, y tal vez con una mayor fuerza y coordinación podrían haber aprovechado la ocasión para extraer ventajas territoriales a costa del Sabbat, pero no lo consiguieron. No obstante, un antiguo llamado Juan Miguel Ramírez tomó nota de la ideología de la dictadura y comenzó a establecer sus peones entre la nueva administración.

Sin embargo, a pesar de un comienzo regeneracionista prometedor, el dictador Primo de Rivera perdió sucesivamente todos los apoyos que le habían permitido gobernar el país y presentó su dimisión en 1930. El rey Alfonso XIII trató de formar un nuevo gobierno, pero su apoyo a la dictadura no había sido olvidado y en 1931 se proclamó la Segunda República Española. Poco después el Príncipe Anastasio de Castilla, por esta época Justicar del clan Ventrue, moría asesinado.

LA SEGUNDA REPÚBLICA

Durante esta época el Sabbat atravesaba nuevamente una guerra civil, producida por el asesinato del Regente Gorchist en el siglo XIX. En España y América varios prestigiosos Lasombra sugirieron la candidatura del Arzobispo Moncada a la Regencia de la Espada de Caín, pero los Tzimisce se opusieron. Moncada sabía que su momento estaba todavía por llegar y no quería tomar el poder en una secta dividida por los enfrentamientos internos, por lo que retiró su candidatura y aceptó la de Melinda Galbraith, una Antitribu Toreador de origen español, que se proclamó Regente en 1933.

Además los vampiros españoles se encontraban en graves problemas. Los anarquistas de Fernando García vieron la República española como la oportunidad perfecta para instaurar su propio gobierno vampírico y continuaron sus ataques contra los antiguos.

Los vampiros de la Camarilla también intentaron aprovechar las disensiones en el Sabbat para intentar expulsar a sus enemigos del poder. Juan Miguel Ramírez, que había sucedido al Príncipe Anastasio de Castilla, comenzó a apoyar financieramente a Falange Española, un partido de corte autoritario con una fuerte influencia del fascismo italiano. Juan Miguel Ramírez introdujo a sus chiquillos y descendientes en el partido y en la estructura militar con vistas a aprovechar los resultados de un inminente golpe de estado, pues la situación política española era cada vez más convulsa. Los sucesivos gobiernos republicanos demostraron ser tan corruptos como sus predecesores o ineficientes para llevar a cabo las reformas de sus programas políticos. El enfrentamiento entre las diferentes facciones políticas de derecha e izquierda provocó varios intentos de golpes de estado que desembocaron en 1936 en el estallido de una guerra civil.

LA GUERRA CIVIL ESPAÑOLA

El gobierno republicano contó con el apoyo de las organizaciones anarquistas, que vieron en la guerra la oportunidad de llevar a cabo su propia revolución. Durante el conflicto fueron creadas varias comunas anarquistas, que sobrevivirían hasta 1939. Es necesario señalar que los socialistas y comunistas sabotearon muchos de estos “experimentos”, pues no deseaban que el movimiento anarquista surgiera fortalecido de la guerra.

Por lo que respecta a Fernando y sus seguidores, con el estallido de la guerra civil proclamaron la República Anarquista entre los vampiros y se unieron a los republicanos mortales para combatir al bando de los “nacionales”, entre los que se contaban gran parte del ejército, los partidos de derecha y destacados miembros de la Iglesia. Fernando combatió principalmente a los vampiros de la Camarilla, que deseaban utilizar a los ejércitos del general Franco para instalar una dictadura en el gobierno y romper el dominio del Sabbat sobre España. A pesar de los ofrecimientos de los Ventrue, Fernando se opuso a la creación de la dictadura mortal, y se enfrentó

constantemente a las autoridades nacionales y a los vampiros que las apoyaban. Finalmente, el líder de los vampiros anarquistas fue destruido por uno de los chiquillos del príncipe Francesc de Barcelona, a quien Fernando había diabolizado en un combate a muerte.

El avance de los ejércitos nacionales y la muerte de Fernando dividieron a los anarquistas españoles. Algunos continuaron luchando hasta el final, pero otros, como Salvador García, chiquillo de Fernando, vieron que la guerra estaba perdida y huyeron a otros lugares, principalmente a América.

Por lo que respecta al Sabbat, el Arzobispo Moncada desapareció bajo los bombardeos nacionales y las disensiones se extendieron entre las Diócesis españolas, lo que aprovechó la Camarilla para conquistar varios dominios, como Toledo, Valencia o Zaragoza, pero no consiguieron expulsar a la Espada de Caín de ciudades tan importantes como Madrid o Cádiz.

LA DICTADURA FRANQUISTA

En 1939 el Arzobispo Moncada reapareció en su refugio de Madrid e hizo un llamamiento a los vampiros del Sabbat para recuperar la unidad perdida. La ausencia del liderazgo del Arzobispo de Madrid había servido para poner en evidencia a sus enemigos y durante los años siguientes se producirían sucesivas purgas. Los Arzobispos comprendieron que la Hegemonía de Madrid era preferible a la derrota ante la Camarilla. En 1940 Zaragoza fue reconquistada y el nuevo Arzobispo se sometió nuevamente a Madrid.

Los vampiros de la Camarilla comenzaron a sufrir graves derrotas. El general Franco pronto se libró del dominio de los Ventrue, reorganizando el gobierno de la dictadura en torno a su persona, apoyándose en el poder del Ejército y de la Iglesia. Se rumorea que Franco sospechaba de la existencia de poderes que actuaban al margen de las instituciones y es posible que su costumbre de dormir rodeado de reliquias sagradas estuviese relacionada con este rumor. Hacia 1950 el partido de Falange Española sólo mantenía una sombra de su poder, sometido a la voluntad del dictador y Juan Miguel Ramírez tuvo que retirarse a su dominio de Valladolid con sus seguidores. Sus acciones y apoyo a los nacionales le habían granjeado varias enemistades incluso entre sus propios aliados de la Camarilla. Varios vampiros del Sabbat, principalmente los Lasombra, aprovecharon los cambios de gobierno y su influencia en la Iglesia para recuperar parte del poder perdido en las instituciones, aunque no recuperarían todos sus territorios perdidos hasta décadas más tarde.

EL PERÍODO DEMOCRÁTICO

A la muerte del dictador Francisco Franco en 1975 se produjo un período de transición democrática, dirigido por el rey Juan Carlos I, nieto de Alfonso XIII, que culminaría en la Constitución democrática de 1978. Para los vampiros españoles apenas supuso una ruptura con su anterior situación y los enfrentamientos continuaron como siglos antes, aunque parecía que la ventaja se estaba decantando nuevamente a favor del Sabbat. En 1981 la Espada de Caín reconquistó la Diócesis de Valencia y aumentó la presión sobre los territorios de la Camarilla.

LA MUERTE DE MONCADA

En 1998, la Regente Melinda otorgó a Moncada el título de Cardenal, debido a su actuación durante la propagación de la Maldición de la Sangre, una misteriosa enfermedad que diezmo los dominios vampíricos en todo el mundo. Después de varios siglos Moncada decidió que había llegado el momento de cumplir el objetivo de sus maquiavélicos planes. Bajo su liderazgo el Sabbat inició una serie de incursiones por toda América, arrebatando numerosas ciudades a la Camarilla: entre ellas Miami, Atlanta, Washington D.C., Baltimore, Savannah y Atlantic City. Muchos de los nuevos obispos y arzobispos nombrados durante la conquista pertenecían al clan Lasombra y mantenían lazos con Moncada.

La conquista de la Costa Este de Norteamérica formaba parte de los planes de Moncada, que se habían iniciado con la colonización del Nuevo Mundo, y que en parte habían sido entorpecidos por las Guerras Civiles del Sabbat. Mediante cuidadosas manipulaciones tenía pensado controlar

toda la Costa Este y las posiciones de la secta en Estados Unidos y a través de sus apoyos deponer a la Regente Melinda Galbraith asumiendo el liderazgo único del Sabbat. Mediante una serie de asesinatos selectivos y el enfrentamiento contra la Camarilla se libraría de sus competidores por el poder en Norteamérica, entre ellos los Arzobispos Borges (que fue asesinado) y Francisco Domingo de Polonia.

Desgraciadamente, el plan de Moncada fracasó debido a su única debilidad: el perverso afecto que sentía por su chiquilla Lucía de Aragón, una destacada antitribu Lasombra, que había servido como arconte para la Camarilla y posteriormente como asesina independiente. El Cardenal Moncada atrajo a su chiquilla a su refugio en las catacumbas de la Iglesia de San Nicolás de Madrid, pero al hacerlo también facilitó la entrada a la amante de Lucía, la asesina Fátima al-Faqadi, del clan Assamita. Una serie de circunstancias imprevistas volvieron las defensas de su refugio contra él y finalmente fue destruido, encontrando el castigo final que siempre había esperado.

Con la muerte de Moncada las actividades del Sabbat en la Costa Este se detuvieron bruscamente, lo que facilitó que la ciudad de Nueva York cayera ante la Camarilla. A pesar de esta pérdida el Sabbat reconoció los esfuerzos del Arzobispo Francisco Domingo de Polonia, del clan Lasombra, que fue nombrado Cardenal de la Costa Este.

LA TEMPESTAD DE LA GEHENNA

La muerte de Moncada fue como la señal que precipitó toda una serie de acontecimientos inesperados, entre ellos la aparición de una Estrella Roja en los cielos, que fue considerada el signo del inicio de la Gehenna y del inminente regreso de Caín. El Sabbat se fragmentó en luchas sucesorias, y muchos jóvenes consideraron que había llegado el momento de dejar atrás la discreción.

En el año 2004 un atentado terrorista en Madrid dejó cientos de muertos y heridos en la ciudad, provocando una considerable convulsión social. Aunque no fue manipulado por los vampiros, el atentado tuvo consecuencias inesperadas para los no muertos. Los agentes del gobierno español, buscando a los responsables de la masacre, encontraron numerosas evidencias de las actividades de los vampiros y pronto establecieron una alianza con la Sociedad de Leopoldo, que les proporcionó información y apoyo. Aunque las elecciones generales provocaron un cambio de gobierno, la mayoría de los cazadores permanecieron en sus puestos y utilizaron su influencia para combatir lo que consideraban una amenaza contra la humanidad –y algunos de ellos, especialmente paranoicos, los culpaban de haber sido los responsables del atentado de Madrid.

En el ámbito mortal el gobierno conservador de José María Aznar dejó paso al socialista de José Luis Rodríguez Zapatero. Desde el año 2004 el Sabbat comenzó a sufrir derrotas en varios lugares de España. Los ataques de los cazadores debilitaron a la secta, que perdió Castilla, las islas Baleares y varias ciudades levantinas, y varias manadas y cofradías resultaron completamente destruidas. Los enfrentamientos en Madrid por ocupar la posición de Moncada dieron lugar a una serie de autoproclamados Arzobispos débiles e inefectivos y continuas disputas políticas que no terminaron hasta que de México llegó Eliécer de Polanco, que había sido nombrado Cardenal por la Regente de México. Sin embargo, cuando se reveló que la Regente había sido sustituida por un impostor, la posición del nuevo Cardenal fue puesta en duda y se reanudaron las luchas por el poder. La debilidad de la secta se acentuó cuando Antonio Vallejo, uno de los descendientes de Moncada, reunió a numerosos guerreros de la Espada de Caín y convocó una Cruzada a Oriente Medio para destruir a los Antediluvianos. A pesar de la oposición del Cardenal de Polanco, que afirmó que la Espada de Caín ya se enfrentaba a su propia Cruzada en España, muchos Cainitas acudieron a la llamada de Antonio Vallejo, debilitando todavía más a la secta. Por su parte la Camarilla aprovechó la debilidad de sus rivales para extender sus dominios, bien mediante la fuerza o la diplomacia, aunque también sufrió varios ataques de los cazadores.

En el año 2012, en medio de una crisis económica que había provocado un cambio de gobierno siendo elegido presidente el conservador Mariano Rajoy, los cazadores finalmente dieron sus pasos. En los años previos habían reclutado apoyos nacionales e internacionales, habían reunido información sobre los movimientos de sus enemigos y actuaron de manera coordinada para causar

el mayor daño posible a los no muertos.

En Madrid, bajo la cobertura de una serie de obras urbanísticas, varios agentes expertos en demoliciones provocaron el derrumbe de varias antiguas catacumbas que habían formado parte del refugio de Moncada, y que se habían convertido en un lugar neutral de peregrinación y reunión para las diversas facciones del Sabbat. Muchos Cainitas quedaron enterrados durante una gran asamblea que se había convocado, aunque el Cardenal de Polanco resultó ileso al no encontrarse presente.

En Barcelona, la capilla Tremere fue atacada mediante un incendio provocado durante el día, al mismo tiempo que se demoraba la llegada de los bomberos. Los Brujos, que ya habían sufrido un duro golpe durante un ataque en el año 2008 contra la capilla de Viena, resultaron debilitados y perdieron su control sobre la ciudad.

En otras ciudades los cazadores habían aislado a grupos de vampiros durante el día y los destruyeron de forma similar. La naturaleza dispersa de los dominios facilitó su purga y la caza se prolongó durante los meses siguientes.

Todas las facciones vampíricas resultaron gravemente afectadas. El Sabbat perdió de golpe numerosos efectivos, y la Camarilla, tras la Convención de Praga de 2012, vio como numerosos vampiros de los clanes Brujah y Gangrel proclamaban su renuncia a la Torre de Marfil, uniéndose a un renacido grupo Anarquista. Casi todos los dominios de la Camarilla en el Norte de España fueron reclamados por los Anarquistas, en muchos casos sin apenas violencia.

La Camarilla trató de recuperar el control de la situación cerrándose sobre sí misma y abandonando a los Anarquistas a su suerte. Al mismo tiempo estableció contacto con otros clanes para solventar el abandono de los Vástagos Brujah y Gangrel. Tras varias conversaciones fluidas en poco tiempo los Banu Haqim fueron aceptados como miembros de pleno derecho de la secta. De repente también llegó una inesperada propuesta de alianza por parte de los Monarcas de la Sombra, una facción del clan Lasombra liderada por el antiguo Cardenal de Polanco, resentidos por la rebeldía de los jóvenes del Sabbat y hastiados de las luchas internas que habían desgarrado la secta.

Aunque en otros lugares hubo muchas reservas hacia la admisión de los Lasombra en la Camarilla, en España su admisión fue rápida ante la amenazante situación. Eliécer de Polanco fue reconocido como Príncipe de Madrid y la Camarilla obtuvo un importante bastión de poder en la capital de España.

Sin embargo, los conflictos están lejos de haber terminado. Mientras los dominios del Sabbat se reducen al mínimo, en el espacio que queda la Camarilla y los Anarquistas. Por su parte el Movimiento Anarquista ha obtenido nuevos y preocupantes aliados en los Seguidores de Set, representados por la facción moderna del llamado Ministerio. Desde su bastión en Canarias las Serpientes han ofrecido efectivos, información y recursos que están resultando muy útiles para el Movimiento Anarquista.

Mientras el acoso de los cazadores continúa, los poderes vampíricos supervivientes se adaptan a la nueva situación de guerra y conflicto. Circulan rumores sobre las actividades de los Antediluvianos, extrañas señales y profecías y algunos incluso afirman que el poderoso Moncada ha regresado. Los Vástagos de estas noches argumentan que se encuentran en un tiempo similar al de las Guerras Anarquistas, y si sus predecesores consiguieron sobrevivir y prosperar, quizás ellos también puedan convertirse en amos del incierto futuro que aguarda.

LÉXICO VAMPÍRICO ESPAÑOL

(C): término de uso corriente.

(A): término arcaico, utilizado esencialmente por los Antiguos y los Ancillae más tradicionalistas.

(M): término moderno o de jerga, sobre todo empleado por los vampiros más jóvenes.

Anarca (A): Anarquista.

Angellis Ater (A): Los “Ángeles Negros” del Clan Lasombra, a menudo jóvenes vampiros que abrazan el estereotipo y la maldad hueca de las noches modernas en un intento evidente de convertirse en monstruos. Los antiguos Lasombra lo consideran una “fase transitoria”.

Autarca (C): Autarkis.

Alacrán (A): Seguidor de Set.

Asesinos (C): Assamitas.

Bandera Roja (C): Una señal de alarma que indica que hay cazadores en las proximidades.

Bautizar (C): Abreviatura de "Bautizar en la sangre". Proceso de creación de un vampiro.

Bécquer (M): Vampiro que se viste siguiendo los estereotipos góticos o tradicionales.

Bronceados (C): Vampiros de Sangre Débil que son capaces de caminar bajo la luz del sol.

Brujos (C): Tremere.

Carlismo (C): Facción de los Anarquistas españoles, generalmente del clan Gangrel, que pretenden la creación de dominios rurales y autónomos libres de la influencia del Sabbat y de la Camarilla.

Camisas Azules (M): Ventrue. Se refiere a la conexión entre Falange Española y los Ventrue desde la Guerra Civil Española.

Caudillo (M): Término despectivo para un Príncipe o Arzobispo. Generalmente utilizado por los Anarquistas desde la Guerra Civil, cuando el dictador Francisco Franco asumió el título de "Caudillo de España".

Celotes (A): Brujah.

Clan del Dragón (C): Tzimisce.

Clan de la Furia (C): Brujah.

Clan Italiano (C): Giovanni.

Clan del León (C): Ventrue.

Clan del Lobo (C): Gangrel

Clan de la Luna (C): Malkavian.

Clan Leproso (C): Nosferatu.

Clan de la Rosa (C): Término de origen francés para el clan Toreador.

Clan del Toro (C): Toreador.

Clan de las Sombras (C): Lasombra.

Cofradía (C): Aunque en Estados Unidos sólo se refiere a las manadas urbanas del Sabbat, en España se utiliza de forma general y se desecha el término de manada.

Comunión (C): Vaulderie. En ocasiones se utiliza también para otros ritos donde se consume sangre.

Confesar (A): Participar en un rito Sabbat con un antiguo prestigioso.

Confesor (A): Superior del Sabbat. Generalmente se utiliza como señal de respeto y fidelidad.

Corrida de Lobos (A): Cacería de Lupinos. En ocasiones se utiliza para indicar una Caza de Sangre sobre un antiguo o un vampiro especialmente peligroso.

Cruzada a Tierra Santa (C) : El exilio reciente del Sabbat que ha llevado a muchos Cainitas a Oriente Medio.

Día de Difuntos (C): Equivalente español de la Palla Grande, una festividad en la que se reúnen todos los Sabbat de una ciudad y a la que suelen invitarse humanos, como asistentes o como plato principal. En España es particularmente famosa la fiesta de Barcelona, en la que un humano es Abrazado y convertido en Rey de los Vampiros durante una noche, siendo destruido al amanecer.

Diablo (C): Infernalista o hereje del Sabbat.

Diócesis (C): Equivalente Sabbat del Feudo de la Camarilla.

Don /Doña (C): Título de respeto empleado con un vampiro con cierta posición y particularmente extendido.

Don Juan (M): Equivalente español de Casanova. Un vampiro que seduce a mortales para beber su sangre, pero no los mata. Suelen borrar su presencia de los recuerdos de sus víctimas. Es una costumbre bastante extendida entre los Toreador españoles.

Dragones, Dracos o Dracs (C): Tzimisce.

Espada de Caín (C): El Sabbat.

Extremaunción (A): Muerte Definitiva.

Fausto (A): Seguidor de la Senda de las Revelaciones Perversas.

Feudo (C): En Europa indica varias ciudades dirigidas por un Príncipe.

Franchute o Franchote (M): Término despectivo para los vampiros europeos no españoles.

Gitano (C): Ravnos

Grises (M): Arcontes.

Juramento de Sangre (C): Vínculo de Sangre.

Masones (C): Tremere.

Moros (M): Assamitas. En las noches modernas se considera un insulto.

Magíster (A): Vampiros del clan Lasombra. Últimamente está volviendo a extenderse tras incorporarse los Lasombra a la Camarilla. El plural es Magistri.

Matrimonio de Sangre (A): Ceremonia de Juramento de Sangre entre dos vampiros que hacen votos de amor y fidelidad. Generalmente se acompaña de un elaborado ritual al que asisten amigos y aliados. Se realiza entre vampiros de distinto sexo, aunque en las últimas décadas se han producido algunos matrimonios homosexuales.

Necrófagos (A): Aparecidos. Nombre utilizado para designar a las familias ghouls que sirven al Sabbat. (2) Recientemente extendido a los vampiros nigromantes de los Hecata.

Oír Misa (M): Asistir a un rito.

Peregrino (C): Vampiro nómada del Sabbat.

Pollito o Polluelo (M): Neonato estúpido.

Procesión (C): Partida de Guerra.

Raza (A): Estirpe. Abreviatura de “La Raza de Caín”. Utilizado por los vampiros más conservadores para designar al conjunto de los Cainitas, por oposición a Ganado o Canalla, es decir, los simples mortales. Para los vampiros más elitistas este término no puede aplicarse a los clanes cuyo origen no se remonta a Caín, por lo que son excluidos del mismo los Tremere, los Giovanni, las líneas de sangre y por supuesto, los Caitiff.

Sacristán (C) : Antiguamente un ductus del Sabbat. Actualmente el término se está adoptando para los vampiros que dirigen los cultos milenaristas y apocalípticos que están surgiendo entre los vampiros convencidos de que la Gehena ha llegado y el final está cerca.

Sangre Aguada (M): Caitiff. Vampiro de sangre débil.

Sudaca (M): Término despectivo para los vampiros del Nuevo Mundo.

Sombras (C): Vampiros del clan Lasombra.

Víboras (M): Seguidores de Set. Generalmente se suele acompañar escupiendo al suelo.

Vino peleón (M): Sangre de Lupino.

Vino tinto (M): Sangre de antiguo.

DOMINIOS VAMPÍRICOS DE ESPAÑA

EL PRINCIPADO DE MADRID

El Principado de Madrid abarca en teoría la capital española y todas las poblaciones de la comunidad autónoma. En su momento Madrid fue la ciudad europea más importante del Sabbat y la capital del clan Lasombra, que reinaba indiscutiblemente sobre las distintas estructuras sociales de la ciudad. A pesar de los numerosos conflictos de las últimas décadas, los Magistri han conseguido mantenerse en el poder aunque a un elevado precio, habiendo traicionado al Sabbat y trasladado su lealtad a la Camarilla. Sin embargo, la guerra está lejos de haber terminado y nuevos competidores aspiran a hacerse con el poder. La importancia de la ciudad será tratada en un suplemento propio: **Madrid Nocturno 5ª edición.**

LAS TAIFAS DE ANDALUCÍA

PRESENTACIÓN

Andalucía es un ejemplo representativo de la situación actual de los vampiros de España. Hasta hace poco el territorio andaluz estaba plagado de Cainitas del Sabbat, que a menudo se enfrentaban por cuestiones políticas. A pesar de los ocasionales conflictos, la presencia de la Espada de Caín estaba asentada desde hacía siglos, y en cuestión de unos pocos años la llegada de la Gehena sacudió por completo el panorama vampírico.

Los antiguos guerreros del Sabbat partieron en Cruzada a Tierra Santa, abandonando a los jóvenes Cainitas en conflictos estériles que los debilitaron ante los ataques de sus enemigos, primero la Camarilla y después la Segunda Inquisición, que abatió a los vampiros sin importar clanes, facciones ni sectas. Varios dominios quedaron completamente despoblados, pero tras la sorpresa inicial los supervivientes se apresuraron a ocupar el espacio vacío, y la llama de la Yihad ardió de nuevo.

Actualmente los dominios andaluces se encuentran divididos principalmente entre la Camarilla y el Movimiento Anarquista. En algunos lugares ambas facciones se encuentran en conflicto, mientras que en otros mantienen prudentes distancias. Los restos del Sabbat asisten impotentes al surgimiento de nuevos poderes, y algunos abandonan sus antiguas lealtades o procuran pasar desapercibidos, limitándose a aguardar que lleguen tiempos mejores desde las sombras. Con una situación tan diversa y fragmentada, no es de extrañar que entre los no muertos la zona esté comenzando a ser conocida como “Las Taifas de Andalucía” un recuerdo de la fragmentación de los reinos musulmanes durante la Edad Media.

TEMA Y AMBIENTE

Tema: Conquista. Los vampiros que ocupan Andalucía son jugadores relativamente nuevos, que espoleados por las numerosas oportunidades a menudo se exponen a los peligros que aguardan. Los agentes de la Segunda Inquisición vigilan, y hay quienes no quieren compartir las ganancias. Reliquias y misterios dejados atrás por los Cainitas andaluces aguardan ser descubiertos, y hay muchas oportunidades de conseguir poder...o ser destruido.

Ambiente: En Andalucía se encuentran muchos de los tópicos por los que España es conocida internacionalmente, pero contiene mucho más: los antiguos edificios medievales y renacentistas, tanto cristianos como musulmanes, emblemáticos lugares turísticos y paisajes naturales, pero todo eso a menudo está perfilado por las sombras de la corrupción política, la criminalidad abierta y encubierta, y especialmente los efectos de la crisis económica, con un profundo desempleo endémico que a menudo genera bolsas de apatía y desesperación.

TRASFONDO HISTÓRICO

El territorio actual de Andalucía ha disfrutado de un rico pasado histórico. La zona fue habitada por tartesios, fenicios y cartagineses, atraídos por los ricos yacimientos de plata de las montañas del Sistema Bético. Tras la Segunda Guerra Púnica los romanos fundaron diversas ciudades, algunas sobre poblaciones ya asentadas: Itálica, Hispalis, Corduba, Iliberris, etc.

La ciudad de Itálica fue fundada en el 206 a.C. por el general Publio Cornelio Escipión para establecer allí a los legionarios veteranos que habían resultado heridos en la guerra contra los lusitanos y los primeros parásitos vampíricos no tardaron en llegar, bajo la forma de un antiguo Ventrue llamado Cneo Junio y sus descendientes mortales e inmortales. Cneo gobernó Itálica y sus alrededores durante varios siglos, hasta que en el siglo V su dominio fue invadido por los vándalos y por un antiguo vampiro que viajaba con ellos. Cneo y su adversario desaparecieron, pero sus descendientes continuaron gobernando entre las ruinas de Itálica y en las poblaciones próximas hasta la llegada de los árabes en el año 712. Varios Ventrue fueron destruidos y los supervivientes se refugiaron en las ruinas romanas, dejando paso a los invasores.

Los árabes cambiaron el nombre de la ciudad a Ishbiliyya y allí se asentaron varios vampiros musulmanes dirigidos por un sultán del Qabilat-al-Khayal (Lasombra), que reconocía la autoridad de Córdoba hasta 1031, en que Sevilla se convirtió en un reino de Taifa. El sultán fue depuesto por los guerreros Assamitas que acompañaban a los almohades en 1146, convirtiendo Sevilla en la capital del Imperio Almohade. Entonces subió al poder una judía conversa llamada Gerushah bint

Yoav, del clan Brujah. A principios del siglo XIII la nueva sultana perdió el favor de sus aliados Assamitas y se enfrentó a una oposición decidida dentro de la ciudad. Viéndose asediada, Gerushah liberó al Matusalén vándalo que se encontraba atrapado bajo la mezquita almohade y lo lanzó contra sus enemigos, pero fue un error. El antiguo vampiro, que había resultado vencedor en la lucha contra Cneo Junio, había perdido toda su humanidad hacía tiempo y se había convertido en una criatura por completo bestial y sedienta de sangre. Su primera víctima fue la sultana, pero en los años siguientes iría cazando uno por uno a los vampiros de Sevilla, y los que no fueron asesinados huyeron despavoridos. Por esta razón los vampiros cristianos que acompañaban a los ejércitos de Fernando III en 1248 no encontraron resistencia vampírica durante la ocupación de la ciudad. Los nuevos conquistadores ya estaban advertidos de la presencia del antiguo monstruo y venían preparados para darle caza. Aunque sufrieron varias bajas, finalmente el vampiro Antonio Jiménez, del clan Ventrue, consiguió diabolizarlo en 1252, convirtiéndose en Príncipe de Sevilla.

Durante el gobierno del Príncipe Antonio la ciudad alcanzó un esplendor notable, que continuó durante los siglos siguientes. No obstante el comienzo de las Guerras Anarquistas en 1395 cambiaría la situación. Tras “sobrevivir” al intento de asesinato por parte de Tyler, del clan Brujah, el antiguo Hardestadt del clan Ventrue y varios de sus descendientes, entre ellos Antonio Jiménez, se reunieron en secreto en la ciudad de Sevilla –la razón es que Hardestadt el Viejo había sido asesinado y uno de sus chiquillos, Hardestadt el Joven, muy parecido a su sire, decidió adoptar su identidad, haciendo creer al resto de la Estirpe que había sido el Joven y no el Viejo quien había sido asesinado.

El Príncipe Antonio se unió a la naciente Camarilla poco después y él y sus seguidores se enfrentaron a los vampiros anarquistas durante gran parte del siglo XV, pero cuando creían que la Convención de Thorns pondría fin a las hostilidades, el nacimiento del Sabbat puso fin a sus esperanzas de alcanzar la paz. Su chiquillo Santiago Jiménez, que había asistido a la Convención de Thorns, lo traicionó, y aliándose con los Lasombra, conquistó la ciudad, proclamándose Arzobispo en el año 1514. Sevilla aumentó su prosperidad con el descubrimiento de América, que proporcionó a la ciudad el monopolio del comercio con las Indias y convirtiéndose en el siglo XVI en una de las ciudades más dinámicas y pobladas del mundo. Sin embargo el Arzobispo Santiago apenas mantenía el control de su dominio. Sus aliados Lasombra dominaban completamente el puerto y la Casa de Contratación, que mantenían en exclusividad, y se negaban a compartirlo. Además, desde Granada, los vampiros de la Camarilla atacaban con frecuencia los dominios andaluces del Sabbat, tratando de ganar territorio. En una posición cada vez más débil el Arzobispo Santiago viajó a Madrid y pidió ayuda al Arzobispo Moncada para derrotar a sus enemigos. A cambio de someterse a la Hegemonía de Madrid, Santiago consiguió mantenerse como Arzobispo y derrotar a la Camarilla. El dominio de Granada caería en manos del Sabbat en 1619, pero no quedó bajo la autoridad de Santiago, sino de un enviado de Moncada.

El Arzobispo Santiago mantuvo el control teórico sobre la Diócesis de Sevilla, pero el resto de los vampiros sevillanos sabían que el único vínculo que lo mantenía en el poder era el apoyo del Arzobispo de Madrid. Bajo el gobierno de Santiago la ciudad fue cayendo en la decadencia durante todo el siglo XVII, convirtiéndose en una ciudad llena de conventos y monasterios, y su declive se acentuó con la pérdida del monopolio comercial con América en 1717. Los intentos de Santiago por mantenerse en el poder se hicieron cada vez más desesperados y a mediados del siglo XVIII, tratando de desviar la atención de sus enemigos, declaró la guerra a los vampiros del clan Ravnos, muy numerosos en Andalucía. El conflicto duró décadas, en las que el Sabbat intentó expulsar a los Gitanos mortales e inmortales de España, pero tras ser retado a un duelo de Monomacia en 1775, el Arzobispo Santiago fue destruido por Don Luis Pimentel, del clan Lasombra, que asumió su lugar con el beneplácito de Moncada, que hacía tiempo que se había cansado de su “monaguillo Ventrue”.

Durante la invasión napoleónica la cercana ciudad de Cádiz alojaría las Juntas insurrectas que elaborarían la Constitución española de 1812, pero el Arzobispo Luis y el Sabbat sevillano continuaron aferrados a las estructuras absolutistas y eclesiásticas. No obstante, durante todo el siglo XIX surgiría una nueva generación dentro del Sabbat, que suscribiría los principios liberales

como un medio para enfrentarse al poder de los antiguos. Con el Estallido de la Segunda Guerra Civil del Sabbat los duelos entre los vampiros sevillanos se hicieron cada vez más frecuentes, pero el Arzobispo Luis permaneció aferrado a su poder. Los ataques del anarquista Fernando García, del clan Brujah, y de sus seguidores, provocaron algunas bajas, pero no tantas como los acontecimientos de la Guerra Civil.

En 1936 las tropas nacionales, bajo el mando del general Queipo de Llano, tomaron el poder en Sevilla y otras ciudades andaluzas como Granada y Córdoba. Bajo la cubierta del alzamiento militar, varios vampiros de la Camarilla, sobre todo del clan Ventrué, atacaron al Arzobispo Luis en medio de un rito al que habían asistido los obispos de la Diócesis. Don Luis, aunque gravemente herido, consiguió escapar, aunque otros Cainitas no fueron tan afortunados. La lucha entre la Camarilla y el Sabbat se prolongó durante varios años, pero finalmente, en 1941 la Espada de Caín había recuperado el control de Sevilla.

El Arzobispo Luis se mantuvo en el poder en la ciudad durante las décadas siguientes, que se extendió enormemente a partir de 1960, aumentando las barriadas periféricas, que se convirtieron en prósperos cazaderos para el Sabbat.

Con la muerte de Moncada en 1999 el Arzobispo Luis mantuvo su fidelidad y apoyo a los Cainitas de Madrid, a cambio de obtener el control de la vecina Diócesis de Granada. Sin embargo, aunque la guerra iba a su favor, con la llegada del Cardenal Eliécer de Polanco aceptó su autoridad y declaró la paz. En el proceso consiguió apoderarse de las Diócesis menores de Córdoba y Málaga, y muchos lo consideraron el Arzobispo más poderoso de España, el sucesor natural del Cardenal si algo le ocurriera. Por su parte el Arzobispo de Granada también cesó sus hostilidades, dirigiendo su atención hacia Valencia, en manos de un joven rival con el que quería ajustar cuentas por el asesinato de su sire.

POLÍTICA ACTUAL

Poco duró la paz. Al revelarse que la Regente Melinda del Sabbat había sido asesinada y sustituida por un impostor, la autoridad del Cardenal de Polanco fue puesta en duda, especialmente por los Cainitas más jóvenes, y la división se extendió por las Diócesis andaluzas. Quizás la autoridad de los Arzobispos podría haberlos detenido, pero de repente el Arzobispo Don Luis desapareció, y muchos rumorearon que había sido asesinado. Sin embargo, pronto otros antiguos, como Doña Beatriz Galindo, desaparecieron, y se extendió la voz de que habían acudido a la Llamada de antiguas voces.

En medio del conflicto entre facciones, en principio los Obispos andaluces intentaron nombrar Arzobispo de toda Andalucía a Don Rodrigo Fernández del clan Lasombra, Arzobispo de Granada, pero entonces el antiguo Antonio Vallejo convocó en Madrid una Cruzada a Tierra Santa para combatir a los Antediluvianos y sus servidores. Su Cruzada pronto encontró respuesta en numerosos templarios y manadas, que hicieron preparativos para viajar a Oriente Medio. Muchas manadas se reunieron en Madrid, y no hicieron caso de las peticiones de los Obispos de que permanecieran en sus puestos. Hubo discusiones e incluso enfrentamientos contra los “desertores” y los “cobardes” que se negaban a tomar las armas con la llegada de la Gehena.

En medio de estos enfrentamientos la Segunda Inquisición hizo su movimiento, paralelamente a los ataques contra Madrid y Barcelona. En Sevilla los refugios comunales de varias manadas fueron atacados durante el día y en poco tiempo casi todos los Cainitas fueron destruidos. En otras ciudades como Córdoba y Granada se repitió el proceso. Los principales supervivientes se encontraban en las pequeñas ciudades o eran manadas nómadas, y tras la sorpresa inicial trataron de detener al enemigo...o huir de él.

Aunque la Camarilla al principio intentó aprovechar la debilidad de los Cainitas, pronto se encontró en una situación de asedio similar. Durante unos años los dominios andaluces se encontraron en una situación descontrolada, sin ningún poder efectivo entre los vampiros. Sólo recientemente dos facciones han tomado la iniciativa para instalar firmemente su presencia en Andalucía: procedentes de Canarias llegaron varios vampiros del Ministerio, que habían preparado su llegada cuidadosamente, y ayudaron al Movimiento Anarquista a asentarse, tomando Sevilla

como su principal base de poder. Paralelamente los Banu Haqim en nombre de la Camarilla reclamaron Córdoba y Granada y prepararon la llegada de otros Vástagos.

Actualmente ambas facciones todavía se consolidan, procurando evitar el peligro de la Segunda Inquisición. Sin embargo, las miradas cautelosas se están convirtiendo en preparativos de guerra y con las piezas colocadas en el tablero, no tardará en comenzar un nuevo conflicto...

PRINCIPALES PODERES VAMPÍRICOS

BANU HAQIM

Los Assamitas han hecho acto de aparición en el escenario de Andalucía como la punta de lanza de la Camarilla, como parte de su apoyo a la secta, pero también buscando hacerse con un espacio propio en el nuevo orden. Un proyecto iniciado hace años, los ataques de la Segunda Inquisición facilitaron la infiltración de los Banu Haqim en Andalucía, conquistando con facilidad Córdoba, que se ha convertido en la principal fortaleza del clan en España, y Granada, que comparten con otros Vástagos.

