



Una de las primeras cosas que debemos hacer es comenzar a entendernos. Los Bastet tenemos nuestra propia jerga que debes aprender, para no tener que andar interrumpiéndome cada poco tiempo con lloriqueos del estilo "no he entendido eso último que has dicho....". Escucha y aprende, pues solo lo diré una vez, y serás castigado cada vez que vuelvas a preguntarme:

TÉRMINOS COMUNES

Ahu: El principio y el final de todas las cosas, epitomizado por la Umbra Profunda o el Espacio exterior.

Asura: Singular y plural; se refiere a ambos, espíritus de la oscuridad (Perdiciones) que se alimentan de la destrucción del mundo, y a su padre. Destruidores y corruptores, los Asura normalmente se disfrazan para servir mejor a sus propósitos. Algunos fantasmas toman ese nombre indistintamente, pero están ciegos al verdadero significado del término.

Cachorro: Un Bastet joven, un bebé, o un pupilo recientemente cambiado aprendiendo las costumbres de un Kuasha.

Caliah: Conocimiento verbal, recitado durante ceremonias o enseñanzas especiales.

Cahlash, El Destructor: El Padre Oscuro, cuya influencia otorga misterios, pero también destruye lo que existe para dar lugar a lo que va a existir después. Es la personificación de la Entropía. Aunque técnicamente es la entidad conocida por los Garou como El Wyrn, los Bastet lo consideran el Padre de la Noche, el Autor de Misterios. Para ellos él es peligroso, seductor y esencial. También Conocido como el "Rey de los Felinos" conjuntamente con su hermano Rahjah.

Chatro: La enorme forma guerrera de dientes de sable que todos los Bastet tienen entre las formas Crinos y Felino.

Chaya: Habitantes de la Umbra, la estirpe de Cahlash y las sombras al borde del mundo; espíritus.

Crinos: La forma semihumana de Rabia Lunar, cuando el poder de Selene saca los más fuertes elementos de la naturaleza de un Bastet y los enfoca en una máquina de matar mística.

Dakat: Espíritus malvados que buscan destruir a todos los Killi, y corromper a la humanidad.

Felino: La forma felina, o la raza como nació el Bastet.

Gaia: La Tierra. A diferencia de los Garou, los Bastet consideran a Gaia como un jugador menor en el drama cósmico. Su supervivencia es esencial para aquellos que habitan en ella, pero la muerte de Gaia significa el fin de la Tierra, no el fin de toda la existencia.

Gente, La: Un término casual para Bastet, que también se aplica a todo el resto de los cambiaformas.

Gente de las Sombras, La: Un término común para otras criaturas sobrenaturales, por ejemplo, magos, vampiros, hadas, etc. Otros cambiaformas normalmente no son considerados Gente de las Sombras.

Guerra de la Rabia: La guerra genocida por la dominación que los Garou realizaron sobre las demás Razas Cambiantes. Aunque ocurrió hace más de 10.000 años, aún quedan resentimientos.

Hakarr: Hoja ceremonial de los Bastet, hecha de plata. Similar al hunga-munga africano. Como la Klaive de los Garou, el Hakarr es un arma favorita en los duelos, especialmente entre los Simba y los Khan.

Hanshii: Combate ritual, usualmente se realiza para decidir derechos territoriales. Puede ser desde concursos de juegos de acertijos hasta combates a muerte con garras y colmillos.

Homínido: La forma humana, o la raza como nació el Bastet.

Jamaa: Espíritu poderoso, como los Celestes y los Incarna. Similares a Dioses, pero aún considerados "parte de la familia".

Jamak: Espíritu aliado de un Bastet que lo ayuda a cambio de favores y amistad. Similar a los Tótems de los Garou, pero la relación entre un Bastet y su Jamak es más igualitaria y personal.

Karoush: La Letanía Bastet. Ellos la viven y la respiran.

Kheuar: La lengua que comparten todos los Bastet.

Killi: Otros cambiaformas, dotados por Selene y Gaia. Enviados a proteger a la humanidad (Garou, Corax, etc.).

Kuasha: "Niebla", El término Bastet para Maestro.

Lunula: Sirvientes y mensajeros de Selene, creados por ella misma.

Metis: Un Bastet nacido de dos padres Bastet. Tiene una deformidad (mental o física) y usualmente es estéril.

Nala, la Primera Madre: La semi loca madre de la creación, atrapada entre 2 amantes a los que adora y desprecia. La danza de Nala mantiene en movimiento a la creación. Llamada El Kaos por los Garou y Dinamismo por los Magos.

Nyota Jamaa: "Familia Estelar"; aquellas entidades primarias que los Bastet llaman la Tríada: Nala, Rahjah, y Cahlash. También son llamados Jamaa ("primos"), un nombre que se aplica a espíritus menos poderosos.

Padaa: Un sentido que combina el gusto y el olfato desde la distancia. El Bastet abre la boca e inhala. El aire pasa a través de sus dientes, sobre la lengua y por un órgano ubicado en el paladar superior.

