

PHOENIX NOCTURNO

Por Magus

UN POCO DE HISTORIA

Bueno, no hay mucho que contar. El valle del río Salado o valle del Sol en el centro de Arizona no estuvo muy habitado durante miles de años. Por aquí pasaron sucesivos pueblos, los hohokams, los pimas, los maricopas, que luchaban contra yumas y apaches, y que construían pequeñas aldeas y pueblos más o menos permanentes en función de lo que las cosechas y los cielos dijeran.

El padre Eusebio Kino, un jesuita, y otros misioneros españoles pasaron por el valle durante los siglos XVII y XVIII, pero instalaron sus misiones y presidios en el sur de Arizona, dejando el centro y el norte en gran parte despoblado. Los españoles dijeron que el territorio les pertenecía, y cuando México se independizó de España el nuevo país dijo que el territorio era suyo, pero los nativos a los que les preocupaban esas cosas se limitaban a encogerse de hombros y seguir con sus vidas como habían hecho sus antepasados.

¿Y nosotros, los Vástagos? Pues sabemos que ya había vampiros entre los nativos, pero lo que ocurría entre ellos no lo sabemos, o por lo menos ninguno ha querido contarlo. Vete a preguntárselo, y reza para que estén de buen humor y te digan que no es asunto tuyo.

En cualquier caso, durante siglos la mayoría de los Vástagos prefirieron evitar un territorio con rebaños escasos y en gran parte desértico, y donde la supervivencia era difícil.

En 1848, tras la guerra entre México y los Estados Unidos el Valle del Sol se convirtió en territorio estadounidense, pero en esta ocasión las cosas comenzaron a cambiar. Los europeos decidieron que aquellas tierras podían merecer la pena, y comenzaron a llegar, como no había ocurrido antes. En 1865 construyeron Fort McDowell, para controlar a los nativos de la zona.

Jack Swilling, un veterano confederado, y su mujer Trinidad Mejía, llegaron al valle en 1867 y construyeron una granja. Un año después construyeron un canal de agua y llegaron otros colonos y pioneros que se instalaron en las tierras de los alrededores. En unos meses habían formado un asentamiento y a Philip Darrell se le ocurrió llamarlo “fénix,” como el pájaro que renace de las llamas, sugiriendo que el asentamiento nacía sobre una civilización previa. La ciudad fue reconocida el 4 de mayo de 1868.

La ciudad creció rápidamente con la llegada de nuevos colonos, y en menos de diez años había superado los 2.000 habitantes.

Fue entonces cuando llegaron los primeros Vástagos. Gustave Brunnelle, del clan Nosferatu, bajó del tren de Phoenix en 1880, pero para su sorpresa, y seguramente desagrado, se encontró con que le habían tomado la delantera. El padre Francisco Fernández ya se había instalado, y construido un templo dedicado a las serpientes. No hace falta que te diga qué tipo de sangre corría por sus venas.

Pero el padre Francisco se mostró conciliador. Estaba llegando mucha gente, y había suficiente espacio, así que él y Gustave llegaron a un acuerdo. Quiero creer que el hecho de que a los Vástagos nativos no les gustaran mucho los europeos impulsaron a Gustave y Francisco a llevarse bien.

La ciudad siguió creciendo, gracias al impulso del ferrocarril, y al traslado de la capitalidad de Arizona a Phoenix en 1889. Nominalmente la Camarilla tenía el control del dominio. E incluso nombraron un Príncipe, un don nadie del clan Ventrue. Bruno era más viejo, pero ni siquiera quiso tomarse la molestia o pasar la vergüenza de ocupar semejante puesto, prefiriendo dedicarse a sus asuntos.

No, el verdadero poder en Phoenix eran las Serpientes, y el padre Francisco lo dejó bien claro desde el principio. El pobre diablo que ocupaba el puesto de Príncipe terminó renunciando y largándose de la ciudad un año después -la mejor decisión que tomó- durante su mandato. Su chiquillo Phillip Darrell, que comía de la mano del padre Francisco, ocupó su lugar. Por su parte, la Camarilla a regañadientes aceptó la situación. Phoenix todavía era un dominio pequeño y se encontraba demasiado expuesto, y mantenerlo era mejor que nada.

En 1894 es el año en que se tiene noticia de la presencia de “Asesino de Arañas”, un Vástago nativo que se mostraba especialmente beligerante con las Serpientes. Se cree que los Setitas habían

sido los responsables de la muerte de su familia mortal, e incluso del exterminio de su tribu, de la que era el último representante.

Y mientras tanto Phoenix siguió creciendo, extendiéndose sobre el desierto de Arizona gracias a la construcción de varias presas que proporcionaban un agua tan valiosa para los humanos como la sangre para nosotros. La presa Roosevelt en 1911 era la mayor del mundo, formando un lago en las montañas del este de la ciudad. Pronto resultó insuficiente, y en los años siguientes se proyectaron nuevas presas y canales. En 1912 Arizona fue admitida como el estado 48 de los Estados Unidos, y Phoenix se convirtió en su capital.

