

CHANGELING™

THE LOST
SECOND EDITION

NOMBRE:

AGUJA:

ASPECTO:

JUGADOR:

HILO:

ESTIRPE:

CRÓNICA:

CONCEPTO:

CORTE:

Atributos

| | | | | | | |
|-----------|--------------|-------|-------------|-------|--------------|-------|
| PODER | Inteligencia | ●0000 | Fuerza | ●0000 | Presencia | ●0000 |
| PRECISIÓN | Astucia | ●0000 | Destreza | ●0000 | Manipulación | ●0000 |
| AGUANTE | Aplomo | ●0000 | Resistencia | ●0000 | Compostura | ●0000 |

Habilidades

MENTALES

(-3 sin Habilidad)

| | |
|---------------|-------|
| Academicismo | 00000 |
| Ciencia | 00000 |
| Informática | 00000 |
| Investigación | 00000 |
| Medicina | 00000 |
| Ocultismo | 00000 |
| Pericias | 00000 |
| Política | 00000 |

FÍSICAS

(-1 sin Habilidad)

| | |
|----------------|-------|
| Armamento | 00000 |
| Armas de Fuego | 00000 |
| Atletismo | 00000 |
| Conducir | 00000 |
| Fullerías | 00000 |
| Pelea | 00000 |
| Sigilo | 00000 |
| Supervivencia | 00000 |

SOCIALES

(-1 sin Habilidad)

| | |
|--------------------|-------|
| Callejeo | 00000 |
| Empatía | 00000 |
| Expresión | 00000 |
| Intimidación | 00000 |
| Persuasión | 00000 |
| Sociedad | 00000 |
| Subterfugio | 00000 |
| Trato con animales | 00000 |

MÉRITOS

| | |
|-------|-------|
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |

REGALIA FAVORITA

FRAGILIDADES

ASPIRACIONES

CONDICIONES

CLARIDAD

| | |
|--------------------------|-------|
| <input type="checkbox"/> | _____ |
| <input type="checkbox"/> | _____ |
| <input type="checkbox"/> | _____ |
| <input type="checkbox"/> | _____ |
| <input type="checkbox"/> | _____ |
| <input type="checkbox"/> | _____ |

Otros Rasgos

SALUD

0000000000000000
□□□□□□□□□□□□□□

VOLUNTAD

0000000000
□□□□□□□□□□

WYRD

●0000000000

GLAMOUR

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

CLARIDAD

000000000000
□□□□□□□□□□□□
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

PIEDRAS ANGULARES

| | |
|-------|----|
| _____ | 1 |
| _____ | 2 |
| _____ | 3 |
| _____ | 4 |
| _____ | 5 |
| _____ | 6 |
| _____ | 7 |
| _____ | 8 |
| _____ | 9 |
| _____ | 10 |
| _____ | 11 |

Tamaño: _____ Velocidad: _____
Defensa: _____ Armadura: _____
Iniciativa: _____
Hitos: ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Experiencia: _____

Atributos 5/4/3 • Habilidades 11/7/4 (+3 Especialidades) • Aspecto: +1 a un Atributo Favorecido; anota Bendición, Maldición y Regalia Favorita
• Estirpe: anota Bendición si se aplica • 1 Piedra Angular • Fragilidad menor si Wyrd 2 • Contratos: Segunda Regalia Favorita, 4 Comunes (Regalia, Corte, o Goblin; 2 deben provenir de una Regalia Favorita) + 2 Reales (Corte o Regalia Favorita) • Méritos 10 + Manto 1 si se tiene Corte • Salud = Resistencia + Tamaño • Voluntad = Aplomo + Compostura • Tamaño = 5 • Defensa = (Menor entre Destreza o Astucia) + Atletismo • Iniciativa = Destreza + Compostura • Velocidad = Fuerza + Destreza + 5 • Claridad Máxima = Astucia + Compostura
• Wyrd inicial = 1 • Glamour inicial = 10

Contratos

[illegible]

Otros Rasgos

BENDICIÓN DE ASPECTO

MALDICIÓN DE ASPECTO

BENDICIÓN DE ESTIRPE

DEUDA GOBLIN

NOTAS

[illegible]☐ HABITANTE DEL SETO

☐ REINA GOBLIN

Prendas

| NOMBRE | NIVEL | NOTAS |
|--------|-------|-------|
|--------|-------|-------|

[illegible]

Compromisos

TIPO NOTAS

[illegible]

Combate

ARMA/ATAQUE RESERVA DAÑO RANGO INICIATIVA TAMAÑO

[illegible]

*Gebaudam
Requiem Nocte*

CHANGELING™

THE LOST
SECOND EDITION

Méritos Expandidos

MANTO

ALIADOS

Poseiones

EQUIPO PORTADO

OTRO EQUIPO

VEHÍCULOS

PROPIEDADES

Madriguera

LOCALIZACIÓN

DESCRIPCIÓN

THE LOST **1119** TA
SECOND EDITION

History

[illegible]

OBJETIVOS

Descripción

| | | |
|--------------------|-------|-------|
| Cumpleaños/Edad: | _____ | _____ |
| Edad aparente: | _____ | _____ |
| Fecha del Rapto: | _____ | _____ |
| Fecha del Regreso: | _____ | _____ |
| Pelo: | _____ | _____ |
| Ojos: | _____ | _____ |
| Raza: | _____ | _____ |
| Nacionalidad: | _____ | _____ |
| Altura: | _____ | _____ |
| Peso: | _____ | _____ |
| Sexo: | _____ | _____ |

Ilustraciones

COMPANÍA

[illegible]