

TOREADADOR

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Concepto:

Gremio:
Generación:
Sire:

Atributos

| Físicos | | Sociales | | Mentales | |
|-------------|-----------------|--------------|-----------------|--------------|-----------------|
| Fuerza | _____00000 0000 | Carisma | _____00000 0000 | Percepción | _____00000 0000 |
| Destreza | _____00000 0000 | Manipulación | _____00000 0000 | Inteligencia | _____00000 0000 |
| Resistencia | _____00000 0000 | Apariencia | _____00000 0000 | Astucia | _____00000 0000 |

Habilidades

| Talentos | | Técnicas | | Conocimientos | |
|--------------|-----------------|-----------------|-----------------|---------------|-----------------|
| Alerta | _____00000 0000 | Armas de Fuego | _____00000 0000 | Academicismo | _____00000 0000 |
| Atletismo | _____00000 0000 | Artesanía | _____00000 0000 | Ciencias | _____00000 0000 |
| Callejeo | _____00000 0000 | Conducir | _____00000 0000 | Finanzas | _____00000 0000 |
| Consciencia | _____00000 0000 | Etiqueta | _____00000 0000 | Informática | _____00000 0000 |
| Empatía | _____00000 0000 | Interpretación | _____00000 0000 | Investigación | _____00000 0000 |
| Expresión | _____00000 0000 | Latrocinio | _____00000 0000 | Leyes | _____00000 0000 |
| Intimidación | _____00000 0000 | Pelea con Armas | _____00000 0000 | Medicina | _____00000 0000 |
| Liderazgo | _____00000 0000 | Sigilo | _____00000 0000 | Ocultismo | _____00000 0000 |
| Pelea | _____00000 0000 | Supervivencia | _____00000 0000 | Política | _____00000 0000 |
| Subterfugio | _____00000 0000 | T.c. Animales | _____00000 0000 | Tecnología | _____00000 0000 |
| _____ | _____00000 0000 | _____ | _____00000 0000 | _____ | _____00000 0000 |

Ventajas

| Disciplinas | | Trasfondos | | Virtudes | |
|-------------|-----------------|------------|------------|----------|------------|
| _____ | _____00000 0000 | _____ | _____00000 | _____ | _____00000 |
| _____ | _____00000 0000 | _____ | _____00000 | _____ | _____00000 |
| _____ | _____00000 0000 | _____ | _____00000 | _____ | _____00000 |
| _____ | _____00000 0000 | _____ | _____00000 | Coraje | _____00000 |
| _____ | _____00000 0000 | _____ | _____00000 | _____ | _____00000 |
| _____ | _____00000 0000 | _____ | _____00000 | _____ | _____00000 |

Disciplinas combinadas

Senda

0000000000

Porte: _____()

Fuerza de Voluntad

0000000000

□□□□□□□□□□

Reserva de Sangre

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

Sangre por turno: _____

Salud

| | | |
|--------------|----|--------------------------|
| Magullado | | <input type="checkbox"/> |
| Lastimado | -1 | <input type="checkbox"/> |
| Lesionado | -1 | <input type="checkbox"/> |
| Herido | -2 | <input type="checkbox"/> |
| Malherido | -2 | <input type="checkbox"/> |
| Tullido | -5 | <input type="checkbox"/> |
| Incapacitado | | <input type="checkbox"/> |

Debilidad

Esas en trance ante una gran belleza.
Cira Autocontrol/Instinto (dif. 6) para evitarlo.

Experiencia

TOREADADOR

Méritos y Defectos

| Mérito | Tipo | Coste | Defecto | Tipo | Coste |
|--------|-------|-------|---------|-------|-------|
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |

Otros rasgos

| | | | | | |
|-------|------------|-------|------------|-------|------------|
| _____ | 00000 0000 | _____ | 00000 0000 | _____ | 00000 0000 |
| _____ | 00000 0000 | _____ | 00000 0000 | _____ | 00000 0000 |
| _____ | 00000 0000 | _____ | 00000 0000 | _____ | 00000 0000 |
| _____ | 00000 0000 | _____ | 00000 0000 | _____ | 00000 0000 |

Rituales

| Nombre | Nivel |
|--------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

Sendas

| | |
|-------|-------|
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |

Experiencia

Total: _____
 Total gastado: _____
 Gastado en: _____

Trastornos

Combate

| Arma/Ataque | Dif. | Daño | Alcance | Cadencia | Capacidad | Ocultación |
|-------------|------|------|---------|----------|-----------|------------|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

Armadura

Clase: _____
 Valor: _____
 Penalización: _____
 Descripción: _____

TOREADADOR

Trasfondos expandidos

Posesiones

Equipo (portado)

Equipo (poseído)

Terrenos de alimentación

Vehículos

Vínculos de Sangre/Vínculi

Vinculado a

Nivel

Vinculado a

Nivel

| | | | |
|-------|-------|-------|-------|
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |

Refugios

Localización

Descripción

TOREADOR

Historia
Preludio

Objetivos

Descripción

Edad: _____
Edad aparente: _____
Fecha de nacimiento: _____
R.I.P.: _____
Pelo: _____
Ojos: _____
Raza: _____
Nacionalidad: _____
Altura: _____
Peso: _____
Sexo: _____

Visuales

Esquema de Coterie

Boceto del personaje