A los Vástagos nativos no les hizo mucha gracia la nueva situación. Algunos comenzaron a aparecer en la ciudad, pero el Príncipe ordenaba su expulsión, y al padre Francisco tampoco le agradaban los “paganos.” De hecho, las Serpientes solían dedicarse a perseguirlos y destruirlos. Los Vástagos europeos que llegaban a Phoenix, tampoco se mostraban especialmente hospitalarios con los nativos.

Las Guerras Mundiales comenzaron a atraer inversores industriales a Phoenix, y la zona comenzó a ser conocida como “El valle del sol.” Se construyeron pistas de aviación militar y campos de adiestramiento aéreo. Terminada la guerra, Phoenix continuó creciendo de manera explosiva atrayendo numerosas industrias, especialmente en el sector de la electrónica. El nivel de construcción llevó a la creación de pueblos urbanos.

El Príncipe Phillip Darrell se encontró así con un dominio de importancia considerable en sus manos, y eran muchos quienes cortejaban su favor. Sin embargo, el Príncipe era un servidor del antiguo Francisco Fernández y de los Seguidores de Set, que eran los que realmente recogían un tributo de recursos, favores, y sangre. El Templo de Phoenix era la fortaleza más importante de los Seguidores de Set en Arizona.

Quienes conspiraban contra el Príncipe títere, a menudo eran rechazados por sus amos ocultos, cuando no terminaban atrapados en las redes de las Serpientes. Otros clanes de la Camarilla, como el Primogénito Nosferatu (ahora llamado Bruno) negociaban directamente con el Templo de Set o preferían evitar sus atenciones, mientras tuvieran libertad para dedicarse a sus asuntos.

Pero en 1997 el Templo de Set fue destruido en una repentina y rápida conflagración. Un ghoul superviviente afirmó que de repente un ave de presa llameante había descendido sobre la congregación y había envuelto el lugar en llamas. Los Setitas supervivientes fueron cazados uno tras otro y destruidos. Se rumoreó que Asesino de Arañas había regresado a la ciudad tras una larga ausencia.

El Príncipe Darrell, asustado, y temiendo su caída, recurrió al Primogénito Bruno, y aceptó un Vínculo de Sangre a cambio de obtener su apoyo. Sin embargo, la ayuda del antiguo Nosferatu resultó efímera. Dos años después varias manadas del Sabbat atacaban Phoenix e incendiaban el refugio del antiguo, destruyéndolo.

La llegada de la Gehenna y la Segunda Inquisición hizo tambalear la autoridad de la Camarilla en Phoenix. Varios Vástagos resultaron destruidos, pero el peor ataque lo sufrió la capilla Tremere. Demasiados chupasangres reunidos en un mismo lugar. Hay quienes dicen que no fueron los inquisidores, que fueron enemigos de los Brujos, ansiosos de ajustar cuentas. En cualquier caso, dio igual.

POLÍTICA ACTUAL

El Primogénito Brujah, Bryan Bunch, acusó al Príncipe Darrell de ser un incompetente y no estar a la altura de las circunstancias, algo que no era un secreto para nadie. Así que reunió a sus partidarios y otros Vástagos y declaró su unión al Movimiento Anarquista. No lo está teniendo fácil. Muchos recuerdan su conformista postura dentro de la Torre de Marfil.

En cualquier caso, el enfrentamiento entre los partidarios de la Camarilla y el Príncipe y los Anarquistas, debilitaron la situación de la Estirpe en Phoenix, que seguía estando igual de afectada por los inquisidores. Las distintas facciones se atrincheraron en sus barrios, mandando al diablo a los demás, y salvándose como pudieran. Nuevos líderes surgieron, proclamándose señores de mezquinos dominios.

Hacia el año 2015, cuando la nueva situación se había estabilizado, los líderes de las diversas facciones se reunieron para alcanzar un acuerdo. No sólo se trataba de la Camarilla y los Anarquistas, sino también de tres linajes que se remontaban a la época anterior de la fundación de Phoenix, e incluso de la llegada de los europeos. Habían regresado y se habían instalado en la ciudad, y no estaban dispuestos a ceder terreno. Eran poderes a tener en cuenta por derecho a propio, y una guerra con los inquisidores al acecho no podía terminar bien para los Vástagos.

Así que los distintos mandamases se reunieron y decidieron hacer...nada. Que cada quien se cuide las espaldas. No llames la atención y no provoques problemas. Si te metes con el amo y señor de...algo, lo haces bajo tu responsabilidad.

Bienvenido a Phoenix, y si no te gusta lo que ves, cierra la puerta al salir.

LA CAMARILLA

Phoenix es una ciudad de la Camarilla desde los inicios de la ciudad. ¿Por qué? Porque lo dice la Camarilla, pero la realidad no es tan clara. Por mucho que la propaganda se repita hasta cansar, los Vástagos no fueron los primeros vampiros de la zona, y durante buena parte de la historia de Phoenix, la Torre de Marfil gobernó bajo la tutela del Ministerio, que por si no lo sabes, es así como se hacen llamar ahora los Seguidores de Set.