Los vínculos históricos del clan Assamita con Al-Ándalus llevaron a varios Banu Haqim de la Camarilla a planificar la reciente conquista. Para evitar suspicacias y prejuicios, la mayoría de los miembros del clan que participaron son reclutas españoles, Abrazados en las últimas décadas. Entre ellos también hay unos pocos Vástagos que pertenecen a la secta Ashirra, pero que prefieren mantenerse en un segundo plano.

Como los Banu Haqim aguardaban, sus conquistas en Andalucía han provocado cierto temor entre sus compañeros de secta, inquietos ante la posibilidad de que el clan pretenda restaurar su influencia medieval. No obstante, los Assamitas son conscientes de que necesitan el apoyo de otros clanes, y se han mostrado generosos a la hora de compartir el poder en los nuevos dominios.

Rafael Estébanez, Príncipe de Córdoba

Días mortales: Rafael Estébanez García nació en Montemayor, un pueblo de Córdoba, en el seno de una familia de tradición militar. Su padre había sido legionario, su abuelo había sido legionario, así que cuando tuvo suficiente edad estaba claro que seguiría la carrera militar.

En el ejército aprendió muchas cosas. De hecho, pasó a formar parte de un grupo de militares descontentos con la dictadura del general Primo de Rivera, y con ideales republicanos. Cuando la dictadura cayó, Rafael se encontraba bien situado, y fue recomendado para un puesto en los servicios de inteligencia de la Segunda República, donde pronto demostró un agudo ingenio. Realizó varias misiones en el protectorado de Marruecos, y también en Biarritz, adoptando identidades falsas.

Cuando estalló la guerra civil española, Rafael se encontraba en Madrid, y sus superiores pronto le dieron instrucciones para que se infiltrara en las filas del ejército nacional. Durante la mayor parte de la guerra estuvo espionando para el ejército republicano, pero a medida que el conflicto se decantaba hacia el bando nacional, preocupado por su familia, regresó a casa y procuró salvar a sus padres y hermanos.

Mientras la República española se desmoronaba, Rafael emprendió la vía del exilio junto a un grupo de militares que se embarcaron hacia Orán, en el norte de África, donde las autoridades francesas los internaron en un campo de concentración. Rafael consiguió huir una noche, pues conservaba varios papeles e información que quería compartir con el gobierno en el exilio. Sin embargo, al dirigirse hacia el puerto, un vampiro lo encontró.

Noches inmortales: Rafael había atraído la atención de un vampiro de los Banu Haqim que había percibido su huida y vigilaba sus pasos. Se presentó ante él y le dijo que le ayudaría a cumplir su misión si aceptaba a unirse a un grupo de intervención “especial.” Rafael aceptó y recibió el Abrazo.

Durante las décadas siguientes acompañó a su sire por el norte de África. Fue adiestrado en técnicas de espionaje, vigilancia y asesinato, y en varias ocasiones tuvo la oportunidad de visitar España, actuando como diplomático de su clan para obtener contratos de la Camarilla y el Sabbat.

Cuando el clan de los Banu Haqim se dividió con la llegada de un nuevo ocupante al trono de Alamut, Rafael se unió a los Cismáticos, acompañando al visir Domingo Badía en sus negociaciones para obtener refugio en la Camarilla. Aunque al principio las negociaciones fueron lentas, el abandono del clan Gangrel y los ataques de la Segunda Inquisición aceleraron la admisión de los Banu Haqim en la secta.

Rafael y otros compañeros de clan decidieron establecer una base para su linaje en España a costa del debilitado Sabbat. Eligieron Córdoba debido a sus vínculos históricos con los Banu Haqim y cuando llegó el momento conquistaron la ciudad con rapidez, y entonces continuaron extendiendo la influencia de la Torre de Marfil en otros dominios andaluces.

Ahora Rafael dirige a los Banu Haqim en Andalucía, tanto por su posición como Príncipe, como a su prestigio en el clan. No obstante el avance de la Camarilla se ha encontrado detenido por la expansión de los Anarquistas, que también pretenden alcanzar el predominio en la zona. Rafael ha comenzado a vigilar a sus rivales, obteniendo información de ellos al mismo tiempo que prepara otros planes de expansión.

Rafael tenía unos treinta años cuando fue Abrazado. Es un hombre moreno, fibrado y atlético, con cabello corto, un fino bigote y ojos castaños. Aunque como Príncipe de Córdoba recibe a sus invitados con elegancia, posee un amplio conocimiento de etiqueta y sabe desenvolverse en ambientes muy distintos.

Generación: 9ª

Disciplinas: Celeridad 3, Hechicería de Sangre 3, Ofuscación 2, Potencia 1, Presencia 3

Humanidad: 6

BRUJAH

En los dominios del Sabbat los Brujah eran numerosos, aunque a menudo sometidos al dominio de los Lasombra. Con la caída del Sabbat y los ataques de la Segunda Inquisición muchos miembros del clan resultaron destruidos, aunque todavía quedan unas pocas proles supervivientes, que se alternan entre la monstruosidad descontrolada -y que no suelen continuar mucho tiempo- y quienes buscan una alternativa, preferiblemente uniéndose al Movimiento Anarquista y enterrando cuidadosamente sus antiguos vínculos.

Julie Ramos, Baronesa Anarquista

Días mortales: Julie nació en París poco tiempo después del final de la Segunda Guerra Mundial. Su padre era un exiliado español, un maestro de escuela sevillano que había tenido que huir durante la guerra civil debido a sus ideas republicanas, y que terminó afincándose en la capital francesa. Allí contrajo matrimonio con Marie, una profesora de literatura francesa, y Julie significaba un nuevo comienzo.

Julie recibió una buena educación y decidió seguir los pasos de sus progenitores, asistiendo a la universidad. Sin embargo, de alguna manera aspiraba a seguir sus ideales y soñaba con combatir el fascismo, no sólo en su vertiente política, sino también social. Pronto se unió a los sindicatos estudiantiles, destacando por su compromiso y sin miedo a acusar a sus propios compañeros que no estaban a la altura de los ideales que defendían. La revolución no era lugar para hipócritas.

Y entonces comenzó “La primavera de 1968” y Julie lo veía como una oportunidad. Sin embargo, quizás arriesgo demasiado, pues resultó herida en una carga policial cuando un grupo de estudiantes se unió a los sindicatos. Fue llevada rápidamente al hospital, con su vida en peligro. Y allí fue donde la encontró su sire.

Noches inmortales: El profesor Jean Paul Leblanc, un vampiro del clan Brujah, había observado a Julie desde la distancia, y cuando supo que podía morir decidió Abrazarla. No la consultó, algo que Julie le echaría en cara y crearía cierta distancia entre ambos, pero con el tiempo terminarían reconciliándose.

Jean Paul Leblanc había huido de París hacía años, pero había sido aceptado en la ciudad de Barcelona, donde había conseguido suficiente respeto y desinterés como para convertirse en

Primogénito Brujah. Como el Abrazo de Julie no había sido consentido, ocultó a su neonata hasta que consiguió formalizar su posición entre la Estirpe. Durante este período de ocultación, Julie mantuvo cierto contacto con su familia, convenciendo a sus padres de que se estaba “escondiendo de la policía” y realizando algunas visitas esporádicas y manteniendo algún contacto.

Durante este período también aprendió muchas cosas de su sire y de otros Anarquistas franceses y españoles. El orden de la Camarilla le recordaba demasiado de aquello a lo que se oponía y colaboró en varios planes contra la Torre de Marfil. En 1990 visitó Los Ángeles para conocer a Salvador García, pero quedó decepcionada por lo que veía como una división innecesaria del Movimiento Anarquista.

Cuando los Brujah decidieron abandonar masivamente la Camarilla en el año 2012, Julie se encontraba en Barcelona. Su sire se convirtió en el Barón Anarquista de la ciudad, pero pronto quedó claro que para sobrevivir el movimiento debía extenderse.

Desde hace unos pocos años Julie y varios compañeros Anarquistas se encuentran en Andalucía, donde han reclutado a numerosos vampiros. Actualmente Julie es una de los Barones de la ciudad de Sevilla, gobernada por un consejo de líderes vampíricos. De alguna manera Julie actúa como mediadora entre las distintas facciones y posiciones, y el respeto que obtiene del conjunto es lo que ha consolidado su posición. Sin embargo Julie es mucho más que una diplomática. Ha recibido adiestramiento militar y guerrillero con varios líderes Anarquistas y puede dar toda una sorpresa a quienes la consideren fácil de derrotar.

Julie era una joven mediada la veintena cuando fue Abrazada. Tiene una belleza natural, morena de largo cabello rizado y ojos negros. Suele vestir de manera informal, pero sobria y aunque sabe instilar pasión en sus palabras a menudo se gana la confianza de sus interlocutores escuchando.

Generación: 10ª

Disciplinas: Celeridad 4, Potencia 2, Presencia 3, Protean 1

Humanidad: 7

GANGREL

Los Gangrel de Andalucía no eran demasiado numerosos, en su mayoría leales al Sabbat aunque sólo fuera para evitarse problemas con otros Cainitas. Muchos eran guerreros y cazadores que acompañaron la Cruzada a Tierra Santa de la Espada de Caín, y los pocos que permanecieron han sobrevivido especialmente debido a su naturaleza nómada.

Debido a la marcha del clan de la Camarilla, muchos Gangrel andaluces han buscado refugio en el Movimiento Anarquista, sin excesivos problemas de adaptación. A menudo prefieren mantenerse en un lugar secundario, pero en Andalucía ya han comenzado a surgir algunos Barones Anarquistas pertenecientes a este clan.

Youssef Mansouri, la voz de las calles

Días mortales: Youssef nació en la miseria en los arrabales de la ciudad de Rabat. Creció procurando ganarse la vida en las calles como podía, y observando la riqueza de los turistas y las élites. Al no ver una salida ni en las calles ni en un trabajo honesto, comenzó a hacer planes para llegar al paraíso de Occidente. Nunca se había esforzado tanto, pero finalmente consiguió dinero suficiente para que quienes comerciaban trasladando inmigrantes ilegales le hicieran caso.

Fue introducido como polizón en la sentina de un barco pesquero, pero cuando llegó a España estaba muerto.

Noches inmortales: Sin que Youssef lo supiera, había sido vendido. Un vampiro había decidido desplazarse discretamente a la península ibérica y el chico era la alimentación que formaba parte del pasaje. Sin embargo, el vampiro decidió que aquel recipiente le podía resultar útil y decidió darle el Abrazo.

El sire de Youssef, Juan Danino, sobrevivía mediante el robo y el engaño. Utilizó a su chiquillo, pero también le enseñó a cazar y varios trucos del oficio. Apenas unos años después Juan le abandonó y Youssef se encontró solo.

Terminó uniéndose a los Monaguillos de la Sombra, una manada de niños vampiro que

merodeaba en las noches de Sevilla. A su líder le llamaban el Obispo Niño, y Youssef consiguió ganarse su confianza, y en cierto sentido, se hicieron amigos. Con sus nuevos compañeros, Youssef vivió una existencia más libre y salvaje, pero de alguna forma sentía que podía aspirar a algo más.

Los Monaguillos sufrieron varias pérdidas debido a los ataques de los cazadores. Sin embargo, Youssef consiguió sobrevivir una y otra vez. Cuando su amigo el Obispo Niño decidió viajar a Tierra Santa, siguiendo el camino de otros Cainitas, Youssef decidió que no lo seguiría y permaneció en Sevilla.

Ahora Youssef se ha unido a los Anarquistas, ocultando su pasado como Cainita y ahora que se encuentra solo ha comenzado a construir su futuro. Ha convertido en ghouls a varios niños de la calle y ha comenzado a establecer su propia influencia sobre el antiguo territorio de los Monaguillos. Aunque otros Anarquistas le han ofrecido unirse a sus coterias, Youssef ha demorado su decisión, evitando comprometerse demasiado, pero actuando como mensajero no oficial entre las diversas facciones.

Youssef tenía unos doce años cuando fue Abrazado. Es un niño marroquí de piel oscura, cabello despeinado y rizado, ojos negros y un rostro que aparenta inocencia. Sin embargo, el joven vampiro ha visto muchas cosas y como resultado es un individuo desconfiado, pero que al mismo tiempo ansía poder asentarse en un hogar que le acepte de verdad.

Generación: 11^a

Disciplinas: Animalismo 1, Fortaleza 1, Olvido 1, Protean 3

Humanidad: 5

LASOMBRA

A pesar de la caída del Sabbat, a pesar de los ataques de la Segunda Inquisición y a pesar de la Cruzada a Tierra Santa, los Lasombra mantienen su presencia en Andalucía. Algunos se defienden como gatos acorralados, convirtiéndose en auténticos monstruos para los cazadores. Otros utilizan la influencia eclesiástica para sobrevivir, mientras que otros buscan refugio como pueden. Algunos Lasombra andaluces han tanteado las puertas de la Camarilla y del Movimiento Anarquista, con cuidado y no sin reticencias, pero lo cierto es que muchos se sienten abandonados por la Espada de Caín y la huida no es una opción.

De momento, la mayoría de los Lasombra de Andalucía observan con cautela mientras planean sus siguientes movimientos. Algunos contemplan el ejemplo del Príncipe de Madrid, mientras que otros ven en los Anarquistas Lasombra de Valencia el modelo a imitar. Arrastrando un legado de oscuridad, ganarse la confianza de nuevos aliados sin duda constituirá un desafío, pero no es nada que los Magistri no estén dispuestos a afrontar.

Anabel Castillo, Ex Diaconisa de Murcia, Capitana de los Hermanos del Mar

Días mortales: En vida Anabel era una niña mimada que creció para convertirse en una chica alocada y tonta que sólo vivía para pensar en la siguiente fiesta o el siguiente placer en la década de 1980, mientras su padre, que se había enriquecido con la especulación urbanística, no dejaba de ganar dinero a raudales que no le importaba derrochar en los caprichos de su hija.

Fueron nebulosos años de diversión, música y drogas, hasta que Anabel aceptó una invitación para navegar en yate durante una fiesta nocturna. Lo que iba a convertirse en otra noche de fiesta más, terminó convirtiendo a Anabel en un juguete para los vampiros. Se alimentaron de ella disfrutando de sus gritos de terror y la arrojaron al mar. Constituyó toda una sorpresa para ellos encontrarla temblorosa y enloquecida a la cadena del ancla a la noche siguiente, así que decidieron Abrazarla e iniciarla en su cofradía del Sabbat.

Noches inmortales: Aunque al principio bastante torpe, Anabel se las arregló para sobrevivir, superando las burlas y desprecios iniciales de sus compañeros Cainitas y consiguió ser aceptada como una de los Hermanos del Mar. Con el tiempo se convirtió en la última superviviente de sus compañeros, que terminaron siendo destruidos por los inquisidores del Sabbat o murieron en las guerras internas entre los Cainitas. Sus adversarios la subestimaron demasiado a menudo, considerándola una joven estúpida hasta que fue demasiado tarde para escapar de sus redes.

Anabel terminó liderando los nuevos reclutas que acudieron para cubrir las bajas, buscando jóvenes vampiros capaces y jóvenes, a los que poder manipular según sus deseos. Cuando el Sabbat emprendió la Cruzada a Tierra Santa, Anabel decidió permanecer en España, y sus compañeros de manada aceptaron su decisión.

Por ahora los Hermanos del Mar han conseguido evitar la atención de la Camarilla y la Segunda Inquisición. A menudo se dedican a viajar por mar, cambiando periódicamente de embarcación para escapar de sus enemigos. Sin embargo, Anabel está buscando una salida, y cada vez más está decidida a subirse al barco del Movimiento Anarquista. De momento ha establecido unos primeros contactos que parecen bastante prometedores.

Cuando fue Abrazada, Anabel era una joven de cerca de veinte años, rubia y muy hermosa. Tiene un aspecto muy pálido y unos profundos ojos azules. Aunque cuando se encuentra a bordo de un barco se viste con ropas prácticas para la navegación, cuando baja a tierra le gusta vestir de forma provocadora y aparentar los ademanes de la chica alocada que le costaron la vida.

Generación: 12ª

Disciplinas: Celeridad 1, Dominación 3, Olvido 3, Potencia 3, Presencia 3

Humanidad: 4

MALKAVIAN

En Andalucía los Malkavian nunca destacaron demasiado. Existía un culto en torno a una antigua Demente que era mantenida prisionera por una manada del Sabbat y cuya sangre proporcionaba visiones o un anciano desdentado que disfrutaba robando los pensamientos de sus víctimas, pero el clan nunca destacó demasiado en conjunto entre los demás Cainitas andaluces, y la verdad es que lo preferían así.

Ahora el viejo orden ha caído, y nuevos jugadores imbuidos de locura salen de sus escondrijos dispuestos a mover las piezas del tablero...o quizás no tan nuevos. Varios de estos Malkavian parecen haber sido Abrazados recientemente y están dispuestos a participar en la sociedad de la Camarilla o a unirse a los Anarquistas. Por su parte, los Locos que ya pertenecían a otras facciones dan la bienvenida a sus compañeros como si los conocieran desde siempre. Como siempre, nunca se sabe qué puede ocurrir con los Malkavian.

Daniel de la Cierva y Moscoso, Primogénito de Granada, El Conde Loco

Días mortales: Daniel nació a mediados del siglo XIX, el hijo menor de una familia nobiliaria española venida a menos, sus padres esperaban que siguiera una carrera eclesiástica. Sin embargo, con dieciocho años se escapó del seminario de Jaén y tomó el tren a Madrid, donde se unió a la vida bohemia estudiantil, ayudado por Fernando, uno de sus amigos de la infancia que estudiaba Derecho en la universidad de Alcalá de Henares. Daniel sabía que su amigo estaba enamorado de él y se aprovechó, provocándole pero sin llegar a corresponder a su afecto oculto.

Lo convenció para realizar juntos un viaje a París, pero la situación se torció cuando Fernando lo sorprendió con una cabaretera en el hotel donde se habían alojado. Daniel intentó sacarle hierro al asunto, pero Fernando no se lo tomó nada bien y se suicidó arrojándose al Sena.

El suicidio de su amigo le llenó de remordimiento y culpabilidad, y mientras pensaba en cómo seguir su camino una noche de embriaguez bajo las luces de París, alguien decidió castigarle.

Noches inmortales: Los pensamientos suicidas y de culpabilidad de Daniel habían atraído a un antiguo Malkavian de París, que decidió darle el Abrazo como una lección. Durante las noches siguientes lo Vinculó por Sangre para que supiera lo que era un amor no correspondido y lo torturó cruelmente.

Fue liberado por unos Anarquistas con el alzamiento de la Comuna de París, y Daniel se unió a su causa. Contribuyó al Movimiento Anarquista durante décadas y regresó a España, donde decidió enmendarse cuidando desde la distancia de la familia de su amigo. Al estallar la guerra civil española Daniel ayudó a escapar a los descendientes de la familia de varios pistoleros republicanos que los perseguían y los puso a salvo en su refugio. Sin embargo, sus compañeros Anarquistas no fueron tan comprensivos. Le echaron en cara que hubiera ayudado a unos “aristócratas burgueses” a

evitar su justo castigo y una noche los ejecutaron ante la mirada horrorizada de Daniel, que desapareció lleno de dolor y regresó acompañado por varios arcontes de la Camarilla.

Desde entonces el Conde Loco ha sido un enemigo acérrimo del Movimiento Anarquista, actuando como arconte durante varias décadas. Cuando se enteró de que la Camarilla planeaba expandirse por Andalucía decidió regresar al hogar en que había nacido y quizás continuar con su venganza particular contra los enemigos de la secta. Gracias a su edad y posición se ha convertido en Primogénito de Granada, y es el líder no oficial de los Malkavian de la Camarilla en Andalucía.

A pesar de su actitud feroz hacia los Anarquistas, Daniel tiene cierto lado filantrópico. A menudo observa a familias en apuros y a las que considera dignas suele ayudarlas discretamente desde la distancia para evitar que sus enemigos lo consideren una debilidad. De todas maneras, si alguien interfiere en su propósito entonces adopta una máscara implacable y sin compasión.

Daniel tenía cerca de veinte años cuando fue Abrazado. Es un joven atractivo, de cabello moreno y largo y ojos azules. Suele vestir de manera elegante en blanco y negro con un aire un poco anticuado y siempre muestra una figura con un aire melancólico y romántico que prefiere permanecer en un segundo plano.

Generación: 9ª

Disciplinas: Auspex 3, Dominación 4, Ofuscación 2, Potencia 2, Presencia 3

Humanidad: 6

Trastorno: Daniel es una criatura de extremos. Cuando está tranquilo es una persona amable y educada, preocupada por quienes le rodean, pero cuando alguien lo provoca se vuelve muy serio y feroz, conteniendo apenas a la Bestia y dispuesto a matar para calmar sus ansias de venganza.

EL MINISTERIO

La presencia de las Serpientes en Andalucía siempre fue rechazada por los Cainitas locales, que procuraban erradicarlas siempre que las descubrían. Durante mucho tiempo los Seguidores de Set mantuvieron un perfil bajo, pero en las últimas décadas y aprovechando los conflictos internos del Sabbat, establecieron algunos templos y bases clandestinas. Varios Setitas, conocidos informalmente como “Los Pescadores,” se infiltraron en las redes de contrabando en torno al Estrecho, transportando drogas e inmigrantes ilegales, y negociando con vampiros sin escrúpulos, lo que les permitió extender sus refugios e influencia.

Cuando el Sabbat andaluz cayó bajo los ataques de la Camarilla y la Segunda Inquisición, las Serpientes hicieron su movimiento, ocupando los espacios vacíos. Haciéndose llamar el Ministerio, se aliaron con varias facciones Anarquistas, reclamando los dominios abandonados por los Cainitas.

Frente a los contrabandistas del clan, que procuran mantener un perfil discreto, pero disponible para quien solicite sus servicios, la cara visible del Ministerio en Andalucía se encuentra en un grupo de vampiras conocidas como la Hermandad de Sejmet. Estrechamente unidas, estas Serpientes se han infiltrado en varios movimientos feministas y de activismo social, consiguiendo una influencia inusitada y también las simpatías de muchos Anarquistas. Más allá de los estereotipos, estas mujeres vampiro ofrecen un rostro moderno y atractivo de Set.

Marcia “Meit” Costumero, la Leona, Sacerdotisa de Set en Sevilla

Días mortales: Marcos Costumero sabía que era diferente desde que era pequeño. Se sentía fascinado por los vestidos de las niñas con las que compartía juegos, y de alguna forma no estaba a gusto con su cuerpo. Sus padres se dieron cuenta de sus deseos, y con paciencia intentaron “corregirlo.” Tras un par de palizas y gritos, Marcos aprendió a callar y actuar con sigilo, desahogándose en la intimidad, llorando por ser una mujer en el lugar equivocado, el momento equivocado y el cuerpo equivocado.

Después del servicio militar, Marcos encontró trabajo en una frutería lejos de sus padres, en Sevilla. En la intimidad de su casa comenzó a vestirse de mujer, disfrutando con su imagen en el espejo, pero poco a poco atreviéndose a más. Finalmente una noche salió a la calle vestido de mujer,

y no sería la última.

Quizás su recién encontrada confianza le hizo descuidarse, pero en cualquier caso, alguien se dio cuenta y alertó a la policía. Sufrió palizas y burlas en la cárcel antes de que el juez decidiera enviarlo a una prisión especial para “curar su amariconamiento.”

Marcos se convirtió en uno de los primeros internos de Tefía, un campo de concentración en la isla de Fuerteventura donde eran encarcelados quienes “atentaban” contra el régimen franquista por su orientación sexual. Allí Marcos sufrió una estancia torturada, con burlas, vejaciones, torturas y abusos por parte tanto de los guardias como de otros internos que abusaban de sus compañeros. Y finalmente se rompió.

Alguien se encargaría de recoger los pedazos.

Noches inmortales: Sin que lo supiera, su cabello rojo y el día de su nacimiento lo habían señalado a ojos de los Seguidores de Set. Su sire era un vampiro interesado en la astrología y el esoterismo y vio en aquella alma torturada el material perfecto para un ferviente seguidor del dios oscuro.

Así murió Marcos y nació Marcia, reconstruida a partir del dolor y el rechazo. Libre de las ataduras de la sociedad y de la moralidad mortal, Marcia se construyó a sí misma, alzando su voz en adoración a Set y rechazando aquel mundo fallido y defectuoso que la había condenado en vida.

Tras un riguroso adiestramiento y educación en el Ministerio en Canarias, Marcia se convirtió en una leal devota, avanzando los planes de su clan. Viajó periódicamente a la península para establecer contactos que preparasen la llegada del Ministerio y que continuaran la adoración en ausencia de las Serpientes. Durante este período también realizó contacto con varias asociaciones políticas y sociales que actuaban en la clandestinidad de la dictadura franquista. Ayudó a establecer varios templos, y cuando surgió la oportunidad, se encontraba muy bien situada para llevar a cabo la voluntad del Ministerio.

Junto con varias Hermanas de Sejmet, su deidad titular, Marcia es la principal responsable de la actual expansión del Ministerio en la península ibérica, con el apoyo de sus maestros en las Islas Canarias y el Norte de África. Ha establecido importantes alianzas con los Anarquistas, y su apoyo a los movimientos feministas le ha granjeado las simpatías de vampiros del Movimiento. Ocupa una posición en el Consejo Anarquista de Sevilla representando a su clan, y su templo dedicado a Set es actualmente el más importante en España.

Marcia tenía unos veinticinco años cuando fue Abrazada. Es una mujer pelirroja, con cabello largo y liso, un ligero aire andrógino, ojos azules (uno más oscuro que el otro debido a las consecuencias de una paliza) y cuerpo delgado y pálido recubierto de tatuajes que siguen las cicatrices que recibió en vida. Suele vestir con ropa moderna y se mueve con un aire de seguridad que en ocasiones intimida un poco.

Generación: 9ª

Disciplinas: Hechicería de Sangre 1, Ofuscación 2, Potencia 1, Presencia 3, Protean 2

Humanidad: 5

NOSFERATU

Las Ratas de Cloaca han mantenido una presencia dispersa en Andalucía desde hace siglos, sin destacar demasiado en ninguna facción. Sin embargo, la situación ha cambiado recientemente con la llegada de varios agentes del clan, en principio arcontes con la misión de expandir la influencia de la Camarilla. Sin embargo, también acuden con la intención de establecer una mayor presencia de los Nosferatu en un territorio que tradicionalmente se les ha resistido. Por otra parte, las Ratas de Cloaca también pretenden investigar los refugios de varios antiguos del Sabbat que desaparecieron en las últimas décadas, a la caza de secretos.

Casi todos los Nosferatu que se encuentran en Andalucía se muestran leales a la Camarilla. Su líder informal es una ancilla que se ha instalado en Almería y es considerada la Príncipe del dominio.

Micaela Muñoz, Príncipe de Almería

Días mortales: Micaela nació a principios del siglo XIX en una familia de la hidalguía extremeña. Creció en un rígido entorno religioso y cuando estalló la primera Guerra Carlista sus padres se situaron a favor del aspirante Carlos V, que los ennobleció con el título de vizcondes.

A pesar de la derrota y de la muerte de sus padres, Micaela y su familia continuaron apoyando a los pretendientes carlistas, reafirmando su nobleza. Para la propia Micaela, el carlismo fue su manera de ejercer su independencia. Desechó pretendientes y vivió la mayor parte de su vida sola, dedicada al estudio y al apoyo de la causa carlista. Cuando murió, sus títulos y bienes fueron heredados por su hermano.

Pero debajo de su educación tradicional, Micaela había vivido una vida dedicada al esoterismo y buscando maneras de prolongar su vida. Sus estudios “impropios” fueron cuidadosamente ocultos con criados leales y su camino terminó cruzándose con el de los no muertos.

Quiso la suerte que terminara encontrando el refugio de un vampiro y la criatura, aunque molesta con su osadía, finalmente terminó admirando su iniciativa y primero le dio su sangre como ghoul, y cuando estuvo satisfecha, le ofreció el Abrazo.

Noches inmortales: En vida Micaela no sabía nada de los clanes y cuando fue consciente de la posición de los Nosferatu entre la Estirpe quedó en gran parte resentida con su sire. Sin embargo, terminó aceptando lo que consideraba una oportunidad, y comenzó a hacer méritos dentro de la Camarilla.

En unas décadas consiguió ser aceptada como Arconte al servicio del Justicar Nosferatu y utilizó su nueva posición para acumular favores y poder. Tuvo una distinguida carrera por Europa, y recientemente, tras la caída del Sabbat en Andalucía se le otorgó el liderazgo de una alianza de clanes dirigida a ocupar los dominios vacantes. Los primeros avances fueron entorpecidos por los ataques de la Segunda Inquisición y los Anarquistas, pero Micaela y sus aliados consiguieron apoderarse de varios dominios importantes. La propia Micaela se ha asentado en el dominio de Almería, desde donde dirige a varios Nosferatu a su servicio, reuniendo información y tratando de debilitar a potenciales opositores, al mismo tiempo que mantiene vigilados a los cazadores de vampiros.

Aunque no está del todo conforme compartiendo el poder con otros Vástagos, Micaela sabe templar su ambición y acepta los resultados, pues no quiere comprometer la influencia de la Camarilla en Andalucía. Es una juez perspicaz y pragmática, y quienes la conocen saben que es muy peligrosa.

Micaela era una mujer de unos setenta años cuando fue Abrazada, aunque su período como ghoul evitó en parte los estragos de la edad. Es alta y delgada, vistiendo de negro riguroso como una recatada maestra de escuela. La sangre Nosferatu ha arrugado y manchado su piel, y la ha dejado sin pelo, al mismo tiempo que sus orejas se han extendido como las de un murciélago. Sus labios se han oscurecido y sus colmillos se han alargado, y sus pequeños ojos negros siempre miran distantes y con cierta condescendencia.

Generación: 8ª

Disciplinas: Animalismo 3, Auspex 2, Dominación 2, Fortaleza 1, Ofuscación 4, Potencia 2

Humanidad: 5

TOREADOR

Durante mucho tiempo sólo los Toreador del Sabbat pudieron disfrutar de los tesoros artísticos de Andalucía, y desde su perspectiva inhumana quizás no supieran apreciarlos debidamente. Cuando la Espada de Caín cayó ante los ataques de la Segunda Inquisición, varios Toreador de la Camarilla vieron una oportunidad. Aunque los Banu Haqim se lanzaron a la conquista en primera línea, fueron respaldados por varios mecenas Toreador, interesados en establecerse en los dominios andaluces.

Los resultados no han sido tan excelentes como quisieran, pero por lo menos se les han abierto barreras que antes les estaban vedadas, como las ciudades de Córdoba o Granada. La presencia de los Anarquistas en Sevilla y Málaga es irritante, así como la amenaza de los cazadores,

que han barrido la presencia de vampiros en lugares como Jaén o Huelva, donde un aspirante a Príncipe del Clan de la Rosa encontró el mismo final que el Obispo del Sabbat que lo había precedido.

En cualquier caso, la gran mayoría de los Toreador andaluces se encuentran en los dominios de la Camarilla, y a pesar de la incertidumbre de las noches actuales, se encuentran satisfechos con las posibilidades que se presentan ante ellos.

Carles Espases, Primogénito de Granada

Días mortales: Carles era el hijo de un anticuario de Tarragona, con ciertas inquietudes por la pintura. Desgraciadamente, no tenía suficiente talento y un par de malas críticas de sus profesores de arte le hicieron desistir, por lo que se resignó a continuar con el oficio de su padre. Los Espases tenían muchos contactos, y Carles descubrió que se le daba bien la negociación y la tasación de obras de arte.

Uno de sus clientes quedó tan satisfecho tras unas compras de pinturas barrocas catalanas con aquel anticuario joven y simpático que decidió adoptar sus servicios de manera más permanente, y lo convirtió en su ghoul. Así Carles entró en la sociedad de los vampiros durante los años siguientes, sabiendo lo suficiente para servir a su amo.

Cuando estalló la guerra civil española Carles actuó de manera eficaz, poniendo a salvo la colección de arte de su reinante, añadiendo discretamente otras obras de arte y especialmente asegurando el transporte de su señor y varios de sus aliados a Francia junto con su patrimonio para evitar que cayeran en manos de sus enemigos.

Finalmente en 1939 le ofrecieron el Abrazo y aceptó.

Noches inmortales: Durante sus primeros años, Carles continuó sirviendo a otros Toreador como anticuario, viajando a menudo entre España y Francia. Sin embargo ahora era recompensado con favores en la sociedad de la Estirpe. Durante décadas residió en Perpiñán, como representante de su clan, pero decidió que quería aspirar a más.

Durante años se dedicó a extender una telaraña de compraventa de obras de arte entre España y Francia, aunque con el tiempo añadió servicios más clandestinos, no sólo negociando con obras de arte robadas, sino también con el transporte de Vástagos a través de la frontera. Otros vampiros colaboraron con él.

Cuando la Camarilla se extendió a costa de los territorios del Sabbat, vio su oportunidad. Pronto contactó con los Banu Haqim y les ofreció sus servicios, trasladándose a Granada representando los intereses del clan Toreador. Aunque no tiene tanto poder como desearía, por lo menos es respetado por sus aliados, y sus recursos no han dejado de incrementarse, especialmente tras saquear varios refugios abandonados por el Sabbat.

Carles tenía cerca de treinta años cuando fue Abrazado. Tiene un aire de galán de película, con el cabello negro y liso siempre muy bien peinado, y vistiendo con ropa de marca. Sus ojos grandes y negros destacan contra su blanca sonrisa. Tiene unos modales exquisitos y en un ambiente informal sabe ganarse la simpatía de sus interlocutores. Sin embargo, quizás por deformación profesional, siempre está calculando y tasando qué puede sacar de cualquier situación.

Generación: 10ª

Disciplinas: Animalismo 2, Auspex 3, Celeridad 3, Fortaleza 2, Ofuscación 1, Potencia 1, Presencia 2

Humanidad: 6

TREMERE

Cuando el Sabbat dominaba Andalucía, los Tremere enviaron algunos agentes en misión de espionaje, y tantearon el territorio ante la posibilidad de establecer su presencia. La principal fortaleza de los Brujos se encontraba en Gibraltar, una localización que procuraban mantener aislada de otros vampiros mediante una serie de protecciones místicas. Como se ha mencionado previamente, los Vástagos gibraltareños desaparecieron hace poco, supuestamente destruidos por los agentes de la Segunda Inquisición.

Cuando la Camarilla decidió extender su influencia sobre Andalucía, aprovechando la debilidad de sus rivales, en principio los Tremere se mantuvieron al margen, pues tenían otras prioridades, como proteger sus intereses en otros dominios. Sin embargo, ahora que la situación dentro del clan parece haberse estabilizado y se enfrentan a la labor de reconstrucción los Brujos están dispuestos a extender su presencia en nuevos dominios, y están reclutando agentes para crear nuevas capillas en territorio andaluz.

VENTRUE

La presencia Ventrue en la península ibérica se ha centrado especialmente en el norte, aunque un prestigioso linaje surgido durante la Reconquista surgió en Andalucía y terminó uniéndose al Sabbat, que lo arrastró en la Cruzada a Tierra Santa y en su caída ante la Segunda Inquisición. Pocos Sangre Azules acompañaron a la Camarilla en su conquista de los dominios andaluces, pero los que lo hicieron resultaron recompensados, y aunque con intereses diferentes, están poniendo los cimientos para un Directorio del clan, dispuestos a liderar en un futuro.

Juan Montesinos, Arconte

Noches mortales: ¿Quién dice que el talento no es recompensado? Juan nació en Madrid, y pronto demostró ser un niño precoz, todo un prodigio, absorbiendo conocimientos como una esponja. A comienzos de la década de 1990 dedicó su tiempo a la informática y su brillante curriculum atrajo la atención de unos benefactores que le dieron una beca para estudiar en academias especializadas para chicos con sus capacidades.

Pasó por todo un cuidadoso programa de estudios y ante él se alzó el mundo de internet, y pronto se dio cuenta de que había sido seleccionado para participar en un juego de ataques y contraataques, con los sistemas informáticos del mundo como campo de batalla. Aprendió a desarrollar virus y antivirus, a evitar sistemas de defensa, a obtener información y a ocultar los mensajes adecuados. Juan sospechaba que le aguardaba un brillante futuro en los servicios secretos de alguna potencia mundial.

No estaba muy desencaminado.

Noches inmortales: Los Ventrue habían visto el potencial informático y no querían quedarse atrás. La educación y reclutamiento de Juan formaban parte de unos planes para actualizar el clan y prepararlo para las guerras del futuro que en parte se librarían con las herramientas de internet.

Así Juan recibió el Abrazo y junto a otros Vástagos pasó a servir a la Camarilla utilizando el mundo informático contra sus numerosos enemigos.

Desgraciadamente el prometedor futuro de Juan se vio entorpecido por el inesperado surgimiento de la Segunda Inquisición, que pirateó las redes de la Estirpe y utilizó la información obtenida para acabar con miles de Vástagos. La Camarilla se retiró del mundo virtual y de repente Juan se encontró con que se había convertido en un activo obsoleto para la secta.

Sin embargo, no todo estaba perdido. Su sire le encontró un lugar como Arconte. Puede que los vampiros ya no pudieran utilizar las redes virtuales sin riesgo, pero todavía era necesario conocer los métodos de sus enemigos para anticiparse a ellos.

Actualmente Juan dirige una empresa de informática desde las sombras, actuando mediante varios ghouls, procurando mantener oculta la influencia de los Vástagos. De vez en cuando filtra la información adecuada para convertir a los agentes de la Segunda Inquisición en objetivo de piratas informáticos indignados, o provoca fugas de desinformación. De momento mide con cuidado sus pasos, actuando de manera aleatoria desde distintos lugares.

Su presencia actual en Andalucía se trata de una visita temporal, habiendo ayudado a la Camarilla a consolidar su influencia, actuando como asesor de seguridad informática aconsejando a los Vástagos los métodos más fiables de evitar la vigilancia tecnológica de sus enemigos. Al mismo tiempo también está reclutando a varios Ventrue para formar un Directorio del clan.

A pesar de los estereotipos de prodigios informáticos, Juan es un joven atlético y atractivo, pues su educación no sólo consistió en un nivel intelectual, al fin y al cabo iba a ser reclutado en el

clan Ventrue. Su cabello rubio y bien peinado resalta dos fríos ojos azules y una mirada distante y condescendiente de alguien que está muy seguro de sí mismo. Viste con ropa cara y tiene cierto conocimiento de etiqueta, pero suele mostrarse pragmático a la hora de vestir.

Generación: 11^a

Disciplinas: Dominación 3, Presencia 2

Humanidad: 6

Nota: Juan sólo se alimenta de directivos de empresa. Suele mantener frecuentes reuniones con miembros de las Cámaras de Comercio local con la excusa de ofrecerles diversos productos informáticos.

SECRETOS

-La Capilla Tremere de Gibraltar no fue destruida por la Segunda Inquisición. Una antigua Matusalén Nosferatu dormía bajo el peñón desde tiempo inmemorial y despertó hambrienta debido a la Llamada, saciando su sangre con los Brujos antes de desaparecer...y activar a varios peones entre la Estirpe andaluza. Sin embargo, los agentes de la Inquisición se vieron atraídos al lugar, encontrando abundante información en la capilla destruida.

-El Sabbat no está del todo desaparecido de Andalucía, como a algunos Vástagos le gustaría creer. El dominio de Málaga, actualmente en manos de los Anarquistas, está secretamente manipulado por un antiguo Lasombra, Don Miguel, que ha descubierto que los efectos de la Llamada se pueden mitigar mediante la diablerie.

Sugerencias para aventuras: Por ahora, la Camarilla y los Anarquistas mantienen una especie de tregua no formalizada en Andalucía, pues todavía quedan muchos dominios por reclamar, con cuidado de evitar a la Segunda Inquisición. Sin embargo, hay quienes aspiran a provocar una guerra entre facciones para sacar partido y derribar el orden establecido y que todavía tiene que asentarse.

-El Primogénito Toreador de Granada y otros Vástagos buscan antiguos refugios y reliquias del Sabbat, por una parte por cuestiones estéticas, pero también para obtener respuestas. El mercado de objetos de arte también resulta interesante y una coterie bien dispuesta podría obtener muchos beneficios.

-Aunque los vampiros del Ministerio apoyan los objetivos de los Anarquistas, la facción de los Pescadores de Málaga continúa dedicándose al tráfico clandestino de seres humanos. Algunos Anarquistas quieren acabar con estas prácticas, pero en el proceso también están atacando a la Hermandad de Sejmet, lo que está provocando tensiones en el Movimiento.

-Al asentarse en un dominio aparentemente abandonado, como Jaén, Jerez o Huelva, sin saberlo los personajes atraen la atención de varios agentes de la Segunda Inquisición. Evitar su ataque y quizás contraatacar para defender su nuevo dominio podría constituir el inicio de una Crónica, especialmente a medida que otras facciones se vean atraídas por el conflicto, ya sea la Camarilla, los Anarquistas o incluso el Sabbat.

LA REPÚBLICA DE VALENCIA

PRESENTACIÓN

El dominio de Valencia ha mantenido una larga reputación de rebeldía desde hace siglos, resistiéndose a la Hegemonía del Sabbat de Madrid con sucesivas rebeliones y estallidos de violencia, lo que ha provocado cambios de líderes y sectas en el gobierno.

De la misma manera, las noches actuales no han sido tranquilas para los vampiros de Valencia. Primero los Cainitas valencianos fueron diezmados por la Segunda Inquisición, y poco después la traición entregó el dominio a la Camarilla. Sin embargo, el dominio de la secta fue breve, pues pronto los jóvenes vampiros se alzaron para convertir el territorio valenciano en un bastión del Movimiento Anarquista. Todavía embriagados por el éxito, de todas maneras ya comienzan a surgir las primeras divisiones entre los vencedores, y si nadie le pone remedio, las noches de conflicto no tardarán en regresar.

Tampoco es nada a lo que los no muertos de Valencia no estén acostumbrados.

TEMA Y AMBIENTE

Tema: Revolución. En un dominio recién caído en manos del Movimiento Anarquista, los vampiros de Valencia desean aprovechar su éxito para llevar a cabo sus numerosos planes. Sin embargo, las divisiones ideológicas, la utopía mal entendida y las facciones que ansían reclamar todo el poder pueden condenar este esfuerzo. El viejo dicho “La revolución devora a sus hijos” podría cumplirse de nuevo.

Ambiente: Valencia es una ciudad agitada, donde el agua juega un papel muy importante, con el Mediterráneo y los vergeles y huertas valencianos de fondo. Aparte de un rico pasado histórico, durante la Edad Media fue considerada la ciudad ideal por el autor Eiximenis. Por otro lado los enfrentamientos de los vampiros ocupan odios y recelos mucho más antiguos.

TRASFONDO HISTÓRICO

Antes de la llegada de los romanos el territorio del actual País Valenciano fue objeto de disputa entre los Brujah cartagineses y los Lasombra ibéricos, que culminó con la conquista y destrucción de Sagunto por parte del general Aníbal, lo que dio comienzo a la Segunda Guerra Púnica.

La ciudad de Valencia propiamente dicha fue fundada por los romanos en el año 138 a.C. por Décimo Junio Bruto y poblada por soldados itálicos licenciados. El nombre de Valentia significaba "fortaleza, buen augurio". Un grupo de Lasombra ibéricos, que se habían aliado con Roma, se instalaron en la ciudad y la convirtieron en su dominio, aunque muy brevemente, ya que en el año 75 a.C. la ciudad fue arrasada por el general Pompeyo durante la guerra civil entre Sila y Mario. Los vampiros que habitaban la ciudad fueron destruidos.

La ciudad de Valencia quedó despoblada hasta la época del emperador Augusto, que hacia el 15 a.C. ordenó su refundación. Pero los vampiros no volverían a habitarla hasta mucho más tarde, con la llegada de los primeros cristianos. Nuevamente los Lasombra reclamaron el dominio de la ciudad. Muy poco se sabe de estos nuevos colonizadores, aunque algunas leyendas fragmentadas aseguraban que se trataba de un grupo decadente y cruel, llamados los Angellis Ater, seguidores de una oscura filosofía conocida como la Via Noctis. Estos Lasombra practicaban macabros ritos en adoración de la oscuridad y los demás vampiros prefirieron dejarlos solos.

Los musulmanes conquistaron Valencia en el año 718 y con ellos llegó una nueva oleada de vampiros, principalmente Assamitas y Lasombra. Los Angellis Ater permanecieron recluidos en un laberinto secreto bajo la ciudad y evitaban la compañía de los demás vampiros. Ante los intentos de desalojarlos los Angellis Ater invocaron una terrible oscuridad que enloqueció a la población valenciana y la llevó a sublevarse. El emir de Córdoba, Abderramán I, ordenó que la ciudad fuera arrasada. Ninguno de los vampiros musulmanes o Ashirra volvió a ser visto.

Adbalá I reconstruyó la ciudad con el nombre de Balansiya y nuevos vampiros se instalaron, aunque los Angellis Ater les dejaron bien claro que aunque su presencia no les incumbía, preferían que los dejaran solos. El sultán Abdullah el Sabio, del clan Malkavian, tomó el poder, asentando la paz entre las distintas facciones: progresivamente vampiros Assamitas, Gangrel, Lasombra, Nosferatu y Toreador se irían instalando en el actual territorio valenciano.

Valencia se convirtió en un reino de Taifa en el año 1011, en medio de fuertes disputas que también afectaron a los demás vampiros. Sin embargo, ninguna facción era lo suficiente fuerte como para imponerse al resto y al final la neutralidad del sultán Abdullah le permitió sostenerse en el trono frente a los demás aspirantes. Durante esta época los Angellis Ater desaparecieron. Se dijo que habían acompañado al diablo en un viaje a oriente, pero en cualquier caso, nadie los echó de menos.

El Cid conquistó Valencia en 1095 y una banda de Lasombra cristianos asumió el gobierno vampírico de la ciudad, aunque respetaron a los musulmanes Ashirra. Tras la muerte del Cid los musulmanes almorávides reconquistaron la ciudad en 1102 y Abdullah reasumió el gobierno, aunque no tomó medidas contra los vampiros cristianos, permitiendo quedarse a quienes desearan.

Sin embargo, la paz no duraría mucho. Cuando el Rey Lobo tomó la ciudad en el siglo XII, un pequeño grupo de fanáticos Ashirra decidió pasar a la acción ante lo que consideraban una actitud de permisividad ante los infieles por parte del sultán Abdullah. El Imán Abu al-Fulani, del clan Lasombra, derrocó al antiguo Malkavian y lo condenó a muerte por colaborar con los cristianos. Abdullah consiguió escapar, refugiándose en Sagunto. Durante el siglo XIII reuniría varios aliados, entre ellos el Matusalén Shabaqo el Nubio, del clan Gangrel, pero también algunos vampiros cristianos.

Abu al-Fulani y sus aliados fueron destruidos con la reconquista cristiana de 1238 y Abdullah reasumió su posición de sultán, pero sobre una ciudad cristiana. Sin embargo, como había hecho durante el período musulmán, estableció la paz entre las diferentes facciones. Los seguidores de Shabaqo el Nubio, conocidos como Gangrel de Taifa, se convirtieron en guardianes y garantes de la paz entre los vampiros. Sin embargo, el propio Shabaqo no permanecería mucho tiempo más en Valencia y durante el resto del siglo XIII se dedicaría a luchar contra los Seguidores de Set de la península ibérica, a los que consideraba en gran parte responsables de haber debilitado a los reinos musulmanes. Aunque regresaría en ocasiones para visitar a su amigo Abdullah el Sabio, Shabaqo se marchó de España con la reconquista de Granada en 1492 y no volvería a ser visto.

El gobierno de Abdullah fue en general pacífico, pero este período de tranquilidad quedaría quebrado con el estallido de las Guerras Anarquistas, que en Valencia comenzaron con los ataques a la Judería en 1391. Fanáticos Lasombra y Brujah, ayudados por un grupo de vampiros orientales conocidos como los Dracs pusieron en cuestión el gobierno de Abdullah y lo atacaron en su refugio. Los guardias Gangrel del sultán consiguieron repeler el ataque, pero el daño a la convivencia ya estaba hecho y bajo la cubierta de las luchas entre linajes nobiliarios los vampiros valencianos se enfrentarían entre ellos. Paralelamente, frente a la crisis que azotaba el resto de la península ibérica, Valencia vivió una época de esplendor cultural, demográfico y económico durante el siglo, convirtiéndose en la ciudad cristiana más importante de la península.

En 1456, el barrio musulmán de Valencia, donde se encontraba el refugio de Abdullah, fue asaltado. Nuevamente el antiguo Malkavian consiguió sobrevivir, pero en esta ocasión, tras ver la destrucción de varios de sus servidores y amigos mortales, decidió que no podía continuar más. En una ceremonia pública abandonó su posición de sultán y desapareció después. Posteriormente sería visto en el Norte de África.

Un antiguo Gangrel conocido como Al-Gamiz, capitán de la guardia de Abdullah, tomó el poder y se convirtió en el nuevo sultán, aunque por aquella época era consciente de que los vampiros cristianos deseaban que los musulmanes abandonaran el gobierno de Valencia. Tras rechazar varios asaltos del naciente Sabbat cedió voluntariamente su puesto en 1492 a Jofré de Centelles, del clan Toreador.

A medida que los musulmanes eran presionados o expulsados en el resto de España, el Príncipe Jofré hacía ímprobos esfuerzos para conseguir que los vampiros musulmanes no siguieran a sus contrapartidas mortales en su exilio. Al-Gamiz había seguido los pasos del antiguo Shabaqo el Nubio, pero varios de sus descendientes permanecieron en Valencia, que se enfrentó en los años siguientes a una crisis producida por inundaciones y pestes.

En 1521, durante la rebelión de las Germanías, los vampiros del Sabbat golpearon de nuevo, asesinando al Príncipe Jofré y aunque no consiguieron conquistar la ciudad, se instalaron de forma permanente. Las luchas entre los vampiros de la Camarilla y el Sabbat se convertirían en un suceso continuo durante los años siguientes. Con la expulsión de los moriscos en 1609, la mayoría de los Gangrel de Taifa se exiliaron, pero sus descendientes permanecerían en Valencia.

La Camarilla valenciana, dirigida por los representantes de los clanes pero sin un líder fuerte, fue cediendo terreno ante el Sabbat, dirigidos por el Arzobispo Alfons Doménech, un antitribu Brujah. Finalmente la Espada de Caín reclamaría por completo la ciudad en 1707, tras la batalla de Almansa, y la Diócesis de Valencia sería creada. El Arzobispo Moncada enviaría emisarios a Don Alfons Doménech, pero este último se negó a reconocer la Hegemonía de Madrid sobre su Diócesis. Comenzó así un período de tensión entre ambos Arzobispados, en el que el enfrentamiento se produciría de forma sutil y soterrada.

Don Alfons Doménech murió destruido en un sospechoso incendio en 1787, y su sucesor, Don Carlos de Villena, un antitribu Nosferatu y anteriormente Obispo de Castellón, no tardó en reconocer la Hegemonía de Madrid. Un Evangelista y varios Templarios fueron enviados a la Diócesis, ante la oposición de gran parte del Sabbat valenciano. Se produjeron varios disturbios y la primera rebelión estalló un año después, siendo violentamente suprimida. Sin embargo, los opositores a la Hegemonía de Madrid no se resignaron, y en 1795 consiguieron asesinar al Arzobispo Don Carlos. Tomó entonces el poder Étienne Dupuy, un antitribu Toreador procedente de Bruselas.

Sin embargo, el conflicto estaba lejos de haberse solucionado, y en 1814 la Hegemonía de Madrid fue restaurada con Don Martí Ardauny, del clan Lasombra, que consiguió expulsar a su rival Étienne y realizó una severísima purga. Aunque la estructura del Sabbat quedó debilitada frente a los numerosos Gangrel de la Camarilla que habitaban en el interior del País Valenciano, Don Martí consiguió asentar su gobierno y poner a la mayoría de las Cofradías valencianas bajo su control.

Los Autonomistas intentaron nuevamente arrebatarse el Arzobispado a Don Martí en 1836 y 1855, pero el líder Lasombra consiguió aplastar las dos sublevaciones. Sin embargo, finalmente en 1873, el Arzobispo fue derrotado y diabolizado en un duelo de Monomacia por su chiquillo Don Simó Gutiérrez, que aunque reconocía la Hegemonía de Madrid, realizó algunas concesiones entre los Autonomistas.

No obstante, Don Simó tuvo que hacer frente a varias conspiraciones y sublevaciones durante su mandato, en 1914 y 1924, pero se mantuvo en el poder gracias sobre todo al apoyo del Evangelista Don Agustín Gómez de Segura, un chiquillo de Moncada, que viajaba a menudo entre Valencia y Madrid, aunque no gustaba mucho de la situación política de la Diócesis valenciana.

En 1931 la Diócesis valenciana fue atacada por una banda de Anarquistas, liderados por Fernando García, del clan Brujah. Fueron rechazados, pero poco después los Autonomistas, envalentonados por el debilitamiento de los apoyos de Don Simó hicieron su movimiento y comenzaron una guerra civil que se prolongaría durante los años siguientes, debilitando la estructura vampírica. No es de extrañar que en 1938 una cuadrilla de arcontes del clan Ventrue consiguiese infiltrarse en la ciudad, asesinando al Arzobispo Don Simó e instalando a Alfredo Díaz como Príncipe de la Camarilla. En 1939 la mayoría de los vampiros del Sabbat habían sido asesinados o expulsados, con la ayuda de los agentes del Príncipe Alfredo, entrenados en el ejército franquista. El Evangelista Don Agustín consiguió huir y refugiarse en Madrid, donde su sire Moncada le impuso como penitencia reconquistar la ciudad.

Don Agustín se instaló en la Diócesis de Granada, donde recibió la ayuda de su chiquillo Don Rodrigo, y comenzó a tejer una compleja telaraña para cobrarse una cumplida venganza sobre la Camarilla. Primero comenzó por buscar un candidato ideal para el Arzobispado de Valencia, para lo cual abrazó a Juan, un joven aparecido, bastardo de la familia Salamanca, que estaba siendo educado por la Mano Negra en las artes del asesinato y la estrategia. Juan demostró ser un pupilo muy hábil, asimilando con facilidad los conocimientos impartidos y demostrando una oscuridad interior y una inhumanidad que atrajeron a Don Agustín.

En 1957 Don Agustín y su chiquillo, acompañados por una Cofradía del Sabbat, se infiltraron sigilosamente en la Diócesis de Valencia en medio de una terrible tormenta y comenzaron a tramarse la caída del Príncipe de la Camarilla. A medida que el régimen franquista se iba desmoronando comenzaron a planear su golpe, haciendo creer al Príncipe que todavía se aferraba al poder. Finalmente en 1981 atacaron de forma rápida y expeditiva. Juan Salamanca se convirtió en el nuevo Arzobispo de Valencia y Don Agustín recuperó su posición de Evangelista de la ciudad, liderando la Cofradía de San Mateo. El Príncipe Don Alfredo fue juzgado por la Espada de Caín y ejecutado lenta y dolorosamente por Don Agustín.

Bajo la nueva dirección el Sabbat valenciano comenzó una agresiva política de expansión, atacando los dominios de la Camarilla al norte. En 1989 cayó Castellón y en 1992 la importante ciudad de Tarragona. Nadie parecía esperar la crisis que se avecinaba...

Moncada murió asesinado en 1999 y apenas tres días después el Arzobispo Don Juan de

Valencia atacó al Evangelista Don Agustín en su refugio y lo diabolizó, junto a gran parte de sus seguidores. A continuación tomó el nombre valenciano de Joan y proclamó que la Hegemonía de Madrid había terminado y que Valencia se convertía en un dominio del Sabbat completamente independiente de los manejos de la capital. La audaz acción de Joan fue masivamente apoyada dentro de la Diócesis, que se convirtió en la fortaleza de los opositores a la Hegemonía de Madrid.

Con la aparición de la Estrella Roja en los cielos, los vampiros de Valencia se vieron invadidos por un fervor religioso. Circuló la noticia de que la estrella era una señal del inminente regreso de Caín y pronto el Arzobispo convocó una Cruzada contra Cataluña, y los Lealistas españoles respondieron a su llamada.

Sin embargo, la Cruzada terminó en un desastre. Demasiado embriagados por su fanatismo apocalíptico los Cainitas se descuidaron demasiado. Varios cazadores mortales descubrieron el movimiento frenético de los vampiros y atacaron, acabando con varias manadas. Debilitados, los Cainitas supervivientes fueron emboscados por los arcontes de la Camarilla, que casi consiguieron destruir al propio Arzobispo Joan, quien fue arrastrado por sus propios seguidores fuera del campo de batalla en las proximidades de Barcelona tras caer en letargo.

Pero los Vástagos de la Camarilla no se conformaron con expulsar a sus enemigos. En el año 2004 reconquistaron Tarragona y expulsaron o destruyeron a los Cainitas catalanes en una rápida purga. En los años siguientes lanzaron otro ataque contra las islas Baleares y Castellón, reduciendo todavía más el territorio bajo la influencia de la Diócesis valenciana. Se produjeron varias disputas y luchas internas, hasta que el Arzobispo Joan, recién despertado del letargo, consiguió restaurar algo parecido al orden destruyendo a varios Cainitas que aspiraban a ocupar su lugar.

POLÍTICA ACTUAL

En principio el Arzobispo Joan acató, aunque fuera nominalmente, la autoridad del Cardenal de Madrid, pero cuando llegó la noticia de que la Regente de México había sido asesinada y sustituida temporalmente por un impostor, no tardó en afirmar que el nombramiento del Cardenal no había sido legítimo, negando su autoridad sobre Valencia.

Sin embargo, la situación de la Diócesis no era nada halagüeña. Tras la conquista de Tarragona, la Camarilla extendió a sus agentes más allá de las fronteras de Cataluña, asediando los dominios valencianos. Sin embargo, el Arzobispo consiguió organizar una férrea resistencia, ganando numerosos apoyos entre quienes dudaban de su liderazgo.

La Cruzada a Tierra Santa fue rechazada por Joan, afirmando que los Cainitas valencianos ya tenían su propia Cruzada en sus dominios contra los esclavos de los Antediluvianos. En contra de lo que creían algunos, consiguió sobrevivir a un intento de asesinato por parte de asesinos Banu Haqim e incluso consiguió obligar a retroceder a la Camarilla hacia Castellón.

En el año 2008 la Segunda Inquisición atacó Valencia, acabando con muchos de los Cainitas. Una vez más el Arzobispo consiguió sobrevivir a un ataque contra su persona, devorando a los cazadores que habían irrumpido en el refugio comunal de su cofradía con una lluvia de sombras hambrientas. Sin embargo, aún habiendo sobrevivido a sus enemigos de la Camarilla y a la Segunda Inquisición, Joan terminó cayendo debido a la traición. Uno de sus lugartenientes, el Obispo Fermín Salamanca, lo traicionó y entregó a la Camarilla, siendo proclamado Príncipe de Valencia.

Sin embargo, la traición del nuevo Príncipe de Valencia encontraría una cumplida venganza que pondría fin a su gobierno tiránico e implacable. Recientemente un chiquillo del destruido Arzobispo regresó de su exilio y diabolizó al Príncipe, abriendo el dominio a varias manadas Anarquistas, que se repartieron el poder en la ciudad, iniciando la nueva República de Valencia, con una proclamación de desafío a la Torre de Marfil.

PRINCIPALES PODERES VAMPÍRICOS

BRUJAH

Los Brujah no son muy numerosos en los dominios valencianos, aunque el triunfo del Movimiento Anarquista en la zona ha atraído a varios, especialmente desde la vecina Cataluña.

Muchos de ellos traen sus propias ideas de socialismo utópico y vampírico, que no siempre son bien aceptadas entre los vampiros valencianos. En cierto sentido, estos recién llegados son considerados “extranjeros”, pero poco a poco están introduciéndose en el panorama político local.

GANGREL

El interior del País Valenciano nunca fue controlado del todo por el Sabbat, donde los Gangrel de diversas facciones mantenían sus propios dominios. Cuando abandonaron la Camarilla, muchos vampiros del clan fueron atacados por los Cainitas y sólo la ayuda de los Tremere, que comprendían los temores que habían llevado a los Gangrel a abandonar la Torre de Marfil, consiguieron salvarlos de la destrucción o el reclutamiento forzoso. De hecho, cuando los Tremere de Cataluña contraatacaron al Sabbat, se aproximaron a los Gangrel de Valencia, más que dispuestos a vengarse de los Cainitas. Tras restablecer sus vínculos con la Camarilla, consiguieron apoderarse de los dominios de Castellón y Mallorca, y amenazaron Valencia.

Sin embargo, tras la desaparición de los Tremere y un nuevo desencuentro con la Camarilla, los Gangrel valencianos terminaron abandonando la secta para unirse al Movimiento Anarquista, y actualmente son el clan más numeroso en la facción a nivel local, habiendo situado Barones Anarquistas en los dominios de Castellón y Mallorca.

Sin embargo, las relaciones de los Gangrel valencianos con otros Anarquistas españoles no son buenas. Varios les acusan de mantener ideas tradicionalistas no muy diferentes de la Camarilla, y de controlar sus dominios como terratenientes tiránicos, y hasta cierto punto existe razón en estas acusaciones. Sólo el tiempo dirá si los Barones Gangrel de Valencia mantienen su alianza con el Movimiento Anarquistas o deciden seguir su propio camino entre la Estirpe.

Camilo Sánchez, “El gato montés,” Barón de Castellón

Días mortales: El padre de Camilo había sido un guerrillero de un pueblo de Teruel, que había luchado para expulsar a los ateos franceses y restaurar al deseado rey Fernando VII en el trono y creció escuchando las heroicidades de su padre al servicio de Dios, la patria y el rey. Cuando tuvo suficiente edad, Camilo no se lo pensó, y le dijo a su padre que quería servir en el ejército.

Apenas hacía unos meses que se había unido al ejército cuando murió el rey Fernando VII y estalló la guerra entre los partidarios de la infanta Isabel y el pretendiente Carlos, hermano del monarca. Camilo no se lo pensó y se unió a los partidarios del carlismo. Durante varios años luchó junto con sus compañeros en la zona del Maestrazgo, con las tropas del general Ramón Cabrera, pero finalmente se vieron obligados a huir a Francia. Fue Abrazado por un vampiro del clan Gangrel una noche mientras atravesaban los Pirineos.

Noches inmortales: Desde entonces Camilo y su progenie recorrieron los montes de Aragón, Cataluña y Valencia, utilizando las ciudades como refugios para alimentarse y en ocasiones ocultarse de los Lupinos. Aunque nominalmente respetaba las leyes de la Camarilla lo cierto es que Camilo nunca hizo demasiado caso a la política de sectas, por lo menos no hasta que el Sabbat lo atacó y mató a varios de sus chiquillos por negarse a unirse a la Espada de Caín.

Camilo encontró refugio en Barcelona, donde fue bien acogido por el Príncipe Javier Montoya. Con su ayuda consiguió regresar a Castellón y conquistar el dominio en 2011 siendo reconocido como Príncipe.

Sin embargo, apenas unos años después, Javier Montoya y los Tremere de Cataluña sufrieron los ataques de la Segunda Inquisición y la Camarilla catalana cometió el error de insultar a los Gangrel locales de incompetencia por no haber conseguido impedir el ataque y llamarles “lacayos de los Brujos.”

Camilo, cuyo apoyo a la secta se basaba en su alianza personal con el desaparecido Príncipe de Barcelona, no se lo pensó, y expulsó por la fuerza a varios Vástagos de la secta de su dominio. Contactó con sus chiquillos y otros Gangrel y desafiaron a la Camarilla proclamando su independencia.

No sólo eso. Poco después Camilo encontró nuevos aliados en un grupo de jóvenes

vampiros de Valencia, resentidos con el nuevo Príncipe Fermín Salamanca, y les proporcionó el apoyo necesario para derrocarlo. El hecho de que el Príncipe fuese uno de sus antiguos enemigos del Sabbat hizo más dulce su apoyo al Movimiento Anarquista.

Aunque no controla Valencia, Camilo es el líder de los Gangrel de gran parte de Levante, organizando a sus compañeros de clan como un ejército de guerrilleros. No se muestra especialmente idealista, sino que es un individuo muy pragmático y tradicionalista, que basa su lealtad en vínculos personales y no tanto en lo que considera ideales vacíos. Sin embargo, quienes consiguen ganarse su amistad tendrán un amigo verdadero.

Camilo tenía unos treinta años cuando fue Abrazado. Es un hombre moreno y robusto, con bigote y mal afeitado, y con largas patillas. Sus ojos son de un tono ambarino y sus orejas son puntiagudas. Suele vestir de manera práctica, como un cazador cuando se encuentra en el campo o de manera bastante informal en las ciudades, aunque no presta especial atención a la moda.

Generación: 9ª

Disciplinas: Animalismo 4, Celeridad 3, Dominación 1, Fortaleza 4, Presencia 2, Protean 5

Humanidad: 6

LASOMBRA

En Valencia los Lasombra han sufrido numerosos conflictos en los últimos años. El antiguo Arzobispo era un líder carismático y uno de los principales opositores al orden establecido por la Hegemonía de Madrid, representando a la facción Lealista del Sabbat. Sus numerosos seguidores convirtieron Valencia en uno de los principales bastiones de la secta en España, resistiendo la reciente expansión de la Camarilla.

Sin embargo, fue traicionado y destruido por uno de sus seguidores, que intentó convertir Valencia en un dominio de la Torre de Marfil, pero la indignación y rabia provocadas por su traición llevaron a los jóvenes Cainitas a rebelarse contra él.

Actualmente Valencia sigue en manos de los Lasombra. En cierto sentido su líder ha heredado el legado del antiguo Arzobispo Joan, pero en lugar de buscar refugio en la Camarilla, como han hecho los Magistri de Madrid, se ha aliado con los Anarquistas valencianos. Podría decirse que los Lasombra han vuelto a sus orígenes, convirtiéndose en uno de los pilares del Anarquismo en Valencia, tanto en poder como en número y quizás constituyendo la semilla de la presencia de una facción Lasombra en el Movimiento Anarquista.

Joan, el Ángel de las Sombras

Días mortales: Iván o Vanya Záitsev nació en Leningrado (actualmente San Petersburgo) antes de la caída de la Unión Soviética. Su familia no tenía muchos recursos, pero aspiraba a servir en el ejército con la ayuda de varios familiares.

No pudo ser. Su futuro quedó truncado por la caída de la URSS. El choque brutal entre comunismo y capitalismo se llevó a su padre con una bala perdida en una manifestación, y su madre, deprimida, se suicidó unos meses después.

Solo y apenas un adolescente, Iván terminó en las calles y prostituyéndose para una mafia rusa, que lo engañaron y lo llevaron a Occidente para supuestamente darle una vida mejor. Iván se hundió en un abismo de drogas y desesperación, esperando que su vida terminara.

Noches inmortales: Pero en el fondo del abismo encontró a Joan. Iván nunca estuvo seguro de por qué lo eligió para el Abrazo. A veces cree que lo convirtió en vampiro como carne de cañón, otras porque en el fondo de su corazón inhumano quizás sentía algo de afecto o atracción por él.

En cualquier caso Iván estuvo presente en el ascenso del Arzobispo Joan, de cómo renegó de la familia Salamanca, de cómo se levantó contra su mentor, el Evangelista Don Agustín y finalmente se convirtió en el poder indiscutible del Sabbat en Valencia.

Mientras otros miembros de su cofradía eran compañeros de armas unidos por la Vaulderie, Iván se convirtió en el amante del Arzobispo, compartiendo su descanso y los secretos oscuros de sus pesadillas, voces y susurros delirantes y aterradores.

A pesar de las derrotas, el Arzobispo Joan consiguió resistir los ataques de la Camarilla y las

presiones de sus rivales del Sabbat. Ni siquiera la Segunda Inquisición pudo derribarle, y sólo la traición de uno de sus lugartenientes, el Obispo Fermín Salamanca, que se proclamó Príncipe de Valencia y abrió el dominio a la Camarilla, consiguió terminar su ascenso.

Nadie se fijó en Iván, despreciado y arrojado a las sombras. Allí contactó con varios supervivientes de la purga del nuevo Príncipe, entre ellos muchos jóvenes Lasombra, y poco después regresaron con fuerza ayudados por los Anarquistas.

Iván se enfrentó personalmente al Príncipe de Valencia, y su enemigo cometió el error de subestimarle. Lo sometió y lo diabolizó lentamente, vengando así a su amante traicionado. Poco después fue aclamado como nuevo líder de los Anarquistas de Valencia y asumió el nombre de Joan en homenaje al antiguo Arzobispo de la ciudad.

Ahora Joan gobierna en silencio un dominio en el que deja gran libertad a las diversas facciones. Los Lasombra valencianos son su principal apoyo, en su mayoría jóvenes abandonados y que buscan protegerse de los muchos peligros de las Noches Finales. Aunque sus rivales lo consideran apático, Joan oculta un gran poder y una mente pragmática y terrible contra quienes se atreven a poner en peligro el refugio que ha construido.

Joan tenía cerca de veinte años cuando fue Abrazado. Es un joven rubio y de ojos azules, muy pálido y andrógino, con una delgadez que marca sus costillas. Normalmente viste con ropas negras tejidas con la sustancia de las sombras y cuando va en busca de presas utiliza ropa informal para hacerse pasar por un simple adolescente.

Generación: 8ª (originalmente 9ª)

Disciplinas: Celeridad 1, Dominación 4, Olvido 3, Potencia 2

Humanidad: 4

Nota: Joan conoce algunos ritos de Misticismo Abismal, que vienen detallados en la Guía de los Altos Clanes de Edad Oscura y consisten en una serie de rituales desarrollados para manipular las sombras creadas con el poder de Olvido. Con estos ritos el Arzobispo Joan puede ver en completa oscuridad, invocar pequeñas sombras vivientes que actúan como espías y guardianes, y beber las sombras del Abismo como si fueran sangre. Debido al empleo de estos ritos la sangre de Joan es negra como la noche.

MALKAVIAN

Aunque no muy numerosos, los Locos han aparecido en los dominios valencianos como parte del Movimiento Anarquista. Algunos han llegado de otros lugares, pero la mayoría de los Vástagos sospechan que pueden ser supervivientes del Sabbat, por lo que actúan con cierta cautela ante ellos. En cualquier caso, parecen haberse adaptado muy bien a los cambios, y algunos de ellos están ascendiendo de posición entre los Anarquistas, a menudo aportando un bagaje “ideológico” de solidaridad entre facciones. Muchos desconfían de sus intenciones, pero aunque parezcan actuar de manera individual, en conjunto tratan de unificar a las diferentes facciones Anarquistas con las que se sienten identificados.

Rosa Toledano, la Madre de los Locos, la Monja Anarquista

Días Mortales: Rosa nació en Valencia durante la época de la dictadura franquista, en una familia muy religiosa, y pronto decidió seguir su vocación e ingresar en un convento de monjas agustinas, con la aprobación de sus padres y hermanos. Aunque era una chica devota, su ideal eran las misiones, y cuando tuvo la oportunidad consiguió ser destinada al Norte de África.

Durante su estancia en Argel Rosa y sus hermanas asistieron a los pobres y desamparados, y sin embargo, una noche Rosa descubrió que existía otro tipo de criaturas necesitadas. Llena de horror y fascinación conoció a uno de los no muertos, un vampiro que se lamentaba de su necesidad de beber sangre.

Durante muchos años Rosa y el vampiro establecieron una extraña relación. El vampiro admiraba la entereza de la monja y su compasión y hasta cierto punto la ayudó en sus labores hacia los más necesitados.

Desgraciadamente, aunque hacía unos años que Argelia había adquirido su independencia

tras una cruenta guerra, el rechazo a la presencia de los europeos persistía, pero las monjas agustinas se negaban a abandonar su misión. Rosa y dos de sus compañeras fueron apuñaladas por unos fanáticos y trasladadas a un hospital local.

Noches inmortales: El amigo de Rosa acudió a ella y le ofreció el Abrazo como una tabla de salvación para que pudiera continuar ayudando a los necesitados. Quizás delirando por los tranquilizantes o en un momento de debilidad, Rosa aceptó y se convirtió en una de los no muertos.

Desde entonces lleva décadas viajando y llevando a cabo su “ministerio.” Cuando Valencia fue conquistada por la Camarilla, regresó, instalándose en el Hospital General Universitario. Siempre actuó de manera discreta y silenciosa entre los demás Vástagos, y de hecho, cuando el Sabbat recuperó la ciudad en la década de 1980 consiguió pasar desapercibida, oculta entre los Cainitas.

Con la llegada de los Anarquistas, Rosa salió de su retiro, inspirada por una visión. Debido a su trasfondo religioso, muchos jóvenes vampiros desconfiaban de ella, pero en los últimos años ha conseguido varios seguidores, que creen que sólo mediante la caridad y el mantenimiento de la humanidad, los vampiros podrán redimirse antes de que llegue el juicio de la Gehena.

Rosa mantiene contacto con varias asociaciones caritativas y sin ánimo de lucro. A pesar de su proximidad a la Iglesia, de alguna manera ha conseguido evitar llamar la atención de los inquisidores, y algunos Vástagos creen que podría tener aliados ocultos en la Segunda Inquisición.

Rosa tenía unos treinta años cuando fue Abrazada. Es una mujer morena, de cabello negro y liso que lleva recogido, y muchas arrugas prematuras debido al trabajo que realizó en vida. Siempre muestra una sonrisa blanca y se viste de manera discreta. Cuando fue Abrazada dejó de llevar el hábito agustino, considerando que había dejado de ser digna de llevarlo.

Generación: 9ª

Disciplinas: Animalismo 3, Auspex 3, Dominación 1, Ofuscación 4

Humanidad: 8

Notas: El Trastorno de Rosa se manifiesta en una serie de visiones que la han acompañado desde el Abrazo. Nadie sabe si son delirios o si, como dice ella, son señales de la divinidad. En cualquier caso, cuando las visiones cesan, Rosa las utiliza e interpreta para llevar a cabo su “misión”, que básicamente consiste en actuar de manera caritativa evitando actuar abusivamente sobre los mortales.

