VAMPIRO

LA MASCARADA

Nombre Víctor O'Hickey	Concepto Pandillero	Depredador Ninguno
Crónica Los Saltimbanquis	Ambición Ganar un buen pellizco	Clan Brujah
Sire La tache	Deseo Ofrecer buena vida a un hermano	Generación

ATRIBUTOS

Físicos		*Sociales*		*Mentales*	
Fuerza	●●●○○	Carisma	●●○○○	Inteligencia	●●○○○
Destreza	●●●○○	Manipulación	●●○○○	Astucia	●●●●○
Resistencia	●●●○○	Compostura	●○○○○	Resolución	●●○○○

Salud ■■■■■ ■□□□□

Fuerza de Voluntad ■■■□□ □□□□□

HABILIDADES

Armas de Fuego	●●○○○	Callejeo Bandas	●●○○○	Academicismo	○○○○○
Artesanía	○○○○○	Etiqueta	○○○○○	Ciencias	○○○○○
Atletismo	●●●○○	Interpretación	○○○○○	Consciencia	○○○○○
Conducir	○○○○○	Intimidación	●●●○○	Finanzas	○○○○○
Latrocinio	○○○○○	Liderazgo	●○○○○	Investigación	○○○○○
Pelea	●●●●○	Perspicacia	●○○○○	Medicina Primeros Auxilios	●○○○○
Pelea con Armas	●●●○○	Persuasion	○○○○○	Ocultismo	○○○○○
Sigilo	●●○○○	Subterfugio	○○○○○	Política	○○○○○
Supervivencia	○○○○○	Trato con Animales	○○○○○	Tecnología	○○○○○

DISCIPLINAS

Celeridad ●○○○○	Potencia ●○○○○	Presencia ●○○○○
Reflejos Rápidos	Cuerpo Letal	Atemorizar
○○○○○	○○○○○	○○○○○

Resonancia .....

Ansia □□□□□

Humanidad ■■■■■ ■■□□□

© 2018 White Wolf Entertainment

VAMPIRO
LA MASCARADA

Principios de la Crónica	Piedras de Toque y Convicciones	Prohibición de Clan
credo de justicia: ▪▪ Nunca matar a los inocentes. ▪▪ Sé tú mismo, nunca te sometas. ▪▪ Sin una causa no eres nada.	-El coraje es la mayor virtud (* Sam Fleming) Sam venía contigo en aquel barco, no es un cerebrito pero intenta salir de la pandilla	

Ventajas y Defectos

Analfabeto	●●○○○
Aliados (criminales)	●●○○○
Máscara	●●●○○
Contactos (excriminales)	●●○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Notas

Potencia de Sangre ○○○○○ ○○○○○

Arrebato de Sangre	Cantidad de reparación
Bonificación al Poder	Repetición de Enardecimientos
Penalización a la alimentación	Severidad de la Prohibición

Experiencia total .....

Experiencia gastada .....

Edad verdadera
Edad aparente
Fecha de nacimiento
Fecha de defunción
Apariencia
Rasgos reseñables

Historia

Te criaste en Cork, Irlanda, pero tus padres murieron y emigraste en un barco a París, donde, acompañado de una pandilla de niños rateros liderados por un Brujah, creciste. Proteges a tus "hermanos" y colaboras con otros Ghouls, aunque quieres demostrar que eres más estratega que un bruto como tus hermanos.

© 2018 White Wolf Entertainment

SEMPER
HOLD
LAST