Changeling: The Lost Second Edition

Nombre: | Aguja: | Aspecto:
Jugador: | Hilo: | Estirpe:
Crónica: | Concepto: | Corte:

Atributos

Poder	Inteligencia	●○○○○		Fuerza	●○○○○		Presencia	●○○○○
Precisión	Astucia	●○○○○		Destreza	●○○○○		Manipulación	●○○○○
Aguante	Aplomo	●○○○○		Resistencia	●○○○○		Compostura	●○○○○

Habilidades

Mentales
(-3 sin Habilidad)

Academicismo ○○○○○
Ciencia ○○○○○
Informática ○○○○○
Investigación ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Pericias ○○○○○
Política ○○○○○

Físicas
(-1 sin Habilidad)

Armamento ○○○○○
Armas de Fuego ○○○○○
Atletismo ○○○○○
Conducir ○○○○○
Fullerías ○○○○○
Pelea ○○○○○
Sigilo ○○○○○
Supervivencia ○○○○○

Sociales
(-1 sin Habilidad)

Callejeo ○○○○○
Empatía ○○○○○
Expresión ○○○○○
Intimidación ○○○○○
Persuasión ○○○○○
Sociedad ○○○○○
Subterfugio ○○○○○
Trato con animales ○○○○○

Otros Rasgos

Méritos

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Regalia Favorita

_____
_____

Fragilidades

_____
_____
_____
_____

Aspiraciones

_____
_____
_____

Condiciones

Claridad
☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____

Salud

○○○○○○○○○○○○○○○
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Voluntad

○○○○○○○○○○
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Wyrd

●○○○○○○○○○

Glamour

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Claridad

○○○○○○○○○○○○
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

Piedras Angulares

_____ 1
_____ 2
cuadro de su padre 3
_____ 4
_____ 5
_____ 6
_____ 7
_____ 8
_____ 9
_____ 10
_____ 11

Tamaño: _____ Velocidad: _____
Defensa: _____ Armadura: _____
Iniciativa: _____
Hitos: ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Experiencia: _____

Atributos 5/4/3 • Habilidades 11/7/4 (+3 Especialidades) • Aspecto: +1 a un Atributo Favorecido; anota Bendición, Maldición y Regalia Favorita • Estirpe: anota Bendición si se aplica • 1 Piedra Angular • Fragilidad menor si Wyrd 2 • Contractos: Segunda Regalia Favorita, 4 Comunes (Regalia, Corte, o Goblin; 2 deben provenir de una Regalia Favorita) + 2 Reales (Corte o Regalia Favorita) • Méritos 10 + Manto 1 si se tiene Corte • Salud = Resistencia + Tamaño • Voluntad = Aplomo + Compostura • Tamaño = 5 • Defensa = (Menor entre Destreza o Astucia) + Atletismo • Initiativa = Destreza + Compostura • Velocidad = Fuerza + Destreza + 5 • Claridad Máxima = Astucia + Compostura • Wyrd inicial = 1 • Glamour inicial = 10

Changeling: The Lost Second Edition™

Contratos

Nombre	Goblin?	Coste	Reserva	Acción	Duración	Laguna	Beneficio del aspecto
	☐						
	☐						
	☐						
	☐						
	☐						
	☐						
	☐						
	☐						
	☐						

Otros Rasgos

Bendición de aspecto

Maldición de aspecto

Bendición de estirpe

Deuda Goblin

Notas

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐ Habitante del seto
- ☐ Reina goblin

Prendas

Nombre	Nivel	Notas

Compromisos

Tipo	Notas

Combate

Arma/ataque	Reserva	Daño	Rango	Iniciativa	Tamaño

Méritos Expandidos

Manto

Posesiones

Equipo portado

Otro Equipo

Vehículos

Propiedades

Madriguera

Localización

Descripción

Historia

Objetivos

Descripción

Cumpleaños/Edad: _____
Edad aparente: _____
Fecha del Rapto: _____
Fecha del Regreso: _____
Pelo: _____
Ojos: _____
Raza: _____
Nacionalidad: _____
Altura: _____
Peso: _____
Sexo: _____

Ilustraciones

Personaje