EL MINISTERIO

Las Serpientes han enviado agentes a Levante de manera periódica. Sin embargo, no han conseguido instalar su presencia de manera efectiva hasta hace poco. Tras los ataques de la Segunda Inquisición contra los dominios en las Islas Baleares, la presencia vampírica resultó purgada y muchos de los Vástagos supervivientes optaron por la huida. Otros recurrieron a los Anarquistas en busca de ayuda, y varios vampiros de los clanes Gangrel, Lasombra y del Ministerio acudieron a la llamada.

Actualmente el Ministerio ha establecido un templo en la isla de Ibiza, influenciando la vida nocturna en la zona, tomando el testigo de la familia Giovanni, que fue eficazmente destruida por los inquisidores. Las Serpientes actúan con cuidado y procuran calmar los ánimos de sus aliados Anarquistas, que desconfían de sus motivos.

Jaime Lebrón, “Ubaid”, Barón de Ibiza

Días mortales: Jaime es mucho más viejo de lo que su aspecto indica a primera vista. Nacido en el siglo XIX en las islas Canarias, sus padres eran devotos del culto de Set, servidores de un antiguo vampiro que había vivido en las noches de los antiguos faraones. Él y su familia habían sido educados para ser leales, al mismo tiempo que recibían la doctrina del dios oscuro.

Cuando Jaime alcanzó suficiente edad, adoptó una identidad falsa y recibió la sangre del antiguo, sirviendo como sus ojos y oídos, y en ocasiones su puño. Trabajó como espía para los Seguidores de Set en varios lugares de España, asistió en la creación de un efímero Templo de Set en Madrid, que resultó destruido por los Cainitas y del que huyó como único superviviente.

Su última misión tuvo lugar en Ibiza, vigilando los movimientos de la familia Giovanni, y asistiendo a su destrucción a manos de los cazadores. Advirtió a sus amos de lo ocurrido y en cuestión de noches recibió a varias Serpientes para la construcción de un santuario dedicado a Set en la isla.

Noches inmortales: Y también recibió el Abrazo. Jaime llevaba diez años viviendo en Ibiza, como propietario de un club nocturno, y había dado muestras sobradas de su lealtad a las Serpientes. El Ministerio lo necesitaba ahora como inmortal, y él no dudó en recibir la sangre.

En los últimos años Jaime ha extendido la influencia del Ministerio en Ibiza, convirtiéndolo en un refugio para el Movimiento Anarquista, y también un lugar de negociación entre diferentes facciones. Aunque en teoría responde ante los Barones Anarquistas de las Baleares, lo cierto es que siempre actúa con autonomía, poniendo por encima de todo los intereses del Ministerio.

Jaime es un hombre de una edad indefinida, con rostro ligeramente aniñado, moreno y de cabello ligeramente rizado, con ojos grandes y negros que irradian misterio y una sabiduría mucho mayor de la que aparente. No obstante, le gusta hacerse pasar por un hombre de negocios en las noches de Ibiza, mostrándose como un individuo cordial y amistoso con sus interlocutores.

Generación: 9ª

Disciplinas: Ofuscación 3, Potencia 2, Protean 2, Presencia 3

Humanidad: 6

NOSFERATU

Las Ratas de Cloaca no son muy numerosas en Valencia, pero unas pocas se han unido al Movimiento Anarquista local. Rechazadas por la Camarilla, o simplemente supervivientes de las purgas de la Segunda Inquisición, simplemente buscan un refugio en el que vivir en paz. Aunque se relacionan con otros clanes, han buscado cobijo en el puerto de Valencia, donde han transformado a conveniencia los desagües y alcantarillas locales, al mismo tiempo que parasitan la subcultura local.

Houston, Problema Andante

Días mortales: Esteban Boto nació en Madrid, en una familia de clase media. Desde que era pequeño los videojuegos y los ordenadores se convirtieron en su principal pasión, por lo que no fue una sorpresa que decidiera dedicar sus estudios a la informática. Por una parte de manera reglada, pero informalmente se dedicaba a recorrer los incipientes caminos de la telaraña virtual charlando con piratas informáticos y otros merodeadores de la parte clandestina de internet.

Consiguió suficiente dinero para viajar y conocer a varios de sus amigos virtuales, enamorándose de la ciudad de Nueva York, donde comenzó a trabajar en una empresa de videojuegos. Pronto destacó por su capacidad de improvisación tecnológica, parcheando su equipo informático para intensificar su capacidad y potencia con unos pocos dólares y material de segunda mano.

No estaba solo. Disfrutaba de la compañía de otros chicos como él, y de las conversaciones con auténticos genios que preferían pasar desapercibidos. Contacto con un grupo secreto que se hacían llamar “The Rats” y los dejó impresionados con su talento, por lo que no tardaron en reclutarlo. Cuando le diagnosticaron un cáncer de pulmón, Esteban estaba más que dispuesto a aceptar su oferta...

Noches inmortales: Esteban pasó a formar parte de Schrecknet con los Nosferatu de Nueva York. Se encargó de labores de supervisión y mantenimiento. Siempre que algo fallaba en el funcionamiento de un ordenador su sire le llamaba diciendo: “Esteban, tenemos un problema” y sus compañeros hicieron la broma de llamarle Houston.

A Esteban no le importaba, y de hecho lo pasaba en grande ante la expectativa de una eternidad en internet y de contemplar los avances tecnológicos del futuro.

Y entonces todo se vino abajo. Los servicios secretos de los Estados Unidos piratearon Schrecknet y lo utilizaron para iniciar la Segunda Inquisición. La Camarilla ordenó a los Nosferatu que dismantelaran sus servidores informáticos, y varios arcontes eliminaron a los reticentes o los que poseían una información demasiado sensible para la Estirpe.

Houston decidió desaparecer y regresó a España. Durante un tiempo residió en Madrid, pero tras evitar un ataque de los inquisidores decidió refugiarse en Valencia, acompañado por otros Nosferatu con conocimientos informáticos. Se han instalado en el barrio del Cabanyal, donde han instalado su base virtual, y utilizan su información a favor del Movimiento Anarquista, procurando evitar llamar demasiado la atención. La red informática es muy peligrosa en estos días, pero Houston y sus compañeros están dispuestos a afrontar el desafío.

Houston tenía unos veinticinco años cuando fue Abrazado. Es un Nosferatu larguirucho, esquelético y de hombros hundidos. Sus ojos saltones se encuentran rodeados por unas gafas de aumento en medio de un cráneo pelado y arrugado con manchas ocres. Viste de manera informal y no suele salir a menudo de su refugio, salvo para alimentarse.

Generación: 12^a

Disciplinas: Animalismo 1, Ofuscación 2, Potencia 2

Humanidad: 7

TOREADOR

Como otros Anarquistas valencianos, los Toreador locales son descendientes de la época de dominio del Sabbat. Entre ellos circula un sentimiento de indignación por lo que consideran la traición de los Lasombra, por lo que aplaudieron y apoyaron la reciente conquista del poder por parte de Joan.

Podría decirse que los Toreador ocupan una posición independiente entre los Vástagos de Valencia. Están presentes en la mayoría de los dominios, pero pocos ocupan posiciones de poder real, dedicándose a disfrutar de su existencia de manera independiente, sin preocuparse de la política de las sectas.

Calíope Fabrat, Baronesa de Alicante

Días mortales: Calíope nació en una familia de clase media en Valencia. Sin embargo, consentida en un hogar inundado por las discusiones entre sus padres, pronto se metió en un mundo adolescente de música, diversión y drogas. Junto con sus amigos se convirtió en una habitual de los locales nocturnos de la ciudad.

Una noche de borrachera se encontró sola y rodeada por una manada de hombres de aspecto feroz. Gritó y corrió asustada por las calles, pero pronto se encontró acorralada. Fue en ese momento cuando un joven de cabeza rapada y ojos oscuros se interpuso y derribó a uno de sus perseguidores de un puñetazo mientras hacía huir a los demás con una sola mirada.

Así Calíope conoció a Martí, un joven misterioso y atractivo que la introdujo en el mundo de los vampiros. Se encontraba fascinada y terminó pidiéndole que la hiciera uno de los suyos.

Noches inmortales: Calíope pasó por los Ritos de Creación del Sabbat, y pronto disfrutó de su nueva naturaleza, una eternidad de juventud y diversión sin límites. Su compromiso a la Espada de Caín era para ella un compromiso con la libertad y junto a su sire y amante, participó en las Cruzadas dirigidas por el Arzobispo Joan.

Cuando Joan fue destruido por un traidor, Martí y su manada, la Cadena Rota, asumieron el liderazgo de los supervivientes del Sabbat. Lucharon contra el nuevo Príncipe de la Camarilla, pero resultaron derrotados. Martí murió y sólo Calíope sobrevivió, huyendo a la ciudad de Alicante para curar sus heridas.

Mientras reclutaba una nueva manada leal para enfrentarse al Príncipe de Valencia, otros se le adelantaron. Iván, el pusilánime amante del Arzobispo Joan, se alió con los Anarquistas y destruyó al Príncipe de Valencia, reclamando el dominio para el Movimiento Anarquista. Viendo el cambio de política, Calíope y sus chiquillos también se unieron a la nueva causa.

Actualmente Calíope se ha proclamado Baronesa de Alicante, y aunque guarda cierto rencor hacia "Joan" por haberle arrebatado lo que considera su venganza, poco a poco está dejando atrás ese sentimiento para ocuparse de su propia libertad. En su pequeño dominio nadie le pone cortapisas, al mismo tiempo que comienza a hacer planes a largo plazo...

Calíope era una adolescente cuando fue Abrazada. Es una joven atractiva y morena, de ojos

ligeramente achinados y negros, cabello oscuro que suele teñir de violeta y ropa de moda. Aunque parece una chica ingenua, tiene una mente muy perspicaz y calculadora, y en última instancia procura pensar en sí misma.

Generación: 10ª

Disciplinas: Auspex 1, Celeridad 3, Potencia 2, Presencia 1

Humanidad: 6

TREMERE

Cuando la Camarilla atacó los dominios valencianos del Sabbat, entre sus filas había varios vampiros del clan Tremere enviados desde Cataluña. Tras el ataque de la Segunda Inquisición contra la capilla de Barcelona, varios de ellos regresaron, pero algunos decidieron permanecer en Valencia, donde terminaron uniéndose a los Anarquistas. La confusión dentro del clan facilitó su supervivencia, y los servicios de estos Brujos mercenarios han resultado muy útiles para el Movimiento.

Aunque pocos, los Tremere valencianos, están adquiriendo una gran importancia. Otros Anarquistas desconfían de sus intenciones, pero por el momento no han dado motivos para desconfiar de su lealtad. Se mantienen en contacto entre ellos y se muestran especialmente leales al Barón de Castellón, que ha sido su principal valedor.

Alicia Tapia, “La Bruja Policía”

Días mortales: Resultaba complicado encontrar una mujer que quisiera acceder al Cuerpo Nacional de Policía durante la dictadura franquista, pero Carmen López lo consiguió. Su padre era un guardia civil y vio con orgullo cómo su “niña” conseguía su sueño de entrar en la policía en 1973. Los primeros meses fueron todo curiosidad, comentarios y una actitud escéptica y a la vez temerosa de sus superiores, que la destinaban a labores de oficina y a estar continuamente subordinada a sus compañeros varones.

Pero Carmen quería más. Aunque durante sus patrullas se ocupaba como mucho de regular el tráfico o de mantener el orden, en su tiempo libre se dedicaba apasionadamente a la investigación criminal. Uno de sus compañeros le ayudó a expresar sus sospechas y a compartir sus hallazgos en su nombre. De hecho, llegó a ascender gracias a la ayuda discreta de Carmen, lo cual la dejó con la sensación de que ella también podía utilizar su talento para llegar lejos.

Noches inmortales: Y lo consiguió, aunque no como ella pretendía. Una entrevista para un periódico local en un artículo sobre mujeres policía atrajo la atención de los Tremere, y una de ellos, Andrea Gallardo, decidió convertirla en su chiquilla.

Carmen aceptó el Abrazo más o menos engañada, y tuvo que cambiar su identidad por Alicia Tapia. Se convirtió en ayudante de su sire, investigando crímenes entre la Estirpe, y lo que vio la repugnó en gran medida.

Sin embargo, se mantuvo leal durante décadas a los Tremere, utilizando sus conocimientos sobre los procedimientos policiales para cazar criminales entre los Vástagos y proteger la Mascarada. Su sire estaba muy orgullosa de ella y cuando la Camarilla reclutó varios Vástagos para atacar las posiciones del Sabbat en Valencia, Alicia estaba entre ellos. En gran parte aceptó para alejarse de sus superiores.

El dominio de Valencia cayó gracias a la ayuda de un traidor que fue proclamado Príncipe, pero que poco tiempo después era destruido por los Anarquistas. Alicia vio cómo varios de sus aliados también rechazaban la autoridad de la Camarilla, y con su clan confuso y desorientado tras los ataques de la Segunda Inquisición decidió aprovechar la oportunidad para desertar, mostrando su apoyo al Barón de Castellón.

Ahora Alicia es la líder de los Tremere Anarquistas, poniendo su talento al servicio de sus compañeros. Su conocimiento e influencia sobre la policía le han permitido evitar los ataques de los inquisidores, y su ayuda está resultando muy valiosa. Al mismo tiempo ha reclutado varios servidores en los servicios policiales de Valencia y está preparando una progenie. Varios de sus compañeros Anarquistas la observan con recelo, aunque pocos conocen sus verdaderas intenciones.

Lo cierto es que Alicia ve con desagrado el descontrol de los Anarquistas, considerando que son muy vulnerables a sus enemigos. También es consciente de que intentar transmitir una sensación de “orden” para protegerse sería malinterpretado como una traición, por lo que procura estar preparada para los conflictos entre facciones.

Alicia era una mujer de cerca de treinta años cuando fue Abrazada. No es excesivamente atractiva, pero transmite una imagen de profesionalidad y pragmatismo. Tiene la piel pálida y el cabello liso y negro, recogido en un moño, con ojos verdes y gélidos. Suele vestir discretamente según la ocasión y desde su Abrazo se ha preparado físicamente en varias artes marciales.

Generación: 10ª

Disciplinas: Auspex 3, Dominación 3, Hechicería de Sangre 3, Potencia 2

Humanidad: 7

SECRETOS

-Valencia ha sido un centro infernalista desde hace mucho tiempo. Según se rumorea la adoración a los demonios fue introducida por los colonos cartagineses, y continuada por los Angellis Ater que llegaron durante la Edad Media.

En el siglo XI los Angellis Ater se aliaron con un vampiro llamado Azaneal, del temido linaje Baali. Los infernalistas viajaron a Oriente Medio en busca de la perdida ciudad de Chorazim, una antigua fortaleza infernal. Ninguno regresó.

A mediados del siglo XIV llegó a Valencia un antiguo vampiro procedente de Chorazim, que poseía grandes conocimientos sobre la manipulación de las sombras. Este vampiro pertenecía a la extraña secta de los Azaneali, que había surgido de los Cainitas que habían redescubierto la ciudad perdida de Chorazim. Nadie conoce su nombre, aunque existen algunos testimonios a lo largo de los siglos sobre un misterioso Ángel Negro que proporciona conocimiento oscuro a quien lo busca.

El Ángel Negro es responsable de gran parte de la extensión del infernalismo en España, viajando por toda la península ibérica en busca de adeptos.

-En el siglo XVI un grupo de antitribu Brujah de Toledo colaboró con él para traducir al latín un libro árabe, conocido como Al-Azif, que contenía profundos conocimientos sobre la Hechicería y el Infernalismo. Estos antitribu Brujah fueron descubiertos por el Sabbat y ejecutados en el siglo XVII, pero para entonces el mal ya estaba hecho. La traducción latina del Al-Azif y de otros grimorios malditos se habían extendido entre los Cainitas y también entre los hechiceros mortales. El Ángel Negro permaneció oculto en Valencia a lo largo de los siglos, y siempre que alguien encontraba su pista siempre conseguía destruirlo o desviarlo hacia subalternos prescindibles. El Arzobispo Don Simó sospechaba de la presencia del Ángel Negro, pero éste provocó una revuelta que desembocó en su destrucción. Poco después la ciudad cayó en manos de la Camarilla y los descubrimientos de Don Simó cayeron en el olvido.

-Recientemente el Ángel Negro tuvo conocimiento de que las puertas del Infierno comenzaban a romperse y que los demonios estaban regresando al mundo. El antiguo vampiro utilizó el Pozo de la Oscuridad, un antiguo altar cartaginés creado por los Baali, para convocarlos y les proporcionó cuerpos mortales en los que encarnarse. En cualquier caso, ha tenido tiempo suficiente para prepararse y ahora dispone de suficiente poder y servidores para desatar el Infierno en la tierra...o eso cree.

-Un antiguo Malkavian, el sultán Abdalá el Sabio, descubrió los manejos del Ángel Negro durante la Edad Media, y desde entonces ha tratado de neutralizar sus esfuerzos y destruirlo. Sin embargo, se vio obligado a huir, pero no abandonó su objetivo. La creación del Hospicio de los Santos Inocentes le permitió introducir a sus agentes en la ciudad. Su enviada más reciente es Rosa Toledano, que sin saberlo sigue las órdenes del antiguo a través de sus “visiones.” En cualquier caso, la lucha de los dos antiguos se está transmitiendo a las diferentes facciones de los dominios valencianos.

Sugerencias para Aventuras: Los personajes encuentran el antiguo refugio del Arzobispo

Don Simó, y su diario personal. Junto a sus vivencias personales en el gobierno de Valencia se cuenta su investigación y enfrentamiento con los agentes demoníacos de un antiguo culto de adoradores de un demonio conocido como el Ángel Negro, que ha convertido Valencia en su santuario. A través de los escritos del Arzobispo los personajes podrán seguir los pasos de Don Simó y enfrentarse a las tinieblas...o caer ante ellas.

-Los Anarquistas de Valencia se están dividiendo. Algunos acusan a Iván de ser demasiado apático y no favorecer al Movimiento Anarquista. Otros creen que el Barón de Castellón y los Gangrel son demasiado tradicionalistas, mientras que otros echan en cara a la Baronesa de Alicante su pasado en el Sabbat, o se ponen en cuestión las actividades del Ministerio....Los personajes pueden tratar de poner fin a los conflictos...o avivarlo para pescar en río revuelto.

-Aprovechando las divisiones de los Anarquistas valencianos, la Camarilla se infiltra en varios dominios, y comienza a tantear la posibilidad de subvertir el orden. Los personajes son abordados y se les pone a prueba para saber si pueden trabajar para la Torre de Marfil, y podrían cambiar su lealtad o seguir el juego, actuando como agentes dobles para los Anarquistas y la Camarilla.

EL DOMINIO DE ARAGÓN

PRESENTACIÓN

Tras un período de calma y numerosos conflictos, el dominio de Aragón ha sufrido un repentino cambio con la conquista casi sin oposición de la Camarilla, que se extendió rápidamente sobre un territorio aparentemente abandonado por el Sabbat, quizás debido a los ataques de la Segunda Inquisición u otros motivos.

Sin embargo, este cambio no se produjo en el vacío. El debilitamiento de la Camarilla y el ascenso del Movimiento Anarquista han atraído a nuevos jugadores y otros no tan nuevos que compiten por apoderarse de un territorio con una presencia muy antigua por parte de la Estirpe.

TEMA Y AMBIENTE

Tema: Alianzas ocultas. Los nuevos señores del dominio de Aragón afirman restaurar el orden tras siglos de gobierno del Sabbat, pero en secreto son los representantes de intereses mucho más antiguos que precedieron a la formación de las sectas. En su ansia por recuperar el poder, las distintas facciones están recurriendo a alianzas cuestionables, dejando de lado cualquier principio o tradición que afirmen defender.

Ambiente: Durante la Edad Media el reino de Aragón fue uno de los más dinámicos y poderosos de la península ibérica. Quedan vestigios de los sucesivos ocupantes medievales, cristianos y musulmanes, pero también huellas de la unión con Cataluña y Valencia, así como estilos más recientes. La Catedral de Zaragoza, el Palacio de la Alfajería, pero también los monasterios románicos de las montañas de Huesca y los monumentos mudéjares de Teruel ofrecen escenarios diversos para las distintas Crónicas, envueltos en las sombras en las que acechan los no muertos...

TRASFONDO HISTÓRICO

La existencia de un núcleo de población en Zaragoza se remonta por lo menos hasta el siglo VI a.C. En el momento de la llegada de Roma la zona esta habitada por el pueblo ibérico de los sedetanos, asentados a lo largo del curso medio del Ebro, que conocían el poblado que daría origen a la ciudad como Saldue.

La fundación de la ciudad romana tuvo lugar en torno al 15 a.C. poco después de la victoria del emperador Augusto en las Guerras Cántabras, recibiendo el nombre de Colonia Caesaraugusta. Durante los siglos I y II la ciudad viviría un gran esplendor con la construcción de numerosas obras públicas. Junto a los primeros colonos llegaron varios vampiros del clan Ventrue, que reclamaron la ciudad para sí. Un filósofo neoplatónico llamado Flavio Sidonio reclamó el título de Príncipe.

Según la leyenda el apóstol Santiago y sus seguidores llegaron a Caesaraugusta durante el

siglo I y construyeron una iglesia dedicada a la Virgen del Pilar. Independientemente de la veracidad del relato, lo cierto es que los cristianos ya estaban asentados en la ciudad cuando los emperadores Diocleciano y Daciano persiguieron el cristianismo a principios del siglo IV. El Príncipe Flavio Sidonio animó esta persecución y los subsiguientes martirios, pues el cristianismo se estaba extendiendo a costa de las antiguas religiones paganas. Sin embargo el paganismo sufrió un duro golpe cuando el emperador Constantino subió al trono romano y en el año 313 declaró el cristianismo religión oficial del Imperio.

Desde comienzos del siglo V, Caesaraugusta, al igual que todo el Occidente del Imperio Romano sufrió los ataques de los germanos, que llegaron a Hispania en el año 409. La ciudad jugó un importante papel en las luchas por el trono de Roma e incluso se convirtió brevemente en sede imperial en el año 410 durante el reinado de Constante y en el 460, durante el reinado de Mayoriano. Los continuos disturbios producidos por los bagaudas (bandas de campesinos y ciudadanos arruinados, esclavos fugitivos, desertores y montañeses) favorecidas por la descomposición del poder romano, provocaron la intervención del ejército visigodo, aliado de Roma, que bajo el mando del conde Gauterico, ocupó pacíficamente Caesaraugusta en el año 472. A partir de este momento, la ciudad se convirtió en parte del reino visigodo de Tolosa, y con el tiempo cambiará su nombre por el de Cesaracosta.

La presencia de los visigodos apenas perjudicó el dominio de los Ventrue en la ciudad. Sin embargo, el Príncipe Flavio Sidonio quedó asustado por los excesos de los germanos. A regañadientes y tragándose su orgullo el príncipe apoyó en silencio la estructura eclesiástica y cedió parte de su poder a la Iglesia como un medio para preservar la influencia romana en Caesaracosta.

A finales del siglo VII, el reino visigodo de Toledo se encontraba muy debilitado por las luchas internas y la descomposición del poder central, lo que culminó en su desaparición tras la derrota frente a las tropas musulmanas en el año 711, tras la batalla de Guadalete. Los ejércitos musulmanes, al mando de Musa ibn Nusayr, llegaron a Caesaracosta y la ocuparon en el año 714 sin resistencia, cambiando el nombre a Saraqusta, o Medina al-Baia, “La Ciudad Blanca.”

Con los nuevos invasores llegaron los Ashirra, vampiros musulmanes de diversos clanes. El Príncipe Flavio y sus descendientes trataron de pactar con ellos, considerándolos lo suficientemente civilizados para llegar a varios acuerdos y debilitar el poder de la Iglesia cristiana en la ciudad. Inicialmente este acercamiento benefició a los Ventrue, que convirtieron varias iglesias en mezquitas ante la oposición de la población cristiana. Los Ashirra se disgustaron, pues este movimiento no había hecho sino reforzar a la cristiandad. En el año 912 los vampiros musulmanes establecieron un sultanato gobernado por Omar ibn-Yusufi, del clan Lasombra, y Flavio Sidonio quedó relegado a un papel meramente nominal como Príncipe.

Con la descomposición del califato de Córdoba, el sultán Omar apoyó la independencia de Saraqusta como reino de Taifa, instaurando la dinastía de los Hudíes en el trono, que convirtieron la ciudad en una de las más ricas de la península ibérica. En el año 1110 la ciudad fue conquistada por los almorávides del Norte de África, que destruyeron al sultán Omar durante la ocupación. Sin embargo, las revueltas entre la población de Saraqusta debilitaron al ejército almorávide y en el año 1118 Alfonso I el Batallador de Aragón tomó la ciudad, que tomó el nombre de Zaragoza.

Con la expulsión de los musulmanes el Príncipe Flavio Sidonio recuperó su dominio, aunque tuvo que tolerar la presencia de numerosos Lasombra que habían llegado con los aragoneses. A pesar de su odio a la cristiandad el Príncipe prefirió evitar expresar abiertamente sus opiniones para no dar excusas a sus enemigos para deponerlo. No obstante, sus chiquillos Aldegunda y Olayo creían que era necesario un cambio en la política de la ciudad y el antiguo Príncipe incluso llegó a sopesar la posibilidad de convertirse abiertamente al cristianismo ante los demás Cainitas.

A pesar de estos problemas, el Príncipe Flavio Sidonio siguió gobernando Zaragoza sin apenas oposición durante el siglo XII y buena parte del XIII. Sus oponentes no podían negar que bajo su gobierno el papel político de Zaragoza se hacía cada vez más importante, participando con personalidad propia entre los enfrentamientos entre la nobleza y la monarquía aragonesa.

Durante el siglo XIV, en plena guerra con el reino de Castilla, Zaragoza fue amenazada en varias ocasiones. Paralelamente, algunas bandas de vampiros anarquistas Brujah y Lasombra

atacaron a los Ventrue aragoneses. En una ironía del destino, el “paganismo” del Príncipe Flavio Sidonio fue olvidado. El antiguo Ventrue manipuló a los jóvenes anarquistas para que quemaran iglesias y asesinaran a los eclesiásticos. Horrorizados, sus chiquillos Aldegunda y Olayo se volvieron contra él, pero fracasaron en su empeño. Aldegunda fue ejecutada en 1396 y Olayo eligió la vía del exilio.

Las luchas entre Anarquistas y antiguos zaragozanos continuaron durante el siglo XV, pero sus disputas se vieron amenazadas por un nuevo enemigo: la Inquisición, que se instaló en Zaragoza en 1485. El Príncipe Flavio Sidonio no dudó en utilizarla contra sus enemigos, informando a los inquisidores de los refugios de varios vampiros, entre los que se encontraban no sólo Anarquistas, sino algunos antiguos Lasombra. Sin embargo, sus manejos finalmente llegaron a su fin con la creación de la Camarilla. Olayo, chiquillo de Flavio, había asistido a la Convención de Thorns y había conseguido reclutar los suficientes apoyos para derrocar a su sire, acusándolo, no sin razón, de haber utilizado a los Anarquistas para sus propósitos. En 1494 Olayo se convirtió en Príncipe de Zaragoza, pero Flavio Sidonio no pudo ser encontrado en su refugio. El antiguo Ventrue había desaparecido misteriosamente y no volvió a ser visto. Se rumoreó que se había unido al Sabbat.

Durante el siglo XVI Zaragoza vivió varias situaciones conflictivas provocadas por el enfrentamiento entre el rey de España y la nobleza de Aragón, que deseaba mantener sus fueros, como se vio durante el reinado de Felipe II. En 1591 los aragoneses se rebelaron, debido a las pretensiones autoritarias del monarca, que deseaba detener a su secretario Antonio Pérez, refugiado en Zaragoza. Las tropas del rey marcharon sobre la ciudad y aplastaron el motín, aunque Antonio Pérez consiguió escapar, atacando la figura del rey de España en el extranjero y propiciando la llamada “Leyenda Negra”.

En el ámbito vampírico, el Arzobispo Moncada de Madrid aprovechó la oportunidad para enviar varias Cofradías a la conquista de Zaragoza. No consiguieron retener la ciudad y fueron rechazadas con grandes pérdidas. Sin embargo, poco después de la retirada de la Espada de Caín el Príncipe Olayo apareció asesinado en su refugio y no se descubrió al culpable. Fue sucedido por uno de sus chiquillos, Don Fernando de Salvatierra.

El siglo XVII fue un período de crisis para Zaragoza, que fue nuevamente presionada por el Sabbat, que consiguió instalar una presencia permanente en el señorío de la ciudad. El Príncipe Fernando trató de resistir el empuje de la Espada de Caín, pero la secta enemiga se estaba fortaleciendo cada vez más en toda España, al mismo tiempo que perdía terreno en el resto de Europa. Cuando las Cofradías de la Espada de Caín conquistaron completamente la ciudad en 1715 los Vástagos de la Camarilla, entre ellos el propio Príncipe, hacía tiempo que habían decidido abandonar Zaragoza a su suerte. Se creó la Diócesis de Zaragoza, sometida a la Espada de Caín. Fue nombrado Arzobispo Don Ángel Navarro, un antitribu Toreador.

En Aragón el siglo XVIII coincidió con un recorte de privilegios políticos por parte de la nueva dinastía de los Borbones, aunque en contrapartida experimentó un enorme crecimiento económico y demográfico que convirtió a Zaragoza en el centro comercial del valle del Ebro. Durante este período los vampiros del Sabbat se enfrentaron entre sí por la cuestión de la Hegemonía de Madrid. Hubo una conspiración para derrocar al Arzobispo en 1744, pero aunque Don Ángel Navarro fue asesinado, los rebeldes fueron aplastados. La ciudad quedó bajo el gobierno de un Consejo de Obispos hasta que Moncada nombró Arzobispo a Don Vicente Saavedra, un antitribu Ventrue.

La invasión napoleónica supuso un desastre para Aragón. Los Cainitas del Sabbat se enfrentaron a los Vástagos de la Camarilla que acompañaban a los invasores. Zaragoza fue sitiada en 1808, provocando numerosos muertos. Los vampiros se alimentaron bien y durante la noche los enfrentamientos eran casi tan mortíferos como durante el día. El Arzobispo Don Vicente dirigió a su Cofradía personalmente en la lucha y fue destruido en 1812, siendo sucedido por su chiquillo Don Joaquín Armero, que consiguió repeler a los soldados de la Camarilla poco después.

El nuevo Arzobispo se mostraba disconforme con la Hegemonía de Madrid y durante el resto del siglo trató de reducir la influencia eclesiástica sobre Zaragoza, como preludeo para negociar con Moncada en un plano de igualdad. Con la ayuda del Arzobispo Don Joaquín, el

Evangelista Don José Manuel Rodríguez, del clan Lasombra, fue derrocado y diabolizado por Doña Clara, del mismo clan, que asumió su posición con la bendición de Moncada. Sin embargo, cuando Don Joaquín Armero maniobró para liberarse de la Hegemonía de Madrid en 1869, creyendo que constaba de los apoyos suficientes, la nueva Evangelista reveló su conspiración y lo derrocó. El poder de Don Joaquín pasaría así a su chiquillo Don Félix Rodríguez y el poder Hegemonista quedaría fuertemente asentado durante mucho tiempo.

A pesar de las convulsiones sociales y políticas del siglo XX, la Diócesis de Zaragoza permaneció relativamente tranquila durante este período en el plano vampírico. Una breve rebelión producida durante la guerra civil española dividió temporalmente a los vampiros zaragozanos, pero la reaparición de Moncada en 1939 y la amenaza de la Camarilla unificaron nuevamente a los Cainitas de la ciudad.

Durante la dictadura franquista la ciudad vivió una fuerte crisis económica, pero el gobierno vampírico de Don Félix continuaba sin apenas oposición, aunque tuvo que hacer frente a los opositores de la Hegemonía de Madrid, que paulatinamente fueron aumentando su poder en la ciudad.

En 1998 Don Félix desapareció de su refugio. Ni la Evangelista Doña Clara ni el resto de los Cainitas de Zaragoza consiguieron descubrir lo ocurrido. Desde Madrid, Moncada aconsejó calma, puso la ciudad bajo el gobierno de un Consejo formado por Doña Clara y los obispos y envió un Inquisidor para investigar lo ocurrido. Desgraciadamente poco después Moncada moría asesinado, lo que hizo tambalearse la política vampírica española.

El Consejo de Zaragoza se disolvió, y los Obispos y las diversas facciones políticas de la Espada de Caín se enfrentaron entre sí. La Evangelista Doña Clara permaneció al margen, considerando que terminaría apareciendo un líder fuerte que restaurara la unidad, y negándose a ocupar esa posición ella misma. Sin embargo, cuando llegó Lucía Ramírez, que tenía la intención de apoderarse del dominio de Aragón tras el rechazo de los antiguos Cainitas de Madrid, Doña Clara reaccionó con furia, acusándola de ser la asesina de Moncada. Ambas antiguas lucharon ferozmente, en lo que fue conocido como la Noche de las Dos Reinas. Finalmente Lucía destruyó a su adversaria y reclamó el poder.

POLÍTICA ACTUAL

Lucía Ramírez fue reconocida Madre Superiora de Aragón tras derrotar a sus oponentes, y mediante un pacto con el antiguo Rufus, que lideraba a los vampiros Gangrel de los Pirineos restauró el orden.

Sin embargo, el nuevo gobierno no duró mucho. La Madre Superiora inició una serie de viajes, entrevistándose con varios respetados antiguos y tras el asesinato de la Regente de México, incluso le fue ofrecida esa posición. En cualquier caso, en su ausencia la Diócesis de Aragón fue gobernada por un consejo de Obispos.

La convocatoria de la Cruzada a Tierra Santa llevó al éxodo de muchos Cainitas zaragozanos. Los espías de la Camarilla informaron a la secta del hecho y desde Cataluña pronto llegaron varios Vástagos que ocuparon la ciudad de Zaragoza casi sin oposición. Sin embargo, la ocupación fue contestada por Cristóbal Besteiro, un arconte Gangrel, que se había proclamado Príncipe previamente. Su reclamación fue rechazada por la nueva Príncipe, Virginia Enríquez del clan Ventrue, y tras un intento de asesinato contra su personal, el Príncipe Cristóbal se vio obligado a huir.

La paz en el dominio de Aragón vuelve a estar amenazada. El Príncipe Cristóbal se ha aliado con varios Anarquistas y ahora pretende recuperar su posición. Por su parte la Príncipe Virginia ha reaccionado reclutando la ayuda de varios Assamitas, a los que ha dado la bienvenida a su dominio.

PRINCIPALES PODERES VAMPÍRICOS

BANU HAQIM

La presencia de los Assamitas en Aragón es reciente, una invitación por parte de la nueva

Príncipe, necesitada de apoyos frente a sus adversarios Anarquistas. La Príncipe comprende que los Banu Haqim están necesitados de apoyos y aliados en su reciente incorporación de la Camarilla, y los ha recibido con los brazos abiertos en su dominio. Tres miembros del clan actúan bajo sus órdenes, como guardaespaldas, estrategas y consejeros de seguridad.

BRUJAH

Desde la Asamblea del Norte, varios vampiros del clan Brujah han acudido en ayuda de los Anarquistas de Aragón. La posibilidad de extender los dominios del Movimiento les atrae, aunque la poderosa influencia del clan Gangrel a menudo deja sus esfuerzos en segundo lugar. En cualquier caso, hacer retroceder a la Camarilla es suficiente para muchos. En Cataluña, otros Brujah también contemplan Aragón como el siguiente paso en la expansión de los Anarquistas de España.

Giorgio Micheloni, Cronista de guerra

Días mortales: Surgido de una familia de notarios de Milán a mediados del siglo XIX, Giorgio decidió iniciar una carrera periodística y literaria. Sin embargo, cubrir eventos de la alta sociedad de la época no era suficiente para él, y cuando el revolucionario Garibaldi emprendió su proyecto para unificar Italia, Giorgio decidió entrevistarle en persona. Quedó encandilado por su figura y en los años siguientes escribió varios artículos sobre él, la revolución y la nueva Italia.

Por supuesto, sus escritos no eran nada neutrales, pero eso no le importaba, pues iban dirigidos a los jóvenes idealistas y seguidores de Garibaldi. El propio Giorgio tomó las armas en varias ocasiones acompañando a su ídolo.

Noches inmortales: Pero sus escritos no sólo atrajeron la atención de los mortales, sino también de otras criaturas que seguían con interés a Garibaldi y los cambios políticos en Italia. Tras ser herido de bala, Giorgio fue abordado en el hospital de campaña por un carismático vampiro que le ofreció la oportunidad de continuar la lucha en otro escenario.

Giorgio se unió a los Anarquistas, y desde entonces ha viajado por varios países siguiendo el rastro de la revolución: Rusia, Francia, los Estados Unidos...siempre apoyando al Movimiento y actuando como una cronista de los hechos. A lo largo de los años también ha aprendido mucho, convirtiéndose en un individuo idealista y pragmático, dispuesto a apoyar la revolución, pero también sabiendo alcanzar compromisos. De hecho, todavía mantiene algunas amistades en la Camarilla.

Desde el año 2013 se encuentra en España, donde ya estuvo presente durante la guerra civil española y conoció al famoso Anarquista Salvador García. Ha prestado su apoyo a los Anarquistas de la Asamblea del Norte y Andalucía, y actualmente se encuentra en Aragón, habiendo acudido en ayuda de los Gangrel locales, aunque desconfía de las intenciones del Barón Cristóbal.

