



Bastet Historia

Dos grandes acontecimientos componen la historia del Bastet. El primero conocen como La Guerra de Dolor también sabido (conocido) como la Guerra civil Bastet. Uno del los Antiguos Las tribus, el Smilodon (Tigres de Diente sable), se elevaron encima de contra Magnífico Simba (Leones de Cueva) en una tentativa de ganar señoría sobre todo el Bastet. La mayor parte de el Otras tribus no se metieron en el conflicto, que en última instancia conduce a el Destrucción de Magnífico Simba, y la corrupción del Smilodon al Wyrm.

La Guerra de Dolor tenía varias consecuencias principales. El Simba se hizo el Las reglas (Los jefes) de clase gato por ausencia, pero no fueron como respetadas (o compitant) como Allí precursores. Los tótems que antes habían ayudado el Bastet se retiraron En la repugnancia en el camino la gente había rechazado ayudar allí betterers. Los tótems Han desde entonces rechazado el contacto con el Bastet, a excepción de el Bubasti, quien estaba en Arcadia cuando la guerra se estalló, y vino al Magnífico La ayuda de Simba. Lamentablemente ellos arived muy tarde para salvar (ahorrar) thembut realmente pudieron Irse el Smilodon. Esta traición de parecer por los tótems profundamente duele El Bastet, y abrió una brecha entre el Bubasti y otras tribus Que no tiene a este día totalmente curado. El Segundo gran acontecimiento en la historia del Bastet es la Guerra de Traición (La Guerra de Rabia) cuando el garou se elevó contra otra gente de cambio. El Caecilian de Europa eran una de las primeras tribus para elevarse a la defensa El Gurahl, y era el primero en ser destruido.

La pérdida del Caecilian casi destruyó el Bastet. El Caecilian tenía Sido (Estado) central a la narración, y lorekeeping de la gente, y eran Gustado por todo. El Bastet sin embargo sobrevivido su dolor, aunque esto tiene Dejado (Abandonado) tres efectos durables. Ningún Bastet ha cantado desde la muerte del pasado (último) Caecilian (Bastet son por lo tanto incapaz de usar cualquier regalo o rito Requireing canción). Las Tribus tienen una alianza fuerte con el Gurahl (quien Ellos no han visto en décadas), y una aversión igualmente fuerte de Garou (Aunque ellos recientemente hayan tenido que replanear esta política pasada (última)). En los días Antiguos todas las Tribus tenían papeles, que eran confianzas sagradas dadas Ellos por Gaia, estos sobre todo son olvidados, habiendo descolorado con el tiempo Cambio de circunstancia. El Bastet es gobernado por ' el Sultanato '. El trono del Sultán Es reservado para Magnífico Simba y como tal ha sido vacante (libre) desde la Guerra De Dolor. La regla de Simba bajo el título de Magnífico Vizier.

Cada continente es gobernado por una de las tribus, quien gobiernan bajo el título Emir. El Simba es el Emir de África, el kan sostiene el título de Emir Asia, el Qualmi está Emir de Norteamérica, mientras allí hermanos el Balam Son el Emir de Sudamérica. El Emirato de Europa fue gobernado por el Caecilian, el Tiberii (visto Tribus Nuevas) ahora sirven como regentes a esto Trono. El Emirato de Australia existió en veces antiguas. La tribu quien Una vez rayado allí desaparecieron años antes de la Guerra de Dolor, y el Bubasti Ahora acto como Regentes al Trono. Estos títulos son en gran parte cerimonial, solieron sólo decidir lazos (corbatas) a favor Las reglas (Los jefes) tradicionales. Ellos raras veces (poco probable) son invocados en la edad moderna.

Las Tribus Perdidas

Una vez que el Bastet era más prevelant. El bastet vagó por el mundo como ellos Deseado. Entonces vino redujeron las guerras, y las tribus. Vario de el Tribus antiguas más existen, ellos incluyen el Caecilian y Magnífico Simba, También umongst las Tribus Perdidas (para esto es como el Bastet se refiere a ellos En conjunto) son el Smilodon, la tribu de tigre de Diente sable antigua esto Existe todavía cerca del corazón del Wyrm.

Magnífico Simba

Los señores antiguos del Bastet, Magnífico Simba era los Sultanes antiguos De la Gente. Ellos fueron destruidos por el Smilodon durante la Guerra de Dolor. Todo el Bastet ahora lamenta la inacción que conduce a su pérdida, y sobre el Aniversary de la Muerte del los pasados(últimos) de la Tribu todo el Bastet tiene un alto Tendancy para echarse a llorar aunque el más más recuerden por qué. La Cueva Los leones que eran los antepasados Felinos de la tribu también fueron destruidos Durante la guerra.

