

Los Vampiros de Israel

by Magus

11/01/2013

Por Magus

Nota del autor: Aunque los acontecimientos políticos de la conflictiva realidad entre israelíes y palestinos a menudo se convierten en noticia en los medios de comunicación, mi intención es simplemente exponer una breve descripción de la sociedad vampírica de los territorios de Israel y Palestina como parte de un escenario para el juego de rol Vampiro: la Mascarada, sin pretender mostrarme favorable o en contra de ninguna de las facciones políticas y religiosas del mundo real.

Por otra parte merece la pena recordar que se trata de una visión de Israel bajo el tamiz oscuro del Mundo de Tinieblas: aunque en el mundo real se han producido tímidos avances y negociaciones hacia la paz, en el Mundo de Tinieblas éstos no se han producido o han fracasado. Los atentados y asesinatos por parte de facciones radicales palestinas e israelíes son más sangrientos y frecuentes, y la represión militar por parte del gobierno de Israel es mucho más férrea y brutal.

En principio el suplemento está ambientado a finales de 1999, poco después de la formación del gobierno de coalición del presidente israelí Ehud Barak.

Que disfrutéis con su lectura.

TIERRA SANTA

En el confín oriental del Mediterráneo se encuentra una tierra que es considerada sagrada por tres religiones, que fue cuna del judaísmo y del cristianismo, y que también posee un importante significado para el Islam. Sin embargo, quizás debido a su carácter sagrado, esta tierra también se ha convertido en origen de numerosos conflictos religiosos y políticos, que periódicamente la han manchado de sangre y miseria, incluso en las Noches Finales.

Porque cuando cae la noche y los no muertos surgen de sus refugios, la violencia diurna se reproduce, pero bajo la fachada política y religiosa a menudo se esconden otros intereses más egoístas y crueles, egoísmos milenarios que han transmitido odios de Generación en Generación, y cuyas consecuencias todavía se aprecian y se pagan en sangre.

En un primer vistazo la Camarilla domina Israel de forma precaria, mediante un tenue y precario equilibrio de alianzas, que periódicamente se ve sometido a prueba, y que en ocasiones estalla en breves conflictos que no tardan en apagarse hasta la próxima crisis. Los Vástagos siempre están tensos y preparados para lo peor, pues aunque hayan aprendido a convivir en medio de estos conflictos, todos temen los grandes conflictos que producen graves alteraciones en la sociedad de los no muertos.

Aunque varios antiguos arrogantes afirman que la situación de Israel sólo es un reflejo en la Yihad milenaria de los vampiros, que han determinado la formación de las diversas facciones mundanas en conflicto en el país, lo cierto es que se trata de meras pretensiones de grandeza. Muy pocos de los conflictos que se han producido históricamente por el dominio de Israel han sido influenciados por los no muertos, que a menudo se han visto arrastrados de forma impotente por las acciones de los mortales, y que sólo pueden esperar aprovecharse de los resultados de la política mundana. Sin embargo, desde las noches de la formación del pueblo hebreo, el paso de los sucesivos imperios, las cruzadas y la formación del estado moderno de Israel, los vampiros no han dejado de revolotear como carroñeros en torno a los contendientes, alimentándose de la sangre y las miserias de los mortales, que no necesitan de amos inmortales para luchar entre ellos.

Sin embargo, por una razón u otra, de la misma forma que la Tierra Santa ha atraído su cuota de conquistadores mortales, también ha atraído antiguos poderes. En la sociedad sobrenatural circulan muchas leyendas sobre seres de poder inimaginable, y no sólo de la Estirpe de Caín. Los relatos más atrevidos les atribuyen la creación de las grandes religiones, pero los Vástagos modernos consideran semejantes proclamas enloquecidos delirios de grandeza. Pero los más paranoicos y temerosos prestan oídos a estos mitos, y tratan de buscar la verdad, formando cultos esotéricos y heréticos, obsesionados con el despertar de los Antediluvianos y la llegada de la Gehenna. Muchos son los que creen que el acto final de la historia de Caín y sus descendientes, y quizás del mundo, tendrá lugar en esta tierra.

IDIOMAS

Los idiomas oficiales de Israel son el árabe y el hebreo, siendo este último un lenguaje sagrado que fue formalizado académicamente para convertirlo en la lengua común de todos los ciudadanos del nuevo estado en 1948, y actualmente es una lengua de uso extendido. Sin embargo, todavía quedan ciudadanos israelíes que conservan las lenguas de los países de origen de sus antepasados, destacando especialmente las minorías que conocen ruso, francés y español, así como el amárico de los falashas etíopes. También está bastante generalizado el estudio del inglés en la enseñanza y la administración.

LA CAMARILLA

La Camarilla es la secta más poderosa de Israel, aunque con ciertas matizaciones. Gran parte del poder atribuido a la Estirpe israelí es potencial, ya que se encuentra dividida en numerosas facciones. Existen clanes que son muy recelosos y aislacionistas, aferrados a un determinado sector religioso o social, y otros que se encuentran fragmentados y enfrentados internamente. Por otra parte, dentro de la secta existen facciones políticas que trascienden las fronteras de los clanes, a menudo constituidas en torno a sectores religiosos y políticos, pero que no obstante a menudo sólo sirven para contribuir a los intereses de uno u otro antiguo.

Aunque nominalmente aliados con los Ashirra musulmanes, los vampiros de la Camarilla mantienen una relación muy tensa. La formación del estado de Israel supuso un duro golpe para la secta vampírica islámica, y muchos de sus miembros fueron desplazados del poder por vampiros occidentales o por facciones que hasta entonces se encontraban en minoría. Este hecho ha producido no pocas fricciones dentro de la Camarilla, y aunque la alianza nominal se mantiene, se trata de una mera fachada. Muchos temen que a corto plazo se produzca una ruptura entre la Camarilla y los Ashirra.

Sin embargo, el poder de la facción “occidental” de la Camarilla es más fuerte que nunca, sostenido por una estrecha alianza entre facciones de los clanes Brujah y Nosferatu, que constituyen el principal poder entre los vampiros judíos de Israel, con representantes tanto autóctonos como foráneos. El actual Príncipe de Jerusalén es el portavoz de esta facción, un Vástago prestigioso y con una gran capacidad diplomática, que cuenta en mayor o menor grado con el respeto de todas las facciones.

Aliados de los Brujah y Nosferatu por una mera cuestión de supervivencia se encuentra una facción de antiguos Ventrue, formada durante las cruzadas, y que se aferra a la declinante minoría cristiana que todavía habita en el país. Aunque son pocos estos Sangre Azules mantienen un considerable poder, no sólo debido a su antigüedad personal y habilidad para sobrevivir rodeados de enemigos durante siglos, sino también gracias a sus lazos con sus descendientes y aliados de clan en el extranjero.

