

# WORLD OF DARKNESS Dark Ages DAFAE

NOMBRE:  
JUGADOR:  
CRÓNICA:

NATURALEZA:  
CONDUCTA:  
CONCEPTO:

CORTE:  
ORIGEN:  
AGENDA:

## ATRIBUTOS

### FISICOS

Fuerza \_\_\_\_\_●○○○○○○○○  
Destreza \_\_\_\_\_●○○○○○○○○  
Resistencia \_\_\_\_\_●○○○○○○○○

### SOCIALES

Carisma \_\_\_\_\_●○○○○○○○○  
Manipulación \_\_\_\_\_●○○○○○○○○  
Apariencia \_\_\_\_\_●○○○○○○○○

### MENTALES

Percepción \_\_\_\_\_●○○○○○○○○  
Inteligencia \_\_\_\_\_●○○○○○○○○  
Astucia \_\_\_\_\_●○○○○○○○○

## HABILIDADES

### TALENTOS

Alerta \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Atletismo \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Esquivar \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Expresión \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Intimidación \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Liderazgo \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Pelea \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Prestidigitación \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Sagacidad \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Subterfugio \_\_\_\_\_○○○○○○○○

### TECNICAS

Armas C.C. \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Comercio \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Equitación \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Etiqueta \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Interpretación \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Pericias \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Sigilo \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Supervivencia \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Tiro con Arco \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
T. con Animales \_\_\_\_\_○○○○○○○○

### CONOCIMIENTOS

Enigmas \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Grammarye \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Investigación \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Leyes \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Lingüística \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Medicina \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Ocultismo \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Política \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Sabiduría Popular \_\_\_\_\_○○○○○○○○  
Senescal \_\_\_\_\_○○○○○○○○

## VENTAJAS

### DOMINIOS

Día \_\_\_\_\_○○○○○  
Alba \_\_\_\_\_○○○○○  
Crepusculo \_\_\_\_\_○○○○○  
Noche \_\_\_\_\_○○○○○

### TRASFONDOS

\_\_\_\_\_○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_○○○○○○○○

### CANTRIPS

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### == FUERZA DE VOLUNTAD ==

○○○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□

### == OTROS RASGOS ==

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### == NIEBLAS Y TEJIDO ==

□□□□□□□□□□  
○○○○○○○○○○○○

### NIEBLAS

○○○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□

### TEJIDO

### == SALUD ==

Magullado \_\_\_\_\_□  
Lastimado -1 \_\_\_\_\_□  
Lesionado -1 \_\_\_\_\_□  
Herido -2 \_\_\_\_\_□  
Malherido -2 \_\_\_\_\_□  
Tullido -5 \_\_\_\_\_□  
Incapacitado \_\_\_\_\_□

### == EXPERIENCIA ==

\_\_\_\_\_

[illegible]

## SEMBLANTE

## RASGOS MAYORES

---

---

---

---

---

---

CANTRIPS

NOCHE

A pair of scissors is shown on the right side of the page, cutting through a sheet of white paper with horizontal blue lines. The scissors are open, and the paper is being torn along a diagonal line. The background is a solid light blue color.

## MERITOS Y DEFECTOS

COSTE

---

---

---

---

---

---

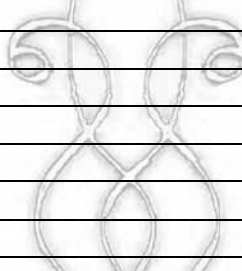


## JURAMENTOS

HUMANO

## LOS CASTIGOS:

## DESCRIPCION

[illegible]

# WORLD OF DARKNESS Dark Ages DAE

HISTORIA

APARIENCIA

AYUDAS VISUALES  
BOCETO DEL PERSONAJE