

## Historia

Los Anarquistas, fueron denominados así por otros vampiros pero el término les gusto y lo adoptaron como propio en algún momento indeterminado. El movimiento Anarquista tiene sus orígenes en la Revuelta Anarquista del siglo XV, y de los restos de esa Revolución nació el Sabbat y los "Autarcas" supervivientes se convirtieron en otra cosa.

La época moderna trajo consigo filosofías políticas y modos de convivencia más liberales e igualitarios, por lo que los neonatos también tenían esas ideas antes de ser abrazados. Como una plaga, los rebeldes se extienden por lo ancho y largo del planeta, normalmente en pequeños y desorganizados grupos, pues estos jóvenes rebeldes suelen comenzar su desesperada independencia en solitario y al poco se les suele declarar proscritos por la secta que los convirtió.

El otro caso es el de los Caitiff, vampiros abrazados que fueron abandonados por sus Sires al poco de su creación o nunca los conocieron. Estos son considerados como inferiores por ambas Sectas, pues no conocen las costumbres de su Clan ni las Tradiciones y suelen tener problemas manteniendo la Mascarada, por lo que no sería raro que acabaran matándolos alguna Secta para evitar que llamen demasiado la atención.

Los Sangre Débil (generaciones 14ª y 15ª) son vampiros cuya sangre es tan lejana a la 1ª Generación que muchos no muestran las características de su clan (un Sangre Débil Nosferatu podría ser feo, de Apariencia 1, pero no horrendo como los de su Clan) y los de 15ª no pueden abrazar. Estos vampiros son tratados por las Sectas igual o peor que los Caitiff (además de que muchos de ellos son Caitiff), pues algunos los creen como un presagio de las Últimas Noches... Los Sin Clan abundan sobre todo en el continente americano, donde en general los vampiros son de generaciones altas.

La desesperada vida de los Caitiff y Sangre Débil ha avivado la chispa de la Revolución en varios lugares del mundo pero se hace destacable la Conquista de California dirigida por Salvador García (del Clan Brujah) y la formación del primer Estado Libre Anarquista con su sede en la ciudad de Los Ángeles. El Justicar Petrodón asegura que Salvador diabolizo al anterior Príncipe de Los Ángeles.

En los últimos años, la invasión de California por parte de los Kuei-Jin ha mermado la fuerza y el territorio Anarquista, perdiendo la ciudad de San Francisco. Se desconocen las intenciones de los orientales y la gran mayoría de los Vástagos desconfían de ellos, percibiéndolos como un enemigo común y desconocido.

## Los Anarquistas desde dentro

Entre sus filas abundan sobre todo los vampiros del Clan Brujah y los Caitiffs, aunque también se pueden ver a miembros de otros clanes como Gangrel, Toreador o Nosferatu, las naturalezas y conductas rebeldes son habituales y la mayoría siguen el Camino de la Humanidad. Sin embargo, los Anarquistas son heterogéneos y tienen diferentes formas de pensar:

1. Algunos acérrimos seguidores de la Senda de la Humanidad se ven inspirados por las míticas historias de Cartago y de como los antiguos Brujah vivían en armonía con los humanos. No esta muy claro como pero algunos Brujah afirman que fueron los Ventrué y Malkavian romanos los que, por envidia, destruyeron lo que ellos habían construido. Ahora, estos Anarquistas opinan que si se hizo una vez, se puede repetir.
2. También hay otros seguidores de la Senda de la Humanidad mas centrados en el presente, ayudando a los humanos mas desfavorecidos a montar sus propias revoluciones, como ya hicieron con la Revolución Francesa.
3. Otros simplemente son vividores y granujas, incapaces de acatar las reglas sociales y que se conforman con tener libertad entre los Anarquistas durante la no-vida.
4. Unos pocos son seguidores de la Senda de la Sangre, diabolistas con una visión más radical de la Revolución. Para ellos, los Antiguos son represores de los demás Vástagos y del ganado, por tanto, deben ser erradicados del mundo para que podamos vivir en paz, y para conseguirlo les robaremos el poder su sangre.

A pesar de sus diferencias, todos coinciden en que no quieren ser gobernados por otros vampiros, y es cuando los líderes de cuadrilla recuerdan esto cuando consiguen unirse y tener éxito.

· Respecto a las Tradiciones:

Los cainitas llamados "Anarquistas" no creen que la Camarilla tenga el monopolio en lo que a leyes y morales vampíricas se refiere.

Por ejemplo, los Anarquistas respetan la Mascarada, el dominio de otros vástagos (únicamente el refugio) y la eliminación de un compañero tienen que estar justificada y aprobada públicamente. Por otra parte, algunos de los Anarquistas más entusiastas de la causa opinan que hay que ir rompiendo la Mascarada según ganemos fuerza para revivir el mítico Cartago. Los Anarquistas aborrecen a ambas sectas y se oponen a ellas, creen que sus miembros son esclavos de los Antiguos, aunque los del Sabbat tengan la correa algo más larga.