LOS ASHIRRA

Los Ashirra o “hermanos” son una secta musulmana de vampiros que se formó poco después de la aparición del Islam, y ya en vida del profeta Mahoma. Esta secta defiende que los Vástagos no están excluidos del juicio de Alá y que cualquiera que acepte sus principios puede redimirse. Desde Arabia se extendió siguiendo los pasos de los musulmanes, y el actual territorio de Israel fue una de sus primeras conquistas.

Durante siglos los Ashirra fueron el principal poder vampírico en la zona, salvo durante el período de los estados cruzados, en que tuvieron que ceder terreno a los vampiros cristianos. Sin embargo, regresarían paulatinamente y restablecerían el dominio de la secta con el fin de la época de las Cruzadas.

El gobierno de los Ashirra en Palestina no fue monolítico ni estable, ni permaneció ajeno a los manejos de la Yihad, y con el paso de los siglos el poder cambió de manos en varias ocasiones. Tras la Primera Guerra Mundial los gobernantes otomanos se retiraron, junto con sus patronos vampíricos, y varios vampiros de la Camarilla hambrientos de poder no tardaron en llegar.

El conflicto entre ambas sectas pronto trascendió el terreno diplomático y político comenzando una guerra que duró varias décadas, y que no se detuvo tras la formación del estado de Israel. Sin embargo, finalmente la Camarilla se impuso y obligó a los Ashirra a aceptar numerosas concesiones. El Príncipe de Jerusalén fue el mediador entre ambas facciones, consiguiendo que varios Ashirra ocuparan posiciones de poder en el nuevo gobierno vampírico.

Sin embargo numerosos vampiros musulmanes, inflamados por el descontento de sus contrapartidas vampíricas, no aceptaron el acuerdo entre la Camarilla y los Ashirra, y se declararon en rebeldía contra las sectas. Los más radicales se unieron a la Mano Negra, pero la mayoría pasaron a ser considerados anarquistas.

Actualmente, aunque existen unos pocos Ashirra musulmanes que mantienen su alianza con la Camarilla (al menos nominalmente), la inmensa mayoría de los Vástagos de la secta en Israel no reconocen el gobierno de la Camarilla. Entre estos Ashirra se encuentra sobre todo vampiros de los clanes Assamita (Banu Haqim), Brujah (Mushakis) y Toreador (Ray’een al’Fen). Estos anarquistas a menudo son apoyados en secreto por antiguos musulmanes, no sólo de Israel, sino también de otros países.

EL SABBAT Y LA MANO NEGRA

Aunque el Sabbat dispone de algunos agentes y aliados en Oriente Medio, la presencia de la Camarilla y los Ashirra en Israel ha impedido en gran parte que la secta se asiente en la zona. Sin embargo, eso no quiere decir que los Cainitas carezcan de presencia en el país. Todo lo contrario. Desde tiempo inmemorial los agentes de la Mano Negra o Tal'Mahe'Ra han recorrido Oriente Medio, y se han sentido especialmente atraídos por Tierra Santa, donde han descubierto numerosos textos relacionados con la maldición de Caín, así como conocimiento esotérico.

Para la Mano Negra, que dispone de varios agentes infiltrados entre la Camarilla y los Ashirra, el enfrentamiento de las sectas constituye un elemento secundario frente a su rivalidad milenaria contra los Assamitas y los Seguidores de Set. La reciente disolución de la Tal'Mahe'Ra, provocada por la destrucción de Enoch en el Inframundo, ha hecho desaparecer a muchos antiguos y otros han caído en la desesperación y la confusión. El Dominio de Palestina y su lugarteniente se encuentran entre las bajas de la secta.

La inesperada debilidad de estos antiguos ha permitido a los jóvenes Cainitas desligarse de sus ataduras, y cada vez son más los que llaman a la guerra total contra la Camarilla. Corre el rumor de que los Cainitas están aliados con varias bandas de anarquistas y radicales Ashirra, y que de hecho, varios grupos de jóvenes vampiros son en realidad cuadrillas del Sabbat.

Entre los clanes más numerosos dentro de la secta se encuentran Assamitas y Malkavian. Los códigos más extendidos son la Secta del Acuerdo Honorable y la Senda de Caín.

FAMILIAS DE APARECIDOS

A pesar de los sucesivos conflictos que han afectado Tierra Santa, son muchas las familias que han decidido permanecer en sus hogares contra viento y marea. Algunas de estas familias están "protegidas" por parientes inmortales, que han dedicado sus no vidas a la defensa de sus descendientes y parientes mortales. Sin embargo, en algunos casos, la relación va más allá, y no son raros los linajes de ghoules que acaban sirviendo a uno y otro antiguo, aunque la mayoría no constituyen verdaderos aparecidos.

D'habi- Muy pocos son los vampiros que conocen la existencia de esta condenada familia de demonólogos y adoradores del diablo. Desde tiempo ancestral varios miembros de esta familia han vivido en tierras palestinas, custodiando reservas de conocimiento prohibido o los lugares de descanso de sus amos. Durante la independencia de Israel muchos fueron destruidos, ya que su linaje estaba emparentado con la población árabe, pero unos pocos todavía sobreviven en la actualidad, infiltrados entre los palestinos, y dedicándose a sus asuntos como si nada hubiera pasado. A lo largo del tiempo han sufrido mucho y para ellos el actual estado de Oriente Medio sólo es un episodio más en su larga historia de sufrimiento. Su deber es continuar sirviendo a los "amos" y nada más. Algunos merodean en torno a los yacimientos arqueológicos o en los museos, vigilando reliquias y artefactos, o las ubicaciones donde supuestamente yacen en letargo antiguos vampiros infernalistas o auténticos demonios.

Recientemente la familia D'habi se encuentra en plena ebullición. Varios de los señores infernales que adoraban han respondido a sus llamadas e incluso varios de sus "enviados" se han aparecido ante ellos, afirmando que las puertas del infierno se han abierto. Algunos D'habi se regocijan porque sus súplicas han sido contestadas, pero los más ancianos están preocupados, ya que saben que si los Hijos Durmientes despiertan, eso sólo significará el fin del mundo. Pronto la familia deberá decidir, y el bando vencedor tendrá que mancharse las manos de sangre...

Obertus- La llegada de esta familia de eruditos y estudiosos a Israel se remonta a las noches del Imperio Bizantino, y a los monjes y clérigos ortodoxos que se establecieron en torno a los lugares sagrados del cristianismo. Con ellos acudieron unos pocos vampiros del clan Tzimisce, para supervisar sus esfuerzos de investigación. Cuando Tierra Santa cayó bajo dominio musulmán, los Obertus y sus familiares inmortales permanecieron y resistieron al paso de los siglos.

