

ORDEN DE HERMES

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Esencia:

Cábala:
Título:
Concepto:

Atributos

Físicos	Sociales	Mentales
Fuerza_____00000	Carisma_____00000	Percepción_____00000
Destreza_____00000	Manipulación_____00000	Inteligencia_____00000
Resistencia_____00000	Apariencia_____00000	Astucia_____00000

Habilidades

Talentos	Técnicas	Conocimientos
Alerta_____00000	Armas de Fuego_____00000	Academicismo_____00000
Arte_____00000	Artes Marciales_____00000	Ciencias_____00000
Atletismo_____00000	Artesanía_____00000	Cosmología_____00000
Callejeo_____00000	Conducir_____00000	Enigmas_____00000
Consciencia_____00000	Documentación_____00000	Esoterismo_____00000
Empatía_____00000	Etiqueta_____00000	Informática_____00000
Expresión_____00000	Meditación_____00000	Investigación_____00000
Intimidación_____00000	Pelea con Armas_____00000	Leyes_____00000
Liderazgo_____00000	Sigilo_____00000	Medicina_____00000
Pelea_____00000	Supervivencia_____00000	Ocultismo_____00000
Subterfugio_____00000	Tecnología_____00000	Política_____00000

Esferas

Cardinal_____00000	Espíritu_____00000	Mente_____00000
Correspondencia_____00000	Fuerzas_____00000	Tiempo_____00000
Entropía_____00000	Materia_____00000	Vida_____00000

Ventajas

Trasfondos	Areté	Salud
_____00000	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Magullado -0 <input type="checkbox"/>
_____00000		Lastimado -1 <input type="checkbox"/>
_____00000		Lesionado -1 <input type="checkbox"/>
_____00000	Fuerza de Voluntad	Herido -2 <input type="checkbox"/>
_____00000	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Malherido -2 <input type="checkbox"/>
_____00000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Tullido -5 <input type="checkbox"/>
_____00000		Incapacitado <input type="checkbox"/>

Quintaesencia



Experiencia

ORDEN DE HERMES

Otros Rasgos

____ 00000
____ 00000
____ 00000
____ 00000
____ 00000
____ 00000
____ 00000
____ 00000
____ 00000
____ 00000

Recetas

Méritos y Defectos

Mérito	Coste	Defecto	Coste
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Historia

Objetivos/Destino

Foco

Descripción

Maravillas

Nombre: _____
Descripción: _____

Edad: _____	Pelo: _____
Edad aparente: _____	Ojos: _____
Sexo: _____	Altura: _____
Etnia: _____	Peso: _____

Posesiones y equipo

Nombre: _____
Descripción: _____

Combate

Nombre: _____
Descripción: _____

Arma/Ataque	Dificultad	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