Sin embargo, la realidad actual es que la mayoría de los Anarquistas del mundo viven escondidos de las sectas o se agrupan en violentas cuadrillas que son aplastadas sin miramientos en cuanto causan problemas. California y más concretamente Los Ángeles es el único lugar de la Tierra donde un Estado Libre Anarquista ha florecido pero sigue siendo foco de inspiración para muchos neonatos rebeldes.

El famoso "Manifiesto Anarquista" redactado por Salvador García pulula furtivamente por todo el mundo, pues los Justicar y Arcontes de la Camarilla vigilan que los neonatos no tengan acceso a esos textos "infames", que atentan contra las Tradiciones de la Camarilla.

Por supuesto, los Anarquistas no reconocen ninguna autoridad superior y tienen asambleas en las que todos tienen voz y voto de igual valor.

#### · Respecto a los rituales de sangre:

- Vínculo de sangre: Se considera como el despreciable acto con el que los Antiguos de la Camarilla mantienen el control de los más jóvenes. Por tanto, nadie lo hace y su práctica con un compañero Anarquista podría ser considerado fácilmente como que eres un espía de las Sectas o una traición a la causa.

- Vaulderie: Se usa entre los Anarquistas como gesto de una camaradería especial, no como una imposición al entrar en la Secta como en el Sabbat.

#### Opiniones sobre las Sectas:

- Camarilla: te lo resumo, funcionan de forma piramidal, esos vejesterios deben llevar siglos usando a neonatos pardillos para engrasar las piezas de su antiguo poder, nosotros les enseñaremos el poder de nuestros puños en su cara. Tenemos la pasión y la fuerza, Camarilla, ¿Que tienes tu?

· Brujah: muchos están entre nosotros, ¿A que coño espera el resto?

· Gangrel: Luchan bien y están dispuestos a todo por aquello en lo que creen, aquí son bien recibidos.

· Malkavian: Joder, a esos tíos no hay quien les entienda, ¡Están chalados!

· Nosferatu: ¡Buf! Pegan tan duro como nosotros y se enteran de todo, así que seguramente es mejor ser amable con ellos. A fin de cuentas, los pobres bastardos necesitan todos los amigos que puedan conseguir.

· Toreador: ¿Alguna vez ha hecho algo uno de ellos? ¿O se dedican a mirarse unos a otros todas las noches?

· Tremere: Es como si alguien abrazara a una pandilla de pirados del Dungeons & Dragons y les dijera que sus hechizos son de verdad.

· Ventrue: Esos capullos fascistas son unos completos hipócritas, como cualquiera crecido en el poder. Las revanchas son el infierno, hijos de puta.

- Sabbat: Jodido desperdicio de muerte en vida son esos Sabbat, son tan esclavos como los camarillitas, aunque tengan la cadena algo más larga. Lo que no se puede negar es que la acción directa tiene sus ventajas.

· Lasombra: Pega primero y pregunta después o te convencerán para que te rajes la garganta.

· Tzimisce: Esos bichos son espeluznantes tío, huye o aplástalo antes de que lo haga él.

· Antitribu: Esos capullos se creen algo y no son más que el último mono que llegó a una guarida de hienas.

#### Opiniones sobre los Anarquistas:

- Camarilla:
  - Brujah: Respeto lo que hacen, y a veces colaboro con ellos.
  - Gangrel: Demasiada furia para tan pocos resultados, aunque algunos de nuestros jóvenes están con ellos.
  - Malkavian: Si consiguieran sacar el buen material que hay dentro de sus duras cabezas quizás conseguirían algo digno de mención.
  - Nosferatu: Sus altruistas ideas son muy bonitas sobre el papel pero cualquiera sabe que donde hay poder, hay gente peleando por él.
  - Toreador: Esos salvajes deben ser expulsados de nuestras ciudades, o al menos de la vista...
  - Tremere: Los demás Clanes desprecian nuestro linaje pero no hay ninguno de los nuestros entre esa chusma alborotadora.
  - Ventrue: No nos doblegaremos ante esa chusma, y nuestras leyes tampoco.
- Sabbat:
  - Tzimisce: Por lo general, fueron creados apresuradamente, por lo que pocos sirven como otra cosa que objetos de estudio.
  - Lasombra: Son como niños con cuchillos, no saben que hacer con ellos.
  - Antitribu: Algunos de los nuestros se pasaron a su bando y ahora son proscritos, otros se codean con ellos y les respetan, otros simplemente los apaleamos por diversión.
- Independientes: ¿Anarquistas? No, de eso no tenemos por aquí, recuerda que nosotros somos "independientes"...

RECETARIO ANARQUISTA: <http://www.mediafire.com/?d1o7r7ivviopdk6>