Posición Tradicional: África y Europa

Posición corriente: Ninguno, la tribu es extinto.

Formas:

Glabro: Str. +2, Dex. +2, sta. +2, App.-2, Hombre.-2; 7 diferentes.

Crinos: Str. +5, Dex. +5, sta. +5, App. 0, Hombre.-5; 6 diferentes.

Hispo: Str. +4, sta. +5, Dex. +5, Hombre.-5; 7 diferentes.

Felino: Str. +2, sta. +4, Dex. +5, Hombre.-6; 6 diferentes.

Interrupción: Ninguno, formerley - el 20 % Monkeychild, Medioclase del 0 %, el 80 % Wildcat

Tótem: Magnífico Simba (Perdido) - el León de Cueva Poderoso desapareció con su Gente

Regalos Simba Tribales

Aureola de Confianza (Nivel Uno) - como la Sombra Lord poder

Lambent Llama (Nivel Uno) - como el poder de Colmillo De plata

Oponer(resistir) a Dolor (Nivel Uno) - como el poder de Philodox

Oponer(resistir) a Toxina (Nivel Uno) - como el poder de Fianna

Temor (Nivel Uno) - como el poder de Colmillo De plata

Llamarse a Deber(Impuesto) (Nivel Dos) - como el poder de Philodox

El rey de las Bestias (Nivel Dos) - como el poder de Philodox

La Armadura de Luna (Nivel Dos) - como los Niños de poder de Gaia

Llamar Espíritu de Llama (Nivel Tres) - como el poder de Uktena

Porte Principesco (Nivel Tres) - como el poder de Colmillo De plata

Garras(uñas) De plata (Nivel Tres) - como el poder de Ahroun

Sabiduría de los Caminos Antiguos (Nivel Tres) - como el poder de Philodox

Mindblock (Nivel Cuatro) - como el poder de Colmillo De plata

Desagüe de Espíritu (Nivel Cuatro) - como el poder de Theurge

El puente de Troll (Nivel Cuatro) - como el poder de Fianna

El vengador de Luna (Nivel Cinco) - como el poder de Colmillo De plata

Obediencia (Nivel Cinco) - como la Sombra a Lord poder

Romper las Obligaciones (Nivel Seis) - como el poder de Philodox

El Smilodon

Una vez los Generales del ejército Bastet, el Smilodon ha servido el Wyrm Desde los primeros días de la Guerra de Dolor. En las eras antiguas, el Smilodon vagaron por el Hemisferio norte, y eran segundo sólo con el Magnífico Simba en la jerarquía Bastet. Cuando el Smilodon lanzó la Guerra de Dolor, ellos siempre dieron vuelta de el Gente. La llegada del Bubasti con la guerra se fue la sobrevivencia Smilodon, quien apenas había logrado destruir Magnífico Simba, y ellos escaparon En el Umbra, eventualmente laking refugio en Malfeas. Los Tigres de Diente de Ser-sable eran primer mammalian shapeshifters para bailar La Espiral Negra, y ganado mucho poder (y locura) de ello. Allí La corrupción era un precursor a la corrupción de los Danzantes de la Espiral Negra Siglos más tarde. Smilodon Moderno compone no sólo el Diente sable, pero también los miembros Otras tribus quien sirven el wyrm. Estos 'convierten' la parte los poderes Los regalos del Smilodon pero no su presencia imponente física.

Posición Tradicional: Norteamérica y las partes de Asia

Posición corriente: Smilodon son dispersados por todo el mundo como los aliados de Pentex O los Danzantes de la Espiral Negra. El más todavía resida en el Umbra, aunque La tribu ha estado viajando a Amazonas para ayudar Pentex contra el Otro Bastet.

Formas:

Glabro: Str. +2, Dex. +2, sta. +2, App-2, Hombre.-2; 7 diferentes.

Crinos: Str. +5, Dex. +5, sta. +5, App. 0, Hombre.-5; 6 diferentes.

Hispo: Str. +4, sta. +5, Dex. +5, Hombre.-5; 7 diferentes.

Felino: Str. +2, sta. +4, Dex. +5, Hombre.-6; 6 diferentes.