Actualmente los Obertus mantienen una mansión en Jerusalén, dedicándose a sus asuntos. Hace tiempo que los vampiros que habitaban entre ellos desaparecieron, y sólo de cuando en cuando reciben la ocasional visita de algún Cainita necesitado de refugio o determinados recursos académicos. Los Obertus de Jerusalén continúan dedicándose eficaz y silenciosamente a sus tareas eruditas, y aunque su aportación al Sabbat es mínima, nunca han dado motivo de queja. Algunos incluso han viajado al extranjero, actuando como asistentes y consejeros de los Tzimisce Abrazados en la familia.

EL INCONNU

Muchos vampiros creen por una u otra razón, que varios antiguos de la enigmática secta del Inconnu habitan en el territorio de Israel desde hace milenios. Algunos antiguos incluso recuerdan la presencia de uno u otro misterioso Matusalén que estuvo presente en diversos acontecimientos importantes de la historia de los Vástagos o de los mortales, siempre observando, aunque según algunos también han intervenido de forma decisiva en los asuntos de la Estirpe. Incluso se rumorea que algunos antiguos y legendarios Malkavian y Nosferatu, y quizás algún superviviente Salubri podrían formar parte de la secta en la actualidad.

Lo cierto es que en este caso gran parte de los rumores vampíricos están justificados. Para los Inconnu, sobre todo desde las primeras noches del cristianismo, el actual territorio de Israel constituye un lugar importante y lleno de misterios que podrían arrojar luces sobre diversos enigmas de la maldición y la historia de Caín y sus descendientes. Por esta razón, la secta dispone de tres Monitores asentados de forma permanente en la zona, vigilando y observando, al mismo tiempo que procuran buscar conocimientos diversos sobre la Golconda, Caín y los Vástagos en general, lo que en ocasiones les ha llevado a competir con otras facciones o poderes que también buscan un conocimiento similar. Algunos antiguos de la secta han viajado a la zona en ocasiones, y algunos incluso han sido destruidos al ser atrapados en alguno de los periódicos conflictos que han estallado en el lugar.

MNEMOSYNE Y JOCASTATIANOS

Estas dos sectas de Nodistas Malkavian han acudido a Tierra Santa desde hace siglos, buscando, investigando y compitiendo entre sí, a la búsqueda de antiguos textos, artefactos y conocimiento Cainita en general. Desde el hallazgo de los enigmáticos Pergaminos de Qumrán, que no sólo arrojaron algunos enigmas y datos sobre los primeros tiempos del cristianismo, sino que además llevaron al hallazgo de fragmentos del Libro de Nod y textos apócrifos sobre la Estirpe, por lo que inmediatamente los antiguos Mnemosyne y Jocastatianos trataron de apoderarse de los antiguos textos, y no fueron los únicos. La llamada “Guerra de los Libros” lleva ya en auge varias décadas, y aunque estos dos cultos constituyen los principales contendientes, han arrastrado a otras facciones a su conflicto. Estos vampiros Nodistas pagan bien por acceder a documentos o evidencias arqueológicas...y en más de una ocasión han sido engañados con falsificaciones, lo que a su vez ha provocado represalias contra los falsarios.

En estos momentos los Mnemosyne llevan la ventaja en la Guerra de los Libros, habiéndose aliado con la Camarilla a cambio de favores políticos, sobre todo gracias a la mediación del antiguo Aristotle de Laurent. Por su parte, la acción directa y poco sutil de los Jocastatianos ha producido numerosas bajas entre sus filas, aunque sus esfuerzos se han saldado en ocasiones con éxito.

CLANES VAMPÍRICOS

A continuación se expone una visión general sobre la presencia de los distintos clanes vampíricos, junto con su denominación árabe entre paréntesis.

Assamitas (Banu Haqim)- Los Asesinos constituyen una de las principales facciones vampíricas de Israel. Durante varios siglos fueron el clan más poderoso en la zona, extendiendo su influencia a través de los Ashirra. Sin embargo, la formación del estado de Israel reveló la existencia de numerosas facciones con intereses enfrentados. Los Leones de Sión y la Lanza de Longinos se enfrentaron a los Assamitas musulmanes, lo que terminó debilitando la influencia del clan en la zona.

A pesar de que los antiguos de Alamut llamaron a la calma, y finalmente consiguieron restaurar algo parecido a la unidad entre sus filas, las tensiones han permanecido durante las últimas décadas, y el cisma provocado por el regreso del anciano Ur-Shulgi no ha hecho sino incrementarlas.

Actualmente los Leones de Sión y la Lanza de Longinos se encuentran estrechamente aliados, y constituyen la facción más poderosa dentro del linaje en Israel. Los Assamitas musulmanes y leales a Alamut han creado progenie entre la población palestina, y no desearían otra cosa que expulsar a los Vástagos "sionistas". Si finalmente el cisma entre los Assamitas se confirmara, las hostilidades internas dentro del clan no tardarían en estallar. Por el momento siguen ofreciendo sus servicios a los demás vampiros de Israel, y nunca tienen falta de clientes como guardaespaldas, asesinos, espías y mercenarios. Sin embargo, los Leones de Sión y la Lanza de Longinos tienden a aceptar contratos por parte de la Camarilla y los leales a Alamut prefieren a los Ashirra. Aunque tradicionalmente las facciones prefieren no enfrentarse entre sí, la situación está cambiando y podría terminar en una guerra fratricida.

Brujah (Mushakis)- En Israel los Brujah son el clan más numeroso, extendido en todas las facciones políticas y religiosas. Aunque estas facciones fragmentan el clan, a menudo enfrentándose entre sí, por el momento la más poderosa, representada por un grupo de antiguos Vástagos judíos procedentes de Europa que apoyan al Príncipe de Jerusalén, es la que ha asumido el liderazgo político en la Camarilla. Aunque no son la facción más numerosa de su clan, estos antiguos Idealistas se han hecho imprescindibles para mantener la influencia de la secta, actuando como mediadores entre los demás clanes, y unificando a las facciones que ostentan el poder en la actualidad.

Los Brujah de la Camarilla se encuentran enfrentados a sus congéneres Ashirra, ferozmente fanáticos, y dispuestos a apoderarse del poder violentamente. Estos "Mushakis" constituyen el principal apoyo de los "anarquistas" del país, bandas de jóvenes vampiros que abrazan despreocupadamente... y que caen con igual rapidez, a menudo como peones en los planes de otros Vástagos. Dentro de la secta musulmana, a pesar de su gran número, no suelen ostentar posiciones de liderazgo, aunque a menudo resultan imprevisibles en sus acciones, lo que ha frustrado de forma inesperada los planes de más de un antiguo Ashirra.

Gangrel (Wah'Sheen)- Desde la Edad Media, el número de Gangrel en Oriente Medio ha ido menguando paulatinamente, pues las numerosas batallas, aunque les han proporcionado alimento y recursos, han terminado devastando grandes extensiones de terreno y los continuos conflictos no resultan de su agrado. Desde que se separaron de la Camarilla algunos se han unido a las filas de los Ashirra, pero la mayoría prefieren vagar libremente y sin ataduras, procurando alejarse del fragor de la guerra, algo que les resulta especialmente difícil en Israel, por lo que no es de extrañar que no suelen permanecer mucho tiempo en el país. Actualmente sólo quedan tres miembros.

Giovanni- La familia de los Nigromantes ha estado presente en Tierra Santa desde la época de las Cruzadas, cuando consiguieron enormes beneficios a través del comercio entre Oriente y Occidente. Para cuando la época de las cruzadas terminó, la fortuna de la familia se había duplicado varias veces. Desde que se convirtieron en un clan, los agentes de los Giovanni persiguieron a los Capadocios que estaban presentes en la zona, saqueando sus refugios y bibliotecas. Sin embargo, salvo visitas ocasionales los Nigromantes no volverían a establecer una presencia permanente y a gran escala hasta el siglo XX. Actualmente los Giovanni están representados por una cuadrilla de eruditos y estudiosos de la muerte, ferozmente defendidos por un equipo de seguridad muy eficiente y que hasta el momento ha conseguido rechazar todos los ataques contra la familia, por parte sobre todo de fanáticos Ashirra. Sin embargo, aunque la presencia de los Nigromantes parece asociada al negocio turístico de las peregrinaciones, varios antiguos israelíes saben que los Giovanni se encuentran investigando antiguos manuscritos esotéricos y bíblicos, y están buscando un misterioso volumen conocido como "la Torah Negra".

Lasombra (Qabilat al-Khayal)- Durante buena parte de la Edad Media los Lasombra estuvieron asociados

a la protección de los lugares santos de Jerusalén, e incluso gobernaron la Ciudad Santa durante algún tiempo. Sin embargo, su influencia fue seriamente dañada durante el siglo XIII, sobre todo tras la destrucción de los estados cristianos de la zona. Los últimos Magistri que sobrevivieron a la conquista terminaron huyendo de regreso a Occidente, y sus hermanos musulmanes no se asentaron en gran número en Palestina. Con el estallido de las Guerras Anarquistas, casi todos resultaron destruidos por los jóvenes del clan.

Sin embargo, desde el siglo XV en adelante Palestina se convirtió en un refugio para los antitribu Lasombra, primero ocasionalmente y después de forma permanente. Durante los siglos XIX y XX entablaron negociaciones con la Camarilla y fueron muy importantes para el asentamiento de la secta en la zona. En la actualidad, su presencia es sólo un rumor, pero los antitribu Lasombra constituyen una minoría muy importante en el Israel, habiendo sobrevivido tanto a los ataques de sus congéneres del Sabbat como a los asesinos enviados para destruirles. Entre estos antitribu Lasombra se encuentran antiguos verdaderamente poderosos, que a menudo trabajan como arcontes para la Camarilla y utilizan su influencia sobre el tráfico marítimo para realizar incursiones y castigar las fortalezas costeras de la Espada de Caín.

Malkavian (Majnoon)- Después de los Brujah, posiblemente los Malkavian sean el clan más numeroso y extendido en Israel y sus alrededores. Su presencia ha sido una constante infecciosa a la que a menudo se ha atribuido directa o indirectamente la inestabilidad política de la zona. Según las leyendas, Malkav, Marid o Micah, el Antediluviano del Clan Malkavian, viajó por Palestina en la antigüedad y convirtió Jerusalén en su lugar de descanso, despertando durante la conquista de la Primera Cruzada para sumir a los habitantes de la ciudad en una locura sangrienta. Sin embargo, la mayoría de los Vástagos rechazan semejante leyenda como un mito.

De lo que no cabe duda es que parece que desde la antigüedad el actual territorio de Israel constituyó un lugar atractivo para Matusalenes y antiguos Locos. El profeta ciego Lamdiel, la angelical Al-Ussa, hija de Dios, o Elimelech, el dos veces condenado, son los más conocidos. Y sus descendientes han continuado confundiendo e inquietando a mortales e inmortales por igual. Algunos Malkavian mantienen creencias heréticas y blasfemas como que Jesucristo era en realidad Malkav reencarnado, o que un grupo de Locos robó su tumba para hacer creer a sus discípulos que había resucitado.

Por lo que se refiere a su importancia política, a primera vista los Malkavian no parecen mantener una agenda unificada, aunque constantemente surgen rumores de que se reúnen en secreto en antiguas y desconocidas catacumbas bajo las ciudades israelíes. Los que pertenecen a la Camarilla son antiguos y poderosos, mientras que los que se han unido a las filas de los Ashirra son mucho más jóvenes. También se rumorea que existe una cábala de Locos que adoran a la figura de Al-Ussa, y que pretenden despertarla para cobrarse venganza de los vampiros musulmanes que la aprisionaron.

En las Noches Finales, por alguna razón extraña, Israel se ha convertido en un lugar de peregrinaje para los Malkavian, y actualmente hay más Locos que nunca reunidos en el país. Los demás Vástagos asisten expectantes a esta concentración: corren rumores de que han despertado antiguos Matusalenes, o incluso el propio Malkav...

Nosferatu (Mutasharid)- Aunque no tan visibles como los demás clanes, el poder de los Nosferatu de Israel es considerable. Los más antiguos son firmes partidarios de la Camarilla, respaldando el orden actual del gobierno vampírico. La razón es que muchos de estos antiguos son de religión judía, y según los rumores, entre sus filas se encuentran algunos de los vampiros más viejos del país, presentes durante la llegada de los antiguos hebreos a la zona. Fuertemente tradicionalistas, estos Nosferatu judíos o Mutasharid, sostenidos por congéneres llegados de Europa tras la Segunda Guerra Mundial, se enfrentan a los Hajj, los Nosferatu musulmanes, que durante mucho tiempo rechazaron a sus congéneres debido a las diferencias religiosas, y que fueron desplazados del poder tras la llegada de los Nosferatu europeos y la independencia de Israel.

Los Hajj constituyen los principales líderes de los Ashirra en la zona, y son tan tradicionalistas y orgullosos como los Mutasharid, e igualmente decididos a no ceder en sus convicciones. El odio entre ambas facciones es conocido por el resto de los Vástagos, que a menudo se han aliado con unos u otros según su conveniencia. Los Hajj cuentan con el respaldo de sus hermanos de los países árabes, y gracias a ellos han conseguido mantener su posición en Israel.