Giorgio tenía unos veintiséis años cuando fue Abrazado. Es un hombre joven y moreno, de bigote fino, y rostro un poco demacrado, y siempre algo despeinado. Es alto y delgado y siempre se expresa con una actitud carismática y espontánea que encandila a quienes le siguen.

Generación: 9ª

Disciplinas: Auspex 2, Celeridad 3, Dominación 1, Fortaleza 2, Potencia 4, Presencia 3

Humanidad: 7

GANGREL

Los Pirineos y los territorios próximos siempre han albergado unos pocos Gangrel, en su mayoría descendientes del antiguo Gangrel Rufus, un vampiro de origen prerromano. No ha sido una existencia fácil, entre la amenaza de feroces hombres lobo y la competencia con otros Cainitas por las escasas poblaciones donde ocultarse.

La marcha del antiguo Rufus, tras acudir a la Llamada, ha dejado a los Gangrel pirenaicos dispersos y sin liderazgo hasta hace poco, cuando Cristóbal Besteiro se proclamó Príncipe de Aragón y organizó a sus compañeros supervivientes.

Sin embargo, el ascenso de la Príncipe Virginia y sus partidarios Ventrue, que se apoderaron del dominio de Zaragoza en nombre de la Camarilla y destruyeron a varios Gangrel, hizo que el

clan se volcara de lleno en el Movimiento Anarquista. Atrincherados en las montañas, y desde el dominio de Huesca, atraen a otros Anarquistas a la causa y amenazan a los Vástagos de la Camarilla.

Cristóbal Besteiro, Barón de Aragón

Días mortales: Cristóbal nació y creció en Jaca durante el siglo XIX. Su padre era servidor del obispo de Jaca, y se ocupó de que su hijo recibiera una buena educación, con la esperanza de que terminara ocupando su trabajo o incluso que siguiera la carrera sacerdotal. Sin embargo, las intenciones de Cristóbal eran muy distintas, codiciando el modo de vida del patrón de su padre, por lo que ayudó a varios amigos a robar en casa del obispo. Sin embargo, cuando se reunió con ellos para repartir el botín en un lugar acordado en la montaña, lo acuchillaron y lo dieron por muerto.

Noches inmortales: Un vampiro Gangrel observó fascinado cómo Cristóbal se resistía a morir arrastrándose por el monte, intentando volver a casa a pesar de sus heridas y la pérdida de sangre. Cuando el muchacho se desplomó, derrotado, decidió darle el Abrazo.

Cristóbal se acomodó con su nueva familia entre los Gangrel, disfrutando de sus nuevos poderes. Sin embargo, aunque como otros miembros de su clan recorría los bosques y lugares salvajes, su gusto por el lujo no desapareció y durante varias décadas visitó varias ciudades españolas, procurando evitar los conflictos de las sectas. Cuando los Gangrel abandonaron la Camarilla, se limitó a encogerse de hombros y prosiguió con sus andanzas. Con el paso del tiempo trabajó para varios antiguos, normalmente como informador o mensajero.

Sin embargo, cuando el antiguo Rufus anunció la alianza de los suyos con Lucía de Aragón, Cristóbal se sintió desagradado, pero vio en el cambio de política una nueva oportunidad. Se presentó a la Camarilla y trabajó como espía para la secta, preparando una vía de escape por la si las cosas se torcían.

Lucía de Aragón dejó su dominio para viajar por el mundo, y muchos Cainitas aragoneses dejaron el dominio de Zaragoza para acudir a la Cruzada de Tierra Santa. Entonces Cristóbal vio su oportunidad, reclamando la ciudad para la Camarilla y proclamándose Príncipe.

Pero en Zaragoza apareció una joven Príncipe, Virginia Enríquez del clan Ventrue, que había permanecido oculta en la ciudad aguardando su momento, y que consideraba que como los Gangrel habían abandonado la Camarilla, el clan de Cristóbal le impedía ocupar la posición de Príncipe, aunque le ofrecía una posición secundaria en su corte.

Furioso, Cristóbal rechazó el ofrecimiento, pero fue traicionado y casi destruido, pero por suerte había actuado con precaución y consiguió huir a su antiguo refugio en Jaca. Allí reclutó a varios compañeros Anarquistas y creó una pequeña progenie para reclamar un dominio que consideraba suyo por derecho. Ahora prepara con cuidado su siguiente movimiento, pues teme que su adversaria, a pesar de su juventud, oculte más de lo que aparenta.

Cristóbal era un joven de veinte años cuando fue Abrazado. Con cabello rubio oscuro y ojos verdes normalmente mantiene un rostro serio, aunque sabe mostrarse muy encantador cuando le interesa conseguir algo. La maldición de su clan ha aguzado sus dientes y tiene toda su espalda recubierta de un pelaje de lobo.

Generación: 9ª

Disciplinas: Animalismo 4, Celeridad 3, Fortaleza 4, Ofuscación 2, Protean 4

Humanidad: 4

Nota: Cristóbal es inmune a los Vínculos de Sangre, incluyendo el Vinculum del Sabbat, una razón por la que fue elegido para infiltrarse en el Sabbat. Por si acaso, la Justicar Toreador le implantó una orden sublimizar para garantizar su lealtad, aunque de momento no la ha activado.

NOSFERATU

De la misma forma que los Assamitas, los Nosferatu han llegado a Aragón a petición de la nueva Príncipe Ventrue, cediéndoles el dominio de Teruel para sus necesidades y aceptando a su líder en su corte. Las Ratas de Cloaca son leales a la Camarilla, y tienen poco aprecio por los Anarquistas. Saben que si el Movimiento Anarquista triunfa, podrían perder la posición y el respeto

que han obtenido en el dominio de Aragón.

María Rodríguez, La Reina Rata, la Mano derecha

Días mortales: María era una huérfana que sobrevivía en las calles de una ciudad que apenas recuerda, hace mucho tiempo. Vivía junto a otros niños sin hogar hasta que un día fue secuestrada y vendida a unos amos monstruosos, que le imbuyeron una profunda lealtad mediante la sangre. Estos amos la enseñaron a ser sus ojos y oídos, pero también a leer y escribir y otras muchas cosas. A medida que crecía, aprendió a ser leal sin necesidad de beber la sangre oscura que recibía como recompensa y trabajó diligentemente para sus amos, a veces haciéndose pasar por una inofensiva criada, y otras simplemente sentándose a tomar un café en los lugares adecuados.

Noches inmortales: Y finalmente sus amos decidieron que estaba preparada y era digna de recibir el Abrazo. Como Nosferatu trabajó para su clan, de forma tan diligente que al final terminó sirviendo a un Justicar como arconte e informadora. Recibió posición y respeto durante décadas en la Camarilla, espiondo y luchando contra sus numerosos enemigos.

Fue enviada a Cataluña, donde presencié cómo los Vástagos se dividían ante los ataques de la Segunda Inquisición en lugar de permanecer unidos. La secta perdió terreno, y decidieron enviarla a Aragón para asegurar los dominios recién establecidos y proteger a la nueva Príncipe.

Desde entonces María es la Primogénita de los Nosferatu de Aragón. Siente cierto rechazo hacia la Príncipe, pero se mantiene leal y obedece sus órdenes, a veces incluso en contra de sus principios, pero su desprecio hacia los Anarquistas también hace que siga trabajando para los intereses de su clan y de la Camarilla.

María tenía apenas unos veinte años cuando fue Abrazada. Es una mujer Nosferatu muy pálida, sin cabello ni orejas, y con unos bultos rosados en el cráneo. Su ojos negros tienen una mirada cínica y desconfiada, pero siempre se comporta con una rígida cortesía, aunque no suele hablar mucho. Siempre viste de un negro riguroso, ya sea con ropa práctica o vestidos más elaborados cuando se reúne diplomáticamente con otros Vástagos.

Generación: 10ª

Disciplinas: Animalismo 3, Auspex 2, Ofuscación 3, Potencia 4

Humanidad: 5

VENTRUE

La situación caótica de Aragón tras la retirada del Sabbat, ha sido aprovechada por los Ventrue, que se han encontrado con unos inesperados aliados en la familia Enríquez. Tras unas rápidas negociaciones, el Directorio de Barcelona concedió el Abrazo a la matriarca de la familia, Virginia, que fue proclamada Príncipe de Aragón.

A pesar de su juventud en la sangre, la nueva Príncipe cuenta con una influencia inusitada a través de su familia y su clan, y su sorpresiva aparición ha frenado el avance Anarquista. Varios Vástagos de otros clanes también han acudido a Aragón y han sido recompensados por su apoyo.

Virginia Enríquez, Príncipe de Aragón, la Matriarca Enríquez

Días mortales: Virginia nació en la familia Enríquez a mediados del siglo XIX, una reservada familia de la baja nobleza de Zaragoza, que había hecho su riqueza mediante el comercio con las colonias, y especialmente con la esclavitud en Cuba.

Virginia creció muy protegida, educada en medio de reserva y tradición, y una arrogancia implacable. A medida que crecía, descubrió que los Enríquez servían a “amos secretos”, figuras pálidas que aparecían de vez en cuando entre susurros temerosos y sumisión. Según le contaron, aquellos amos habían ayudado a la prosperidad de la familia. Se casó muy joven, con Santiago Enríquez, el hijo del patriarca de la familia, y muy pronto quedó embarazada.

La guerra de la Cuba acabó con los negocios comerciales de la familia, que quebraron. El patriarca murió en las colonias, asesinado por desconocidos mientras intentaba vender sus capitales para traerlos a España, y Santiago Enríquez se convirtió en su sucesor natural.

A los amos la ruina de sus servidores no les importaba, sino que se presentaron exigiendo

tributo. Santiago estaba aterrorizado y reveló a su esposa que los Enríquez servían a los vampiros desde hacía siglos, ofreciéndoles tributos de esclavos y sangre, y con la pérdida de las colonias no sabía cómo podrían seguir pagándoles.

Pero Virginia no se amedrentó. Antes bien, pensando en el futuro de sus hijos, aconsejó a su marido cómo reponerse de la pérdida de su capital. En pocos años los Enríquez habían invertido su experiencia en el negocio de la remolacha azucarera y buscaron sustitutos a los esclavos en los niños y huérfanos de la calle. Bajo la sombra de la devoción, Doña Virginia hizo donaciones a varios conventos de monjas y las convirtió en sus agentes para obtener mercancía que colocar entre “buenas familias.”

Virginia enviudó en 1934, cuando su esposo fue asesinado por un pistolero anarquista. Por aquel entonces ya había dado a luz a ocho hijos, todos demasiado jóvenes para heredar, pero asumió el control de la familia con mano de hierro, asesinando a varios de sus cuñados y hermanos, que pretendían asumir el liderazgo. Aún siendo viuda, continuó engendrando hijos compartiendo ocasionalmente el lecho con los jóvenes de su familia, para mantener su linaje fuerte y numeroso.

Virginia se convirtió en una señora respetable y matriarca de un influyente clan familiar y durante la dictadura franquista extendió por España una eficaz red de secuestro de niños, que fueron recibidos por sus impasibles amos.

Pero finalmente hasta los amos encontraron su fin, y por primera vez la familia Enríquez se encontró sin dirección. Virginia no se inmutó, manteniendo a sus parientes tranquilos, mientras buscaba una solución. A través de su hijo Pedro terminó contactando con los Ventrue de Barcelona, descendientes de sus amos, y les ofreció los considerables recursos de la familia, con contactos entre la burguesía aragonesa, y la policía y la Iglesia de España.

A cambio pidió el Abrazo.

Noches inmortales: Convertida en una vampira, el primer objetivo de Virginia fue asumir el poder en Zaragoza y Aragón. Tuvo que deshacerse de un advenedizo que se había proclamado Príncipe y después imponer a los Anarquistas la misma mano dura que había puesto en el gobierno de su casa.

Por el momento Virginia se mantiene aparentemente a la defensiva, pero los Enríquez están tomando nota y acumulando información, preparados para dar un golpe decisivo. A lo largo de los siglos han ganado mucha experiencia en las artes del sigilo, el secuestro...y el asesinato. Y en estas noches tan agitadas, saben cómo transmitir información adecuada a los oídos de los cazadores, con los que han colaborado en ocasiones.

Virginia tenía cerca de sesenta años cuando fue Abrazada, aunque de alguna manera parece tener un aire atemporal. Es una mujer pálida, de ojos oscuros y apagados, piel arrugada y mirada condescendiente, que acompaña con una sonrisa inquietante y cruel. A menudo tiñe su cabello gris de color negro y viste como una respetable señora.

Generación: 9ª

Disciplinas: Dominación 4, Fortaleza 1, Ofuscación 2, Potencia 2, Presencia 1

Humanidad: 3

Nota: Virginia sólo puede alimentarse de niños asustados. A menudo se reserva a algunos de su “mercancía,” pero también le encanta hacer una visita aterradora e inolvidable de “abuela” a los chiquillos especialmente insolentes y maleducados de su familia.

SECRETOS

El dominio de Aragón ha sido durante mucho tiempo un dominio para la Tal'Mahe'Ra, una secta infiltrada dentro de la Mano Negra, que sufrió una debacle reciente y que fue purgada por el Sabbat. Sin embargo, algunos supervivientes intentan recoger los pedazos y volver a reforjar la secta.

-El principal legado de la Tal'Mahe'Ra en Aragón es la familia de aparecidos Enrathi, que en España utilizan el apellido Enríquez, y que cuentan con una gran mansión en Zaragoza. En su origen comerciantes y campesinos etruscos, fueron reclutados por los antiguos vampiros de la Mano Negra, a los que proporcionaron esclavos y reclutas. Los Enríquez secuestraban niños, ya fuera

mediante el negocio de la esclavitud o a través de orfanatos o zonas marginales donde su ausencia no era echada de menos. Algunos de estos niños eran enviados a la ciudad fantasmal de Enoch, donde eran educados en las doctrinas de la Mano y Abrazados al llegar a la edad adulta. De hecho, varios Cainitas de Zaragoza fueron Abrazados entre estos niños. Otros no eran tan afortunados y eran utilizados para propósitos más...perversos.

-En Zaragoza el principal poder de la Tal'Mahe'Ra era el antiguo Ventrue Flavio Sidonio, que manipuló encubiertamente a los vampiros pero desapareció a finales del siglo XX, no está claro si en la debacle de la secta, eliminado por cazadores o acudiendo a la llamada de Oriente Medio. Sin embargo, sus descendientes han decidido recuperar su dominio. Los Ventrue de Barcelona, descendientes suyos, han restablecido los vínculos con la familia y Enríquez, y han convertido a Virginia en Príncipe. Otros vampiros de la secta, Assamitas y Nosferatu, también han sido enviados a Aragón en su ayuda.

-Sin que Virginia lo recuerde, María Rodríguez, la líder de los Nosferatu, en vida fue una de los niños que fue secuestrada y vendida por los Enríquez. Ahora que se ha reencontrado con ella desea vengarse, pero un Vínculo de Sangre impuesto en secreto por los Ventrue y algunas órdenes subliminarias implantadas para garantizar su lealtad, se lo impide. María lucha contra estas barreras que detienen su deseo de venganza, y quizás alguna noche termine volviéndose contra la Príncipe de Aragón.

Sugerencias para aventuras: Los personajes reciben enviados de la Príncipe de Aragón, para reclutarlos en su lucha contra los Anarquistas. Sin embargo, terminarán obteniendo información fragmentada sobre la Tal'Mahe'Ra. Realmente se trata de un plan de Virginia para tantearlos para un posible reclutamiento...y también su lealtad.

-Varios Anarquistas de Aragón han perdido recientemente a varios de sus parientes mortales. Las pistas llevan al Barón Cristóbal, que pretendería mantenerlos como rehenes, pero han perecido en un extraño incendio. El Barón, furioso, niega estar relacionado, y de hecho se trata de una estrategia de la Príncipe de Aragón para provocar divisiones entre los Anarquistas. En el proceso es posible que los personajes descubran las actividades clandestinas de la familia Enríquez y su infame legado.

EL PRINCIPADO Y LA REPÚBLICA DE CATALUÑA

PRESENTACIÓN

Durante varios siglos los dominios de Cataluña fueron la carta de presentación de lo que la Camarilla ofrecía en oposición al Sabbat, y aunque su posición y primacía fueron disputadas a lo largo de los siglos, la secta siempre consiguió mantener su asidero en España.

Pero la situación ha cambiado en las últimas décadas. Demasiado confiados por la debilidad de sus enemigos del Sabbat, los Vástagos de la Camarilla cometieron varios errores, ignorando las divisiones internas y lanzándose a una expansión con sustento débil. Entonces la Segunda Inquisición golpeó con fuerza, quebrantando los poderes tradicionales, y varias facciones surgieron intentando alcanzar una primacía que durante mucho tiempo les había sido negada.

El Movimiento Anarquista ha aprovechado la debilidad de la Camarilla para asentarse en Cataluña con fuerza, pero sus enemigos están lejos de estar derrotados. Asediados, varios antiguos supervivientes tratan de mantener la fortaleza de la secta y las piezas del tablero vuelven a moverse...

TEMA Y AMBIENTE

Tema: Humillación y venganza. Los Vástagos catalanes han visto su orgullo herido por lo que consideran usurpadores y traidores que provocaron la caída de un orden a menudo idealizado. Por su parte los Anarquistas se consideran traicionados por los antiguos, que les arrojaron a los lobos de la Segunda Inquisición. Ambas partes intercambian ofensas y agravios antiquísimos y recientes para justificar una lucha en la que realmente lo que se juega es el poder.

Ambiente: Cataluña es una de las zonas más cosmopolitas y dinámicas de España, con una

población heterogénea, pero al mismo tiempo muy orgullosa de su nación frente al resto del país. La lengua y cultura catalanas son constantemente reafirmadas en los discursos nacionalistas, que cada vez más abogan por la separación de España y en los últimos años se ha manifestado en un proceso que ha agitado la política de todo el país y que en estos momentos todavía sigue sin una resolución clara. El ambiente debería describir el carácter cosmopolita de Cataluña, al mismo tiempo que debería tener en cuenta los principios de la identidad catalana.

TRASFONDO HISTÓRICO

En el territorio actual de Cataluña se han encontrado vestigios de asentamientos humanos desde el cuarto milenio antes de Cristo. Los primeros colonos griegos y fenicios llegaron en torno a los siglos VI y V a.C., creando varias factorías costeras, como Emporion (Ampurias). En el siglo III a.C. el general cartaginés Amílcar conquistó la zona, que pasaría a manos romanas tras la derrota de Cartago como parte de la provincia de Hispania Citerior, con capital en Tarraco (Tarragona).

En principio parece que Cataluña no estuvo muy poblada por los vampiros durante la época prerromana, aunque existen testimonios aislados de la presencia esporádica de Cainitas procedentes de las cercanas colonias griegas y fenicias (principalmente Toreador y Brujah), pero también algunos vampiros ibéricos del clan Lasombra.

Después de la ocupación romana Tarraco fue habitada por un consejo de vampiros del clan Lasombra, que trataron de ejercer su hegemonía sobre toda la provincia de Hispania Citerior. Sin embargo, su supremacía fue disputada por los Ventrue, asentados en otras importantes ciudades como Caesaraugusta (Zaragoza). En la ciudad de Barcino (Barcelona), los Lasombra también predominaban, pero debían compartir el poder con los Ventrue y con un pequeño número de Malkavian, que poseían gran influencia sobre la religión pagana.

Los visigodos invadieron la península ibérica a principios del siglo V y conquistaron Cataluña hacia el año 415, estableciendo temporalmente la capital de su reino en Barcelona, que sería trasladada posteriormente a Toledo. Se cree que fueron los visigodos los que dieron a la región el nombre de Gothalandia (tierra de godos), lo que daría lugar al nombre de Cataluña. Ante la vulnerabilidad de Tarraco, que comenzó a perder población a favor de Barcelona, el Príncipe Cayo Sabino Níger, del clan Lasombra y sus descendientes, emigraron hacia la ciudad vecina, pero su llegada provocó intensos conflictos. Los vampiros barceloneses, dirigidos por Silvano, del clan Ventrue, se opusieron a los recién llegados y ambas facciones, apoyadas por otros clanes, lucharon durante siglos por conseguir el predominio en la ciudad.

En el año 717 Barcelona fue conquistada por los ejércitos musulmanes, dirigidos por el visir alHurr, y con ellos venía una cábala de guerreros Assamitas, que cayeron sobre los divididos vampiros barceloneses y destruyeron a Sabino Níger y a Silvano. Sus descendientes, aterrorizados, huyeron al norte, al reino franco, dejando Cataluña en manos de los Ashirra.

Sin embargo, los Assamitas no permanecieron mucho tiempo en Barcelona, pues continuaron acompañando a los ejércitos musulmanes en busca de presas fáciles y al-Harud, el visir Sarraceno que quedó a cargo de la ciudad, demostró ser débil e inefectivo. La dominación musulmana fue breve y los Ashirra que habían llegado a Cataluña prefirieron regresar al sur, donde las prósperas ciudades andalusíes ofrecían mejores dominios.

En el año 801 Luis el Piadoso, hijo de Carlomagno, al mando de un ejército franco, conquistó Barcelona, que estableció como gran plaza fuerte del flanco sur del imperio carolingio, la Marca Hispánica, que abarcaba territorios en el sur de Francia y el norte de Cataluña hasta el río Llobregat, otorgando territorios a los nobles que lo acompañaban.

Casi al mismo tiempo que los francos regresó a Barcelona Ramón Vera, uno de los descendientes del Lasombra Cayo Sabino Níger, que obligó al visir al-Harud a escapar y se instaló como Príncipe indiscutible de la ciudad. Ramón Vera pronto se rodeó de una prole de chiquillos e impidió la entrada de otros clanes, salvo unos pocos Toreador, que le habían ayudado en sus esfuerzos por reconquistar la ciudad. A medida que su poder se fortalecía el Príncipe Ramón relajó su política de aislamiento, permitiendo que otros Cainitas se asentaran en Barcelona.

Los vampiros barceloneses impusieron el poder de Barcelona sobre los demás condados

catalanes recurriendo a una mezcla de diplomacia y fuerza militar. Durante el siglo IX, las guerras civiles producidas a la muerte del emperador franco Luis el Piadoso dieron la oportunidad a los condes catalanes de afirmar su independencia frente a los poderes externos. Con la muerte de Carlos el Calvo en el año 877 los condes se vieron obligados a depender de sí mismos. Al final el conde Wifredo el Velloso, señor de Barcelona, Girona y Besalú declaró la independencia de su condado en el 878. Entre la Estirpe pronto estallaron algunas disputas con ciudades como Girona, Vic y Pallars. Los vampiros que habitaban estas ciudades no estaban conformes con que el Príncipe Ramón les impusiera su supremacía. Sin embargo, los ataques musulmanes obligaron a los condes catalanes a reconocer la supremacía carolingia a la muerte del conde Wifredo, que murió en batalla contra los sarracenos.

El Príncipe Ramón Vera se encontraba dependiendo a cada momento de la ayuda de sus aliados Toreador del Feudo de Toulouse, dirigido por la Reina Esclaramonde la Negra, para hacer frente a los musulmanes. El Clan de la Rosa asumió cada vez mayor poder en la ciudad condal y el gobierno de Ramón Vera parecía cada vez más precario. Sin embargo, cuando el general andalusí Almanzor destruyó Barcelona en el año 985, gran parte de la población vampírica pereció, salvo Ramón Vera y dos de sus chiquillos. Cuando el Príncipe Lasombra asumió nuevamente el gobierno de la ciudad en reconstrucción rechazó la ayuda de los Toreador, prefiriendo buscar apoyos en otros lugares.

Afortunadamente para Ramón, la descomposición del califato de Córdoba alejó la amenaza musulmana de Cataluña. El clan Lasombra se convirtió en el más poderoso del condado, aunque su presencia era disputada por Toreador y Brujah. Los Ventrue, dirigidos por el antiguo Elías, se asentaron entre la población judía.

La recuperación de Barcelona fue muy rápida: en el año 1010 el Conde de Barcelona devolvió el golpe a los musulmanes saqueando Córdoba, obteniendo un cuantioso botín. Durante los dos siglos siguientes nuevos condados catalanes aceptaron la supremacía de Barcelona, principalmente mediante alianzas matrimoniales, pero sin descartar presiones diplomáticas o militares cuando era necesario.

En el año 1137 el conde Ramón Berenguer IV se casaba con Petronila, hija del rey de Aragón, que deseaba fortalecer su reino frente a la expansión de Castilla, uniéndose ambos territorios bajo un mismo monarca, que heredaría los títulos de rey de Aragón y conde de Barcelona.

El Príncipe Ramón Vera no vio con buenos ojos la unión dinástica entre Aragón y Barcelona, pues con ello su dominio quedaba bajo la influencia de los Ventrue aragoneses, dirigidos por el antiguo Flavio Sidonio de Zaragoza. Un grupo de ambiciosos Ventrue estuvieron a punto de controlar Barcelona en el año 1164. El Príncipe Ramón fue destruido, pero sus descendientes consiguieron contraatacar y recuperar el poder perdido en poco tiempo. Mireia Subira, la más antigua de los chiquillos de Ramón, se convirtió en el nuevo Príncipe de Barcelona (Nota del autor: En el suplemento Iberia Nocturno Mireia es una vampira Lasombra, mientras que en Edad Oscura: Europa es una Ventrue. Para los propósitos de esta historia vampírica de Barcelona he asumido que se trata de una vampira del clan Lasombra).

Durante los siglos XII y XIII el Condado de Barcelona se benefició enormemente de la decadencia de los reinos de Taifa musulmanes, y participó activamente en el comercio en el Mediterráneo. Algunos vampiros extranjeros siguieron a los comerciantes catalanes de regreso a Occidente, sobre todo tras el fracaso de las Cruzadas y el saqueo de Constantinopla. Fue durante esta época cuando comenzó a extenderse un linaje de Cainitas procedentes de Bizancio y pertenecientes al clan Tzimisce. Estos vampiros crearon pequeños dominios independientes en el interior de Cataluña, habitando en aislados monasterios y castillos, a semejanza de sus parientes de Europa Oriental, y pronto infiltraron a sus agentes entre la nobleza catalana. Los demás vampiros les dieron el nombre de Dracs, por su reverencia al Dragón, un mítico Matusalén que habría dado lugar al linaje. En siglos posteriores llegarían nuevos Dracs procedentes de Oriente, acompañando en su regreso a los mercenarios almogávares. En general procuraban aislarse de los demás Cainitas, enfrascados en sus enigmáticos estudios y ritos, aunque demostraban una especial ferocidad cuando

se les provocaba, especialmente contra los Tremere, que les producían una especial animadversión. El líder del linaje era simplemente conocido como “el Drac” o “El Conde”, y su refugio se encontraba en el castillo de Llers.

La proximidad de Barcelona al sur de Francia también atrajo al condado a varios grupos de herejes cátaros, y agentes de la Herejía Cainita, que se infiltraron en la ciudad. Sin embargo, los Herejes Cainitas debieron actuar con mucha cautela, para no exponerse a los demás vampiros. Pero no todos los vampiros franceses eran Herejes, algunos de ellos eran simples refugiados que huían de la destrucción provocada por la Cruzada Albigense. La derrota del rey Pedro I de Aragón en la batalla de Muret (1213), acabó con la influencia aragonesa en el sur de Francia.

La Príncipe Mireia Subira mostró una política abierta y tolerante hacia los refugiados, y para disgusto de los Lasombra no establecía ningún privilegio especial para su linaje. Sin embargo, esta política tolerante no se extendía a los vampiros Tremere, recién llegados a la península ibérica. Una cábala de hechiceros, dirigidos por el mago Xavier de Cinçao, se instalaron en Barcelona, atraídos por los archivos y colecciones de libros de la ciudad.

El período floreciente de Cataluña terminó con la llegada de la Peste Negra en el siglo XIV, que diezmo la población de la ciudad. La Príncipe Mireia Subira cayó ante los efectos de la plaga, aunque algunos rumores aseguran que fue envenenada por los Tremere. La política de convivencia y tolerancia había dado a otros linajes enorme influencia sobre Barcelona, y los Lasombra ya no eran el poder dominante. Estallaron las luchas entre los clanes Toreador y Brujah y los demás linajes se vieron arrastrados a la guerra. Se dice que la guerra había sido provocada por dos viejos Matusalenes que habían luchado entre sí desde la caída de Cartago y los conflictos entre clanes se confundieron con las guerras Anarquistas.

La prosperidad comercial de Barcelona quedó arruinada por las guerras civiles entre los pretendientes al trono de la Corona de Aragón, el establecimiento de la corte real en Nápoles, los alzamientos campesinos de las guerras de remensa y por último la caída de Constantinopla ante los turcos, que cerró el comercio en el Mediterráneo, al convertirse en un circuito inseguro por la piratería musulmana.

En 1415 los Anarquistas Brujah de Barcelona sufrieron una severa derrota ante los antiguos. Su líder Mateo Pérez fue asesinado por un Assamita y muchos de sus seguidores fueron destruidos por sus rivales Toreador, cuyo líder, Francesc de Cerviá, se proclamó Príncipe de Barcelona. El nuevo Príncipe fue apoyado por los clanes Ventrue y Tremere, pero los Lasombra lo rechazaron argumentando que desde la Reconquista la ciudad pertenecía en justicia a su linaje. Las negociaciones entre los distintos clanes se estancaron y finalmente los Lasombra recabaron la ayuda de los supervivientes Brujah y de los Dracs del interior de Cataluña. Las luchas se prolongarían durante todo el siglo, durante el cual el antiguo Elías, del clan Ventrue, fue diabolizado por su chiquilla Rebeca, y los Brujah traicionaron a los Lasombra y capturaron a un grupo de Assamitas enviados para asesinar al Príncipe de Barcelona. La fundación de la Camarilla dividió en adelante a los vampiros barceloneses. Los Lasombra, que habían perdido gran parte de su influencia y los Dracs pasarían a formar parte del Sabbat, mientras que Brujah, Toreador y Tremere se convertirían en los pilares de la Camarilla catalana.

Durante el siglo XVI Barcelona vivió un período de decadencia económica, agravado por las luchas entre los vampiros. Los Brujah y los Toreador se infiltraron entre la burguesía y la nobleza de Cataluña y trataron de mantener los privilegios condales frente a las presiones de Castilla. Los Tremere asumieron el liderazgo en la lucha contra el Sabbat y crearon varias capillas rurales para atacar a los Dracs en sus propios dominios. Los Lasombra catalanes contemplaron con preocupación cómo su posición en el Sabbat era progresivamente arrebatada por los Dracs. En 1576, el líder del linaje, se proclamó “Conde de Cataluña”.

En 1640 las tensiones existentes entre el Condado de Barcelona y la Corona de Castilla, producidas por las hambrunas y continuos requerimientos de tributos y soldados, terminaron por estallar. Segadores catalanes procedentes del interior de Cataluña entraron en Barcelona y asesinaron al virrey castellano Santa Coloma. Inmediatamente se desató el caos. Al margen de quien hubiera provocado la rebelión el Sabbat se aprovechó de ella para atacar nuevamente a sus

rivales. Los Dracs asesinaron a varios chiquillos del Príncipe Francesc, y arrasaron la capilla Tremere de Barcelona, antes de retirarse. Cuando la revuelta de los “segadors” fue finalmente sofocada en 1648, gracias sobre todo a la ayuda de la aristocracia y la burguesía, temerosos de la creciente violencia campesina, la Espada de Caín había tomado el control de las ciudades de Tarragona y Lérida. Al “Drac” le fue otorgada la dignidad de Arzobispo de Cataluña, aunque el antiguo vampiro prefería la dignidad de Conde.

Sin embargo, estos éxitos no fueron suficientes para el ambicioso Conde, que no estaba dispuesto a concluir hasta expulsar a la Camarilla de Cataluña. Durante la Guerra de Sucesión española los Dracs salieron nuevamente en masa de sus monasterios y castillos y atacaron Barcelona. Sin embargo, en esta ocasión la carrera del terrible Drac llegó a su fin. Convertido en una terrible monstruosidad recorrió las calles de Barcelona mientras los ejércitos del rey Felipe V de Borbón sitiaban la ciudad. Muchos vampiros fueron devorados por el poderoso antiguo, pero finalmente sería decapitado por Javier Montoya, un joven arconte del clan Tremere, el último superviviente de su cuadrilla. La muerte del Drac sembró la confusión en las filas del Sabbat, que decidieron retirarse a sus fortalezas. Habían ganado territorios, pero también habían sufrido grandes pérdidas. Aunque los Dracs se retiraron de Barcelona, una cofradía Lasombra se asentó de forma permanente en la ciudad.

Finalmente el rey Felipe V de Borbón resultó vencedor en la Guerra de Sucesión y castigó a los territorios rebeldes que habían luchado en el bando del pretendiente Carlos de Austria. La autonomía política y el gobierno de la Generalitat fueron suprimidos y Cataluña pasó a depender directamente de Madrid.

En 1732 el Príncipe Francesc de Barcelona recibió la embajada de Don Sebastián Farrac, líder de los Lasombra de Barcelona. Ambos vampiros negociaron entre sí y coincidieron en su temor a la excesiva influencia de los Dracs, que deseaban contrarrestar, a pesar de las divisiones entre el Sabbat y la Camarilla. En 1768 el Príncipe emitió un decreto llamado el Tratado de los Linajes, por el que entregaba parte de la ciudad de Barcelona a Don Sebastián y sus descendientes directos, argumentando que el vampiro Lasombra era descendiente de Mireia Subira, y por lo tanto tenía derechos hereditarios sobre el antiguo refugio de su sire, en las proximidades del Palau de la Generalitat. Por su parte Don Sebastián aceptó respetar las fronteras del dominio del Príncipe.

Los Dracs montaron inmediatamente en cólera, acusando a Don Sebastián de claudicar ante la Camarilla, pero los Lasombra los rechazaron, argumentando que habían conseguido una posición permanente en Barcelona sin necesidad de derrochar recursos. Poco después estalló la Primera Guerra Civil del Sabbat (1767 – 1803), que también salpicó al Sabbat catalán. Los Dracs perdieron varias de sus posesiones a manos de los Tremere y algunos acusaron a los Lasombra de proporcionarles información. Comenzó así una división que afecta al Sabbat de Cataluña hasta las noches actuales. Ante la presión de los Dracs los Lasombra estrecharon lazos con los vampiros de la Camarilla, aunque no por ello dejaron de apoyar a sus hermanos en el resto de España. De hecho, Moncada reconoció los buenos servicios de Don Sebastián nombrándolo Obispo de Barcelona en 1834.

La invasión napoleónica y la pérdida de las colonias americanas sumieron nuevamente a Cataluña en una crisis. Se produjeron numerosas revueltas y alzamientos, como el bombardeo de Barcelona por el general Espartero en 1852, o insurrecciones de obreros y sindicalistas. Sin embargo, no fue únicamente el Sabbat quien se aprovechó de estos disturbios. Jóvenes vampiros procedentes sobre todo de los clanes Brujah y Toreador estaban creando un nuevo movimiento Anarquista. A finales del siglo XIX los antiguos de Barcelona habían sufrido ataques en sus intereses por parte de un grupo anarquista conocido como la Mano Negra, dirigido por Fernando García, del clan Brujah.

La industria y el comercio conformaron una importante burguesía en Cataluña, en tanto que los movimientos sociales y migratorios dieron entrada a todas las corrientes ideológicas del exterior que fueron origen del movimiento denominado Renaixença (Renacimiento) en todos los órdenes: literario, pictórico, arquitectónico, científico, político, etc. Los Toreador apoyaron en masa este Renacimiento, como un medio para revitalizar la cultura catalana.

Aunque el Sabbat continuó atacando los territorios de la Camarilla catalana, el principal problema eran los Anarquistas, que no distinguían objetivos entre las dos sectas. Durante la Semana Trágica (1909) Don Álvaro Hervás, el Primogénito Brujah, fue asesinado por los rebeldes de su clan, acusado de traición. En 1917 era destruida Doña Isabel de Valencia, la Primogénita Gangrel, bajo los colmillos de asesinos Assamitas, lo que desató una profunda histeria entre los vampiros barceloneses.

Con el alzamiento militar de 1936 y el inmediato estallido de la Guerra Civil, Barcelona vivió una de sus épocas más lúgubres, sufriendo grandes bombardeos que ocasionaron miles de muertos y exiliados. Con la victoria del general Francisco Franco en 1939 se instaló una férrea dictadura, que se prolongaría durante casi cuarenta años y que liquidaría la mayoría de los logros culturales y políticos que se habían conseguido desde el siglo XIX.

Los vampiros de Barcelona no sólo sufrieron los bombardeos que afectaron la ciudad. El Príncipe Francesc se alió con Juan Miguel Ramírez, Príncipe Ventrue de Valladolid, que apoyaba al ejército nacional y a los seguidores del general Franco. El Obispo Don Sebastián y los Lasombra barceloneses se mostraron disgustados, pero decidieron mantenerse al margen del conflicto. Sin embargo, la respuesta llegó hacia el final de la guerra civil. Fernando García y una banda de Anarquistas Brujah atacaron a los “traidores” que habían vendido a España a la dictadura franquista. Fernando se enfrentó con Francesc y lo diabolizó, siendo a su vez destruido por Joan Manel Cornellá, que de esta forma vengó a su sire.

