

GURAH

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Raza:
Auspicio:
Tribu:

Naturaleza:
Conducta:
Concepto:

Atributos

Físicos

Fuerza ●○○○○
Destreza ●○○○○
Resistencia ●○○○○

Sociales

Carisma ●○○○○
Manipulación ●○○○○
Apariencia ●○○○○

Mentales

Percepción ●○○○○
Inteligencia ●○○○○
Astucia ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta ○○○○○
Atletismo ○○○○○
Callejeo ○○○○○
Empatía ○○○○○
Expresión ○○○○○
Impulso Primario ○○○○○
Intimidación ○○○○○
Liderazgo ○○○○○
Pelea ○○○○○
Subterfugio ○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego ○○○○○
Artesanía ○○○○○
Conducir ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Interpretación ○○○○○
Latrocinio ○○○○○
Pelea con Armas ○○○○○
Sigilo ○○○○○
Supervivencia ○○○○○
Trato con Animales ○○○○○

Conocimientos

Academicismo ○○○○○
Ciencias ○○○○○
Enigmas ○○○○○
Informática ○○○○○
Investigación ○○○○○
Leyes ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Rituales ○○○○○
Tecnología ○○○○○

Ventajas

Trasfondos

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Dones

Dones

Renombre

Socorro

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Honor

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sabiduría

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rango

Rabia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Salud

Magullado ☐
Lastimado -1 ☐
Lesionado -1 ☐
Herido -2 ☐
Malherido -2 ☐
Tullido -5 ☐
Incapacitado ☐

Ventaja/vulnerabilidad

Ursus

Fuerza(+3)_____

Resistencia(+3)_____

Manipulación(-3)_____

Dificultad: 6

Tabla de pelea

| Maniobra | Tirada | Dif. | Daño |
|----------------|-------------|------|--------------|
| Mordisco | Des + Pelea | 5 | Fuerza + 1/A |
| Golpe corporal | Des + Pelea | 7 | Especial/B |
| Garras | Des + Pelea | 6 | Fuerza + 2/A |
| Agarrar | Des + Pelea | 6 | Fuerza/B |
| Patada | Des + Pelea | 7 | Fuerza + 1/B |
| Puñetazo | Des + Pelea | 6 | Fuerza/B |

A=Daño agravado C=Daño contundente

Armadura:

