

Enfermedades Vampiricas

Estas son todas las enfermedades de las que un vampiro puede contagiarse si bebe del lugar equivocado. La mayoría son portadas por humanos que no saben que tienen la enfermedad. Los médicos humanos pueden detectar una extraña bacteria, pero no son capaces de figurarse cual es su propósito.

Unos pocos Tremere que son expertos en la Senda de la Sangre pueden ser capaces de curar algunas de estas enfermedades, pero tales Vástagos son tan pocos y están tan lejos entre ellos que pedirán un alto precio.

Sutiles pero peligrosos juegos pueden ser jugados poniendo un portador conocido en la ruta de caza de otro Vástago.

Los Sudores

Bajo estrés emocional (Frenesí, discusiones, pesadillas, etc), el Vástago infectado 'sudará' sangre. Típicamente se pierde 1 punto de sangre de esta forma. Esta es una infección menor, seguirá su curso durante una semana o dos, pero puede hacer más difícil mantener la Mascarada mientras se está bajo su efecto.

Sarampión

Aunque rara vez fatal para la mayoría de los humanos, el sarampión es bastante destructivo para los Vástagos. Hay un 10% de posibilidades por día de que la fiebre cese y entonces se comenzará a curar. De otro modo, el Vástago recibe dos heridas agravadas cada día. Puede curar una cada día si tiene la energía. Es muy difícil recuperar Fuerza de Voluntad mientras se está enfermo. Una vez está bastante dañada, la víctima cae en Sopor. Cuando termine, el Vástago estará curado, aunque se habrán perdido dos puntos de atributos en lugar de uno.

Plaga Negra

Aunque tener la Plaga Negra no dañará a un Vástago, es pasado a todos los recipientes de los que se alimenta. En el mundo moderno no es fatal, pero pondrá en alerta por su salud a la ciudad. El Vástago tendrá grandes ampollas y un -1 a la Manipulación. Un Vástago que esté transmitiendo la enfermedad a menudo será asesinado por otros Vástagos por el bien de la Mascarada.

Mala Sangre

Hay algo extraño sobre esta enfermedad. Muchos sospechan que es un intento de los magos para matar de hambre a los Vástagos, pero que se les fue de las manos. Toda la sangre en un portador humano de Mala Sangre estará infectada y no se sabe como sucede la infección. Aunque es bebida como sangre normal (y sabe normal), la mala sangre no puede ser usada por los Vástagos para nada (ni para curarse, sobrevivir cada día, etc.). Es difícil de detectar porque siempre es la última sangre usada de la reserva de Sangre. Para todos los propósitos, la reserva de sangre de la víctima ha disminuido.

Por ejemplo, Hollis tiene 4 puntos de Mala Sangre. Ha estado ocupado y ha dejado su reserva en cuatro. Pasa un día y despierta encontrándose con que aun tiene 4 en su reserva y con 1 herida, como si hubiese estado la noche sin sangre en su sistema. Un Vástago que beba 10 puntos de Mala Sangre estaría en mal camino, puesto que no podría usar nada de su sangre, y tampoco puede alimentarse más. El único modo para librarse de esto es vaciar el cuerpo de toda sangre abriendo heridas y exprimiendo la sangre fuera, usualmente provocando Frenesí (en el cual el Vástago puede lamer la Mala Sangre sin saber como parar). Se dice que la Mala Sangre se puede sentir y que un cuidadoso chequeo de aura de un Vástago infectado revelará finas líneas negras corriendo por sus venas. Un recipiente con Mala Sangre no se sentirá diferente,

aunque puede tener extraños sueños. Se dice que un Vástago que entrase en Sopor mientras tuviera Mala Sangre en su cuerpo estará poseído de alguna forma cuando despierte, aunque esto es solo un rumor.

Maldición de Nosferatu

Cuando se infecta con esta extraña enfermedad, el Vástago empezará a parecer cada vez más horrible, en casos extremo pareciéndose a un Nosferatu. Uno o más puntos de Apariencia desaparecerán al índice de uno por semana. Se cree que el único modo de contagiarse es cometiendo Diablerie a un miembro del Clan Nosferatu.

Fiebre de Sangre

Mientras está bajo los efectos de la fiebre, todas las tiradas de Frenesí se realizan con un -2. Los Humanos con Fiebre de Sangre tenderán a ser muy emocionales, si están agresivos o asustados. Para curar la Fiebre, toda la sangre debe ser expulsada del cuerpo del vástago. Por cada nivel de daño que el Vástago reciba por inanición, hay un 20% acumulativo de oportunidades de que la Fiebre desaparezca. Si el Vástago entra en Sopor, entonces la Fiebre desaparece. Es muy difícil para un Vástago ayunar, especialmente con la penalización extra del Frenesí, por tanto el mejor método es la estaca o alejarse de cualquier fuente de comida.

La Condena o El Corazón Ardiente

Esta es una de las más horribles enfermedades conocidas por los Vampiros. Básicamente, la Sangre comienza a transformarse en ácido. El primer día, se recibe una herida normal. El segundo día, dos heridas. Esto continúa hasta dos semanas. La única manera de sobrevivir es tomar ingentes cantidades de sangre cada día y usarla para curarse. Las heridas suceden por el día y por la noche, de esta forma, un Vástago despertará al crepúsculo siendo herido. Según empeoren las heridas, el cuerpo del Vampiro comenzará a volverse marchito y grotesco. Si el Vástago pierde todos sus niveles de heridas, entonces su cuerpo se disuelve en un charco nocivo.

La enfermedad desaparecerá en unas pocas semanas, del mismo modo que comenzó. A menos que la víctima tenga muchos recipientes o muchos amigos, la Condena es fatal. Muchos se prenden fuego a sí mismos o se ponen a tomar el sol para evitar una muerte prolongada, ya que ni tan siquiera el Sopor ofrece protección.

El Ayuno

El Vástago no puede digerir sangre humana. Solo la Sangre de otro Vástago será suficiente. Esta infección puede durar días, semanas o incluso años. Algunos dicen que es por eso que muchos Vástagos cometen Diablerie, parece durar más cuanto más viejo sea el Vástago. Un Vástago no puede transmitírsela a otro, solo a partir de un portador humano.

El Gran Ayuno o El Hambriento

Esta es una forma peor del Ayuno que hace que el Vástago no pueda digerir ningún tipo de sangre, ya sea de Vástago o de cualquier tipo. Siempre termina en Sopor a menos que la reserva de sangre de la víctima fuese lo bastante grande para esperar a que pase. Las fases finales pueden ser desagradables, con la víctima en Frenesí a causa del hambre, pero incapaz de comer. Se considerada de utilidad clavar una estaca a la víctima y dejarla que espere con tranquilidad.