Pero el Templo de Set ardió por los cuatro costados, y después varios antiguos cayeron por culpa del Sabbath y la Segunda Inquisición, y aunque los supervivientes de la secta han espabilado y han conseguido estabilizar la situación, el dominio de la Camarilla sobre Phoenix está lejos de ser completo, especialmente en la periferia metropolitana, pero también varios barrios.

Lord Phillip Darrell, uno de los fundadores de Phoenix, y Honorable Representante del Clan **Ventrue** es el Príncipe de la ciudad desde sus inicios, para sorpresa de muchos y decepción de no pocos. Pero el hecho es que sigue ahí, lo cual cuando menos lo convierte en un superviviente político. Y realmente lo ha conseguido porque es un candidato de compromiso que no incomoda a nadie, y nadie se siente amenazado por él, y mientras se siente en el trono sus partidarios podrán actuar con tranquilidad sin que interfiera en sus asuntos. Ninguno de sus chiquillos se encuentra en condiciones de sustituirlo por el momento. De hecho, el Príncipe prefiere confiar en el trabajo de sus ghouls.

Los **Nosferatu** son los principales partidarios del Príncipe. Tras la pérdida de su líder, el Primogénito Bruno, cayeron en la confusión, pero han encontrado un nuevo nexo de unión en su chiquilla, la Madre Trinidad, de origen mexicano, que se encuentra más interesada por defender a sus chiquillos y protegidos que participar activamente en política. Durante demasiado tiempo el clan permaneció a la sombra de su Primogénito y ahora no tienen un líder fuerte, por lo que se mantienen a la defensiva y ocultos, algo que por otro lado, no se les da nada mal.

Los **Toreador**, liderados por la Primogénita Magdalene King, son los principales valedores del Elíseo en Phoenix. Tienen cierta influencia en el sector de la construcción y la arquitectura, y en colaboración con otros Vástagos tratan de mantener una red de refugios seguros para protegerse de la Segunda Inquisición y otros enemigos. Hubo un tiempo en que intentaron hacerse con el poder, pero las Serpientes, que querían mantener a su peón en el poder, les dieron una buena paliza, terminando con la destrucción del Primogénito anterior. Ahora que el obstáculo de las Serpientes ha desaparecido, parecen demasiado cómodos en su posición como para tratar de tomar el poder, lo que por otra parte los enfrentaría con otros clanes.

Los **Tremere** resultaron especialmente dañados tras la reciente destrucción de su capilla. La única superviviente fue una diplomática que se encontraba en otro dominio cuando se produjo el ataque, pero ha conseguido reunir a una serie de partidarios para restablecer la presencia de los Brujos en la ciudad. La Primogénita Mary Dybeli es una firme defensora de la Camarilla, y la sire del actual Sheriff, Adolphus Spencer. Apoyar al Príncipe les da cierta respetabilidad a los Brujos, pero su situación no es fuerte.

Los **Malkavian** carecen de representación en la Primogenitura de Phoenix, y son muy escasos en la ciudad, y cada uno de ellos parece dedicarse a sus asuntos privados sin tener en cuenta a los demás. El único que aparece de forma habitual entre la Estirpe de Phoenix es **Megan Bailey**, que en vida trabajó en la radio y todavía hace aportaciones ocasionales en una emisora local. Es carismática

e influyente, y se la cuenta entre las Arpías de Phoenix. Si estuviera interesada, tal vez podría hacer campaña para convertirse en Primogénita, pero el puesto no le interesa.

LOS ANARQUISTAS

En estos momentos, el Movimiento Anarquista de Phoenix se encuentra dividido en tres facciones. No está mal. Hace sólo unos años eran cinco, así que han ido progresando.

Bryan Bunch, del clan **Brujah**, es el Barón de Phoenix, o por lo menos es el que ha reclamado el título durante más tiempo. Un profesor universitario en vida, tras el Abrazo terminó convirtiéndose en Primogénito Brujah, pero no se atrevió a desafiar al Príncipe Darrell, concedor del apoyo que tenía entre las Serpientes. Cuando el Templo de Set fue destruido reunió el coraje para hacer su movimiento, intentando reunir a sus partidarios y aliarse con los escasos Anarquistas locales. Pero no lo consiguió. Otros tuvieron la misma idea, y de hecho, uno de sus chiquillos lo abandonó para formar su propia banda y largarse a otro lugar. Bryan insiste una y otra vez en que todos los Anarquistas deben unirse bajo su estandarte, pero no está dispuesto a compartir el poder y que nadie se atreva a hacerle sombra.

Rubí Lenzi es una vampira **Caitiff**, que trabajaba de camarera para pagarse los estudios. Casi muere abrasada por el sol después de su Abrazo, y buscó refugio en Phoenix, donde encontró ayuda entre la comunidad de Sin Clan y Sangre Débiles, hasta que terminó convirtiéndose en su líder. Rubí y sus seguidores están hartos de ser ninguneados y mangoneados por los clanes establecidos, incluso dentro del Movimiento Anarquista, y de hecho ha asumido el título de Baronesa y no está dispuesto a cederlo, especialmente a Bryan Bunch, que no considera mejor que el Príncipe Darrell y los Vástagos de la Camarilla. Bajo su liderazgo, los vampiros sin clan han conseguido convertirse en una facción propia, aunque se consideren parte del Movimiento Anarquista. Debido a sus raíces indígenas, dispone de contactos entre los clanes nativos, y en ocasiones ha conseguido su apoyo.

