

# CHANGELING™

THE LOST  
SECOND EDITION

NOMBRE:

AGUJA:

ASPECTO:

JUGADOR:

HILO:

ESTIRPE:

CRÓNICA:

CONCEPTO:

CORTE:

## Atributos

PODER	Inteligencia	●0000	Fuerza	●0000	Presencia	●0000
PRECISIÓN	Astucia	●0000	Destreza	●0000	Manipulación	●0000
AGUANTE	Aplomo	●0000	Resistencia	●0000	Compostura	●0000

## Habilidades

### MENTALES

(-3 sin Habilidad)

Academicismo	00000
Ciencia	00000
Informática	00000
Investigación	00000
Medicina	00000
Ocultismo	00000
Pericias	00000
Política	00000

### FÍSICAS

(-1 sin Habilidad)

Armamento	00000
Armas de Fuego	00000
Atletismo	00000
Conducir	00000
Fullerías	00000
Pelea	00000
Sigilo	00000
Supervivencia	00000

### SOCIALES

(-1 sin Habilidad)

Callejeo	00000
Empatía	00000
Expresión	00000
Intimidación	00000
Persuasión	00000
Sociedad	00000
Subterfugio	00000
Trato con animales	00000

### MÉRITOS

_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000

### REGALIA FAVORITA

\_\_\_\_\_

### FRAGILIDADES

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### ASPIRACIONES

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### CONDICIONES

CLARIDAD

<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____

## Otros Rasgos

### SALUD

0000000000000000  
□□□□□□□□□□□□□□

### VOLUNTAD

0000000000  
□□□□□□□□□□

### WYRD

●0000000000

### GLAMOUR

□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□

### CLARIDAD

000000000000  
□□□□□□□□□□□□  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

### PIEDRAS ANGULARES

_____	1
_____	2
_____	3
_____	4
_____	5
_____	6
_____	7
_____	8
_____	9
_____	10
_____	11

Tamaño: \_\_\_\_\_ Velocidad: \_\_\_\_\_  
Defensa: \_\_\_\_\_ Armadura: \_\_\_\_\_  
Iniciativa: \_\_\_\_\_  
Hitos: ☐ ☐ ☐ ☐ ☐  
Experiencia: \_\_\_\_\_

Atributos 5/4/3 • Habilidades 11/7/4 (+3 Especialidades) • Aspecto: +1 a un Atributo Favorecido; anota Bendición, Maldición y Regalia Favorita  
• Estirpe: anota Bendición si se aplica • 1 Piedra Angular • Fragilidad menor si Wyrd 2 • Contratos: Segunda Regalia Favorita, 4 Comunes (Regalia, Corte, o Goblin; 2 deben provenir de una Regalia Favorita) + 2 Reales (Corte o Regalia Favorita) • Méritos 10 + Manto 1 si se tiene Corte • Salud = Resistencia + Tamaño • Voluntad = Aplomo + Compostura • Tamaño = 5 • Defensa = (Menor entre Destreza o Astucia) + Atletismo • Iniciativa = Destreza + Compostura • Velocidad = Fuerza + Destreza + 5 • Claridad Máxima = Astucia + Compostura  
• Wyrd inicial = 1 • Glamour inicial = 10



# CHANGELING™

THE LOST  
SECOND EDITION

## Contratos

NOMBRE	GOBLIN?	COSTE	RESERVA	ACCIÓN	DURACIÓN	LACUNA	BENEFICIO DEL ASPECTO
	<input type="checkbox"/>						
	<input type="checkbox"/>						
	<input type="checkbox"/>						
	<input type="checkbox"/>						
	<input type="checkbox"/>						
	<input type="checkbox"/>						
	<input type="checkbox"/>						
	<input type="checkbox"/>						
	<input type="checkbox"/>						

## Otros Rasgos

BENDICIÓN DE ASPECTO

---

---

---

---

MALDICIÓN DE ASPECTO

---

---

---

---

BENDICIÓN DE ESTIRPE

---

---

---

---

---

---

DEUDA GOBLIN

NOTAS

☐

---

☐

---

☐

---

☐

---

☐

---

☐

---

☐

---

☐

---

☐

---

☐ HABITANTE DEL SETO  
☐ REINA GOBLIN

## Prendas

NOMBRE NIVEL NOTAS


## Compromisos

TIPO NOTAS


## Combate

ARMA/ATAQUE RESERVA DAÑO RANGO INICIATIVA TAMAÑO


# CHANGELING™

THE LOST  
SECOND EDITION

## Méritos Expandidos

MANTO

ALIADOS

## Poseiones

EQUIPO PORTADO

OTRO EQUIPO

VEHÍCULOS

PROPIEDADES

## Madriguera

LOCALIZACIÓN

DESCRIPCIÓN



THE LOST **1119** TA  
SECOND EDITION

# History

---

---

---

## Descripción

[illegible]

# Ilustraciones

PERSONAJE
COMPANIA

# COMPANÍA