Interrupción: el 20 % Monkeychild, Medioclase del 80 %, el 0 % Wildcat (el El felino del Diente sable kinfolk fue exterminado en el final de la Guerra De Dolor)

Tótem: Smilodon (un Tótem de Fuerza), unos también adoran Kirijama, Hakaken, y G'louogh

Dones Tribales

Protector de Dificultades (Nivel Uno) - como el poder Negro Espiral

Miedo de Olor (Nivel Uno) - como el poder Negro Espiral

Veneno de Olor (Nivel Uno) - como el poder de Familia rata

Cubierta (Nivel Uno) - como el poder de Uktena

Agüero de Sangre (Nivel Dos) - como el poder Negro Espiral

Poción (Nivel Dos) - Como el poder de Fianna

Los oídos del Murciélago (Nivel Dos) - como el poder Negro Espiral

Wyrn Puesto (Nivel Dos) - como el poder Negro Espiral

Aliados Debajo (Nivel Tres) - como el poder Negro Espiral

Aliento Azul (Nivel Tres) - como el poder Negro Espiral (Visto: Rabia A través de Australia)

Furia que Echa espuma (Nivel Tres) - Como el poder Negro Espiral

Toque de la Anguila (Nivel Tres) - como el poder Negro Espiral

Airt Sentido (Nivel Cuatro) - como el poder de Corax

Avance lento de Veneno (Nivel Cuatro) - como el poder Negro Espiral

Doppleganger (Nivel Cuatro) - como el poder de Caminante De cristal

Hoguera (Nivel Cinco) - como el poder Negro Espiral

Desgarrar Realidad (Nivel Cinco) - como el poder Negro Espiral Ritos: la parte de Smilodon muchos ritos con el Bastet y Garou. Ellos Valore el Rito de Sabiduría Inactiva encima de todo otros aunque. Ellos también Todo conocido el Rito de la Daga dolor (como el rito Ratkin). El dolor Las dagas el arte Smilodon son creadas desde allí propios colmillos (El que ellos entonces deben cultivar de nuevo).

Tribu Nueva - el Tiberii

El Tiberii es una tribu moderna cuyos primos felinos son los Gatos Salvajes esto Una vez eran doméstico. El Tiberii nació en el final de la Guerra De Rabia. En aquel tiempo un Mestizo, por el nombre de Tiberius, nació de una Bubasti hembra y un macho Ceilican. El Bubasti apoyó a Tiberius pero él era nunca la parte de aquella tribu, en cambio Su descendencia se hizo el Tiberii. Ellos se extienden con la extensión Humanidad durante la edad de descubrimiento, a menudo sirviendo como mascotas de barcos. El Tiberii tienen sólo recién comenzado para ser reconocido como una tribu llena entre La gente. Ellos todavía son mirados abajo sobre debido a su cría 'pobre', pero De mala gana han ganado el respeto de bastet de Australia y Amazonas.

Posición Tradicional: Ninguno.

Posición corriente: principalmente Australia (era ellos son encontrados con el Bubasti). Unos han viajado a Europa y muchos son ahora emigrating Sudamérica para ayudar al Balam. Formas: Glabro: Dex. +1, App +1, Por. +1; 7 diferentes. Crinos: Str. +1, sta. +1, Dex. +3, App.-1, Por. +1; 6 diferentes. Hispo: sta. +1, Dex. +4, Por. +1; 7 diferentes. Felino: Str.-2, sta. +2, Dex. +4, Hombre.-3; 6 diferentes. Interrupción: el 20 % Monkeychild, Medioclase del 1 %, el 79 % Wildcat Especie: Felis catus (Gato). Avg longitud: 0.76m (2.5ft). Peso de Máximo: 9kg (21lb). Gestación 56-68 días. Basura: 2-13. Vida útil 8 años Tótem: Wildcat (un Tótem de Astucia), unos también reciben el poder del Rey De Gatos y León. Wildcat es un tótem nuevo, el pensamiento para tener una vez sido Tiberius, el fundador de tribus.

Dones Tribales

Camuflaje (Nivel Uno) - como el poder de Wendigo

Cocina (Nivel Uno) - como el Hueso Gnawer poder

Olor de Miel Dulce (Nivel Uno) - como el Hueso Gnawer poder

Cobertizo (Nivel Uno) - como el poder de Mestizo

Ignorancia Dichosa (Nivel Dos) - como el poder de Ragabash

Madriguera (Nivel Dos) - como el poder de Mestizo * Arrastrar (Nivele Dos) - como el poder de Mestizo

El espíritu del Pescado (Nivel Dos) - como el poder de Uktena

Adaptación (Nivel Tres) - como el poder de Strider Silencioso

Curación de Combate (Nivel Tres) - como el poder de Ahroun

El pulso del los Invisibles (Nivel Tres) - como el poder de Theurge

Agonía Visceral (Nivel Tres) - como el poder de Furia Negro

Vida de Bestia (Nivel Cuatro) - como el poder de Lupus

El regalo del Puerco espín (Nivel Cuatro) - como el poder de Mestizo

Infestar (Nivel Cuatro) - como el Hueso Gnawer poder

El regalo del Spriggan (Nivel Cinco) - como el poder de Fianna

Beso de Helios (Nivel Cinco) - como el poder de Ahroun

Firebringer (Nivel Seis) - como el poder de Ragabash