Edwin "Win" Abels, del clan **Gangrel**, es un Anarquista de Dakota del Sur, un músico country de raíces mulatas. Recorrió las carreteras de Estados Unidos durante décadas con su banda y llegó a Phoenix recientemente tras un encontronazo con la Segunda Inquisición. Los Anarquistas locales lo acogieron, y él les devolvió el favor uniéndose al Movimiento y organizándolos. En estos momentos es el principal rival de Bryan Bunch, y también otro aspirante a Barón. Frente al liderazgo unificado que quiere imponer Bunch, Win es más flexible y además conoce a varias bandas nómadas Anarquistas, entre las que se encuentran algunos de sus hermanos de sangre. Por ahora, no ha querido utilizar ese apoyo externo, pero podría hacerlo, en caso de emergencia.

¿Y el **Ministerio**? Bueno, tras la destrucción del Templo de Set, y debido a su pasado, las Serpientes en general no son bien vistas por Phoenix en estos días. Quizás alguna prefiera mantener un perfil bajo o pasar desapercibida entre los demás Anarquistas, pero si se muestra abiertamente, lo hace bajo su cuenta y riesgo. Hay demasiada mala sangre hacia ellas en la ciudad.

LOS NATIVOS

Perseguidos y despreciados durante buena parte de la historia de la ciudad, tres clanes de vampiros nativos se han unido en las últimas décadas y se han convertido en una facción fuerte que ha dejado bien claro que no piensa dejarse amilanar por la Camarilla ni los Anarquistas. Se ayudan mutuamente, mantienen su propia Mascarada y un fuerte vínculo con ciertas familias y lugares de Phoenix. Los Vástagos con raíces nativas lo tienen un poco más fácil con ellos, pero los antiguos, y especialmente el Príncipe reciben significativas miradas de rencor.

En cualquier caso, los nativos son los terceros en discordia en Phoenix. En general, mientras no los molestes ni intentes darte aires de superioridad, podrás negociar con ellos, especialmente en lo que se refiere a sus territorios. Y no, no aparecen con pinturas de guerra, pipas de paz, ni tocados de plumas. Han tenido tiempo de sobra para aprender y no son ajenos a la sociedad en la que viven sus descendientes. Así que si intentas jugársela, están más que capacitados para devolvértela, y tienen el poder y las ganas de hacerlo.

Los **Cazadores de Arañas** son los descendientes **Ravnos** de un antiguo que consiguió reunir suficientes seguidores y fuerza para hacer morder el polvo a las Serpientes. Eran la facción más fuerte

entre los Vástagos nativos, pero muchos desaparecieron con el cambio de siglo, buscando nuevos vientos, destruidos por la Segunda Inquisición, o a saber. Algunos han vuelto a reaparecer, y son muy reservados sobre sus asuntos. Van y vienen transmitiendo mensajes o trabajando como mercenarios. Su líder, o por lo menos su portavoz, es Leandro “Dro” Chayton Lorenzo, de origen navajo, que fue ayudante de sheriff en vida.

Los **Coyotes** son una banda de **Gangrel**, que nunca se sintieron especialmente unidos ni a la Camarilla ni a los Anarquistas, más preocupados de sus familias, y que en las últimas décadas se unieron para hacer un frente común ante las sectas europeas. Cada uno de los miembros de esta banda es un poder en sí mismo y aunque mantienen contacto con otros Gangrel de Phoenix, procuran mantener la independencia de sus territorios. La jefa de los Coyotes es Victoria Bakeitzogie (“Coyote Amarilla”) Chávez, una exploradora de origen apache que conoció a Gerónimo.

Los **Pieles Secas** o **Unhudo**, como se hacen llamar, han aparecido recientemente, pero han permanecido ocultos mucho tiempo. La persecución de las Serpientes los llevó a ocultarse con la ayuda discreta de los Nosferatu de Phoenix, trabajando para el Primogénito Bruno en secreto y camuflándose entre las Ratas de la ciudad. Después de la muerte de su protector, los Pieles Secas se unieron a los Vástagos nativos, aunque todavía mantienen contactos y aliados entre los Nosferatu, aunque no están dispuestos a unirse a la Camarilla.

Los Pieles Secas parecen momias arrugadas y se rumorea que podrían ser parientes del linaje caribeño de los Samedi. En cualquier caso, al contrario que otros nigromantes no muertos, no asistieron a la Reunión de la Familia. Grace Kutox Blackbird, una nativa Maricopa, y descendiente de una prestigiosa familia, es la líder actual del clan. Mantiene buenas relaciones con la Madre Trinidad, líder de los Nosferatu de Phoenix.