El único factor que podría unir a las dos facciones es el temor hacia los Nictuku, y en concreto al antiguo Matusalén Azazel, que se cree fue aprisionado en tiempos del rey Salomón. Tanto los Mutasharid como los Hajj creen que la otra facción es descendiente de Azazel, y que cuando despierte, pondrá fin de forma

expeditiva a su enfrentamiento, devorando a sus enemigos...o quizás su hambre no haga distinciones.

Ravnos (Mujrim)- Una facción cristiana del clan Ravnos, creada por un antiguo Matusalén con delirios apocalípticos, habitó en Oriente Medio hasta el final de la Edad Media, pero los escasos supervivientes terminaron abandonando la zona o uniéndose al Sabbat.

Sin embargo, desde comienzos del siglo XIII el linaje ha continuado con un asidero continuado y estable en la antigua ciudad de Acre, donde un Príncipe Ravnos ha gobernado de forma ininterrumpida hasta la actualidad. Aunque de origen cristiano y occidental, consiguió sobrevivir al fin de las cruzadas convirtiéndose al Islam (y desde 1948 regresando al cristianismo) y maniobrando con gran habilidad y oportunismo en la turbulenta política de la zona, sobreviviendo incluso a la Semana de las Pesadillas. Actualmente este Príncipe, aunque su poder está reducido a su ciudad, es el único representante de los Embusteros que queda en Israel, aunque se rumorea que está creando varios neonatos para compensar la destrucción de toda su progenie y de los aliados de su linaje.

Seguidores de Set (Walid Set)- Los Setitas tienen una presencia muy antigua en el territorio de Israel, asegurando que su fundador y dios visitó la zona después de ser desterrado de Egipto, y que incluso llegó a crear un santuario, donde dejó a uno de sus chiquillos, supuestamente en la actual ciudad de Gaza. Sin embargo, la influencia de las Serpientes de Arena ha sufrido radicales cambios a lo largo de los siglos, siendo rechazada por los sacerdotes y hechiceros hebreos. Durante el período de dominación romana llegaron a tener un templo en Jerusalén, que fue destruido misteriosamente el mismo año de la muerte de Cristo. El destino último del templo es una incógnita, pero según varios esoteristas del clan, muchos creen que en realidad Jesús de Nazareth era Osiris reencarnado, y señalan a la creación de una religión de “un dios que muere y resucita” como una evidencia que vincula el cristianismo con su enemigo. Este motivo llevó a muchos Setitas a tratar de sembrar la discordia y la herejía entre los primeros cristianos. Durante el siglo V los Setitas fueron expulsados de Palestina y Oriente Medio por una alianza entre los Assamitas y la Tal’Mahe’Ra, pero regresaron sigilosamente en los siglos siguientes e incluso consiguieron gran poder durante la época del dominio otomano.

Actualmente los Seguidores de Set disponen de seis templos extendidos por todo el país. El más importante de ellos se encuentra en Gaza, donde a pesar de la inestabilidad de la zona, un grupo de arqueólogos Setitas se dedica a buscar el legendario santuario creado por el mismísimo Set.

Toreador (Ray’een al’Fen)- Los “Pastores de las Artes” remontan su presencia en Israel al reinado del rey Salomón, cuando según los relatos del linaje acudieron con los artistas y arquitectos que construyeron el Templo de Jerusalén. Por esta razón, las artes arquitectónicas han disfrutado de gran prestigio entre los miembros judíos del clan.

Nuevos Toreador procedentes de Damasco y Siria llegaron varios siglos después, y esta facción terminaría convirtiéndose al Islam. Sin embargo, a pesar de las diferencias religiosas, las relaciones entre Toreador judíos y musulmanes era excelente, debido a su amor compartido por la cultura y el arte. Estas buenas relaciones se han mantenido hasta la actualidad, y aunque la mayoría de los Toreador pertenecen a la facción Ashirra, sus compañeros judíos suelen hablar en su favor en las cortes de los Vástagos y compartir impresiones y opiniones sobre el arte que cultivan. Por lo general las diferencias religiosas son cortésmente ignoradas, y los Toreador suelen considerar de mal gusto mencionarlas abiertamente.

Tremere (Shaitan)- Salvo los Baali (que se consideran –o por lo menos se desea que estén- extintos), ningún otro linaje es tan odiado en Israel como los Tremere, que de hecho en árabe reciben el nombre de los infernalistas. Aunque crearon varias capillas en Oriente Medio durante la Edad Media, casi todas ellas resultaron destruidas en los siglos siguientes. El hecho de que los Brujos se dedicaran a perseguir a los Salubri, no les ganó favor a ojos de los Vástagos musulmanes. Por esta razón, y salvo infiltraciones ocasionales, los Tremere no regresarían a Oriente Medio hasta el siglo XIX, y no se asentarían en Palestina hasta la fundación del estado de Israel.

Salvo algún visitante ocasional, todos los Tremere de Israel pertenecen a la Casa Hashem, una facción interna del clan especializada en el estudio de la Cábala y el esoterismo judío. Sin embargo, los Brujos no desdeñan a los potenciales aprendices cristianos o árabes con talento, aunque suelen enviarlos a otras capillas en el extranjero para su instrucción a cambio de recursos y favores.

Actualmente los Tremere disponen de tres capillas en Israel: La capilla de Tel-Aviv, donde reside el Señor de Ultramar, y las de Jafa y Ascalón, que fueron creadas en los últimos años. A pesar de las peticiones de los Brujos, el Príncipe de Jerusalén no les ha permitido crear una capilla permanente en la ciudad, aunque sus

agentes a menudo la han visitado en sus proyectos de investigación.

Tzimisce (Rumíes)- La presencia de los Demonios en Palestina se considera un recuerdo del período bizantino, donde llegaron acompañando a la familia Obertus. Algunos permanecieron tras la conquista islámica, pero perecieron en los siglos siguientes y actualmente no queda ninguno, salvo visitantes ocasionales que procuran moverse con discreción. No obstante, se rumorea que la ciudad es el refugio de un enigmático Matusalén del clan que fue Abrazado en la antigua Mesopotamia en un momento impreciso. Algunos rumores incluso afirman que fue Abrazado en la Segunda Ciudad...

Ventruie (El Hijazi)- Aunque la mayoría de los Vástagos (y especialmente los Ashirra) asocian a los Ventruie con la llegada de los cruzados cristianos de Occidente, los Sangre Azules la consideran una afirmación fruto de la ignorancia. El clan remonta su presencia a la época romana, e incluso afirman que entre los antiguos hebreos se encontraba un Matusalén de Sangre Azul que se enfrentó a los romanos y a sus propios congéneres para salvaguardar la libertad de su pueblo.

