

EDICIÓN VIGÉSIMO ANIVERSARIO

# VAMPIRO

## EDAD OSCURA

NOMBRE:

JUGADOR:

CRÓNICA:

NATURALEZA:

CONDUCTA:

CONCEPTO:

CLAN:

GENERACIÓN:

SIRE:

### ATRIBUTOS

#### FÍSICOS

Fuerza \_\_\_\_\_ 0000000000  
Destreza \_\_\_\_\_ 0000000000  
Resistencia \_\_\_\_\_ 0000000000

#### SOCIALES

Carisma \_\_\_\_\_ 0000000000  
Manipulación \_\_\_\_\_ 0000000000  
Apariencia \_\_\_\_\_ 0000000000

#### MENTALES

Percepción \_\_\_\_\_ 0000000000  
Inteligencia \_\_\_\_\_ 0000000000  
Astucia \_\_\_\_\_ 0000000000

### HABILIDADES

#### TALENTOS

Alerta \_\_\_\_\_ 0000000000  
Atletismo \_\_\_\_\_ 0000000000  
Consciencia \_\_\_\_\_ 0000000000  
Empatía \_\_\_\_\_ 0000000000  
Expresión \_\_\_\_\_ 0000000000  
Intimidación \_\_\_\_\_ 0000000000  
Liderazgo \_\_\_\_\_ 0000000000  
Pelea \_\_\_\_\_ 0000000000  
Prestidigitación \_\_\_\_\_ 0000000000  
Subterfugio \_\_\_\_\_ 0000000000  
\_\_\_\_\_ 0000000000

#### TÉCNICAS

Artesanía \_\_\_\_\_ 0000000000  
Comercio \_\_\_\_\_ 0000000000  
Equitación \_\_\_\_\_ 0000000000  
Etiqueta \_\_\_\_\_ 0000000000  
Interpretación \_\_\_\_\_ 0000000000  
Pelea con Armas \_\_\_\_\_ 0000000000  
Sigilo \_\_\_\_\_ 0000000000  
Supervivencia \_\_\_\_\_ 0000000000  
Tiro con Arco \_\_\_\_\_ 0000000000  
T.c. Animales \_\_\_\_\_ 0000000000  
\_\_\_\_\_ 0000000000

#### CONOCIMIENTOS

Academicismo \_\_\_\_\_ 0000000000  
Enigmas \_\_\_\_\_ 0000000000  
Investigación \_\_\_\_\_ 0000000000  
Leyes \_\_\_\_\_ 0000000000  
Medicina \_\_\_\_\_ 0000000000  
Ocultismo \_\_\_\_\_ 0000000000  
Política \_\_\_\_\_ 0000000000  
Sab. Popular \_\_\_\_\_ 0000000000  
Senescal \_\_\_\_\_ 0000000000  
Teología \_\_\_\_\_ 0000000000  
\_\_\_\_\_ 0000000000

### VENTAJAS

#### DISCIPLINAS

\_\_\_\_\_ 0000000000  
\_\_\_\_\_ 0000000000  
\_\_\_\_\_ 0000000000  
\_\_\_\_\_ 0000000000  
\_\_\_\_\_ 0000000000

#### TRASFONDOS

\_\_\_\_\_ 0000000000  
\_\_\_\_\_ 0000000000  
\_\_\_\_\_ 0000000000  
\_\_\_\_\_ 0000000000  
\_\_\_\_\_ 0000000000

#### VIRTUDES

\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
Coraje \_\_\_\_\_ 00000

### CAMINO

0000000000  
Aura: \_\_\_\_\_ ( )

#### FUERZA DE VOLUNTAD

0000000000  
□□□□□□□□□□

#### RESERVA DE SANGRE

□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□

### SALUD

Magullado ☐  
Lastimado -1 ☐  
Lesionado -1 ☐  
Herido -2 ☐  
Malherido -2 ☐  
Tullido -5 ☐  
Incapacitado ☐

### DEBILIDAD



EDICIÓN VIGÉSIMO ANIVERSARIO

# VAMPIRO

## EDAD OSCURA

### MÉRITOS Y DEFECTOS

MÉRITO	TIPO	COSTE	DEFECTO	TIPO	COSTE

### OTROS RASGOS

_____000000000	_____000000000	_____000000000
_____000000000	_____000000000	_____000000000
_____000000000	_____000000000	_____000000000

### RITUALES

NOMBRE	NIVEL

### SENDAS

_____00000
_____00000
_____00000
_____00000
_____00000
_____00000
_____00000
_____00000

### EXPERIENCIA

Total: \_\_\_\_\_ Total gastado: \_\_\_\_\_  
 Gastado en: \_\_\_\_\_

### TRASTORNOS

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### COMBATE

ARMA/ATAQUE	DIF.	DAÑO	ALCHANCE	FRECUENCIA	CARGADOR	OCULTACIÓN

### ARMADURA

Clase: \_\_\_\_\_

Valor: \_\_\_\_\_

Penalización: \_\_\_\_\_

Descripción: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_