Manada: La familia de uno. La familia del Bastet, amigos, aliados y dependientes.

Pryio: el "Favor de la Luna", una tendencia de la personalidad. Se refiere a la primera vez en que un Bastet cambió o nació. La verdadera esencia del Bastet, privada y oculta al observador casual.

- Día: generoso, a menudo amistoso, y directo. Le gustan los desafíos.
- Crepúsculo: ve las cosas desde diversas perspectivas, nada es tan simple como parece. Apasionado por naturaleza.
- Noche: Le gusta la privacidad y el tiempo de reflexionar sobre las cosas, se vuelve agresivo si su espacio personal es amenazado, o alguien interfiere con ellos mientras están meditando.

Rahjah, El Creador: El hermano que ayudó a dar vida a Gaia. Colectivamente conocido como "El Rey de los Felinos" junto con su hermano Cahlash.

Reino-Guarida: Un territorio hogar en la Umbral, establecido por un Bastet poderoso. Crear un Reino-Guarida es un trabajo arduo y violarlo es un crimen mortal.

Selene: La hermana de Gaia, La Luna, quien le dio vida a las Razas Cambiantes como regalo para la Tierra.

Sokto: La forma proto humana entre los estados de Homínido y Crinos.

Taghaima: Una reunión, normalmente se realiza en el Reino-Guarida u hogar de algún Bastet para compartir información y divertirse. Usualmente se realiza durante la luna llena.

Tahla: Un secreto disfrazado como un acertijo o historia. Si lo descifras habrás aprendido algo, pero si no, entonces no eres lo suficientemente inteligente como para merecer la iluminación.

Taklah: Una manada totalmente formada por Bastets reunidos con un propósito en común.

Tribu: Una de las 9 razas sobrevivientes de los Bastet. Los Khara (Diente de Sable) están extintos, y los Ajaba (hienas) ya no son considerados como de la familia.

Yava: Un secreto, oculto a todos los extraños, que garantiza a una persona poder sobre un Bastet y toda su tribu si es aprendido.

ARGOT

Caloo: Una fiesta salvaje o celebración.

Cara de Araña: Un mago, en concreto uno malvado. Que reúne la sensación de escalofríos que todos los Bastet tienen la primera vez que miran en los ojos de un mago.

Apalea: Castigar a otro Bastet dándole una paliza.

Domado: Insulto. Un Bastet que se ha vuelto demasiado civilizado o que ha olvidado sus raíces.

Ghat: Un Bastet que duerme con otro Bastet.

Jugar a hacer sangre: Cazar humanos u otros extraños, especialmente en zonas problemáticas como el Amazonas o las praderas Africanas, por diversión o venganza.

Mono: Un humano, especialmente uno estúpido o hablador.

Ngiri: "Cerdo Verrugoso", individuo pomposo.

Perro: Un Garou. Altamente peyorativo. También muy común.

Gato con Botas: Término peyorativo que se refiere a hacer equipo con un humano, especialmente en un rol "inferior" ("¡Se convirtió en una Gata con Botas y se enamoró del mono!").

Rasgar Una de Nueve: Escapar con vida realmente por poco ("¡Yo rasgué una de nueve saliendo de ésa!").

Mierda de Rata: Pánico. Usualmente cobardemente ("cagó mierda de rata y huyó").

Yabba: Un retrasado mental. Probablemente deriva de la mala pronunciación de la palabra "Yava".

FORMALIDADES Y TÍTULOS DE RANGO

Akaa: "Buscador de la verdad"; término honorífico para un igual de cualquier género. También el título formal para un Bastet de Rango 2.

Bon Bhat: "Abuelo/Abuela"; un término de respeto a un anciano. A veces se usa para referirse al anfitrión de una Taghaima la primera vez que un Bastet asiste a una en un nuevo país ("Gracias, Bon Bhat Kareem, por permitirme entrar en tu Santuario"). También es el título formal para un Bastet de Rango 5 ó 6.

Buree Pa: Un antiguo secreto revelado sólo durante un gran ritual, normalmente como recompensa por algún servicio o logro.

Hamaal: "Una Familia"; Término formal para la raza felina, que excluye a todas las demás razas como inferiores.

Ilani: "Maravilloso favorecido"; Es una halagadora forma de referirse a un Bastet de cierta notoriedad. También es el término que se le da a un Bastet de Rango 4.

Naa: Un Bastet que viene de ningún lugar; un extranjero que no se ha ganado la confianza de los demás.

Hijo Resplandeciente: Término arcaico para un humano.

Tekhmet: "Pequeño"; una forma condescendiente de un anciano para referirse a alguien mas joven. También es el título para un Bastet de Rango 1.

Tilau: "Buen amigo"; un título de respeto para referirse a un Bastet próspero y con mas experiencia. También es el título de un Bastet de Rango 3.

Watua: "Niño"; Un nombre cariñoso (y de alguna manera condescendiente) que se le da a la Parentela felina y a otros felinos verdaderos.