A mediados del siglo XIX un grupo de Cainitas del clan **Tzimisce** se unieron a la nación de los nativos navajos y los pusieron bajo su protección, con la ayuda de una familia de aparecidos. En su aislamiento se desvincularon del Sabbat y de los conflictos de la secta. Mantienen contactos regulares con otros Vástagos nativos, pero también con algunos Anarquistas, pero la mayor parte del tiempo prefieren permanecer aislados y dedicados a sus asuntos.

LA SEGUNDA INQUISICIÓN

La Segunda Inquisición pasó por Phoenix como una tormenta, destruyendo a varios no muertos sin hacer distinciones de clanes ni sectas. Los Vástagos se ocultaron o huyeron, pero poco a poco parecía que el temporal había comenzado a remitir. Sin embargo, varios de los más ansiosos por recuperar su rutina fueron destruidos por su impaciencia.

A día de hoy los vampiros de Phoenix son conscientes de que los inquisidores permanecen en la ciudad, no tanto con la intensidad de hace unos años, pero parecen haber dejado atrás cierta vigilancia estable. Los más avisados se dan cuenta de que la policía parece encontrarse especialmente bien informada sobre los lugares que debe patrullar, y las ocasionales redadas que se producen durante el día parecen muy bien organizadas, hasta el punto de acabar con varios vampiros en sus refugios.

Los Vástagos procuran evitar a las autoridades locales, pues creen que varias células de inquisidores se encuentran establecidas entre la policía y el FBI. Algunos vampiros que han intentado infiltrar su influencia en el ayuntamiento se han encontrado con investigaciones repentinas en sus negocios y se han visto obligados a desaparecer...o algo los ha hecho desaparecer, a su pesar.

DOMINIOS DESTACADOS EN EL VALLE DEL SOL

PHOENIX

Phoenix, sede del condado de Maricopa, se encuentra en el centro-sur de Arizona; a medio camino entre Tucson al sudeste y Flagstaff al norte. Su zona metropolitana es conocida como “Valle del Sol”. Se encuentra a una altura media de 331 metros en los límites al norte del desierto de Sonora, que influye en su clima. Es la ciudad más poblada de la zona metropolitana de Phoenix, con unos 5 millones de habitantes, el principal centro cultural y económico del estado de Arizona. También es

una de las ciudades con mayor presencia hispana de los Estados Unidos con un 42 % de población hispana.

Aparte de los montes que rodean la ciudad, la topografía de Phoenix es en general, llana, lo que permite que las calles principales de la ciudad sean anchas y abiertas. Al nordeste se encuentran las Montañas McDowell, al oeste las Montañas White Tank, al este las Montañas Superstition, y al sur las Montañas del Sur y Sierra Estrella.

En las afueras de la ciudad se encuentran extensos campos de cereales y tierras que pertenecen a las reservas de los nativos. El río Salado atraviesa la ciudad desde el oeste, pero el lecho fluvial a menudo se seca o transporta un caudal escaso debido a la irrigación de las plantaciones.

La ciudad tiene una extensión de 1341 km cuadrados. Creció rápidamente a partir de 1940 debido en parte a las viviendas baratas y la llegada de veteranos del ejército. Los comercios y edificios de oficinas se extendieron alrededor del centro, sin edificios especialmente elevados. A pesar de ser la quinta ciudad más poblada de los Estados Unidos, su densidad es baja.

Desde 1979 la ciudad de Phoenix se ha dividido en pueblos o vecindarios urbanos, muchos de los cuales se basan en torno a barrios y comunidades de importancia histórica. El objetivo es garantizar un equilibrio entre vivienda y empleo, concentrando el desarrollo y promoviendo la diversidad.

Existen 15 vecindarios urbanos:

Ahwatukee Foothills

El nombre del vecindario deriva de una palabra nativa que se cree significa “Casa de los sueños” “Tierra llana” o “Tierra al otro lado de la colina”. Se lo considera uno de los mejores barrios para vivir en Phoenix. Se encuentra en el extremo sur de la ciudad.

La ciudad de Phoenix se anexionó el territorio entre 1980 y 1987. Originalmente se consideró como un barrio de jubilados, pero posteriormente se combinó para una vida de retiro, vida familiar, y centros comerciales. La comunidad se encuentra relativamente aislada con los accesos concentrados en el nordeste, en torno a la calle 48.

Alhambra

Alhambra se encuentra al sur de la Avenida Norte, al oeste de la calle 7, al este de la avenida 43 y al norte de la Gran Avenida o Gran Canal, a unos pocos kilómetros del centro.

Este vecindario fue construido tras la Segunda Guerra Mundial, para el retiro de soldados veteranos de la base militar Luke Air Force.

Camelback East

Camelback East, también conocido como Phoenix East, o East Side recibe su nombre de Camelback, una montaña que se compara con un camello acostado, y que es un destino popular de senderismo y escalada.

El barrio consta de dos núcleos urbanos, en la calle 24 en torno a Camelback Road y el otro en la calle 44 y la avenida Van Buren.

Esta zona ha atraído a los residentes más ricos de Phoenix desde la década de 1920. Se extiende hacia el este con varias torres de edificios de oficinas y campos de golf rodeados de viviendas exclusivas.