Varios vampiros barceloneses se exiliaron con la llegada de las tropas franquistas, pero con la muerte de Francesc los Toreador de Cataluña decidieron romper su alianza con los Ventrue de Castilla, que les había costado demasiados sinsabores y la destrucción de gran parte de lo que habían construido. Mientras se reorganizaban, el Consejo de la Primogenitura asumió el poder en la ciudad de Barcelona.

Representantes de la Camarilla catalana se reunieron en Barcelona durante el invierno de 1945. Los Toreador deseaban que uno de ellos asumiera el Principado, pero el clan se encontraba demasiado dividido, y los demás clanes de la Camarilla, particularmente los Nosferatu y los Tremere, estaban disgustados con los últimos días de gobierno del Príncipe Francesc. En un intento de aunar posturas se llegó a una solución de compromiso. A Javier Montoya, del clan Tremere, que había destacado en la defensa de Barcelona y de Cataluña en los últimos siglos, se le ofreció la posición de Príncipe. No obstante, aunque su supremacía sería reconocida por los Príncipes Toreador de Girona, Lleida y Tarragona, las decisiones de la Camarilla de Cataluña se tomarían en un consejo de los cuatro Príncipes. Representantes de los siete clanes aceptaron el acuerdo.

Desde principios de los años sesenta Barcelona experimentó una fuerte recuperación económica, acompañada de un gran crecimiento demográfico producido por la inmigración desde el resto de España. Con la muerte del general Franco en 1975 se restableció la democracia y el gobierno de la Generalitat, período que fue acompañado por un gran crecimiento de infraestructuras, actos culturales y sociales.

Durante los años de la democracia en España el poder del Sabbat en Cataluña aumentó progresivamente. Los Dracs catalanes y la Espada de Caín de Valencia crearon una alianza y consiguieron conquistar Tarragona a finales de 1992. Los Lasombra barceloneses introdujeron en secreto a varios Cainitas en la ciudad y los Tremere, defensores tradicionales del Feudo, se vieron asediados por los ataques de los magos de la Orden de Hermes.

Sin embargo, desde 1999 la situación dio un giro completo. Agitados por la aparición de una Estrella Roja en los cielos, los vampiros del Sabbat creyeron que el regreso de Caín era inminente, y abandonaron cualquier sutileza convocando una Cruzada contra Cataluña, en lugar de seguir avanzando mediante ataques planeados y sucesivos. El Príncipe Javier Montoya recibió aviso de sus movimientos por parte de sus espías y de los vampiros del clan Giovanni, que habían sufrido varios ataques recientes. Por suerte para los Tremere, su clan y los magos de la Orden de Hermes alcanzaron una nueva tregua, y pudieron dirigir su atención hacia el enemigo, cuyo avance se dirigía contra Barcelona.

Una nueva ayuda llegó inesperadamente de Domingo Badía, representante del clan Assamita,

que reveló que los Lasombra barceloneses habían roto su acuerdo con el Príncipe Javier Montoya y habían introducido a otros Cainitas en la ciudad para conquistarla desde dentro. El Príncipe reaccionó de forma implacable, destruyendo al Obispo Sebastián Farrac y a sus seguidores y a continuación, con la ayuda de los Assamitas, emboscó a los Cruzados del Sabbat. Casi consiguieron destruir al Arzobispo Joan de Valencia, pero éste consiguió huir, sacrificando gran parte de sus tropas en el proceso.

Con la aceptación de los Assamitas en la Camarilla, el Príncipe Javier Montoya lanzó un contraataque contra el Sabbat catalán, devastando el Castillo de Llers, fortaleza de los Dracs y reconquistando el dominio de Tarragona en el año 2004 y tomando Castellón y las islas Baleares en el 2011. El Príncipe recompensó generosamente a sus aliados con posiciones en los territorios conquistados.

POLÍTICA ACTUAL

Confiados en su fortaleza, los Vástagos de Cataluña no vieron el desastre que se les venía encima, a pesar de que ya habían recibido algunos avisos de sucesos similares en otros lugares del mundo.

Todo comenzó a finales del año 2012. La Segunda Inquisición atacó de manera coordinada varios lugares de España donde había detectado una elevada concentración de vampiros, y en Barcelona, la capilla del clan Tremere había sido marcada como un objetivo. En una noche el Príncipe Javier Montoya y la mayoría de los Brujos desaparecieron, junto con numerosos Vástagos de otros clanes, aunque los Toreador también resultaron especialmente dañados. De esta forma el liderazgo de la Camarilla catalana quedó descabezado de golpe.

Aterrados, los supervivientes trataron de controlar una situación que se escapaba de sus manos. En las noches siguientes los cazadores continuaron destruyendo a varios Vástagos, y el Primogénito Jean Paul LeBlanc, del clan Brujah, acusó a varios antiguos de haber sacrificado a los jóvenes para ponerse a salvo, presentando varias evidencias. La respuesta del resto de los Primogénitos fue un intento de asesinato contra LeBlanc, pero el Primogénito sobrevivió y anunció que abandonaba la Camarilla, siendo seguido por numerosos Vástagos. Noches después proclamaba una República Anarquista en Cataluña, y los jóvenes de varios dominios catalanes se alzaron contra los antiguos. El conflicto se extendió como un reguero de pólvora.

Desde el siglo XIX, varios clanes, especialmente los Toreador y Tremere, fomentaron el distanciamiento de la Generalitat de Cataluña del gobierno de España y la independencia. Los primeros comenzaron utilizándolo como una herramienta para fomentar la diversidad artística y cultural, pero en última instancia siguieron la idea de que sin la interferencia política del gobierno de España, el Sabbat no podría utilizarlo para ejercer su influencia sobre Cataluña.

Ahora, tras la desaparición de varios antiguos, el nacionalismo catalán había derivado hacia el independentismo, iniciando un “proceso” que fue apoyado por los Anarquistas, ocupando los espacios vacíos que había dejado la Camarilla, y que aprovecharon para avivar el conflicto, utilizando los movimientos sociales y políticos para atacar las instituciones controladas por los antiguos. En el mundo mortal y en medio de una crisis económica el gobierno de la Generalitat mediante una alianza nacionalista convocó un referéndum por la independencia, que provocó la intervención del gobierno de España, el arresto de varios dirigentes políticos y el exilio de otros.

Ahora la mayoría de los dominios catalanes se encuentran divididos. Varios han caído en manos de la Anarquistas, pero tras los primeros embates la Camarilla ha conseguido resistir en otros, especialmente en Barcelona, donde un consejo formado por los Primogénitos de los clanes ha conseguido retener el poder y establecer una tensa tregua, que muchos esperan que terminará estallando de un momento a otro.

PRINCIPALES PODERES VAMPÍRICOS

BANU HAQIM

Barcelona siempre fue la base del clan de los Asesinos en España. En las últimas décadas se

habían producido algunas tensiones con otros clanes, especialmente Brujah y Gangrel, pero desde que la facción de los Cismáticos abandonó Alamut y buscó su aceptación en la Camarilla, los diplomáticos Assamitas se esforzaron por limar asperezas y conseguir favores en la sociedad de la Estirpe.

El Príncipe Tremere de Barcelona siempre fue un valedor de los Banu Haqim, que resultaron leales aliados en su guerra contra el Sabbat, y su repentina desaparición ha constituido un golpe al poder político de los Assamitas. El Primogénito Domingo Badía ha mantenido su alianza con los Brujos, pero al mismo tiempo ha visto como su posición se ha visto debilitada por la llegada de otros Banu Haqim que han sido contratados como mercenarios por el clan Ventrue. Estos Banu Haqim ponen la lealtad a sus clientes por encima de su lealtad al Primogénito de su clan.

Domingo Badía, Alí Bey, Primogénito Banu Haqim de Barcelona

Días mortales: Domingo nació en Barcelona, pero cuando era pequeño se trasladó con su familia a Andalucía, donde aprendió árabe en Córdoba. Debido a su fracaso en los negocios, se trasladó a Madrid con su esposa y sus hijos. Allí se convirtió en un espía a sueldo del gobierno de España, y en 1803 adoptó la identidad falsa de Alí Bey e inició un largo viaje por los países musulmanes e incluso llegó a visitar La Meca, siendo uno de los pocos occidentales que contempló la ciudad sagrada del Islam en siglos.

A su regreso, entró al servicio del rey José I Bonaparte, siendo nombrado alcalde de Córdoba durante un tiempo y publicando un libro donde relataba lo que había visto. Disfrazado de nuevo, emprendió otro viaje en 1818, pero fue descubierto y envenenado.

Noches inmortales: Hubiera muerto si los Assamitas no hubiesen apreciado su utilidad y aprovechando sus habilidades lo enviaron de regreso a Occidente, esta vez para que espicara a los vampiros de la Camarilla y el Sabbat.

Durante los siglos XIX y XX Domingo Badía trabajó bien para su clan, pero cuando el anciano Matusalén Ur-Shulgi asumió el trono de Alamut se unió a la facción Cismática de los Assamitas, pues no deseaba formar parte de un ejército de diabolistas genocidas. Cuando su clan comenzó negociaciones con la Camarilla, se presentó ante el Príncipe Javier Montoya y le ofreció sus servicios. Cuando le reveló la presencia clandestina de vampiros del Sabbat y le ofreció los servicios de los Asesinos ante el inminente conflicto, consiguió ganarse su confianza.

Una vez el Sabbat fue derrotado, los Assamitas fueron aceptados en los dominios de Cataluña, y Domingo adquirió un gran prestigio dentro de la Camarilla catalana, siendo nombrado Primogénito de Barcelona.

Domingo se ha convertido en el principal portavoz de los Banu Haqim en España, y se encuentra detrás de las recientes incursiones de su clan en Andalucía. Sin embargo, la reciente llegada de nuevos refugiados, un grupo de guerreros y mercenarios que han pactado por su cuenta con el clan Ventrue e ignoran su autoridad, le preocupa. Ha descubierto que estos guerreros Assamitas ya mantenían una alianza previa con los Sangre Azules y parecen tener sus propios planes sobre los intereses de los Banu Haqim. Domingo y sus partidarios han cerrado filas, dispuestos a defender su posición en la Camarilla y lo que han conseguido hasta el momento.

Domingo era un hombre de unos cincuenta años cuando murió, de cabello negro y canoso, barba y mostacho, como parte de su disfraz como peregrino musulmán. Debido a su linaje Assamita su piel es muy oscura. Suele vestir con ropa que manda comprar a sus criados en una tienda marroquí.

Generación: 8ª

Casta: Visir **Disciplinas:** Auspex 3, Celeridad 3, Dominación 1, Hechicería de Sangre 4, Ofuscación 4, Presencia 5

Humanidad: 6

BRUJAH

El clan Brujah mantuvo una fuerte presencia y poder en Cataluña desde la Edad Media, aunque desde la formación de la Camarilla una serie de acontecimientos desprestigiaron su posición

en la secta, debido a su apoyo a los Anarquistas y el Sabbat, así como la destrucción del Príncipe Francesc a manos de los Anarquistas catalanes.

Sin embargo, la situación ha cambiado radicalmente en los últimos años. Los ataques de la Segunda Inquisición y los sucesos de la Convención de Praga en el año 2012 llevaron a los Brujah de Cataluña a unirse masivamente a los Anarquistas, convirtiéndose en el estandarte del Movimiento, y asumiendo el liderazgo y defensa de los vampiros más jóvenes. Por otra parte, muchos Anarquistas Brujah han llegado desde Francia en ayuda de sus compañeros, habiendo tomado varios dominios en Tarragona y Girona, amenazando también la presencia de la Camarilla en conjunto.

Además, el surgimiento del procés nacionalista ha favorecido los intereses de los Brujah en Cataluña, que lo han apoyado con entusiasmo, tanto por sus principios ideológicos como para debilitar la influencia de sus enemigos en las instituciones catalanas. En estos momentos el ascenso de los Brujah en Cataluña continúa, y sólo el tiempo dirá si su revolución tiene éxito para construir la “República Anarquista de Cataluña” o como ha ocurrido en otros lugares, fracasa debido a los impulsos destructivos de la maldición de los Brujah.

Jean Paul Leblanc, Portavoz de Cataluña, antiguo Primogénito de Barcelona

Días mortales: Jean Paul nació en París, en una familia de clase media a principios del siglo XX. Cuando era joven mostró interés por el estudio de las lenguas, por lo que decidió estudiar filología en la universidad. Debido a su excelente trabajo, obtuvo una posición de profesor.

Sin embargo, además de los estudios filológicos, Jean Paul se sentía atraído por el socialismo, y a menudo publicaba profundos ensayos y artículos en periódicos y diversas publicaciones, realizando varios análisis sobre la política francesa. Lanzó una serie de acusaciones contra el gobierno por su pasividad durante la guerra civil española y las penalidades de los refugiados, y ayudó a varios de ellos buscándoles trabajo y alojamiento a través de varias entidades de beneficencia.

Cuando estalló la Segunda Guerra Mundial y los nazis ocuparon París, Jean Paul contactó con la Resistencia Francesa y acogió a varios fugitivos en su casa y los ayudó de diversas maneras. De forma anónima publicó varios panfletos en los que denunciaba al gobierno colaboracionista de Vichy y llamaba a la insurrección contra el invasor.

Noches inmortales: Finalmente fue descubierto, pero cuando los nazis lo arrestaron fue rescatado por un vampiro Brujah que le dio el Abrazo y que le recomendó que huyera a Barcelona, pues el Príncipe no aprobaría su Abrazo clandestino.

Fue aceptado en Barcelona por el recién nombrado Príncipe Javier Montoya y con el paso del tiempo consiguió suficiente respeto para ocupar la posición de Primogénito Brujah, ya que evitaba las intrigas políticas y ningún otro miembro de su clan contaba con suficiente respeto para ser aceptado por los demás Primogénitos. Como había hecho cuando era mortal, desde su posición ayudó a los oprimidos por el régimen franquista y escribió varios artículos en contra del gobierno.

Durante décadas fue tolerado en la sociedad de la Estirpe barcelonesa, aunque su cortesía hacia los antiguos en varias ocasiones fue alternada con duras acusaciones al comportamiento personal de varios antiguos. Entre él y el Príncipe Montoya se desarrolló un respeto amistoso, aunque reticente.

La desaparición del Príncipe y los ataques de la Segunda Inquisición llevaron a Jean Paul a acusar a varios antiguos Toreador de haber sacrificado a sus chiquillos para ponerse a salvo, y haber puesto en riesgo la Mascarada habiendo utilizado despreocupadamente a agentes de la policía. Sus acusaciones, acompañadas de evidencias, fueron acompañadas de un intento de asesinato, pero Jean Paul consiguió derrotar a su asesino y lo diabolizó. Se trataba de uno de los chiquillos de los antiguos acusados.

Jean Paul fingió su muerte y desapareció, para reaparecer al mando del Movimiento Anarquista de Cataluña. Había convocado la ayuda de su sire y varios Brujah franceses, que de inmediato pusieron en jaque la influencia de la Camarilla.

Ahora, como líder del Movimiento Anarquista en Cataluña, Jean Paul vive lo que considera

una segunda juventud. El orden de la Camarilla se ha vuelto demasiado opresor, y ya que los antiguos rechazan los cambios internos deben ser derrocados, para que el Movimiento Anarquista ocupe su lugar. Desde Barcelona dirige las actividades de la mayoría de los Anarquistas catalanes, al mismo tiempo que realiza labores de propaganda para reclutar nuevos apoyos a su causa, especialmente entre los Vástagos más jóvenes.

El profesor Leblanc es un hombre de unos cuarenta años, de cabello gris encanecido prematuramente, ojos azules y un rostro bonachón de apariencia inofensiva. Sin embargo, cuando el momento lo merece adopta una actitud apasionada y carismática, pero es más que capaz de apoyar sus discursos incendiarios con acciones, como han descubierto quienes intentaron asesinarlo.

Generación: 8ª (anteriormente 9ª)

Disciplinas: Auspex 3, Celeridad 4, Potencia 3, Presencia 4

Humanidad: 6

GANGREL

Hace tiempo los Gangrel mantenían una gran influencia en Barcelona gracias a su representante en la Primogenitura, Doña Isabella, una respetada antigua aristócrata, que fue asesinada por los Assamitas en 1917. Su sucesor, Jordi Serra, era un anticuario errabundo que sólo aparecía en las reuniones de la Primogenitura muy de cuando en cuando, y que se mostraba muy suspicaz respecto a los Tremere. De hecho, cuando Don Javier Montoya se convirtió en Príncipe en 1945, se mostró abiertamente en contra. Desde que el clan Gangrel abandonó la Camarilla en 1999 no volvió a ser visto.

Con el apoyo de los Tremere, muchos Gangrel consiguieron sobrevivir al rechazo de los demás clanes, pues los Brujos sabían que el temor hacia los Antediluvianos estaba justificado, por lo que les ayudaron a defenderse de los ataques del Sabbat y consiguieron que fueran aceptados de nuevo en la Camarilla en 2011. El Príncipe Javier Montoya, que contó con su ayuda en la conquista de varios dominios del Sabbat, los readmitió en el Feudo de Cataluña como si nada hubiera ocurrido.

Pero la alianza de los Gangrel con la Camarilla dependía en gran medida del Príncipe de Barcelona, y con su desaparición, muchos desertaron de nuevo, aliándose con los Anarquistas, aunque algunos han mantenido su alianza con los Brujos. Actualmente el clan se encuentra en gran parte dividido, por lo que no tiene tanta influencia en las distintas facciones a pesar de su número.

Israel Tejedor, Portavoz de los Gangrel

Días mortales: Durante el siglo XIX Anselmo nació en una familia numerosa, y tras aprender de su progenitor el oficio de tejedor, decidió probar suerte por su cuenta. En principio no le fue bien, y para sobrevivir tuvo que aceptar diversos trabajos, además de ofrecer sus servicios como tejedor yendo de pueblo en pueblo por Cataluña.

Noches inmortales: Una noche en las proximidades de Pratedip, cuando buscaba un pajar donde dormir al raso, fue atacado por un perro negro que le dio el Abrazo. Sobrevivió lo mejor que pudo, alimentándose de animales domésticos hasta que se encontró con otro vampiro del clan Gangrel y descubrió en qué se había convertido.

Durante varias décadas recorrió los caminos de Cataluña, en ocasiones retomando su antiguo oficio para pasar desapercibido, y en general procurando no meterse en líos. Sin embargo, después de ser casi destruido durante la guerra civil española por los Dracs del Ampurdán buscó refugio en las ciudades de la Camarilla y desde los últimos veinte años reside en Barcelona. En ocasiones ha asumido una u otra identidad mortal, simplemente para mantenerse en contacto con la sociedad moderna.

Durante un tiempo Israel Tejedor (el nombre que usa actualmente) actuó como Primogénito Gangrel, debido a su estabilidad en Barcelona, ya que la mayoría de los miembros de su linaje permanecían poco tiempo en la ciudad, actuando como intermediario entre su clan y la Camarilla.

La desaparición del Príncipe Javier Montoya, su principal valedor, y un enfrentamiento con los Ventrue que casi terminó en duelo, han llevado a Israel a abandonar la Camarilla para unirse al

Movimiento Anarquista, aunque algunos de sus compañeros han preferido permanecer bajo la protección de la Torre de Marfil. Hasta cierto punto mantiene relaciones con los Gangrel de ambas facciones, procurando mantener las hostilidades al mínimo, pero al mismo tiempo transmite información a los Anarquistas.

Israel aparenta ser un joven de unos veinte años, de cabello corto y castaño, con barba y bigote, ojos hundidos y un aspecto bastante humano para un vampiro de su edad. Suele reír con frecuencia y viste de manera informal, procurando pasar desapercibido como un joven mortal de su edad.

Generación: 9ª

Disciplinas: Animalismo 3, Fortaleza 3, Ofuscación 2, Potencia 2, Protean 4

Humanidad: 7

LASOMBRA

Los Lasombra aliados con la Camarilla han enviado una embajada a los Vástagos de Barcelona, aunque se han encontrado con cierto rechazo, pues los antiguos de la ciudad han limitado sus movimientos y establecido ciertas restricciones. Los Vástagos no olvidan los recientes ataques del Sabbat, aunque la necesidad de aliados ha templado en parte su rechazo hacia los Lasombra.

Desde Valencia también han llegado varios Lasombra, en su mayoría jóvenes supervivientes que se han unido al Movimiento Anarquista. Su recepción entre los Anarquistas catalanes ha sido reservada, aunque Jean Paul Leblanc se muestra partidario de su inclusión.

MALKAVIAN

Los Locos catalanes son un grupo muy diverso y fragmentado, formado por individuos solitarios que procuran permanecer al margen de los demás vampiros con sus peculiares excentricidades y sus idas y venidas constituyen una incógnita. En el año 2000 el Primogénito Malkavian de Barcelona fue destruido por unos cazadores de brujas que siguieron el rastro de varios bebés desaparecidos hasta él y lo destruyeron. Poco después de su desaparición, los Vástagos barceloneses descubrieron que varios Locos de la ciudad poseían conexiones con el Sabbat e incluso se habían unido a la secta enemiga y también acabaron con ellos.

Entre la Estirpe se encuentra extendida la opinión de que los Malkavian han sido los responsables de atraer la atención de la Segunda Inquisición a Cataluña. Sólo en el Movimiento Anarquista han encontrado cierta aceptación, donde se encuentran varios individuos destacados por sus excentricidades.

EL MINISTERIO

Desde su base en Ibiza y las Islas Baleares, las Serpientes también se han extendido por Cataluña apoyando el Movimiento Anarquista, e incluso han conseguido varios adeptos entre los que han seleccionado a varios reclutas para el Abrazo. Su presencia todavía es pequeña, aunque se encuentra en ascenso, a pesar de las suspicacias de sus compañeros Anarquistas.

NOSFERATU

Los Nosferatu catalanes disfrutan de una posición y reputación intachables. Gracias a sus habilidades informativas muchos antiguos de la Camarilla catalana salvaron sus vidas durante el difícil período de las Guerras Anarquistas. Desde el siglo XVI las Ratas de Cloaca comenzaron a crear su propio archivo, el Cementerio de los Libros Olvidados, en un lugar oculto de Barcelona. Nosferatu de toda España y Europa acuden para consultar los tomos acumulados, el único precio simbólico es la aportación de un ejemplar. Otros clanes también pueden requerir acceso al Cementerio, pero el precio es mucho más alto...

Los recientes cambios en la política de la Estirpe preocupan al clan. No sólo pasaron por alto la presencia oculta del Sabbat y sus planes para invadir Cataluña, sino que en un descuido imperdonable tampoco descubrieron la amenaza de la Segunda Inquisición. Por otra parte, el

antiguo Primogénito Bernard Adriá ha abandonado el dominio de Barcelona para marcharse en una peregrinación a Jerusalén. Privados de su líder y preocupados por el surgimiento de tantos enemigos inesperados, los Nosferatu catalanes se han cerrado sobre sí mismos, frente a los rumores y la desconfianza de los demás clanes, que cuestionan su eficacia.

En su aislamiento, los Nosferatu se han volcado en la fe. El antiguo Primogénito era un individuo religioso y sus descendientes han comenzado a buscar conocimiento Nodista y prepararse para la Gehena. Aunque nominalmente pertenecen a la Camarilla, en la práctica están evitando el contacto con otros clanes y facciones para cuidar de sí mismos.

Pere Dosrius, Primogénito Nosferatu de Barcelona, el Monje

Días mortales: Pere nació en una familia de Barcelona a finales del siglo XVIII. Quedó huérfano a los diez años, debido a una rápida epidemia de viruela que se llevó a sus padres y hermanos, y él fue el único superviviente. Para ganarse la vida acudió a los hermanos franciscanos en la ciudad, y comenzó a trabajar para ellos como recadero y en otros trabajos.

A medida que crecía los monjes le encargaron ocuparse del jardín del monasterio de Sant Francesc, y a pesar de su pobreza, hubo quienes hablaron en su favor, pensando en dotarlo como novicio. Finalmente, el propio abad pagó de su bolsillo para que Pere se convirtiera en un monje más.

Cuando las tropas napoleónicas entraron en Barcelona comenzaron un período de saqueos y abusos sobre la población. Los monjes franciscanos decidieron ocultar las reliquias y objetos valiosos del monasterio, y encargaron a Pere que ocultara varios libros de la biblioteca, entregándolos a un misterioso benefactor que poseía un lugar seguro donde guardarlos.

Desgraciadamente, sus idas y venidas fueron descubiertas y unos soldados lo torturaron para obligarle a decir dónde ocultaban los monjes su dinero. Pere calló estoicamente, y finalmente lo dejaron por muerto en una calle cerca del monasterio.

Noches inmortales: Pero el misterioso benefactor de los franciscanos, extrañado por su tardanza, terminó apareciendo. Era Bernard, un antiguo Nosferatu que decidió salvar la vida de Pere mediante el Abrazo.

De esta manera el joven monje entró en un mundo no tan ajeno al que había dejado. Desde hacía siglos los Nosferatu de Barcelona recogían libros y los guardaban en una biblioteca oculta en las entrañas de la ciudad, el Cementerio de los Libros Olvidados. Los vampiros no sólo se dedicaban a acumular saber, sino que también lo distribuían cuando lo consideraban necesario. Cuando los soldados de Napoleón abandonaron la ciudad devolvieron a varios ciudadanos muchos libros y reliquias que habían puesto a buen recaudo.

Pere se convirtió en el lugarteniente de Bernard, ocupándose de la biblioteca mientras su sire viajaba o departía con otros vampiros de la ciudad. Durante mucho tiempo permaneció en un discreto segundo plano, y de hecho son pocos los vampiros barceloneses que lo conocen.

Bernard enseñó muchas cosas a Pere, entre ellas los principios del camino de redención de la Golconda. El propio Bernard se dedicaba cada vez más a buscar la redención de su alma, en compañía de un grupo selecto de vampiros, pero en las últimas décadas se encontraba cada vez más solo, y consideraba que su posición entre la Estirpe sólo constituía un obstáculo.

Finalmente una noche Bernard decidió marcharse tras reunir a los Nosferatu y advertirles de que se mantuvieran apartados de las intrigas y la Yihad. Como el más viejo de sus chiquillos presentes, Pere se convirtió en su sucesor, y ha utilizado su posición para proteger a su clan, al mismo tiempo que también comparte con ellos las enseñanzas de su maestro sobre la Golconda y la redención, a partir de fragmentos del Libro de Nod que han recogido a lo largo del tiempo.

Pere es un Nosferatu bastante bajo, y era relativamente joven cuando fue Abrazado, pero la maldición de su clan ha vuelto su piel amarillenta en la que destacan venas oscuras e hinchadas. Sus ojos ambarinos no obstante conservan una mirada de tranquilidad y serenidad. Normalmente se comporta con amabilidad, pero también sabe mostrarse implacable contra quienes amenazan a sus compañeros o su biblioteca.

Generación: 7ª

Disciplinas: Animalismo 4, Auspex 3, Fortaleza 2, Ofuscación 4, Potencia 3

Humanidad: 7

TOREADOR

Los Toreador catalanes eran un grupo numeroso, poderoso y diverso, afirmando descender de Helena de Troya y haber llegado a Cataluña con los colonos griegos. Actuando en conjunto eran el clan más poderoso de la Camarilla en España, pero sólo consiguieron alcanzar cierta unidad en momentos de crisis.

Sin embargo, en los últimos años su situación ha dado un vuelco. Tras la desaparición del Príncipe Javier Montoya, los Toreador se precipitaron a ocupar su posición, y en el proceso rompieron su alianza tradicional con los Tremere, además de descuidarse ante otras amenazas. La Segunda Inquisición destruyó al Primogénito Toreador Joan Manuel Cornellá y a otros Vástagos de su clan, mientras que el Príncipe Armand Ferrer de Barcelona abandonó su dominio y no ha vuelto a ser visto. Cuando los Anarquistas se alzaron en armas consiguieron tomar el dominio Toreador de Tarragona y en cuestión de meses, el poder del clan se encontraba hecho pedazos. Los supervivientes se han unido en torno a la figura de la Primogénita Nieves Fortuny, que en su momento fue Guardiana del Elíseo en Barcelona y que fue expulsada del dominio de Mallorca por los Anarquistas. Nieves intenta nadar en las agitadas aguas de la política de la Estirpe catalana, al mismo tiempo que intenta recuperar el poder perdido por su clan.

Al mismo tiempo se está alzando una nueva facción Toreador entre los Anarquistas catalanes. El Club de la Comedia Mortal, un grupo de artistas decadentes que realizaban elaboradas bromas y absurdas competiciones para provocar a los antiguos y que eran considerados poco más que una molestia a ignorar, está incrementando su influencia al atraer a jóvenes del clan, al mismo tiempo que realiza una intensa labor propagandística a favor del Movimiento Anarquista denunciando y provocando a la Camarilla.

Anna Espalter, la Vidua

Días mortales: Anna nació en Barcelona, nieta de un represaliado republicano, durante la dictadura franquista, y aunque sus padres preferían guardar sus ideales en silencio, Anna no estaba dispuesta a quedarse con los brazos cruzados. Siendo joven se unió a una plataforma antifascista, que comenzaba su actuación en los últimos años de la dictadura, y pronto también comenzó a participar en el movimiento artístico y cultural que se estaba formando durante la Transición, realizando varias exposiciones de dibujo y pintura.

De esta manera, Anna conjugaba su arte al servicio de la revolución, con varias obras satíricas del orden anterior, que le valieron varios arrestos y clausura de sus exposiciones.

Noches inmortales: Un Toreador barcelonés consideró que Anna sería un soplo de aire fresco para el clan, pero ante su negativa y una dura burla, se dejó llevar por un frenesí y le dio su sangre contra su voluntad, en un torpe intento de deshacer el resultado de su furia. Como todavía no había recibido una autorización para su Abrazo, decidió mantenerla oculta hasta el momento adecuado.

Anna quedó horrorizada, y durante un tiempo se mostró apática y sumisa ante las atenciones de su sire, hasta que una noche lo atravesó con una estaca, incendió su refugio y puso pies en polvorosa sin mirar atrás.

Viajó a México sin saber muy bien a donde dirigirse, y tras un desagradable encuentro con el Sabbat aprendió a actuar con más sigilo, hasta que se encontró con unos Anarquistas de California, que la ayudaron a sobrevivir y huir de sus perseguidores.

El líder de los Anarquistas era Palmiro López, un Toreador mexicano, al que sus seguidores llamaban "Papaíto." Papaíto López enseñó a Anna las costumbres de la Estirpe y terminaron convirtiéndose en amantes. Juntos crearon un grupo de Anarquistas que conjugaban la propaganda política del Movimiento con la escena artística, elaborando una serie de desafíos y juegos que se burlaban del orden opresivo de los antiguos.

Pero alguien no se tomó al "Club de la Comedia Mortal" a broma y unos arcontes

terminaron persiguiendo a los Anarquistas, destruyendo a Papaíto López. Anna y sus compañeros sobrevivieron y huyeron a Barcelona, donde se convirtieron en la principal presencia Anarquista de la ciudad.

Ahora que la Camarilla se tambalea, los Anarquistas han visto su oportunidad y Anna o “Annie la Viuda” como la llaman sus seguidores, ha ocupado un lugar de liderazgo en el Movimiento, encargándose de las labores de propaganda y difusión. La tecnología moderna le ofrece muchas posibilidades de llegar a los Vástagos más jóvenes, animándolos a romper sus cadenas. Sus diseños y dibujos son muy utilizados entre los Anarquistas de toda España.

Anna tenía unos veinte años cuando fue Abrazada. Es una joven pequeña, de rasgos suaves y tranquilos, pero que oculta una gran pasión. Sus ojos negros miran con atención al hablar, con cabello largo y oscuro que le llega hasta los hombros, y una piel bastante morena a pesar de haber sido Abrazada hace décadas. Por lo general viste de manera sencilla y de negro, guardando luto por su amante desaparecido.

Generación: 9ª

Disciplinas: Animalismo 2, Auspex 2, Celeridad 3, Potencia 2, Presencia 3

Humanidad: 7

TREMERE

Los Tremere disfrutaban de un gran poder en Cataluña, donde a menudo asumían el papel de arcontes en algún momento de sus carreras y asumían la defensa de las ciudades frente a las depredaciones del Sabbat. Esta actitud combativa los llevó a liderar la expansión de la Camarilla en el resto de la península ibérica ante la debilidad de sus enemigos. Sin embargo, esta dispersión e interés en la conquista los dejó expuestos frente a la Segunda Inquisición.

La capilla de Barcelona fue uno de los primeros objetivos de los inquisidores, que la destruyeron en medio de una reunión de los Tremere. Entre los desaparecidos se encontraba el Príncipe Javier Montoya y varios Brujos poderosos.

Otros Vástagos de la Camarilla se aprovecharon de la caída de los Tremere, adelantándose para usurpar sus dominios y mostrándose muy tibios en su ayuda. Los Brujos supervivientes guardan un rencor especial hacia los Toreador, anteriormente sus principales aliados, aunque consideran que han probado de manera merecida y justa el fuego de la Segunda Inquisición. Por otra parte, este abandono también les ha llevado a ocuparse de sus propios asuntos, ya que otros Vástagos les han fallado en esta hora de necesidad.

Gracias a la estructura que ha quedado del clan, los Tremere han conseguido reorganizarse en los últimos años. Una nueva Regente preside ahora la nueva capilla de Barcelona, en la colonia de Güell, gracias al apoyo de sus compañeros. Al mismo tiempo ha creado un sodalicium, una alianza mística entre talentos diversos reclutados entre una nueva Generación de Brujos dispuestos a seguir adelante contra la adversidad.

Andrea Gallardo, Primogénita Tremere de Barcelona, Señora de Güell

Días mortales: Los “fenómenos extraños” parecían desarrollarse alrededor de Andrea cuando era niña, hasta que los Tremere supieron lo que ocurría y descubrieron que poseía un impresionante poder mágico en estado latente. No tardaron en convencer a sus padres, del barrio obrero de Bilbao, de que era necesario que la niña acudiese a una escuela “especial”. Cuando alcanzó la mayoría de edad, recibió el Abrazo, después de ser instruida en las tradiciones del clan Tremere.

Noches inmortales: El bautismo de fuego de Andrea tuvo lugar durante la Segunda Guerra Mundial, trabajando como auxiliar de un experimentado arconte. Cuando la guerra terminó fue enviada a la Capilla de Barcelona, donde el Príncipe Javier decidió utilizar sus talentos en la posición de Preboste (el equivalente europeo del Sheriff).

Andrea ascendió recientemente durante la guerra de la Camarilla contra el Sabbat, rehusando la posición de Regente para dedicarse a educar nuevos aprendices y buscar nuevos talentos para el clan. Esta actitud le permitió sobrevivir a la reciente debacle que acabó con sus

compañeros, siendo la superviviente más veterana.

Nadie discutió cuando los Tremere nombraron a Andrea nueva Regente con la posición de Primogénita y Señora del clan. Tras purgar a varios elementos díscolos, reunió a sus aprendices y formó un sodalicium, una alianza mística que los Tremere han utilizado históricamente en momentos de crisis para enfrentarse a grandes amenazas. Sus subordinados disponen de medios para confundir aparatos electrónicos, falsificar identidades y documentos y de alguna forma contrarrestar a los inquisidores. Andrea no sólo está dispuesta a sobrevivir a la Segunda Inquisición, sino llevar la ofensiva contra los inquisidores si es preciso.

Andrea posee unos impresionantes conocimientos sobre la magia del fuego, pero también habilidades más mundanas como la sincronización y la construcción de complejas y mortíferas trampas utilizando elementos inocuos y en apariencia inofensivos.

Andrea tenía unos veinte años cuando fue Abrazada. No es una mujer especialmente atractiva, de cabello liso y negro hasta los hombros, ojos ambarinos y que normalmente viste de negro. No suele utilizar maquillaje ni perder el tiempo en adornos y florituras, y en su estilo personal la discreción y la sencillez son la norma.

Generación: 9ª

Disciplinas: Auspex 3, Dominación 3, Hechicería de Sangre 5, Potencia 2

Humanidad: 5

VENTRUE

Los Ventrue catalanes poseían fuertes vínculos con la comunidad judía, y sufrieron enormemente cuando sus contrapartidas mortales fueron expulsadas a finales de la Edad Media. La mayoría los acompañaron en el exilio, y otros fueron destruidos durante las Guerras Anarquistas. Desde la Edad Media, los Ventrue desempeñaron un papel menor en la política de Cataluña, pues otros clanes se les adelantaron a la hora de aprovechar la prosperidad económica de la región.

La caída del poder tradicional de los clanes Toreador y Tremere ha permitido que los Ventrue puedan dar un paso al frente, mostrando desde las sombras un Directorio gobernante que hasta ahora actuaba de manera discreta y clandestina representando los intereses del clan. Muchos desconfían de estos recién llegados, pero se trata de antiguos poderosos y en gran parte desconocidos hasta el momento, Claudia Schoenecht y Karl Weissmont, que aparentemente respetan la autoridad del Primogénito barcelonés Ricardo Coronado.

