

# EDICIÓN 20º ANIVERSARIO

# NOMBRE LOBO

## EL APOCALIPSIS

Nombre:  
Jugador:  
Crónica:

Raza:  
Auspicio:  
Tribu:

Nombre Manada:  
Tótem Manada:  
Concepto:

## Atributos

### Físicos

Fuerza \_\_\_\_\_ 00000  
Destreza \_\_\_\_\_ 00000  
Resistencia \_\_\_\_\_ 00000

### Sociales

Carisma \_\_\_\_\_ 00000  
Manipulación \_\_\_\_\_ 00000  
Apariencia \_\_\_\_\_ 00000

### Mentales

Percepción \_\_\_\_\_ 00000  
Inteligencia \_\_\_\_\_ 00000  
Astucia \_\_\_\_\_ 00000

## Habilidades

### Talentos

Alerta \_\_\_\_\_ 00000  
Atletismo \_\_\_\_\_ 00000  
Callejeo \_\_\_\_\_ 00000  
Empatía \_\_\_\_\_ 00000  
Expresión \_\_\_\_\_ 00000  
Impulso Primario \_\_\_\_\_ 00000  
Intimidación \_\_\_\_\_ 00000  
Liderazgo \_\_\_\_\_ 00000  
Pelea \_\_\_\_\_ 00000  
Subterfugio \_\_\_\_\_ 00000

### Técnicas

Armas de Fuego \_\_\_\_\_ 00000  
Artesanía \_\_\_\_\_ 00000  
Conducir \_\_\_\_\_ 00000  
Etiqueta \_\_\_\_\_ 00000  
Interpretación \_\_\_\_\_ 00000  
Latrocinio \_\_\_\_\_ 00000  
Pelea con Armas \_\_\_\_\_ 00000  
Sigilo \_\_\_\_\_ 00000  
Supervivencia \_\_\_\_\_ 00000  
Trato con Animales \_\_\_\_\_ 00000

### Conocimientos

Academicismo \_\_\_\_\_ 00000  
Ciencias \_\_\_\_\_ 00000  
Enigmas \_\_\_\_\_ 00000  
Informática \_\_\_\_\_ 00000  
Investigación \_\_\_\_\_ 00000  
Leyes \_\_\_\_\_ 00000  
Medicina \_\_\_\_\_ 00000  
Ocultismo \_\_\_\_\_ 00000  
Rituales \_\_\_\_\_ 00000  
Tecnología \_\_\_\_\_ 00000

## Ventajas

### Trasfondos

\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000

### Dones

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### Dones

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Renombre

### Gloria

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Honor

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Sabiduría

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

## Rango

## Rabia

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

## Gnosis

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

## Fuerza de Voluntad

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

## Salud

Magullado \_\_\_\_\_ □  
Lastimado -1 \_\_\_\_\_ □  
Lesionado -1 \_\_\_\_\_ □  
Herido -2 \_\_\_\_\_ □  
Malherido -2 \_\_\_\_\_ □  
Tullido -5 \_\_\_\_\_ □  
Incapacitado \_\_\_\_\_ □

## Experiencia



# EDICIÓN 20º ANIVERSARIO

# NOMBRE LOBO

## EL APOCALIPSIS

 **Hominido**
 **Glabro**
 **Crinos**
 **Hispo**
 **Lupus**

Sin Cambios	Fuerza(+2)_____	Fuerza(+4)_____	Fuerza(+3)_____	Fuerza(+1)_____
	Resistencia(+2)_____	Destreza(+1)_____	Destreza(+2)_____	Destreza(+2)_____
	Apariencia(-1)_____	Resistencia(+3)_____	Resistencia(+3)_____	Resistencia(+2)_____
	Manipulación(-2)_____	Manipulación(-3)_____	Manipulación(-3)_____	Manipulación(-3)_____
Dificultad:6	Dificultad:7	Apariencia 0	+1 Al daño por mordisco	-2 A la Dificultad de Percepción
		Dificultad:6	Dificultad:7	Dificultad:6
		PROVOCA DELIRIO EN HUMANOS		

### Otros Rasgos

OOOOO  
 OOOOO  
 OOOOO  
 OOOOO  
 OOOOO  
 OOOOO  
 OOOOO  
 OOOOO  
 OOOOO  
 OOOOO  
 OOOOO  
 OOOOO  
 OOOOO

### Fetiches

Objeto:_____	Nivel:_____	Gnosis:_____
Poder:_____		
Objeto:_____	Nivel:_____	Gnosis:_____
Poder:_____		
Objeto:_____	Nivel:_____	Gnosis:_____
Poder:_____		
Objeto:_____	Nivel:_____	Gnosis:_____
Poder:_____		
Objeto:_____	Nivel:_____	Gnosis:_____
Poder:_____		
Objeto:_____	Nivel:_____	Gnosis:_____
Poder:_____		

### Dones

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Ritos

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Combate

Arma / Ataque	Tirada	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Cargador
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

### Tabla de pelea

Maniobra	Tirada	Dif.	Daño
Mordisco	Des + Pelea	5	Fuerza + 1/A
Golpe corporal	Des + Pelea	7	Especial/B
Garras	Des + Pelea	6	Fuerza + 2/A
Agarrar	Des + Pelea	6	Fuerza/B
Patada	Des + Pelea	7	Fuerza + 1/B
Puñetazo	Des + Pelea	6	Fuerza/B

A=Daño agravado C=Daño contundente

Armadura: \_\_\_\_\_





Naturaleza:

Conducta:

## Méritos y Defectos

Mérito	Tipo	Coste	Defecto	Tipo	Coste

## Trasfondos Expandidos

Aliados

Mentor

Ancestros

Pura Raza

Contactos

Tótem de Manada

Parentela

Recursos

Otro (\_\_\_\_\_)

Otro (\_\_\_\_\_)

Posesiones

Clan

Equipo (portado):

Nombre: \_\_\_\_\_

Localización del Túmulo: \_\_\_\_\_

Tipo: \_\_\_\_\_ Nivel: \_\_\_\_\_

Tótem: \_\_\_\_\_

Líder: \_\_\_\_\_

Detalles:

Equipo (poseído):





## Historia

## Descripción

Edad: \_\_\_\_\_  
Pelo: \_\_\_\_\_  
Ojos: \_\_\_\_\_  
Raza: \_\_\_\_\_  
Nacionalidad: \_\_\_\_\_  
Sexo: \_\_\_\_\_

	Estatura	Peso
Homínido:	_____	_____
Glabro:	_____	_____
Crinos:	_____	_____
Hispo:	_____	_____
Lupus:	_____	_____

Cicatrices de batalla:

Deformidades Metis:

## Visuales

TABLA DE RITOS

Tipo	Tirada	Dificultad
Castigo	Car + Rituales	7
Estacional	Res + Rituales	8 – nivel de Túmulo
Místicos	Ast + Rituales	7
Muerte	Car + Rituales	8 – Rango
Reconciliación	Car + Rituales	7
Renombre	Car + Rituales	6
Túmulo	varía (max. Gnosis)	7
Menores	ninguna	ninguna

Estas tiradas son las estándar requeridas para realizar un Rito determinado. Si no se menciona una tirada en la descripción del sistema, se asume que la tirada es la estándar.

Boceto del Personaje