El barrio de Arcadia se encuentra en la base de la montaña Camelback, donde se encuentran varias grandes propiedades rodeadas de plantaciones de naranjos, limoneros, y pomelos.

Central City

El centro de Phoenix abarca unos 10 km cuadrados, incluyendo el centro urbano propiamente dicho, sus alrededores, y una extensión hacia el este conocida como Sky Harbor. El pueblo limita con McDowell Road y el Gran Canal al norte y al nordeste, los límites con Tempe al este, el río Salado al sur y la avenida 19 al oeste.

El centro urbano está formado por edificios y casas antiguos que se remontan a la época de la

fundación, y que alternan con los edificios públicos y comerciales más importantes, así como recintos deportivos como el estadio Phoenix Arena y el Chase Field.

El vecindario también incluye el aeropuerto internacional Sky Harbor, el aeropuerto más transitado de Arizona, que ofrece viajes nacionales e internacionales.

Deer Valley

Este vecindario se encuentra en el noroeste de Phoenix, lindando con las ciudades de Glendale y Peoria. Tiene una superficie de 147 km cuadrados y está ubicado en el centro de la interestatal 17 y la carretera estatal 101 de Arizona.

El núcleo urbano está conformado por edificios comerciales, industriales, y viviendas multifamiliares. En la periferia se concentran los edificios residenciales.

El pueblo está construido en torno a montañas y colinas de origen volcánico, así como la presa de Adobe, donde se ha construido un parque regional, con un complejo deportivo, campo de golf, karts, pista de vuelo de aviones de radiocontrol, y campo de paintball.

El pueblo consta de su propio aeropuerto, el hipódromo Turf Paradise, y el parque acuático Wet'n'Wild Phoenix, el mayor parque temático de Arizona. El parque acuático recibe agua del Proyecto Central de Arizona, un canal que transporta agua del río Colorado.

Desert View

Desert View es un vecindario que se encuentra al nordeste de Phoenix, en los límites con el desierto de Sonora, que marca el paisaje de la zona. La población se concentra en torno a la autopista Loop 101 de Arizona. Numerosos arroyos naturales discurren por el pueblo.

El centro de Desert View está ocupado por oficinas y edificios comerciales, así como varios condominios. En la periferia se extienden varios ranchos ecuestres, con amplios espacios abiertos y residencias unifamiliares. Existen varios negocios turísticos que ofrecen rutas de senderismo, equitación, y bicicletas.

Encanto

El vecindario de Encanto se encuentra en torno a Central Avenue, limitado por la autopista I 17, y el Gran Canal, en la zona centro de Phoenix. En este vecindario se encuentran barrios populares como Midtown y Melrose. Es el pueblo más pequeño de la ciudad y uno de los más densos.

En Encanto se encuentran el enorme centro comercial Park Central Mall, la Feria del Estado de Arizona, el estadio multiusos Memorial Coliseum, los museos Heard y Phoenix Art, y la Universidad de Phoenix.

El barrio de Melrose es también uno de los barrios de la comunidad queer de la ciudad.

Estrella

El vecindario de Estrella se encuentran en el oeste de Phoenix, y se ha desarrollado en los últimos cincuenta años como un centro comercial, industrial, y agrícola. Numerosas empresas de almacenamiento, transporte, logística, y otros negocios tienen su sede en este vecindario.

En los últimos años muchos terrenos agrícolas han sido urbanizados, creando varias comunidades residenciales. Sin embargo, todavía quedan muchos terrenos sin desarrollar, y grandes parcelas a la venta. La autopista Loop 202 South Mountain y el tren urbano I 10 tienen prevista su expansión próxima en el vecindario.

Laveen

Laveen se encuentran a 13 km al sudoeste del centro de Phoenix, entre la Montaña del Sur y la confluencia de los ríos Gila y Salado. Parte del terreno de Laveen se encuentra fuera del término municipal de Phoenix.

Comenzó siendo un terreno de plantaciones de alfalfa y algodón en las proximidades de Phoenix, aislado y autónomo, hasta que durante el siglo XX comenzaron a construir presas y puentes, que mejoraron las comunicaciones con Phoenix y terminaron con su incorporación a la ciudad.

Aunque en las últimas décadas se han construido varias urbanizaciones, el vecindario mantiene un paisaje rural, con numerosas granjas y ranchos. También se han construido varios espacios recreativos para la práctica de la equitación y dos campos de golf.

Maryvale

El desarrollo del vecindario de Maryvale comenzó en la década de 1950, con la idea de construir una comunidad residencial al oeste de Phoenix por parte del promotor inmobiliario John F. Long. La comunidad recibió el nombre de Mary, la esposa de John, y fue obra del arquitecto Victor Gruen. Además de sus barrios residenciales, Maryvale incluyó parques, escuelas, y otros servicios comunitarios.