El Directorio Ventrue de Cataluña ha contratado los servicios de varios mercenarios Banu Haqim, y con un golpe de efecto ha conseguido situar una Príncipe Sangre Azul en el dominio de Zaragoza, sosteniendo con fuerza los intereses de la Camarilla.

Don Ricardo Coronado, Primogénito Ventrue

Días mortales: Este joven abogado nació en una próspera familia de emigrantes leoneses, que instalaron una sastrería en Barcelona a finales del siglo XIX. Ricardo recibió la mejor educación que el dinero podía pagar, y vivió malcriado y consentido por una madre que murió cuando sólo tenía doce años.

La muerte de su madre le llevó a sacar lo mejor de sí mismo y estudió de firme para agradar a su padre. Terminó la carrera de abogado con brillantes notas y pronto se puso a trabajar para un empresario barcelonés. Unos días después de su graduación su padre se suicidó. Solo y sin amigos, pues la carrera de Derecho había absorbido toda su atención frente a las relaciones sociales, Ricardo pensó en seguir el camino de su padre, pero una vampira Ventrue, Claudia Schoenecht, lo encontró antes.

Noches inmortales: En su nueva existencia vampírica, Don Ricardo aprovechó la inmortalidad para recuperar parte de la vida que había dejado atrás. Realiza obras filantrópicas y de vez en cuando visita la facultad de Derecho, buscando nuevos talentos a los que apoyar. A lo largo de las décadas ha construido un bufete de abogados del que constituye un “misterioso benefactor”.

Aparte de su bufete de abogados, también ha creado una oficina de servicios más exclusivo para los Vástagos, actuando como mediador y negociador, ayudando a los neonatos a adaptarse a su

existencia, a cambio de favores y con el paso del tiempo ha acumulado una considerable influencia de forma discreta y callada. Y sabe como invertirla juiciosamente, sin exagerar ni provocar roces.

La reaparición de su sire Claudia en Barcelona lo llenó de temor, pero había sido bien preparado y obedeció sus instrucciones sin cuestionarla. Preparó las bases del Directorio Ventrue de la ciudad, estableció relaciones con la familia Enríquez de Aragón y Abrazó a su matriarca en secreto y también preparó los refugios de varios Banu Haqim que fueron introducidos en Barcelona en secreto.

Cuando la Segunda Inquisición golpeó, los Ventrue se encontraban bien preparados, pero Ricardo no deja de preocuparse. Aunque es el Primogénito de su clan, su sire Claudia es quien conserva el verdadero poder y autoridad en el Directorio, y él se limita a transmitir sus órdenes y cumplir su voluntad. Sabe que los demás Ventrue celebran reuniones a su espalda, y ha comenzado a tantear a los Nosferatu de Barcelona tratando de descubrir qué planes secretos se están trazando dentro de su propio linaje.

Ricardo tenía unos veinticinco años cuando fue Abrazado. Es un hombre joven y alto, de cabello negro y rizado y ojos azules. Suele vestir de forma correcta e impecable y se mantiene en forma mediante un guardaespaldas y entrenador personal al que ha convertido en ghoul.

Generación: 8^a

Disciplinas: Auspex 2, Celeridad 2, Dominación 3, Fortaleza 3, Presencia 4

Humanidad: 7

Notas: Como era de esperar, Don Ricardo sólo se alimenta de abogados.

SECRETOS

- El arquitecto Antoni Gaudí, murió “oficialmente” en 1926, al menos para los mortales. Unos pocos vampiros saben que su cuerpo desapareció misteriosamente y su paradero constituye un misterio. Los Toreador creen que fue Abrazado, pero no ha aparecido ningún vampiro que afirme ser el arquitecto.

-La obra más conocida de Gaudí, la Iglesia de la Sagrada Familia, constituye un motivo de atención para mortales y vampiros con intereses esotéricos. Los planos de la iglesia fueron destruidos durante la guerra civil, pero a partir de bocetos inacabados y de una pequeña maqueta ha continuado construyéndose. Con su consagración por parte del Papa Benedicto XVI la iglesia ha adquirido un aura de fe anormalmente alta que incomoda a los vampiros, que han visto reducido su acceso a la misma. Muchos creen que una facción de magos cristianos está utilizando la Sagrada Familia para sus propósitos.

-Barcelona es la principal base española de la secta conocida como los Inconnu. Los Nosferatu de la ciudad sirven a un Matusalén que es el Monitor de Iberia, y en estas noches siguen manteniendo contacto. En Barcelona los Inconnu disponen de un enorme archivo y biblioteca, del que el Cementerio de los Libros Olvidados es sólo la punta del iceberg, y que se encuentra en unas enormes estancias excavadas bajo el subsuelo de Barcelona y rodeadas por un laberinto de túneles. Esta impresionante biblioteca contiene manuscritos griegos, romanos y bizantinos, y algunas copias de libros cuyos originales fueron destruidos con la Biblioteca de Alejandría.

-El Cementerio de los Libros Olvidados surgió de un pacto entre los Nosferatu y los Dracs, durante el siglo XIII. Una vieja Matusalén conocida como la Guardiana de lo Olvidado, que huía de la destrucción de Constantinopla, hizo un pacto con Hazual, Monitor del Inconnu de los reinos hispanos. Los Nosferatu y los Dracs colaboraron para la construcción de la biblioteca, que comenzó albergando los manuscritos que la Guardiana traía desde Bizancio, pero a lo largo de los siglos ha aumentado enormemente con la contribución de los vampiros que conocen la existencia de la Biblioteca. Los bibliotecarios de lo Olvidado son “Monjes Silenciosos”, aparecidos de la familia Obertus, que cumplen su labor con eficiencia y que hacen juramento de mantener el secreto. En los últimos años también han encontrado refugio entre los Nosferatu algunos vampiros Tzimisce de la familia Obertus, supervivientes de la reciente guerra entre la Camarilla y el Sabbat.

-En el año 2006 Jordi Serra, el antiguo Drac que custodiaba el Cementerio de los Libros Olvidados, se marchó de la ciudad, en parte temiendo que ante los ataques de la Camarilla contra

los Dracs su presencia comprometiera la biblioteca. Se cree que partió a Grecia o a México, en busca de su sire. Su sucesor ha sido el Primogénito Nosferatu, que se ha convertido en Monitor de Barcelona en su lugar.

-Recientemente Barcelona también se ha convertido en la sede de una rama de la antigua secta conocida como la Tal'Mahe'Ra, un culto de la Gehenna creado por dos antiguos Ventrue alemanes: Claudia Schoenecht y Karl Weissmont. Karl posee visiones que parecen involucrar a la Catedral de la Sagrada Familia, cuya estructura parece seguir un extraño y enigmático diseño esotérico. Claudia y Karl han tomado el control del Directorio Ventrue, utilizándolo para sus propósitos, entre ellos tomar los servicios de la familia Enríquez de aparecido y recibir a varios mercenarios Banu Haqim que también pertenecen a la secta. Los vampiros de la Tal'Mahe'Ra conocen la presencia de la biblioteca del Inconnu en la ciudad y a largo plazo planean apoderarse de ella.

Sugerencias para aventuras: -Los personajes presencian un accidente de tráfico. La víctima es un hombre que lleva un libro bastante viejo sobre la construcción de la iglesia de la Sagrada Familia. El hombre atropellado es uno de los Monjes Silenciosos y el libro pertenece al Cementerio de los Libros Olvidados. De momento los Inconnu se limitarán a vigilar a los personajes a distancia hasta que tengan una oportunidad de recuperar lo que les pertenece.

-Aunque la iglesia de la Sagrada Familia tardará bastante en ser completada, el diseño místico de su estructura está a punto de activarse. ¿Cuáles serán las consecuencias? ¿Activará la entrada a un infierno de demonios innombrables? ¿Desatara un poder desconocido? En cualquier caso los personajes deberían colaborar con los vampiros de Barcelona para poner fin al poder desatado o sobrevivir al mismo...

-Al servicio de la Tal'Mahe'Ra la familia Enríquez está secuestrando a varios mortales y también está vigilando a Vástagos que podrían resultar peligrosos para los objetivos de la secta...o potenciales reclutas. Los personajes se ven perseguidos por estos aparecidos y podrían confundirlos con agentes de la Segunda Inquisición. Sólo si actúan con cuidado pueden descubrir el interés de la secta por ellos y quizás algo de información sobre sus objetivos. Algún aliado de los personajes o su hijo podría haber secuestrado, o eliminado, introduciendo motivos personales en su decisión.

LA ASAMBLEA DEL NORTE

PRESENTACIÓN

En el Norte de España los vampiros conservan ancestrales tradiciones muy anteriores a la fundación de la Camarilla. La Asamblea del Norte es la superviviente de una época donde los escasos vampiros prerromanos constituían cada uno un poder por sí mismos y no se sometían al liderazgo de Príncipes ni Arzobispos.

De esta manera ha surgido un consejo formado por los gobernantes vampíricos de los dominios de la zona, que ya desde antes de las Noches Finales había sido devastada por un ataque de los Lupinos. En los últimos años los inquisidores también han acabado con varios Vástagos y finalmente muchos antiguos han acudido a la Llamada de la Gehena, lo que ha terminado con la tenue influencia de la Camarilla.

En el vacío de la secta, los jóvenes vampiros supervivientes han recurrido al Movimiento Anarquista, y actualmente el consejo de la Asamblea está constituido por los dominios de Cantabria, Navarra, la Rioja y el País Vasco español y francés, y aspiran a extenderse por Aragón y Castilla. De todas maneras, los Anarquistas del Norte están lejos de presentar un frente unido, y entre ellos se encuentran facciones muy diversas.

TEMA Y AMBIENTE

Tema: Desde las cenizas. Los vampiros de la Asamblea del Norte han sido afectados por devastadores ataques, y por ahora se han visto obligados a dejar sus rencillas de lado. Aunque son marcadamente nacionalistas, debido a los cambios políticos que se han reflejado en su sociedad, muchos se han tragado su orgullo y están dispuestos a cooperar con antiguos rivales del

Movimiento Anarquista, pero otros no parecen estar tan dispuestos...

Ambiente: Aunque el territorio de la Asamblea del Norte mantiene zonas de gran predominio industrial, como el País Vasco, el dominio del Norte conserva amplias zonas rurales donde sobreviven antiguas costumbres y tradiciones. Valles y montañas se ven salpicados por aislados pueblos y villas, y en los lugares aislados se escuchan los aullidos de los hombres lobo...

TRASFONDO HISTÓRICO

Los habitantes originarios de la zona que ocupa actualmente la Asamblea del Norte fueron los pueblos de cántabros y vascones, cuya organización tribal asumió influencias celtas e ibéricas. Los romanos llegaron en torno al siglo I a.C. y según la tradición, el general Pompeyo fundó el campamento militar de Pompaelum en el año 75 a.C. en su campaña contra el rebelde Quinto Sertorio.

Se desconocen nombres sobre la presencia vampírica que habitaba el territorio, aunque un viajero romano del clan Ventrue que visitó Pompaelum en el siglo II habla de la presencia de “monstruos deformes que acechaban en los bosques”, lo que ha llevado a pensar que los vampiros Nosferatu se encontraban en el lugar en época prerromana.

La zona permaneció alejada de la influencia vampírica exterior durante muchos siglos, ya que los Cainitas romanos no veían interés en una zona atrasada y hostil, donde habitaban manadas de feroces hombres lobo. Algunos audaces o estúpidos neonatos intentaron instalarse en Pompaelum, pero generalmente su presencia no solía durar más que unos pocos años y pronto eran expulsados por los Lupinos o los vampiros vascones.

Los primeros misioneros cristianos llegaron hacia el siglo VI y con ellos acudieron vampiros del clan Malkavian, que expulsados de otras ciudades más prósperas, buscaban un lugar donde asentarse. A pesar de sufrir numerosas bajas consiguieron sobrevivir y algunos se aislaron en las profundidades de los enclaves montañosos del Norte.

En el año 711 los musulmanes invadieron la península ibérica, extendiéndose por todo el territorio hasta que llegaron al norte y destruyeron la fortaleza de Pompaelum. Los habitantes se dispersaron, pero regresarían para reconstruir la población. En el año 778, el emperador Carlomagno destruiría las murallas de Pamplona, aunque fuera derrotado por los vascones en Roncesvalles, dando pie este hecho al conocidísimo lamento enmarcado en la *Chanson de Roland*.

Los vascones se organizarían en torno a caudillos de origen godo, que huían de los musulmanes, y se aliaron con los Banu Qasim, los gobernantes muladíes de Zaragoza, para mantener su independencia frente a sus enemigos francos.

Poco después de la derrota de Roncesvalles apareció en la ciudad de Pamplona el príncipe Roque, un joven Malkavian que formó una comunidad hermética entre los miembros de su clan que vieron en él la figura de un padre. La posición aislada de Pamplona y del naciente reino de Navarra le permitieron conservar su posición de liderazgo, mientras en el resto de Europa la mayoría de los dominios eran asumidos por otros clanes “aristocráticos” como los Brujah, Lasombra, Toreador, Tzimisce y Ventrue.

A finales del siglo VIII comenzó a constituirse la monarquía de Navarra. Con el objetivo de terminar con la dominación árabe, los navarros eligieron a un rey que a cambio se comprometía a acatar los fueros, códigos de leyes que garantizaban el cumplimiento de los derechos de sus súbditos. Sancho Garcés I fue el primer rey de Navarra y reinó entre 905 y 925. Pamplona sería nuevamente destruida por un ejército musulmán del califa Abderramán III, y la ciudad fue reconstruida en la cercana villa de Iruña, donde Roque y sus seguidores se habían refugiado.

Los Ashirra o vampiros musulmanes, desconfiaban del Príncipe Loco de Pamplona, y en general dejaron que se ocupara de sus asuntos. Durante esta época grupos de vascones se opusieron al dominio del rey, espoleados por los Nosferatu prerromanos, que consideraban al Príncipe Roque como un “extranjero”.

Sancho III el Mayor de Navarra consolidó su liderazgo e implantó su hegemonía sobre otros reyes cristianos, comenzando un período de esplendor y conquistas tanto territoriales como económicas. La ciudad de Pamplona adquirió un carácter cosmopolita, sobre todo gracias al camino

de Santiago, que atrajo no sólo a peregrinos europeos, sino también a mercaderes y embajadores de los reinos musulmanes y europeos. El reino de Navarra se unió dinásticamente con Aragón hasta 1134, año en que ambos reinos se separaron de nuevo. A partir de entonces los monarcas navarros tratarían de preservar su reino frente a las políticas de anexión de aragoneses y castellanos.

Muchos Cainitas creían que el gobierno de Roque no duraría mucho con la llegada de otros vampiros de los reinos hispanos. Sin embargo, el Príncipe Loco demostró una comprensión perspicaz de la política vampírica, protegiendo su posición de posibles usurpadores. Su corte no era ostentosa y comenzó a emplear a caballeros del clan Toreador como embajadores ante otros Príncipes, suavizando suspicacias.

A finales del siglo XII irrumpió en la escena política Sancho VII el Fuerte de Navarra, que destacó por su papel en la batalla de las Navas de Tolosa en 1212, cuyas hazañas alcanzarían un carácter mítico y que daría forma definitiva al escudo del reino. Sin embargo, para Navarra la batalla significó el fin de la Reconquista, pues al encontrarse el reino situado entre Aragón y Castilla no podía extender su territorio hacia el sur. Durante este período de esplendor, vampiros Toreador procedentes de Francia llegaron a la corte de Navarra y los más atrevidos incluso intentaron derrocar al Príncipe Roque. Sin embargo, éste consiguió desbaratar las conspiraciones contra su persona, y se mostró implacable a la hora de eliminar a los usurpadores.

También durante este período a Navarra llegó una antigua Matusalén conocida como Calixta de Castilla, una vampira del Clan Toreador que se aparecía con frecuencia ante los mortales, quienes la consideraban una bruja pagana. Tras protagonizar una conversión pública al cristianismo para tranquilizar a sus adversarios, Calixta tomó bajo su protección a un joven sacerdote navarro llamado Rafael, que terminaría recibiendo el Abrazo. Calixta y Roque mantuvieron relaciones cordiales y la alianza entre ambos vampiros sería beneficiosa a largo plazo. También durante esta época otros vampiros comenzaron a instalarse en el reino de Navarra, como los Lasombra en Tudela o los Brujah en el territorio de las futuras provincias vascas. Los Nosferatu vascones reaccionaron declarando una guerra de guerrillas al resto de los linajes.

A medida que Sancho VII envejecía su falta de herederos se hizo cada vez más significativa. Los reyes franceses, castellanos y aragoneses comenzaron a intrigar en torno al trono navarro por la sucesión. Finalmente el conde Teobaldo I de Champaña consiguió el trono y él y sus sucesores mantuvieron una política de equilibrio entre Aragón y Castilla, al mismo tiempo que estrechaban lazos con Francia. La última heredera de la dinastía, Juana de Champaña, contrajo matrimonio con Felipe IV, heredero de la corona francesa.

Calixta de Castilla abandonó Navarra durante el siglo XIII y partió en un viaje a oriente para no volver a ser vista, dejando a su chiquillo Rafael Navarro como líder del clan Toreador en el reino. Aunque tachado de Farsante e incapaz por otros antiguos Toreador de Francia, Rafael demostró ser lo suficientemente ingenioso como para imponerse a sus pares en Navarra y el sur de Francia y pronto sus embajadores comenzaron a intercambiar regalos y favores con las Cortes del Amor de Francia en un plano de igualdad.

A principios del siglo XIV el reino de Navarra comenzó a caer cada vez más bajo la influencia francesa, al mismo tiempo que Castilla comenzaba a apoderarse de sus territorios en la Rioja. Los señores de las provincias vascas se declararon en rebeldía y prestaron fidelidad al rey de Castilla. El gobierno francés no fue positivo para los navarros, que tuvieron que aceptar oficiales extranjeros y ordenanzas contrarias a sus fueros. Paralelamente el Príncipe Roque y sus "hijos" se aislaron cada vez más sobre sí mismos, dejando las enojosas tareas de gobierno para los Toreador.

En 1347 el Príncipe Roque y los Malkavian de Pamplona simplemente desaparecieron, ante la consternación del resto de los Vástagos. Apenas un año después la epidemia de la Peste Negra se extendió por el reino de Navarra, aunque debido a su población dispersa, sus efectos no fueron tan perjudiciales como en el resto de la península ibérica. Fueron no obstante, años de frecuentes luchas dinásticas, que culminarían con el reinado de Carlos III el Noble en 1387, que puso las bases de la pacificación.

Los Toreador se enfrentaron a fuertes presiones y ataques de los vampiros vascos: Brujah, Nosferatu y algunos Gangrel, que por primera vez colaboraron conjuntamente para expulsar al

“Clan francés”. Rafael Navarro asumió el Principado de Pamplona y reclutó la ayuda de sus parientes para hacer frente a la amenaza. Contra todo pronóstico consiguieron vencer e instalar a Carlos III en el trono. Sin embargo, Rafael dejó el Principado en manos de su chiquillo Charles de Beaumont y buscó apoyos en Europa, uniéndose al antiguo Hardestadt, del clan Ventrue y a otros vampiros que deseaban crear una sociedad que los protegiese de las amenazas de los jóvenes “Anarquistas”.

Tal y como Rafael había previsto, la muerte de Carlos III sumió nuevamente al reino de Navarra en una profunda crisis que enfrentó a los partidarios de las dinastías de Beaumont y Agramont. Las luchas civiles terminarían por debilitar las estructuras del reino. Durante todo el siglo XV los Anarquistas vascos tratarían de derrocar al Príncipe de Navarra y finalmente en el año 1491 conseguían asesinar a Charles de Beaumont. Sin embargo, efímero fue su triunfo, pues apenas dos años después, Rafael y los demás Fundadores de la Camarilla tomaban disposiciones para acabar con los focos rebeldes. Cuando las tropas de Fernando el Católico, dirigidas por el Duque de Alba, conquistaron el agonizante reino de Navarra en 1512, iban acompañas por Rafael y varios arcontes del clan Ventrue, que depusieron a los líderes anarquistas y crearon el Feudo de Navarra, que no sólo abarcaba el reino propiamente dicho, sino también parte de las provincias vascas. Gracias a la influencia de Rafael, Navarra y las provincias vascas consiguieron mantener sus privilegios forales, como reconocerían las Cortes de Burgos de 1515.

Debido a su posición dentro de la Camarilla y a sus constantes viajes, Don Rafael (conocido a partir del Renacimiento como Rafael de Corazón), dejó nuevamente el Feudo de Navarra en manos de Don Jerónimo de Tudela, uno de los chiquillos del anterior Príncipe Charles de Beaumont. Aunque los Anarquistas habían sido derrotados, estos estaban lejos de haber desaparecido, y durante los siglos siguientes se producirían varias rebeliones en las provincias vascas contra el Príncipe de Navarra. En 1687 una Cofradía del Sabbat, dirigida por el antiguo Don Fulgencio de Idalia, del clan Lasombra, intentó derrocar al Príncipe Don Jerónimo, pero éste último consiguió derrotar a los Cainitas de la Espada de Caín tras una lucha que se prolongó durante más de dos años y Don Fulgencio fue ejecutado.

El siglo XVIII fue esencialmente pacífico para el gobierno de Don Jerónimo, que reafirmó su autoridad llegando al extremo de ordenar que las órdenes del gobierno central, de la nueva monarquía de los Borbones, fuesen “acatadas, pero no cumplidas”, siempre que contraviniesen el fuero navarro.

La invasión napoleónica trajo consigo una nueva serie de invasiones, en esta ocasión vampiros franceses del clan Toreador. Louis de Rochefort era un ancilla especialmente ambicioso y deseaba usurpar el dominio de Don Jerónimo. Por primera vez el Príncipe de Navarra colaboró activamente con los Anarquistas para expulsar a los invasores franceses, y al terminar la guerra, realizó varias concesiones, que aunque no satisficieron todas las aspiraciones de los jóvenes Vástagos, sí dieron paso a una breve etapa de colaboración, que no obstante se rompió cuando los Anarquistas navarros y vascos apoyaron las ideas del liberalismo frente al talante conservador de Don Jerónimo.

El estallido de la Primera Guerra Carlista en 1833 provocó la aparición de una nueva generación de jóvenes vampiros que Abrazaban ideales conservadores. En su mayoría pertenecientes a los clanes Gangrel y Nosferatu buscaban un retorno a las antiguas costumbres y la creación de varios dominios autónomos, reunidos en igualdad en Asamblea y también pedían la expulsión de los Vástagos extranjeros. Muchos de estos ideales chocaban con el centralismo del Príncipe Don Jerónimo, que apoyó a los partidarios isabelinos. El Príncipe estuvo a punto de ser derrocado y cuando la guerra terminó en 1840, Navarra tuvo que renunciar a su condición de reino, a sus Cortes, Diputación y tribunales de justicia, convirtiéndose en una provincia foral.

Habría otros alzamientos carlistas en 1871 y 1876, que tampoco consiguieron derrocar al Príncipe. No obstante, éste finalmente accedió a realizar ciertas concesiones en su dominio a varios antiguos Gangrel y Nosferatu. Aunque los Toreador perdieron poder, consiguieron estabilizar el Feudo de Navarra. Don Jerónimo realizó una política de aproximación a la modernidad, Abrazando algunos chiquillos entre la burguesía vasca y navarra de finales del siglo XIX.

Cuando en 1936 estalló la guerra civil española los navarros se alinearían mayoritariamente con el ejército sublevado en contra del gobierno de la República española. Ante la presión de una nueva alianza Anarquista Don Jerónimo se alió con Don Juan Miguel Ramírez, Príncipe de Castilla, para detener a sus enemigos. No obstante, las consecuencias sobre la población y la brutalidad de los servidores del Príncipe de Castilla llevaron a Don Jerónimo a separarse progresivamente de su aliado, sobre todo con el final de la guerra en 1939. En 1945 rompió definitivamente con el Príncipe de Castilla, y expulsó a sus representantes.

Los Anarquistas habían sufrido mucho por la destrucción provocada por la guerra, y sobre todo por los ataques de los hombres lobo, que se mostraron especialmente furiosos, culpando a los vampiros de haber provocado el estallido del conflicto. Estos ataques, no obstante, beneficiaron a Don Jerónimo, al eliminar a los vampiros más radicales.

La postguerra significó un proceso de auge económico en Navarra y el País Vasco, gracias sobre todo a la fuerte emigración y a las inversiones del gobierno central. Este período de bonanza económica sólo se vio ensombrecido por el surgimiento del terrorismo nacionalista del grupo armado ETA. Aunque ningún vampiro había provocado su creación, varios Anarquistas utilizaron la organización como un medio para golpear a sus enemigos, a los que situaban en los objetivos de la banda. Sin embargo esta influencia sólo fue puntual y no puede hablarse de una colaboración activa entre los Anarquistas y el terrorismo vasco, que sólo puede atribuirse en gran medida al odio y el rencor humano.

La dictadura franquista trajo al norte a varios agentes del Sabbat. Don Jerónimo consiguió destruirlos, pero finalmente, aconsejado por su chiquilla Doña Ana Itúrbide, tomó una decisión audaz, que lo desprestigiaría ante los antiguos de la Camarilla, pero le permitiría establecer la estabilidad en el Feudo de Navarra.

En 1972, bajo el Árbol de Guernica, representantes vampíricos de los territorios de Navarra, la Rioja, Álava, Guipúzcoa, Vizcaya y Biarritz se reunieron por primera vez, convocados por Doña Ana, y en años sucesivos se sumarían nuevos representantes, que pusieron las bases de la Asamblea del Norte. Todos los señores vampíricos tendrían derecho a enviar un representante a la Asamblea, donde se decidiría de forma democrática ordenanzas de gobierno para hacer frente a las injerencias del Sabbat y a los ataques de los Lupinos. La labor más difícil fue definir las fronteras de los diversos dominios, pero finalmente se alcanzaron varios acuerdos. Hay que decir que Doña Ana y los Toreador navarros se mostraron especialmente indulgentes reconociendo las aspiraciones de los vampiros anarquistas y carlistas.

Finalmente, la Asamblea se reunió por primera vez en Vitoria en 1980, y Doña Ana recibió el Feudo de Álava como recompensa por sus servicios, donde tendrían lugar en adelante las reuniones.

Siguió un período de prosperidad y paz para los vampiros, únicamente ensombrecido por varios ataques Lupinos, que se cobraron varias víctimas en La Rioja y en Biarritz. Aunque hubo algunos conflictos puntuales Doña Ana procuró resolverlos en el marco de la Asamblea del Norte.

El primer gran desafío al poder de la Asamblea surgió en 1998 cuando los Gangrel abandonaron la Camarilla. Don Xavier Goiri, Príncipe de Vizcaya, pertenecía a este linaje y algunos miembros de la Asamblea consideraron que debía renunciar a su poder. Don Xavier reaccionó desafiante, declarando su dominio independiente de la Camarilla, y Doña Ana no fue capaz de conseguir que se reintegrara en la Asamblea. Apenas un año después Don Sabino de Guevara tuvo un enfrentamiento con Don Jerónimo de Tudela, al que acusó de haber colaborado con los “vampiros fascistas” e hizo petición a la Asamblea del Norte para que fuera destituido y expulsado de Navarra. Los Brujah apoyaron a Don Sabino en masa, y Don Jerónimo fue respaldado por los Toreador.

Poco después estalló una guerra que involucró principalmente a los Brujah de Guipúzcoa y a los Toreador de Navarra. Sin embargo, el enfrentamiento fue detenido de forma brusca por un ataque de los Lupinos de la zona. Los hombres lobo se encontraban preocupados por la aparición de la Estrella Roja en los cielos y decidieron que había llegado el momento de purgar su territorio de vampiros. Se infiltraron en las ciudades y golpearon los diversos dominios de los Vástagos.

Prácticamente todos los vampiros de Guipúzcoa fueron destruidos, aunque también hubo apreciables bajas en otros lugares.

Algunos Vástagos, especialmente los Gangrel, habían observado desde hacía tiempo los movimientos de los Lupinos, y huyeron o se ocultaron esperando que pasara el temporal, aunque otros también se enfrentaron a los hombres lobo. El Príncipe Don Jerónimo contactó con Madame Guil, la Justicar Toreador, y consiguió proteger su dominio gracias a la presencia de varios arcontes, aunque el enfrentamiento fue especialmente feroz.

Cuando después de varios meses los ataques cesaron, muchos Vástagos de la Asamblea del Norte habían desaparecido o habían sido destruidos. Los más inexpertos o descuidados fueron las principales víctimas, aunque también hubo alguna baja importante, como el Príncipe de Guipúzcoa. Irónicamente la purga de los hombres lobo acabó con los elementos más radicales que amenazaban la paz entre la Estirpe.

El ataque también tuvo un efecto inesperado. Xavier Goiri, el Príncipe de Bilbao, fue acusado por varios de sus chiquillos de haber ocultado deliberadamente información sobre el ataque de los hombres lobo, por lo que se produjo una investigación de los arcontes y fue depuesto en un Cónclave presidido por la Justicar Toreador. Poco a poco la estabilidad regresó a la Asamblea del Norte, sobre todo porque la nueva Príncipe de Bilbao, Eloísa Aranegui, se mostró mucho más dispuesta a negociar que su predecesor.

En el año 2011 la banda terrorista ETA anunciaba una tregua indefinida, que fue considerada por muchos como un preludio al fin de la violencia y el clima de terror impuesto por sus partidarios. Aunque con altibajos y de forma progresiva, la sociedad mortal también comenzó a encaminarse hacia la paz, aunque los rencores políticos todavía son fuertes. Algunos Vástagos han teorizado que posiblemente los manipuladores no muertos que tiraban de los hilos de la banda han sido destruidos, y que sin su guía los mortales ya no son capaces de actuar por su cuenta. Otros sonríen de forma sarcástica ante semejante afirmación arrogante, pues los mortales nunca han necesitado de los vampiros para luchar entre ellos...

POLÍTICA ACTUAL

Parecía que la paz había regresado temporalmente, pero en el año 2012 la Segunda Inquisición hizo su movimiento, eliminando a los Vástagos de Bilbao, Pamplona y de otras ciudades. El abandono del clan Brujah de la Camarilla trajo de forma inesperada a los Vástagos de Cantabria a la Asamblea del Norte, y en el consejo celebrado ese mismo año, la Asamblea decidió abandonar la Camarilla, proclamando su alianza con el Movimiento Anarquista.

El cambio de alianza fue relativamente incruento, aunque algunos Vástagos abandonaron los dominios de la Asamblea. Por otra parte, varios Anarquistas acudieron y comenzaron un proceso de expansión a costa de los dominios vecinos, extendiendo su influencia hacia Aragón, Asturias y Castilla, que se han convertido en puntos de conflicto entre las sectas.

PRINCIPALES PODERES VAMPÍRICOS

BRUJAH

Durante el período de la Revolución Industrial y el desarrollo del puerto vasco de Bilbao los Brujah se convirtieron en un poder destacable en la Asamblea del Norte, llegando a convertirse en el clan predominante. Sin embargo, su apoyo hacia la Camarilla era nominal, y la gran mayoría tenían simpatías Anarquistas en mayor o menor grado. De hecho, a finales del siglo XX trataron de tomar el control de la Asamblea y expulsar a los Toreador navarros, que todavía se mantenían leales a la Camarilla.

El ataque de los Lupinos devastó las filas de los Brujah, especialmente en Guipúzcoa, donde se concentraba la mayoría del clan, y sus principales líderes resultaron destruidos. Actualmente los supervivientes se encuentran especialmente en Cantabria y el País Vasco francés, y mantienen una actitud más moderada. Sin embargo, en el clan también se encuentra extendido cierto rencor hacia los Gangrel, a quienes consideran responsables de la debacle.

En estos momentos, y en especial desde Cantabria, que se unió recientemente a la Asamblea, los Brujah se reorganizan y en gran medida han asumido el trasfondo ideológico del Movimiento Anarquista, y son los principales defensores de la expansión.

Don Francisco Gutiérrez, Barón de Santander

Días mortales: Francisco Gutiérrez y Rivero nació en Torrelavega a mediados del siglo XVIII, hijo de una familia de hidalgos cántabros. Su padre había hecho fortuna en las Indias y había regresado para casarse con una familia hidalga venida a menos. Sin embargo, consciente de que la nobleza de sangre no bastaba, se esforzó porque sus hijos recibieran una educación ilustrada y una confianza en el esfuerzo y el trabajo honesto.

Francisco era el mediano de tres hermanos, estudiando en Madrid y recibiendo una esmerada educación. Fue secretario en la Real Sociedad Cantábrica de Amigos del País, fascinándose por las ideas de la Ilustración, participando en varios proyectos de fomento de la educación y la modernización en Cantabria.

Fue entonces cuando entró en contacto con una sociedad secreta también preocupada por fomentar los ideales ilustrados.

Noches inmortales: La sociedad estaba influenciada por vampiros Idealistas del clan Brujah, entre ellos Don Udolfo Cerro de León, que se sintió interesado por el idealismo de Francisco, y terminó tomándolo a su servicio. Desgraciadamente, poco después Francisco contraía la viruela, y Don Cerro decidió ofrecerle el Abrazo.

Francisco acompañó a su sire y fue educado en las tradiciones de la Estirpe. Aunque consideraba que la Camarilla era demasiado tradicional en su política, estaba de acuerdo con su sire en que los cambios debían realizarse internamente. Cuando Don Cerro fue nombrado Justicar, Francisco trabajó para él durante un tiempo como arconte, pero finalmente terminó abandonando su puesto para regresar a Cantabria.

Durante décadas actuó como consejero para el Príncipe Alfonso de Camino, del clan Ventrue, tomando medidas para la modernización de su dominio, con un espíritu ilustrado y humanista. Cuando el Príncipe resultó destruido en el gran incendio de 1941, que devastó gran parte de Santander, los Vástagos cántabros decidieron que su sucesor debería ser Francisco. Sin embargo, el sire de Don Antonio, el Príncipe de Oviedo, consideraba que el dominio de Santander debería permanecer en manos del clan Ventrue.

Siguió un período de tensiones y desencuentros. Un intento de asesinato a principios de la década de 1990 llevó al estallido de una guerra entre ambos dominios, que muchos Vástagos vieron como un enfrentamiento entre los clanes Brujah y Ventrue.

Ahora la guerra ha dado un nuevo giro. Tras consultar con los Vástagos de Cantabria en el año 2012, Francisco proclamó su unión a la Alianza del Norte y el Movimiento Anarquista. Su prestigio y posición moderada han atraído a otros Vástagos de la Camarilla, y muchos lo consideran el líder no oficial de los Brujah de la Alianza. En cierto sentido, no deja de ver el Movimiento Anarquista como uno de los proyectos de la Ilustración.

Francisco tenía unos treinta años cuando fue Abrazado. Es un hombre moreno, de cabello corto y negro, con largas patillas y grandes ojos oscuros. Su nariz es especialmente prominente, pero tiene una actitud cordial y simpática, que suele utilizar en su provecho. En contraste con los más jóvenes, suele vestir de una manera conservadora.

Generación: 9ª

Disciplinas: Auspex 2, Celeridad 3, Dominación 2, Fortaleza 3, Potencia 3, Presencia 4

Humanidad: 7

CAITIFF

Los ataques de la Segunda Inquisición y de los hombres lobo han dejado a algunos vampiros sin sire, antes de poder completar su educación. Otros fueron Abrazados como carne de cañón o chivos expiatorios y abandonados. Los que tienen más suerte terminan aceptados en la Alianza del Norte, a pesar de los perjuicios de algunos Vástagos. Otros, temerosos por su existencia

o habiendo sobrevivido a varios ataques, prefieren seguir valiéndose por sí mismos en solitario.

Lorea Urdaneta, Señora de Bilbao

Días mortales: Lorea nació en Bilbao, en una familia sencilla y tranquila. Tuvo una infancia normal, pero cuando llegó a la adolescencia comenzó a dar muestras de rebeldía. Aunque era una buena alumna, que tenía pocas dificultades para aprobar, se aburría en el instituto, y prefería la compañía de sus amigos y la vida nocturna de su ciudad. Coqueteó con el alcohol, el sexo y las drogas, y en fin, nada la hacía especialmente distinta de otras adolescentes de su edad.

Noches inmortales: El Abrazo de Lorea fue en gran parte fortuito. Su sire se alimentó de ella en un apuro y después le dio su sangre como parte de un plan para despistar a sus perseguidores. Sin embargo, el plan no fue tal y como esperaba, pues Lorea atrajo a los cazadores hacia su sire y mientras lo destruían se puso a salvo.

Tras unas noches angustiosas, en las que asesinó a su novio, a quien había acudido en busca de ayuda, Lorea se serenó y abandonó Bilbao. Tuvo la suerte de encontrarse con otros vampiros en Donosti, donde la ayudaron a ocultarse y le explicaron lo que había ocurrido. La Segunda Inquisición había atacado la ciudad de Bilbao y los supervivientes habían huido.

Permaneció durante un tiempo con los Anarquistas de Guipúzcoa, aprendiendo a ocultarse y adoptar una nueva identidad. Sin embargo, decidió regresar a Bilbao, aunque sus compañeros le dijeron que era una locura.