Con la llegada del Islam a Oriente Medio, muchos Ventruie fueron expulsados o destruidos, pero un antiguo Sangre Azul de origen romano regresó durante las cruzadas y Abrazó varios chiquillos entre los caballeros cristianos. Él y muchos de sus chiquillos perecerían durante las Guerras Anarquistas.

Actualmente, la principal facción Ventruie de Israel está formada por los caballeros cruzados supervivientes y sus chiquillos, que se aferran celosamente a su identidad cristiana y se dedican a proteger los lugares sagrados. No obstante, también hay Ventruie judíos y musulmanes, normalmente de origen extranjero, Abrazados durante el siglo XX en otros países y que han situado su influencia en el sector empresarial y cultural de Israel.

CAITIFF Y LÍNEAS DE SANGRE

Baali (Shaitan)- La odiada línea de sangre de los infernalistas se extendió en la antigüedad por Oriente Medio, y la costa palestina no escapó a su temida influencia. De hecho, cuando los hebreos llegaron a la tierra de Canaán, ya se encontraban infiltrados entre los cultos de los dioses cananeos, y especialmente en el culto de Dagón, adorado por los habitantes de Filistea. Se dice que los ataques de otros clanes fueron los que provocaron el éxodo de los Baali filisteos a Cartago, donde fueron bien recibidos por los vampiros de la ciudad.

Sin embargo, la influencia de los Baali no terminó entonces, y varios Matusalenes se negaron a abandonar sus nidos y sus tierras de origen. De hecho se rumorea que la legendaria Chorazim, una de sus principales fortalezas se encontraba en algún lugar indeterminado al norte de Galilea, pero tras ser atacada por los Assamitas durante el siglo VII su ubicación y destino final desapareció de los registros. Muchos creen que permanece olvidada, pero que todavía existe.

Si bien Chorazim puede haberse convertido en una leyenda, los Baali se resisten a desaparecer en las brumas de la historia. Hasta bien entrado el siglo XIII su presencia era una realidad temida y despreciada, y en la actualidad, aunque muchos Vástagos los consideren extintos, todavía siguen presentes, en viejas catacumbas y túneles olvidados, de los que de vez en cuando resurgen para alimentarse de la miseria y esparcir sus semillas de corrupción. A menudo se hacen pasar por miembros de otros clanes, y disponen de varios nidos bajo las ruinas de las antiguas ciudades hebreas, así como de localizaciones todavía por descubrir: Gaza, Hebrón, Jericó, Sodoma, Gomorra... en los lugares donde coinciden con los Nosferatu, los choques entre ambos linajes suelen ser especialmente sangrientos.

Caitiff (Mamluke)- Muchos son los vampiros sin clan que habitan en Israel, y la razón es que muchos Vástagos se dedican a Abrazar de forma despreocupada para hacerse rápidamente con un grupo de seguidores y una base de apoyo. Aunque la Camarilla condena esta actitud, lo cierto es que cuando dos o más Vástagos reclaman el dominio sobre una zona, una de sus primeras tácticas es dedicarse a Abrazar chiquillos para enfrentarse a su rival. Las continuas rencillas a menudo se cobran muchas no vidas de forma prematura, y numerosos vampiros terminan quedándose sin una guía o con una sangre tan débil que impide que adquieran una identidad de clan.

Los Ashirra son especialmente culpables en la creación de los Caitiff de Israel, tanto para conseguir apoyos para su causa, como para crear problemas a los Vástagos judíos. De esta forma, el país está adquiriendo una población cada vez más elevada de vampiros de sangre débil y sin clan, y los gobernantes vampíricos en muchas ocasiones simplemente son incapaces de controlar su población. La proliferación de los Caitiff es especialmente peligrosa en los territorios palestinos, donde la influencia de las sectas es más débil.

Capadocios (Qabilat al-Maw)- El legendario Clan de la Muerte habitó en las tierras de Israel desde la antigüedad, donde habitaban varios miembros especializados en el estudio de los aspectos más esotéricos de la cábala judía. Con la llegada del cristianismo, muchos miembros cristianos del linaje acudieron a la zona siguiendo las rutas de peregrinación e investigaron los comienzos esotéricos de la religión. No obstante, la presencia del clan comenzó a declinar con la llegada del Islam y el fin de las cruzadas en el siglo XIV. Perseguidos por los Giovanni en el siglo XV, los antiguos Capadocios que habitaban Israel fueron destruidos o huyeron, y si actualmente ha sobrevivido alguno, prefiere mantenerse oculto.

Salubri (Al-Amin)- Los Salubri mantuvieron una posición destacada en la política de Oriente Medio durante muchos siglos. De hecho, incluso consiguieron establecer una paz estable durante la primera mitad del siglo XIII, pero la llegada de los invasores turcos y mongoles de Oriente terminó arruinando sus esfuerzos de mantener un entorno pacífico en Tierra Santa. Desde el siglo XIV no ha vuelto a ser visto ninguno. Sin embargo, a pesar de su desaparición, muchos Vástagos señalan a las leyendas sobre uno u otro Matusalén: Rayzeel, Nahum ben-Enosh, la Leona de Jerusalén... y son muchos los que creen que terminaron alcanzando la Golconda y ascendiendo al cielo, o que quizás se unieron al enigmático Inconnu. Otros Vástagos son más escépticos, y creen que el linaje de los Salubri simplemente ha sido exterminado.

PRINCIPALES DOMINIOS DE ISRAEL

Israel está dividido administrativamente en seis grandes distritos, conocidos en lengua hebrea como mehozot (singular: mehoz) y quince subdistritos, conocidos como nafot (singular: nafa), que se subdividen a su vez en cincuenta regiones naturales. Este sistema administrativo es herencia del dominio otomano. Por lo que se refiere a los Vástagos, en teoría el Príncipe de Jerusalén ejerce su autoridad sobre todo Israel, pero se trata de una afirmación muy arriesgada y matizable en función del poder de cada Príncipe local, que a menudo suele actuar con completa autonomía... y que sólo recurren al Príncipe de Jerusalén para que actúe como mediador y evitar los abusos de otros antiguos más poderosos (lo que ocurre con más frecuencia de lo que parece). El Príncipe es asesorado por un Consejo de seis antiguos (equivalente a la Primogenitura pero cuya representación se basa en los dominios del país y no tanto en los clanes). Además a las reuniones del Consejo asiste un triunvirato de vampiros de las tres grandes religiones, así como embajadores de diversos dominios y clanes, pero aunque su opinión puede ser escuchada, carecen de verdadero poder político.