Durante la década de 1970 comenzaron a llegar familias de inmigrantes hispanos, y las bandas latinas se trasladaron al vecindario, creando un problema de crimen. A pesar de los esfuerzos de la policía, los problemas de tiroteos, tráfico de drogas y con el crimen organizado continúan. Muchos residentes denuncian lo que consideran el abandono por parte del gobierno municipal y la policía.

North Gateway

El vecindario de North Gateway surgió en torno al acceso norte a la ciudad de Phoenix, desarrollándose como una zona residencial y de pequeños negocios.

Actualmente en el vecindario se han construido varias urbanizaciones modernas en medio de varios paisajes naturales limitando con el desierto de Sonora.

North Mountain

El vecindario de North Mountain ha surgido en torno a las rutas de senderismo del parque North Mountain, la reserva natural Lookout Mountain y la cercana reserva Phoenix Mountain.

Se trata de una zona de barrios recreativos con numerosos pubs, bares deportivos, restaurantes, parques de atracciones, y circuitos.

Paradise Valley

El vecindario de Paradise Valley comenzó a desarrollarse en la década de 1970 y es una de las mejores zonas residenciales de Phoenix, lejos del bullicio urbano y con barrios de pequeños propietarios y profesionales, con gran cantidad de restaurantes, cafeterías, y parques. Las escuelas e institutos públicos y privados del vecindarios tienen excelentes referencias.

Es la zona más cara y con mayor patrimonio neto de Phoenix, y también es la residencia de muchos famosos. Los precios de las propiedades son astronómicos en comparación con la mayor parte de Arizona. Casi no hay alquileres.

Río Vista

El vecindario de Río Vista se encuentra en el extremo norte de Phoenix, y en gran parte está formado por terrenos todavía por desarrollar. Las comunidades urbanas se concentran en Anthem.

El paisaje está dominado por las montañas Black y Daisy, y la mayor parte de los terrenos sin urbanizar son propiedad del estado de Arizona. La autopista interestatal 17 conecta la zona con la ciudad de Phoenix.

South Mountain

El vecindario de South Mountain se encuentran al sur del río Salado y en torno a la reserva natural del parque South Mountain, con largas rutas para hacer senderismo. En los límites del parque natural se encuentra Mystery Castle, un peculiar castillo que ofrece visita guiadas. En la zona también se encuentra la pequeña iglesia de San Francisco Javier y varios campos de golf.

Aunque es una zona residencial, también cuenta con varios centros comerciales. El aeropuerto internacional Sky Harbor se encuentra al norte del vecindario.

MESA

Mesa es una ciudad de medio millón de habitantes en el desierto de Sonora, y la tercera más poblada de Arizona después de Phoenix y Tucson. Fue fundada por un grupo de pioneros que se asentaron al norte de una previa comunidad de mormones al sur.

Unos diez institutos y universidades se encuentran situados en Mesa, así como el aeropuerto Phoenix-Mesa Gateway.

Center Street, que atraviesa la ciudad de norte a sur, divide la ciudad entre este y oeste, dos partes diferenciadas. La ciudad está rodeada por varias reservas y parques naturales, con un lago, parques recreativos, una pista de baloncesto y otra de vóleibol.

CHANDLER

Chandler es una ciudad de unos 275.000 habitantes. Es una ciudad de carácter comercial y tecnológico, con varias fábricas y la presencia de empresas como Intel, Northrop Gurman, Wells Fargo, PayPal, y Boeing.

La ciudad fue fundada por el Dr. Alexander Chandler, que construyó un rancho y adquirió terrenos al sur de Mesa, desarrollando ingeniería de regadíos. Desde 1980 ha acompañado la expansión de la zona metropolitana de Phoenix.

En Chandler se celebra un Festival del Avestruz, recordando la presencia de numerosas granjas que producían plumas para sombreros a principios del siglo XX. También dispone de varios parques naturales y acuáticos.

GILBERT

Gilbert es una ciudad de unos 288.000 habitantes al sudeste de Phoenix, fundada por Bobby Gilbert, que cedió terrenos para la construcción del ferrocarril en 1902. Fue incorporada a la zona metropolitana de Phoenix en 1920.

En su momento fue conocida como “capital mundial del heno”, pero desde entonces se ha convertido en una ciudad de economía diversa, con escuelas competitivas, y vecindarios seguros. En Gilbert se encuentran varias empresas de tecnología avanzada, industria aeroespacial y militar, tecnologías limpias y energía renovable. La mayor parte de la población trabaja en el sector educativo, con numerosas escuelas e institutos. Dispone del destacado Museo Histórico de Gilbert.

La ciudad también es conocida por la importante presencia de los mormones, que construyeron el Templo de Gilbert en 2014.

GLENDALE

Glendale se encuentra a 9 km al noroeste de Phoenix, y es una ciudad de unos 250.000 habitantes. Fue fundada en 1887 por William John Murphy, aunque no comenzaría a desarrollar un crecimiento sostenido hasta el siglo XX.

Comenzó su desarrollo con el cultivo de algodón, y todavía quedan bastantes granjas en torno a la autopista Loop 101, y durante la Segunda Guerra Mundial fue la ubicación de Thunderbird Field, un campo de entrenamiento para las fuerzas aéreas. El sector militar sigue constituyendo el primer suministrador de empleo.