Hasta el momento Lorea ha conseguido sobrevivir, quizás debido a que los cazadores consideran que Bilbao ha quedado “limpia” y han bajado la guardia. En busca de compañía, ha Abrazado progenie y algunos de sus compañeros de Donosti también han acudido a su dominio a petición suya. El grupo de Lorea se encuentra estrechamente unido, compartiendo recursos y habilidades, y es uno de los motivos que explica su supervivencia.

Lorea tenía unos diecisiete años cuando fue Abrazada. Tiene el cabello rizado y castaño, aunque a menudo se lo tiñe. Utiliza maquillaje y gafas para ocultar su identidad, y aparenta una edad superior. De la misma manera cambia a menudo de estilo de peinado y vestuario.

Generación: 11^a

Disciplinas: Animalismo 2, Celeridad 1, Ofuscación 2

Humanidad: 7

GANGREL

Los Gangrel de la Asamblea del Norte son fuertemente territoriales y nacionalistas, especialmente orgullosos de su linaje, afirmando descender de un mítico Cainita llamado Aitor, que algunos identifican con el desaparecido Rufus, un antiguo que consideraba los Pirineos su dominio. Desde el siglo XIX los Gangrel de la zona defendieron los principios conservadores del carlismo como un medio para detener el avance de la industrialización, que consideraban un mal para sus dominios.

Durante el siglo XX se produjo un distanciamiento entre los Gangrel conservadores y sus descendientes, más adaptados a los tiempos modernos. De hecho, se opusieron a un plan de los antiguos para destruir a los demás Vástagos. El enfrentamiento entre ambas facciones, especialmente en el País Vasco, provocó el debilitamiento del clan, que terminó perdiendo varios dominios cuando comenzaron los ataques de la Segunda Inquisición.

Aunque debilitados, los Gangrel siguen siendo un clan numeroso en la Asamblea del Norte. Algunos aspiran a recuperar sus antiguos dominios, mientras que otros han buscado refugio en los Pirineos o se han unido a otros Anarquistas para extender el territorio de la Asamblea hacia Asturias, Castilla y Aragón.

Ferrán Melero, Ángel de Barakaldo

Días mortales: Ferrán pertenecía a una buena familia de Barakaldo, y creció en un entorno amable y sin problemas. Pasó por el instituto, consiguió un trabajo en un almacén de suministros eléctricos...y cayó en las drogas. Quizás fuera por el aburrimiento, o un momento de debilidad, pero

en apenas dos años su vida había dado un vuelco de arriba abajo. Fue despedido, delinquiró y terminó en la cárcel, pero por suerte para él su madre no le abandonó.

A instancias de ella ingresó en un centro de rehabilitación y con gran esfuerzo consiguió romper con su pasado. De nuevo consiguió un trabajo, pero no olvidó lo que había vivido y se unió a un grupo de voluntariado para advertir del peligro de las drogas y ayudar a otras personas que habían pasado por una situación como la suya.

Una noche se encontró con Iker, un antiguo amigo de la infancia, que había caído en las drogas como él. Mostraba un aspecto pálido y demacrado, y reconoció los síntomas de una adicción grave. Lo llevó a casa para que descansara y trató de convencerlo de que tenía que buscar ayuda.

Noches inmortales: Sin embargo, la adicción de Iker no era lo que esperaba. En un momento dado su amigo se abalanzó sobre él y bebió su sangre hasta matarle. Sin embargo, le dio a su vez su sangre y lo abandonó.

Ferran consiguió sobrevivir a las primeras noches sin ayuda, después de un desagradable encontronazo con el sol. Comprendió en qué se había convertido, y trató de no poner en peligro a sus seres queridos, alejándose de su antigua vida. Unas noches después una pandilla de vampiros Gangrel, entre los que se encontraba Iker, lo encontró y lo recibieron como uno de los suyos.

Ferran no estaba contento con su nueva existencia. De hecho, se mantuvo apartado de Iker, y decidió afrontar su vida por su cuenta. Algunos de sus compañeros Gangrel, que también habían recibido el Abrazo involuntariamente, lo comprendían, y le ayudaron a reconciliarse consigo mismo, aunque no fue fácil.

Tras los recientes ataques de los hombres lobo y la Segunda Inquisición Ferran se ha quedado solo, y en cierto sentido ha regresado a sus inicios, colaborando con un centro de rehabilitación y ayudando a la gente con problemas. No obstante, procura caminar con cuidado, temiendo atraer la atención de los cazadores.

Ferran tenía unos treinta y cinco años cuando fue Abrazado. Es un hombre pálido y delgado, con cabello castaño claro despeinado y largo, ojos azules de mirada asustada, barba y bigote. Suele vestir con vaqueros azules, camisetas de cuadros, cazadora y gorros de lana. En sus brazos conserva antiguos tatuajes. Aunque parece un individuo tímido, es muy hábil peleando sucio.

Generación: 10^a

Disciplinas: Animalismo 1, Celeridad 1, Fortaleza 2, Ofuscación 2, Protean 3

Humanidad: 7

MALKAVIAN

Aunque el Príncipe Roque y su corte desaparecieron durante el siglo XIV, el clan Malkavian nunca llegó a abandonar Navarra, actuando como consejeros y videntes para los gobernantes Toreador que le sucedieron. Sin embargo, su apoyo a los poderes establecidos les valió el odio de los Anarquistas y durante la guerras entre jóvenes y antiguos muchos fueron eliminados, simplemente para que no pudieran apoyar al enemigo.

Recientemente los Locos han regresado a escena, ocupando el dominio de Guipúzcoa tras la destrucción de los Brujah. Su líder, un joven vidente, fue reconocido como gobernante, una situación muy conveniente para las diversas facciones, que de esta manera no tienen que competir por el dominio. De esta manera los Malkavian se han convertido en una tercera facción mediadora entre los radicales y conservadores que dominan otros dominios de la Asamblea del Norte. No obstante, esta facción se está debilitando a medida que varios Locos desaparecen, según dicen partiendo en “peregrinación.”

Casio el Vidente, Barón de Guipúzcoa

Días mortales: Aunque algunos Vástagos creen que el origen de Casio es romano, realmente nació como Qasim en un pueblo de Al-Ándalus, y desde que era niño era capaz de ver fragmentos del futuro y encontrar niños y ganado perdidos. Fue secuestrado por unos mortales que querían aprovechar su don, y durante un tiempo permaneció encerrado y asustado ante las amenazas de sus captores.

Noches inmortales: Sin embargo, terminó siendo rescatado por un vampiro Malkavian, interesado por el don del niño, y que finalmente le dio el Abrazo. La sangre de Malkav no hizo sino intensificar sus visiones y finalmente Qasim fue convocado por el Príncipe Roque de Navarra, quien le enseñó a canalizar su don e interpretar sus visiones. Durante varios siglos fue su protegido, hasta que decidió seguir su camino, actuando como ocasional consejero y mediador de otros Vástagos por todo el mundo.

Nunca se detenía mucho tiempo en un mismo sitio, aunque siempre regresaba cuando sentía la llamada de su amigo y maestro. Recientemente y siguiendo las instrucciones de Roque, Qasim ha reaparecido en Guipúzcoa con el nombre latino de “Casio.” Con la ayuda de vampiros Malkavian y de otros clanes, ha formado una corte de no muertos, dedicándose a mediar en las disputas entre clanes y a juzgar conflictos gracias a su visión y perspicacia para detectar engaños. Aunque la Alianza del Norte se ha aliado con el Movimiento Anarquista, los nuevos gobernantes de la zona han respetado su posición.

Casio normalmente mantiene una actitud tranquila e imparcial, pero cuando descubre una injusticia el espíritu de un guerrero salvaje se apodera de él, y toma las medidas necesarias para corregirla. Normalmente los “criminales” suelen desaparecer misteriosamente. En otras, se entregan a las autoridades y confiesan sus crímenes para acallar el dolor que devora sus mentes. Para Casio, el abuso de niños constituye el peor de los pecados.

Casio fue Abrazado cuando todavía estaba en la transición de niño a hombre, con unos catorce años, y es un muchacho árabe fibroso y de aspecto desnutrido. Viste de manera sencilla, copiando la indumentaria de los jóvenes de su edad, incluso en las reuniones formales con otros Vástagos.

Generación: 9ª

Disciplinas: Animalismo 3, Auspex 5, Celeridad 3, Dominación 5, Fortaleza 4, Potencia 3, Ofuscación 5

Humanidad: 7

Nota: El trastorno de Casio se manifiesta en visiones sobre las depravaciones que cometen mortales y monstruos. Cuando recibe una de estas visiones o se comete un acto especialmente depravado en su presencia (sobre todo contra los niños) debe tratar de resistir dar caza y destruir al depravado. Con el paso del tiempo ha aprendido a canalizar este impulso y normalmente se calma después de que de alguna manera se haya hecho justicia, sin necesidad de destruir al criminal. El propio Casio cree que ha sido maldecido y bendecido por Dios para hacer justicia.

EL MINISTERIO

Recientemente la Alianza del Norte ha recibido embajadores del Ministerio, que han tanteado a varios Barones y gobernantes con la posibilidad de establecerse en la zona. Debido a la suspicacia que despiertan las Serpientes, especialmente entre los más conservadores, de momento los agentes del Ministerio han sido recibidos con cortesía, y aunque por ahora no han establecido una presencia permanente, eso podría cambiar a corto plazo.

NOSFERATU

Los Nosferatu afirman ser el linaje más antiguo de la Asamblea del Norte, y en verdad parecen haber infectado con su sangre a las antiguas tribus vasconas. Sin embargo, las sucesivas invasiones de romanos, visigodos y castellanos se han cobrado su precio, y si ha sobrevivido algún Vástago de las noches antiguas procura pasar desapercibido, aunque tratándose de los Nosferatu, no es nada difícil. El reciente ataque de los hombres lobo los hizo desaparecer, pero en los últimos pocos años han vuelto a surgir de sus refugios. Aunque no son especialmente numerosos ni influyentes, la mayoría de los Vástagos saben que es mejor no enemistarse con ellos, y las historias sobre las desapariciones de uno u otro vampiro que se atrevió a ofenderles o dañarles, están muy extendidas.

Aprovechando la devastación que causaron los hombres lobo en los dominios de Guipúzcoa y la despoblación rural en el sur de Cantabria, algunos Nosferatu han ocupado los espacios vacíos y

pueblos abandonados. En su aislamiento y protegidos por rebaños de ghouls (llamados Agotes) se dice que están restaurando antiguos y extraños cultos paganos, pero pocos Vástagos tienen valor para entrometerse en los asuntos del clan.

Domeka de Sandoña, la Guajona

Días mortales: Domeka nació en un pueblo de Sandoña a mediados del siglo XVIII. Era la primogénita de una familia numerosa, y cuando su padre murió debido a un invierno especialmente crudo, y su madre de pena, poco después, tuvo que sacar adelante a sus hermanos pequeños. Uno tras otro se marcharon de casa a buscarse la vida, y ella se quedó sola, pero no le importaba.

Siempre independiente, tuvo hombres cuando quiso, pero no se casó con ninguno, y a medida que los años pasaban fue adquiriendo fama de bruja. El hecho de que se mostrara huraña y que en una ocasión apalazara a un hombre que había abusado de unas vecinas y lo hubiera intentado con ella no contribuyeron a mejorar su reputación, y aunque temida, sus vecinos la respetaban y agradecían la ayuda que les prestaba cuando surgía la necesidad. En cierto sentido, era como si Domeka hubiera adoptado a sus vecinos en ausencia de sus hermanos.

Y entonces llegaron los franceses, saqueando y robando y causando todo tipo de tropelías a su paso. Domeka y otros vecinos se echaron al monte y procuraron devolverles todo el daño que pudieran. Domeka aprendió a disparar trabucos, pero era igual de mortífera con su hoz campesina, y con otros guerrilleros recorrió los montes de Cantabria y el País Vasco.

Una de sus incursiones como guerrillera terminó mal, y herida y perseguida terminó refugiándose en una cueva.

Noches inmortales: No lo hizo al azar. Domeka sabía que en la cueva moraba una antigua bruja que ya se le había aparecido en ocasiones y le había proporcionado ayuda y consejo. Y cuando le pidió que le salvara la vida lo hizo con su sangre.

Así Domeka se convirtió en una de las chiquillas de la Bruja de Baztán. Durante mucho tiempo la sirvió, vigilando los pueblos que la antigua consideraba sus dominios y aprendiendo a evitar a los hombres lobo y a otros Vástagos. Cuando era necesario se presentaba y hacía obedecer la voluntad de su sire.

Los años pasaron y una noche la Bruja reunió a sus chiquillas y les anunció que las Noches Finales habían llegado y debía marchar para acudir a la llamada de la antigua diosa que había creado su linaje. Sus hijas debían seguir vigilando su dominio y procurar que se mantuvieran las antiguas costumbres.

Domeka ha continuado cumpliendo la voluntad de la Bruja, recorriendo los pueblos y recogiendo las ofrendas de las familias que todavía recuerdan a los protectores de la noche. Al mismo tiempo se encuentra inquieta por las actividades recientes de los jóvenes Vástagos de otros clanes, pero no sería la primera vez que interviene para “corregirlos.”

Domeka tenía cerca de cincuenta años cuando fue Abrazado. Es una mujer alta y firme, cargada de espaldas. Su cuerpo está lleno de bultos y es de un color lechoso amarillento, en contraste con su cabello negro, hirsuto y enredado. Sus ojos desbordan sus cuencas como dos enormes orbes sin pupila. Suele vestir con ropa práctica y de negro, y cuando utiliza su Ofuscación se hace pasar por una mujer mayor llena de arrugas y vestida con sencillez.

Generación: 8ª

Disciplinas: Animalismo 4, Fortaleza 2, Ofuscación 4, Potencia 3, Presencia 1, Protean 3

Humanidad: 4

TOREADOR

Los Toreador de la Asamblea del Norte pertenecen a un orgulloso linaje, que se remonta al antiguo Rafael de Corazón, uno de los Fundadores de la Camarilla. A lo largo de los siglos Don Rafael visitó Navarra en varias ocasiones y su llegada siempre constituyó motivo de celebración para sus descendientes.

Recientemente el clan ha sufrido un duro golpe, pues uno de los objetivos de la Segunda Inquisición ha sido Navarra. El Príncipe Jerónimo de Tudela y varios miembros de su proge

fueron destruidos y los supervivientes huyeron. Diezmados, los Toreador que permanecían en la Asamblea del Norte fueron presionados para unirse al Movimiento Anarquista y la Príncipe Ana Itúrbide se retiró de su dominio.

Actualmente quedan pocos Toreador en la zona. Algunos Anarquistas temen el regreso de los exiliados, que han encontrado refugio en otros dominios de la Torre de Marfil, especialmente en Castilla, y podrían tomar represalias.

Roberto Arias, Barón de La Rioja

Días mortales: Roberto nació durante la Transición en una familia acomodada de Logroño, que desde la distancia era vigilada por Valentín Arias, un Vástago que observaba a sus descendientes mortales, y que en vida había sido su bisabuelo. De alguna manera Roberto tocó la humanidad del antiguo, que se veía reflejado en él, y de vez en cuando intervenía a su favor. De esta manera, Roberto se veía sorprendido por varios golpes de “buena suerte”, e incluso llegó a pensar que tenía un “ángel de la guarda.”

La suerte de Roberto se puso a prueba cuando cumplió dieciocho años. Poco después de sacarse el carnet de conducir sufrió un accidente de tráfico que lo llevó al hospital.

Noches inmortales: Valentín acudió rápidamente y decidió abrazar a su bisnieto para salvarle la vida. Roberto congenió de inmediato con su antepasado y cinco años después fue enviado a la corte del Príncipe Jerónimo de Navarra para completar su formación entre la Estirpe.

Durante la ausencia de Roberto una manada de hombres lobo acabó con su sire y los otros vampiros de la Rioja y pronto otros Toreador de la Alianza del Norte se adelantaron dispuestos a ocupar el dominio. Sin embargo, Don Jerónimo decidió que a pesar de su juventud en la sangre Roberto merecía heredar el legado de su sire, y rechazó a cualquier otro aspirante.

La verdad es que el dominio de Logroño, donde habita, no le ha proporcionado demasiados problemas a Roberto. Aunque en su momento otros Vástagos se burlaron de él por su juventud e inexperiencia, el tiempo ha pasado y ha sobrevivido a ataques en los que han perecido Vástagos más antiguos y experimentados.

El paso de la Alianza del Norte al Movimiento Anarquista ha incomodado a Roberto, pues varios de sus compañeros Toreador fueron derrocados o expulsados de sus dominios. Ante la alternativa de tener que ceder su dominio y marcharse con sus compañeros, ha aceptado a regañadientes la decisión de los Anarquistas, pero todavía se mantiene en contacto con otros Toreador de la Camarilla, especialmente con su amiga Ana Itúrbide, anteriormente Príncipe de Álava. Por ahora no ha actuado en contra de los Anarquistas, pero si continuaran presionándole podría terminar volviendo su lealtad a la Torre de Marfil.

Roberto tenía unos dieciocho años cuando fue abrazado. Es un joven pálido, de cabello rubio oscuro y ojos azules, bastante atractivo y que viste siguiendo las modas de los jóvenes de su edad, aunque también se viste de etiqueta en las reuniones de la Asamblea del Norte. Siente una gran afición por las motos y con el paso de los años se ha vuelto todo un experto en su manejo y mantenimiento.

Generación: 9^a

Disciplinas: Auspex 2, Celeridad 3, Dominación 1, Potencia 2, Presencia 3

Humanidad: 7

TREMERE

Los Tremere nunca han conseguido un asidero fuerte en los dominios de la Asamblea del Norte. La capilla de Bilbao, creada a finales del siglo XIX, fue destruida durante la guerra civil española, y los Brujos no volvieron a realizar esfuerzos para reinstalar su presencia en la zona hasta hace poco, pero los ataques de los hombres lobo y de la Segunda Inquisición, así como la situación precaria del clan en la actualidad también han hecho fracasar sus iniciativas. Sin el apoyo del clan, y en medio de un territorio peligroso, los Tremere de la Alianza del Norte se han unido al bando Anarquista, esperando encontrar refugio entre sus compañeros.

Ainoa Barkos, Bruja renegada

Días mortales: Ainoa nació en una familia de clase media de San Sebastián. Su padre era un técnico sanitario en un hospital. Llevó una vida normal, sintiéndose atraída por el folklore y la historia del País Vasco, por lo que cuando pudo ir a estudiar a la universidad, eligió la facultad de Antropología de Barcelona.

Noches inmortales: Fue Abrazada en 1989 por uno de sus profesores, que vio en ella la candidata perfecta para restablecer la presencia del clan Tremere en los dominios del norte.

Se reunió con el Príncipe de Navarra en 1992, quien había estado en negociaciones con los Brujos desde años antes. Don Jerónimo buscaba nuevos aliados frente a la presión que ejercían los clanes Brujah y Gangrel en la Asamblea del Norte. De hecho, su aceptación incrementó la tensión entre las facciones vampíricas.

Don Jerónimo envió a Ainoa al dominio de Roberto Arias, quien se mostró encantado de contar con una vampira de su edad, y con gustos similares en su dominio. Como todos los vampiros de la Rioja eran bastante jóvenes mantenían una camaradería bastante igualitaria, aunque Roberto fuese su portavoz ante la Asamblea del Norte y en teoría el de mayor posición.

Siguiendo las instrucciones de los Tremere de Toledo, Ainoa consiguió que el Príncipe aceptara la creación de una capilla en Pamplona. Aunque los Tremere eligieron a otro miembro del clan para que asumiera su Regencia, a Ainoa no le disgustó, pues prefería residir en Logroño con sus amigos en lugar de seguir la rígida jerarquía de su clan. Su decisión demostró ser acertada, ya que casi todos los Vástagos de Pamplona fueron destruidos por la Segunda Inquisición.

En los últimos años, Ainoa ha roto el contacto con los Tremere, y ha decidido continuar por su cuenta, investigando y buscando conocimiento místico, lo que le ha llevado a tantear a las vampiras del clan Nosferatu, que se dice recuerdan las antiguas tradiciones de la Alianza del Norte. Sin embargo, a medida que intenta establecer contacto se siente cada vez más preocupada.

Ainoa tenía unos veinte años cuando fue Abrazada. Es una joven bajita y morena, de cabello largo y negro que suele teñir con tonos rojizos. Le gusta el color morado y suele utilizar prendas de ese color y tonos oscuros. Aunque no se considera una gótica, ha adoptado varios elementos de ese estilo en su indumentaria y maquillaje.

Generación: 10ª

Disciplinas: Auspex 3, Dominación 2, Hechicería de Sangre 3, Presencia 1

Humanidad: 7

SECRETOS

-El Príncipe Roque de Pamplona y su corte, que desaparecieron en 1347 formaban parte de un culto Malkavian conocido como la Ordo Enigmatis. Dedicado a una corrupta forma de iluminación a través de misterios ocultos, la orden tenía gran influencia en el Clan Malkavian. Cada cierto tiempo Roque disfrazaba su identidad bajo el hábito de un peregrino y se aparecía ante otros Vástagos, anunciándoles graves calamidades. Con el tiempo la aparición del Peregrino se convirtió en leyenda.

A mediados del siglo XIV Roque y sus seguidores profetizaron el enfrentamiento entre jóvenes y antiguos y se ocultaron de los mortales y de otros vampiros. A lo largo de los siglos Roque o algunos de sus servidores reaparecía como el Peregrino, justo antes de que se cumplieran sus ominosas premoniciones. En las Noches Finales también han reaparecido, guiando a los Malkavian de la península ibérica en una peregrinación hacia Tierra Santa.

-Poco después de desaparecer, Roque se unió a la secta conocida como el Inconnu, y desde entonces ha estado buscando la Golconda, y también dejando pistas e indicios para que otros sigan sus pasos. Normalmente prefiere mantenerse al margen de la Estirpe y se ha convertido en Monitor de los territorios del norte de España. Cuando necesita actuar suele comunicarse con uno de sus descendientes, y especialmente con su protegido, el Príncipe Casio de Guipúzcoa.

-El Príncipe Xavier Goiri fue depuesto, pero no destruido. Consiguió huir y ha contactado con el Sabbat y la Camarilla, buscando apoyos para recuperar el poder. En estos momentos se encuentra en contacto con varios Brujah y Gangrel de la facción Anarquista más conservadora. No

están conformes, con determinados cambios, y a largo plazo planean tomar el control de la Asamblea del Norte. Por otra parte, la destrucción de los Vástagos de Bilbao a manos de la Segunda Inquisición, ha llevado a Xabier a regresar a su antiguo dominio, aunque por el momento procura pasar desapercibido.

Sugerencias para aventuras: Aunque se encuentran en expansión, entre los Anarquistas de la Asamblea del Norte existen divisiones entre los más radicales y los conservadores “carlistas”. Impedir la desunión del Movimiento o quizás sacar provecho de las divisiones pueden constituir toda una Crónica en sí misma.

-La Asamblea del Norte está preocupada ante la posibilidad de un nuevo ataque de los Lupinos, y confían en los personajes para que establezcan un grupo de vigilancia permanente. Se trata de una posición peligrosa, pero a raíz de los recientes problemas, muy necesaria. En el proceso tal vez descubran algunos de los prejuicios que los hombres lobo sienten a los vampiros, y quizás alguna forma de impedir que estalle de nuevo la violencia.

REYES Y REINAS DE ESPAÑA

A lo largo de los siglos muchos Matusalenes han tejido sus planes y hecho sentir su presencia en la península ibérica pero aunque su influencia ha sobrevivido a su presencia no han sido moradores asiduos de las noches españolas hasta la actualidad. Sin embargo, la Gehena ha llegado y el tiempo de los planes se acaba. Muchos ancianos jugadores de la Jyhad despiertan del sueño de las eras y se dirigen hacia Oriente Medio, causando agitación y cambios a su paso, a medida que sus peones sueñan sus órdenes o repentinamente sus hilos se rompen.

Los Matusalenes que permanecen en España se muestran muy activos, y permanecen en el país bien porque han encontrado la voluntad suficiente de desatender la Llamada de sus amos, o porque éstos han decidido que deben quedarse para servirles en ese campo de batalla. A continuación se ofrece una descripción de algunos de estos grandes poderes vampíricos. Siéntete libre de alterar su historial, crear otros nuevos de tu cosecha o incluso descartarlos por completo. Aunque su poder es enorme, su influencia debería ser muy sutil, influyendo la política general de los vampiros, pero permitiendo que las acciones de los personajes tengan algún significado.

EL CONDE JOCALO

Considerado dentro de su clan como el más viejo de los vampiros ibéricos que ha sobrevivido hasta las Noches Finales, el Conde Jocalo es una leyenda entre los Seguidores de Set y su infamia disgusta tanto a los vampiros de la Camarilla como del Sabbat. Su nombre es una abreviatura de José Carlos López de Santa Cruz, un nombre que utilizó durante la Edad Media.

El pasado mortal de Jocalo constituye una incógnita, aunque a partir de algunas referencias, algunos vampiros creen que este Matusalén fue Abrazado en el reino de Tartessos durante su auge, y que conoce muchos de los misterios que rodearon la destrucción de la civilización tartésica, así como de los vampiros que vivieron durante la época. El sire de Jocalo es otra incógnita, aunque a lo largo de los siglos tanto él como sus descendientes han dado sobradas muestras de su pertenencia a la estirpe de Set.

Sin embargo, el Conde Jocalo es particularmente conocido por ser uno de los más expertos hechiceros de los Seguidores, quizás sólo superado por el legendario Setepenre, uno de los chiquillos de Set. Sus investigaciones ocultistas le han llevado a relacionarse con eruditos de todo el mundo y a estar detrás de conspiraciones en lugares tan alejados entre sí como El Cairo, Londres o Transilvania. También guarda ciertos contactos con el misterioso culto de Lilith.

Actualmente lidera a los Seguidores de Set de la península ibérica, conocidos en estas noches como el Ministerio, convirtiendo las Islas Canarias en su dominio y el de sus descendientes. En estas noches viaja a menudo y se muestra muy activo, dirigiendo los movimientos del Ministerio en España. Hay quienes afirman que es el principal responsable de la reciente alianza de las Serpientes con el Movimiento Anarquista, pero sus motivos y planes constituyen una incógnita.

Cuando se digna mostrarse ante sus inferiores siempre va cubierto de un manto negro con capucha y su rostro está cubierto por una máscara plateada, que sólo deja traslucir dos ojos de

serpiente de pupila rasgada. Algunos creen que Jocalo ha trascendido su cuerpo físico en su seguimiento de la Senda de Tifón y que se ha convertido en un avatar del dios Set.

Clan: El Ministerio

Generación: 5ª

HAZUAL, MONITOR DE IBERIA

Abrazado en Oriente Medio antes del nacimiento de Cristo, este antiguo vampiro mantuvo correspondencia con sus parientes italianos del clan Nosferatu, gracias a los cuales entró en las filas del Inconnu durante la caída del Imperio Romano. Sin embargo, no llegó a Europa hasta el siglo XII, descubriendo que sus congéneres de Génova habían sido destruidos. Preocupado por lo que esto pudiera significar viajó a Madrid, donde permaneció oculto durante siglos, manteniéndose apartado de los conflictos entre la Camarilla y el Sabbat, observando y guiando a algunos Vástagos hacia las filas del Inconnu. Algunos de sus chiquillos alcanzaron eminentes posiciones, como Donndini, que siguió sus pasos y se convirtió en Monitor de la ciudad de Génova y el Hermano Bernard, que se convirtió en Monitor de Barcelona, o el Conde Don Pedro Alonso (mejor conocido como Petrodon), que finalmente se convirtió en Justicar de la Camarilla y rechazó la senda de la Golconda, siendo destruido a finales del siglo XX.

Actualmente Hazual permanece en Madrid, aunque viaja con frecuencia a otras ciudades, especialmente Barcelona, Pamplona, Coimbra y Mérida, donde residen otros vampiros del Inconnu, para intercambiar información e impresiones. La muerte de Moncada inició un período de inestabilidad en los dominios españoles como no se había visto en siglos, y muchos vampiros creyeron que las Noches Finales habían llegado. Hazual emprendió una frenética actividad y recientemente ha regresado a Madrid, preocupado y atemorizado por las tinieblas que se agitan bajo la ciudad, y que cree que podría deberse a la actividad de un antiguo Matusalén...o algo peor.

Clan: Nosferatu

Generación: 5ª

EL REY DE LAS SOMBRAS

Uno de los más enigmáticos Antediluvianos es el conocido como Lasombra, pues la mayoría de los conocimientos que se tienen sobre este vampiro proceden de las fuentes de otros clanes, a menudo con puntos de vista tendenciosos o intencionadamente manipulados. Por lo que respecta a los historiadores del clan, a menudo prefieren adoptar una aproximación más científica y racional respecto a sus orígenes, o responden con evasivas restándole importancia o tachando las antiguas leyendas como falsedades enmascaradas.

¿Quién fue el Antediluviano Lasombra? Ahriman, Laza Omri Baras, Lau-Som-Bheu y hasta más de 400 nombres se le han atribuido a lo largo de los siglos, aunque sus descendientes prefieren referirse a él con el título de “Rey de las Sombras”. Cuentos apócrifos hablan de un legendario viajero, muy posiblemente nacido en la isla de Sicilia, aunque otras versiones sitúan su lugar de nacimiento en Córcega, Cerdeña, Malta o en las islas Baleares. En verdad muchos de los Lasombra más antiguos procedían de esa zona, y en algunas de las leyendas donde aparece el fundador del clan existen referencias a una población costera. En cualquier caso se desconoce su historia antes del Abrazo. Algunas leyendas hablan de un hombre de poder, desterrado de su pueblo por motivos desconocidos, mientras que otros relatos hablan de un navegante o incluso de un humilde pescador. La llegada de este viajero a la Primera Ciudad y las circunstancias de su Abrazo, así como su sire, constituyen también una incógnita, aunque tradicionalmente los Lasombra han situado a su clan entre los primeros que fueron creados. Algunos eruditos sospechan que el Antediluviano tenía unos orígenes humildes y vergonzosos que deseaba ocultar y que su Abrazo se debió a motivos triviales. Estos eruditos argumentan que su posterior obsesión por el poder y la manipulación no se habrían manifestado de haber disfrutado del poder y el éxito en vida.

El Antediluviano Lasombra no sale demasiado bien parado en las historias de otros clanes. Se le ha acusado de envidiar a sus hermanos de la Tercera Generación, de espiarlos desde las sombras y de sembrar mentiras envenenadas en los oídos de su sire que llevarían al enfrentamiento

entre la Segunda y Tercera Generación de los Hijos de Caín. Pero curiosamente, a pesar de su infamia, en todos los fragmentos conservados de las leyendas de las Primeras Noches se evita, deliberadamente o no, la mención de su nombre y se refieren a él simplemente como “El Oscuro.” Su papel en la caída de la Primera Ciudad y en la destrucción de la Segunda Generación no está muy claro, pero recibió la maldición de Caín al igual que el resto de sus hermanos.

Supuestamente Lasombra fue diabolizado por su chiquillo Graciano en 1405, aunque las versiones sobre el suceso abundan. En las Noches Finales algunos eruditos creen que la diversidad de fechas ha sido deliberada, los testigos de la pretendida destrucción del Antediluviano fueron manipulados por una voluntad más poderosa que cualquiera de ellos para que olvidaran los detalles de lo que verdaderamente ocurrió.

Desde que en tiempos míticos el Antediluviano Lasombra encontrara una fuente de poder en las profundidades del Abismo, el antiguo vampiro no dejó de planear una manera de controlar todo ese poder potencial, trascender las ataduras y debilidades de la carne vampírica, y convertirse en un dios sobre la tierra. Desgraciadamente la entidad sombría que constituía el Abismo, aunque carecía de voluntad, era demasiado inmensa para ser controlada, por lo que durante los siglos siguientes comenzó a almacenar el poder que consideraba necesario para doblegarla a su deseo. Transmitió su esencia a sus chiquillos, atándolos en una invisible telaraña de sombras y almas, con la que esperaba dominar la inmensidad del Abismo.

Finalmente, hacia el año 1000, decidió comenzar sus planes, pero primero debía deshacerse de su cuerpo físico, para lo cual elaboró un complejo gambito para que el resto de los vampiros lo creyeran muerto y libre para poder seguir su ascenso a la divinidad tranquilamente. En principio todos jugaron el papel que había esperado: Graciano destruyó la carcasa vacía que había sido su cuerpo ante los ojos de numerosos testigos que fueron dominados sutilmente para que olvidaran la enorme entidad sombría que se alzó aquella noche de 1405 en el Castillo de San Rafael Arcángel en Sicilia. Introduciéndose en el cuerpo de su chiquillo Karobos huyó a Madrid, donde su descendiente Silvestre Ruiz aguardaba su llegada en el santuario que había creado para tal fin. Desde allí Lasombra descendería al Abismo y retornaría en plena majestad para gobernar el mundo.

Sin embargo, a última hora su plan se vio alterado por la intervención del ambicioso Arzobispo Ambrosio Luis Monçada, que interrumpió el ritual que traería a Lasombra de regreso del Abismo, y junto con sus partidarios se enfrentó a Silvestre Ruiz y a todos los antiguos reunidos. Furioso, el Antediluviano destruyó a todos los presentes con una ínfima parte de su poder, pero finalmente decidió respetar la no vida de Monçada, convirtiéndolo en el agente perfecto para sus propósitos.

“Quisiste reinar sobre las sombras, y sobre las sombras reinarás, pero has de saber que al final deberás devolverme todo cuanto te he de dar.”

El Arzobispo Monçada y sus servidores extendieron su influencia en el clan Lasombra y en el Sabbat a lo largo de los siglos, siguiendo los deseos del Antediluviano, que deseaba extender la influencia de su linaje. Cada vez que uno de los Guardianes moría su alma era atrapada en la telaraña de sombras y el dominio del Antediluviano se hacía más fuerte.

A finales del siglo xx, El Rey de las Sombras consideró que había llegado el momento de regresar al reino físico y ordenó a Monçada que preparara su regreso. La campaña de la Costa Este de Norteamérica supuso el abrazo y muerte de numerosos Lasombra, que no hicieron sino aumentar el poder de su Fundador en el Abismo. Como colofón, el Antediluviano ordenó a su servidor que preparara su propia muerte. Monçada se hizo traicionar y entregó su alma al Abismo en las profundidades de su santuario.

La Catedral de las Tinieblas, un misterioso complejo construido bajo las calles de Madrid, es una puerta al Abismo, creada por antiguas y olvidadas criaturas mucho tiempo atrás, un portal creado mucho tiempo antes que el propio Lasombra, pero que ha servido perfectamente a su propósito. Ahora, tentáculos de sombra atraviesan descuidadamente el portal, tanteando el mundo al que desea regresar, pero primero aguarda,

Los recientes conflictos que han llevado al Sabbat a una guerra civil y a la Cruzada a Tierra Santa han provocado la caída de muchos Lasombra, cuya sangre y almas han caído en el Abismo al

que se encuentran encadenados, lo sepan o no. Otros de sus descendientes han escuchado la Llamada del Antediluviano, acudiendo a su canción de sirena en las profundidades de Madrid y uniéndose a él en las tinieblas. Otros descendientes suyos han llamado a las puertas de la Camarilla y del Movimiento Anarquista para continuar con sus planes. De esta manera pretende convertirse en el Dios de las Sombras que gobernará en las Noches Finales arrastrando el mundo a una oscuridad eterna.

Hay quienes sospechan de la presencia del Antediluviano Lasombra. Los más antiguos de sus descendientes sienten un escalofrío familiar y ominoso y en la ciudad de Madrid de vez en cuando algunas sombras adquieren vida propia, formando figuras sombrías que observan y se mueven con propósito desconocido. A veces esas sombras adquieren rasgos familiares y entre los Vástagos de Madrid que recuerdan el pasado hay quienes afirman haber visto con sus propios ojos al desaparecido Cardenal Monçada caminando por las calles de la ciudad, con una sonrisa inhumana y sombría en sus labios.

LA PIEL DE TORO RELUCE BAJO LA NOCHE

Bienvenido a España, un país eternamente dividido por el orgullo y las pasiones de sus habitantes. Durante siglos los mortales se han enfrentado en guerras motivadas por la conquista, la fe y la revolución, y los vampiros que acechan en la sombra los han imitado, sectas, facciones y clanes, continuamente enfrentados entre sí. Los acontecimientos de las últimas noches han vuelto a cambiar el tablero de la Jyhad. La Gehena ha llegado y ha llegado el momento de que las piezas del tablero se muevan otra vez. Quizás sea la última...

ROJA DE SANGRE Y DORADA DE FUEGO

España Nocturno es un suplemento de la serie de Nocturnos de Vampiro: la Mascarada, que describe los principales dominios vampíricos de España, los no muertos, las distintas facciones y traiciones e intrigas suficientes para mantenerte ocupado durante toda una vida eterna.

ESPAÑA NOCTURNO INCLUYE:

-Una introducción a la historia de los vampiros de España, desde las noches más antiguas hasta comienzos del siglo XXI, con información actualizada.

-Un país dividido y afectado por la Gehena, con una visión general de España y la descripción de los principales dominios.

-Información sobre las intrigas de los vampiros españoles, sus secretos y las manipulaciones en las sombras.