Ramla- El dominio de Ramla forma parte de la zona de influencia del Príncipe de Jerusalén, y es aquí donde se concentran sus principales partidarios. Es el dominio controlado con más fuerza por la Camarilla, pero ni siquiera está a salvo de los ocasionales disturbios y opositores al Príncipe.

Haifa- Una inestable alianza de los clanes Nosferatu, Tremere y Toreador mantiene el control sobre este dominio. Sin embargo, el dominio de Haifa es un hervidero de jóvenes rebeldes, que en más de una ocasión han estado a punto de hacerse con el control. A pesar de las sucesivas derrotas siempre han vuelto a resurgir de una forma a otra. Se rumorea que un grupo de Setitas pretende derrocar al poder establecido por razones desconocidas.

Jerusalén- La capital del estado de Israel también es la capital del poder vampírico, aunque los vampiros que residen de forma permanente en la ciudad, entre ellos el Príncipe, son escasos, se trata de antiguos muy poderosos, sino en poder personal, sí en influencia y seguidores. Aparte del Príncipe Brujah destaca la presencia de poderosos líderes Nosferatu y Ventrue. Por otra parte, la ciudad de Jerusalén también aloja a una poderosa alianza de magos, que también está interesada en el mantenimiento de la paz en la ciudad, así como los líderes de la Sociedad de Leopoldo y otras organizaciones de cazadores. Los Vástagos deben moverse con mucha cautela en Jerusalén, y por esta razón muchos de los enemigos del Príncipe han encontrado finales “inesperados” al tratar de atacarle en su dominio personal. Se rumorea que el Príncipe no sólo cuenta con el apoyo de los antiguos de las diversas facciones, sino que también puede recurrir a la ayuda de organizaciones de hechiceros y mortales.

Beersheva- Este distrito está superpoblado de vampiros, y es el más inestable de Israel. Los principales poderes de la zona se atrincheran en las ciudades como si fueran fortines, y no intentan imponer su influencia más allá de sus límites. Bandas de jóvenes anarquistas y vampiros sin clan merodean en las afueras, y a menudo se convierten en presa de cazadores.

Nazaret- Después de Jerusalén, el distrito norte de Israel es el más importante políticamente en la sociedad vampírica, como atestigua la presencia de varios antiguos vampiros, siendo el más antiguo el oportunista Príncipe Ravnos de Acre, llegado durante las cruzadas. Su conversión al Islam y su reciente regreso al cristianismo, le han hecho ganarse la enemistad de los Ashirra, que ya han intentado atentar contra él en al menos una ocasión, pero este antiguo ha demostrado suficiente capacidad política y astucia para mantenerse en el puesto. Aparte del Príncipe de Acre, un antiguo Nosferatu y otro Ventrue constituyen los principales poderes en la zona.

Tel-Aviv- Frente al tradicionalismo y la antigüedad de los gobernantes vampíricos de Jerusalén, los vampiros de Tel-Aviv ofrecen una imagen más dinámica y que en ocasiones acepta la autoridad de Jerusalén a regañadientes. De hecho, el dominio no está gobernado por un Príncipe, sino por un Consejo de siete vampiros, aunque los clanes Brujah, Nosferatu y Ventrue son quienes acaparan mayor influencia. Las relaciones entre la Camarilla y los Ashirra son mejores en este dominio, pero ni siquiera los Vástagos locales son capaces de evitar las rencillas, tensiones y ocasionales estallidos de violencia que enfrentan a las diversas facciones.

Judea y Samaria- El territorio de Judea y Samaria se encuentra en manos de un antiguo Nosferatu y su progenie de la facción de los Mutasharid, que prefieren aislarse y atrincherarse del resto de los Vástagos. Se rumorea que este grupo protege el sueño de un antiguo Matusalén, que custodian un antiguo tesoro de vital importancia para el clan o algún secreto que no ha trascendido al resto de los demás clanes.

Cisjordania- La zona de Cisjordania y sus diversos dominios es una “tierra de nadie” para los Vástagos.

Aunque existen algunas figuras fuertes y Príncipes en ciudades importantes como Hebrón, Jericó o Belén (donde teóricamente reside el “Príncipe” del dominio, un antiguo Brujah de origen cristiano), los Vástagos cisjordanos dependen en gran parte de sí mismos y de la ocasional ayuda que reciben de otras facciones ajenas al dominio. La facción de los Ashirra es especialmente fuerte en la zona, pero los enfrentamientos entre los Vástagos no son tan peligrosos como los habituales ataques de los Lupinos, que son muy numerosos y que no soportan la presencia de los vampiros. La turbulenta política vampírica a menudo se ve agravada por los inesperados ataques de los hombres lobo.

Gaza- La situación vampírica en el dominio de Gaza es muy similar a Cisjordania. Bandas de jóvenes vampiros descontrolados y que no reconocen ninguna autoridad salvo sus apetitos luchan entre sí. Sin embargo, bajo esta fachada de inestabilidad, una cuadrilla de Setitas ha creado un templo en el dominio, en las profundidades del subsuelo, donde han encontrado una auténtica telaraña de catacumbas milenarias, que no sólo se extienden bajo Gaza, sino que llegan a otras ciudades de Israel. Sin embargo, estos túneles no están vacíos: grupos de Nosferatu y Baali y otros seres de la oscuridad, luchan entre sí y no ven con buenos ojos la llegada de las Serpientes de Arena.

LA SOCIEDAD DE LEOPOLDO

El interés de los inquisidores por Tierra Santa se remonta a la Edad Media. Desde el siglo XIII una organización conocida como los Pobres Caballeros de la Cruz de Acre emprendió su particular cruzada contra las fuerzas sobrenaturales. Sin embargo, desde el final de los estados cristianos la orden se reasentó en Europa. La presencia musulmana, no impidió que los inquisidores continuaran luchando en su guerra contra las fuerzas del maligno. Amparados por los sucesivos tratados entre la Iglesia católica y los sucesivos estados musulmanes que se apoderaron del estado de Palestina, varios inquisidores acudieron entre los peregrinos y otros se asentaron de forma permanente en torno a los lugares santos como la Iglesia de Natividad, o la del Santo Sepulcro.

Atrincherados entre los lugares que desbordan la fe de los creyentes, los agentes de la Sociedad de Leopoldo vigilan y protegen los santuarios del cristianismo, y acechan en las excavaciones arqueológicas a la búsqueda de reliquias. Varios inquisidores estuvieron presentes durante el descubrimiento de los Pergaminos de Qumrán, que no sólo arrojaron datos sobre los esenios, sino también documentos de saber oculto que proporcionaron a la Sociedad de Leopoldo información adicional sobre sus enemigos. Estos pergaminos se encuentran ahora a buen recaudo en el monasterio de San Michele en Roma. A pesar de la intensa actividad realizada por los inquisidores del Cenáculo de Jerusalén, su labor es sobre todo documental e investigadora. Deben tener mucho cuidado de no enturbiar sus relaciones con otras organizaciones de cazadores. Intercambian información habitualmente con los Jueces, y en ocasiones han colaborado puntualmente con ellos, pero los cazadores judíos les han dejado muy claro que son invitados en su territorio y son ellos quienes marcan los objetivos. Las relaciones con el Ikhwan Al-Safa son algo más favorables, y a menudo colaboran con ellos en los territorios palestinos o actúan como mediadores entre ellos y los Jueces.

