

TOREADADOR

Méritos y Defectos

Mérito	Tipo	Coste	Defecto	Tipo	Coste

Otros rasgos

_____ 00000 0000	_____ 00000 0000	_____ 00000 0000
_____ 00000 0000	_____ 00000 0000	_____ 00000 0000
_____ 00000 0000	_____ 00000 0000	_____ 00000 0000
_____ 00000 0000	_____ 00000 0000	_____ 00000 0000

Rituales

Sendas

Nombre	Nivel	
_____	_____	_____ 00000
_____	_____	_____ 00000
_____	_____	_____ 00000
_____	_____	_____ 00000
_____	_____	_____ 00000
_____	_____	_____ 00000
_____	_____	_____ 00000
_____	_____	_____ 00000
_____	_____	_____ 00000

Experiencia

Trastornos

Total: _____
 Total gastado: _____
 Gastado en: _____

Combate

Arma/Ataque	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad	Ocultación

Armadura

Clase: _____
 Valor: _____
 Penalización: _____
 Descripción: _____

TOREADOR

Trasfondos expandidos

Posesiones

Equipo (portado)

Equipo (poseído)

Terrenos de alimentación

Vehículos

Vínculos de Sangre/Vínculi

Vinculado a

Nivel

Vinculado a

Nivel

Refugios

Localización

Descripción

TOREADOR

Historia

Preludio

Objetivos

Descripción

Edad: _____
Edad aparente: _____
Fecha de nacimiento: _____
R.I.P.: _____
Pelo: _____
Ojos: _____
Raza: _____
Nacionalidad: _____
Altura: _____
Peso: _____
Sexo: _____

Visuales

Esquema de Coterie

Boceto del personaje