La presencia del ejército y la construcción de la universidad de Glendale duplicaron la población de la ciudad, que comenzó a extenderse hasta incorporarse a la zona metropolitana de Phoenix. En las últimas décadas Glendale también ha comenzado a fomentar el turismo.

Entre los edificios de la ciudad destacan el estadio State Farm, sede de los Cardenales de Arizona, y el centro comercial Arrowhead Towne Center.

SCOTTSDALE

Scottsdale es una ciudad al este de Phoenix con 241.000 habitantes, limitada por el Bosque Nacional Tonto, las Montañas McDowell, y el Río Salado. Fue fundada en 1894 por Windfield Scott, y fue incorporada a la zona metropolitana en 1951. Originalmente era un poblado pima llamado Vasai-S-Vasoni.

Desde sus inicios, Scottsdale y sus alrededores fueron una zona productora de algodón, y en

la década de 1930 fue un destino favorecido por artistas y constructores, entre ellos Frank Lloyd Wright y su esposa, donde construyeron su estudio y residencia de invierno, Taliesin West.

La ciudad experimentó un crecimiento vertiginoso tras su incorporación a la zona metropolitana de Phoenix, con la llegada de Motorola y otras empresas tecnológicas, así como la construcción de varios edificios para atraer al turismo.

El sur de Scottsdale es el barrio de la clase trabajadora, y dispone de numerosas concesionarias de automóviles. El centro histórico alberga a la comunidad artística y la vida nocturna, mientras que el norte ha sido desarrollado en los últimos años, con propiedades de lujo y un espacio empresarial.

PEORIA

Peoria es una ciudad de unos 190.000 habitantes, situada entre los condados de Maricopa y Yavapai.

Fue fundada en 1886 por una comunidad de pioneros procedentes de Peoria, Illinois, que le dieron su nombre, que significa “pradera de fuego.” Fue incorporada a la zona metropolitana de Phoenix en 1954.

La actividad económica y la población se incrementaron tras la Segunda Guerra Mundial con la presencia de la base aérea Luke Air. En las décadas posteriores en Peoria también se construyeron campos deportivos para la liga de béisbol. Actualmente la ciudad está desarrollando sus instalaciones hacia el ocio y el turismo.

Los ríos Agua Fría y Nuevo atraviesan Peoria, pero suelen estar secos debido a la presa New Waddell, que contiene el lago Pleasant al norte de la ciudad. El norte también cuenta con numerosas montañas y colinas.

TEMPE

Tempe es una ciudad de unos 180.000 habitantes al este de Phoenix. Es una ciudad universitaria, donde se encuentra el principal campus de la Universidad de Arizona. Fue fundada en 1871. El pionero Phillip Darrel sugirió el nombre de la nueva comunidad de Tempe en 1879, comparando el valle con su homónimo junto al Monte Olimpo, en Grecia.

Desde su fundación, hasta 1965, Tempe fue una ciudad segregada, donde se permitía a los afroamericanos trabajar, pero no residir.

Desde comienzos del siglo XX, Tempe comenzó a adquirir su posición como suburbio de Phoenix, un centro educativo y comercial. Debido a la ubicación de un gran campus universitario, que ofrece muchos de los empleos directos e indirectos, se trata de una ciudad densa, especialmente urbanizada en el norte. Se encuentra a orillas del Lago de Tempe Town, un lago artificial de 450 m, creado en el año 1999.

SURPRISE

Surprise es una ciudad de unos 143.000 habitantes a unos 32 km al noroeste de Phoenix. La ciudad fue fundada en 1938 por Flora Mae Statler, hija de uno de los fundadores de Glendale. Se dice que Flora bautizó la ciudad como Surprise (“Sorpresa”) porque “se sorprendería si llegaba a ser algo grande”, aunque es más probable que el nombre se deba a Surprise, Nebraska, de donde procedía el marido de Flora.

En principio comenzó siendo un enclave de viviendas baratas para trabajadores agrícolas, pero desde la década de 1990 ha comenzado a atraer a muchos jubilados. La ciudad también es un campo de entrenamiento para varios equipos de la liga de béisbol. La ciudad también cuenta con un parque acuático y 17 parques municipales.

OTRAS CIUDADES

La zona metropolitana de Phoenix también abarca otras ciudades de tamaño más modesto, como Goodyear, Buckeye, Avondale, Queen Creek, Apache Junction y El Mirage, y otras. Debido a la continuidad de la zona metropolitana, en ocasiones las pequeñas ciudades son reclamadas por territorio por uno o varios Vástagos, que reúnen suficiente poder para reclamarlas como su territorio.

Algunas ciudades se encuentran sin incorporar a la zona metropolitana, siendo la mayor San Tan Valley, que supera los 100.000 habitantes, pero al margen de límites municipales, eso no impide a los Vástagos añadirlas a sus dominios o utilizarlas como territorios de caza.

Gilbert
Glendale
Scottsdale
Peoria
Tempe
Surprise
Apache Junction
Casa Grande
Maricopa