# VAMPIRO
LA MASCARADA

| | | |
|---|---|---|
| Nombre Samuel Fontes | Concepto zagal sin futuro | Depredador Cleaver |
| Crónica Día de caza | Ambición Prosperar su familia | Clan Caitiff |
| Sire Desconocido | Deseo Regalar algo caro | Generación 13ª |

## ATRIBUTOS

| *Físicos* | | *Sociales* | | *Mentales* | |
|---|---|---|---|---|---|
| Fuerza | ●●●○○ | Carisma | ●●●●○ | Inteligencia | ●●○○○ |
| Destreza | ●●●○○ | Manipulación | ●●○○○ | Astucia | ●●○○○ |
| Resistencia | ●●●○○ | Compostura | ●○○○○ | Resolución | ●●○○○ |

**Salud** ■■■■■ ■□□□□

**Fuerza de Voluntad** ■■■□□ □□□□□

## HABILIDADES

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| Armas de Fuego | ●○○○○ | Callejeo | ●●○○○ | Academicismo | ○○○○○ |
| Artesanía grafiti | ●○○○○ | Etiqueta | ○○○○○ | Ciencias Química | ●○○○○ |
| Atletismo | ●○○○○ | Interpretación | ○○○○○ | Consciencia Trampas | ●●○○○ |
| Conducir taxista | ●●○○○ | Intimidación | ●○○○○ | Finanzas | ○○○○○ |
| Latrocinio | ●●●○○ | Liderazgo | ○○○○○ | Investigación | ●○○○○ |
| Pelea | ●○○○○ | Perspicacia | ●○○○○ | Medicina | ●○○○○ |
| Pelea con Armas | ●○○○○ | Persuasion Luz de gas | ●●○○○ | Ocultismo | ○○○○○ |
| Sigilo | ●●○○○ | Subterfugio | ●●○○○ | Política | ○○○○○ |
| Supervivencia | ●●○○○ | Trato con Animales | ○○○○○ | Tecnología | ●●○○○ |

## DISCIPLINAS

| | | |
|---|---|---|
| Auspex ●●○○○ | Dominación ●●○○○ | ○○○○○ |
| Sentir lo Invisible | Nublar la Memoria | |
| Premonición | Mesmerismo | |
| | | |
| | | |
| | | |
| ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

**Resonancia** .....

**Ansia** □□□□□

**Humanidad** ■■■■■ ■■□□□

© 2018 White Wolf Entertainment

VAMPIRO
LA MASCARADA

| Principios de la Crónica | Piedras de Toque y Convicciones | Prohibición de Clan |
|---|---|---|
| código de la calle<br>▪▪ Nunca te chives.<br>▪▪ Respeta a los demás y exige respeto.<br>▪▪ No matar a los marginados. | -Nunca exponer a los niños a la violencia (*primo Gabriel)<br>-Alzarse en defensa de los desfavorecidos (*Inés) | Los personajes Caitiff comienzan con el Defecto Sospechoso (1) y no pueden adquirir un Estatus positivo durante la creación de personaje. El Narrador puede imponer 1 o 2 dados de penalización en las pruebas Sociales contra otros Vástagos que sepan que son Caitiff, independientemente de su Estatus final. Mejorar una de las Disciplinas de un Caitiff cuesta 6 veces el nivel adquirido en puntos de Experiencia |

## Ventajas y Defectos

| | |
|---|---|
| Sospechoso | ●○○○○ |
| Defecto oscuro: Carnicero | ●●○○○ |
| Comer Comida | ●●○○○ |
| Adicto funcional | ●○○○○ |
| Recursos: Clase media | ●●○○○ |
| Rebaño | ●○○○○ |
| | ○○○○○ |
| | ○○○○○ |
| | ○○○○○ |
| | ○○○○○ |
| | ○○○○○ |

Notas
COTERIE CAMPEONES:
▪▪ Dominio: Chasse (•••), Lien (•••).
▪▪ Aliados: (••).
▪▪ Enemigos: (••).

"Primo Gabriel" su primo. Sufrio mucho con la muerte de su padre en la moto y le apena. "Inés", madre de Gabriel, acosada con frecuencia de camino al trabajo

## Potencia de Sangre ●○○○○ ○○○○○

| | |
|---|---|
| Arrebato de Sangre | Cantidad de reparación |
| Bonificación al Poder | Repetición de Enardecimientos |
| Penalización a la alimentación | Severidad de la Prohibición |

**Experiencia total**.....

**Experiencia gastada**.....

| |
|---|
| Edad verdadera |
| Edad aparente |
| Fecha de nacimiento |
| Fecha de defunción |
| Apariencia |
| Rasgos reseñables |

Historia
Los errores en ocasiones cuestan la vida y tú eres otro de ellos. Estabas a punto de acabar bachillerato cuando te acechó un vástago novato cuyo nombre aún desconoces que fue incapaz de controlarse y para evitar tu muerte hizo lo único que había aprendido, lo que habían hecho ya con él, abrazarte. Por supuesto tu vida entera cambiaría, fuiste incapaz de sobrellevarlo sin apoyo y pronto quedaste sin pareja y sin amigos, exceptuando a Óliver, a quien todavía vez. Tras conocer algo del mundillo has sido capaz de aprender mucho, pero todos te ven como lo que eres, un don nadie sin pasado ni futuro.

© 2018 White Wolf Entertainment