EL ARCANUM

Cecil Carrington, un Arcanista, viajaba con las tropas británicas del general Allenby que conquistaron Jerusalén en 1917. Tras el fin de la Primera Guerra Mundial Cecil creó una Casa Capitular del Arcanum en la Ciudad Santa, que pronto comenzó a participar en varios proyectos arqueológicos, la búsqueda de reliquias sagradas y objetos antiguos. El estallido de las hostilidades entre israelíes y palestinos en 1948 provocó la destrucción de la Casa ese mismo año, junto con la muerte de varios agentes. Sin embargo, con el triunfo israelí, la organización consiguió recuperar su propiedad, aunque descubrió que numerosos objetos y documentos habían sido saqueados.

Desde entonces el Arcanum ha reforzado su seguridad, y ha continuado sus labores de investigación, centrándose sobre todo en la historia oculta del judaísmo. Varios arcanistas compitieron con los inquisidores de la Sociedad de Leopoldo por el acceso a los Pergaminos de Qumrán, y este enfrentamiento se saldó con varios heridos, y la victoria de los inquisidores, pero no obstante, en las últimas décadas han conseguido espiar el trabajo de sus enemigos y han obtenido varias copias de sus investigaciones. Actualmente la Casa Capitular de Jerusalén es una venerable institución, fuertemente endogámica y nepotista. Sus líderes son estudiosos de la cábala y el esoterismo judío, y se muestran especialmente desconfiados cuando no muestran un rechazo abierto hacia los musulmanes.

LOS JUECES

Esta organización de cazadores judíos, con la fundación del estado de Israel de 1948 consiguió una estructura unificada. Poco después del triunfo israelí en un hotel de Jerusalén se produjo una reunión de rabinos, cabalistas, exorcistas y agentes laicos que decidieron formar una plataforma para luchar contra las criaturas sobrenaturales. Esta plataforma fue apoyada por los sucesivos gobiernos israelíes y sus servicios secretos, que crearon en su seno una división de investigación sobrenatural.

Actualmente los Jueces son la organización de cazadores con más recursos e influencia en Israel, y su nivel de éxito es considerable, especialmente en la lucha contra los vampiros, que son considerados una plaga, aunque la mayoría de sus objetivos son en general vampiros jóvenes y descontrolados. En varios laboratorios ocultos en Galilea un grupo de científicos realiza experimentos secretos sobre criaturas sobrenaturales capturadas. Hasta el momento han fracasado en sus esfuerzos de encontrar una “cura” para la condición vampírica, pero sí han desarrollado varios virus y tecnología para enfrentarse a los no muertos, aunque los Jueces siguen prefiriendo el uso de métodos tradicionales, y sobre todo, el poder de la fe.

El éxito de los Jueces no habría sido posible sin la ayuda de la magia. Entre los miembros de la organización siempre han existido hechiceros de diverso poder, y la reunión de 1948 no habría sido posible sin la convocatoria y la diplomacia de varios magos pertenecientes a las Tradiciones del Coro Celestial y la Orden de Hermes, dirigidos por el prestigioso Archimago Ramban (que según los rumores podría tratarse del famoso médico y filósofo Maimónides). Sin embargo, recientemente, varios de los magos que apoyaban a los Jueces han desaparecido, entre ellos Ramban, por motivos desconocidos, pero que parecen estar relacionados con alteraciones en los reinos de la magia.

La desaparición de los magos se ha visto compensada por la aparición de unos pocos individuos, imbuidos de extraños poderes y que parecen ser capaces de detectar a las criaturas sobrenaturales de forma innata y que han sido reclutados en las filas de los Jueces. Sin embargo, para su desilusión, no se trata de un fenómeno exclusivamente judío, pues han surgido imbuidos de todas las religiones y ámbitos sociales. Aunque su poder ha sido bienvenido, algunos científicos están tratando de determinar la naturaleza de esta extraña “mutación” y los Jueces tradicionales ven con cierta desconfianza a estos recién llegados en la lucha contra el mal.

EL IKHWAN AL-SAFA

Este grupo de cazadores de brujas musulmanes posee una historia peculiar desconocida para los extraños. Formada originalmente por una familia tribal de Arabia que compartía unos ideales comunes, con el tiempo se ha ido convirtiendo en un ejército organizado armado con el frío acero del odio y el fuego fulgurante de su fe.

En los primeros días del Islam, se extendió una leyenda popular que hablaba de los Sayyadin. Este grupo de mortales, formado por pastores, agricultores y otros hombres sencillos, se convirtió en el primer grupo de cazadores de brujas del mundo islámico. Aunque el cazador árabe conocido como sayyad al-ghulan actuaba solo, formaba parte de un grupo de individuos, fuera consciente o no de ello. Este grupo estaba motivado por la necesidad de venganza hacia los monstruos no muertos que habían mancillado sus vidas de una u otra forma. Con el paso del tiempo, estos individuos fueron tomando contacto entre ellos y acabaron congregándose según un modelo tribal. A lo largo de las sucesivas generaciones crecerían hasta convertirse en una gran familia unida por la tragedia, una familia conocida como Ikhwan al-Safa.

Actualmente estos cazadores de brujas continúan actuando en el mundo islámico. Uno de sus principales y antiguos centros se encontraba en Jerusalén, pero fueron expulsados en 1967 y se reubicaron en Belén. Muchos culpan a la organización de los Jueces de esta situación, y desde entonces las relaciones entre cazadores de brujas judíos y musulmanes han sido tensas, cuando no hostiles. El hecho de que los miembros del Ikhwan Al-Safa apoyen la causa palestina, y que entre sus miembros a menudo se encuentren milicianos de los partidos de Al-Fatah y Hamás, no ha contribuido a mejorar las relaciones. Además de luchar contra las criaturas sobrenaturales los cazadores musulmanes a menudo realizan labores caritativas y benéficas, y se sabe que algunos han realizado atentados terroristas no sólo contra los intereses israelíes, sino contra los “demonios” que habitan entre ellos.

Se rumorea que algunos vampiros Ashirra especialmente fanáticos mantienen un pacto secreto con algunos miembros del Ikhwan al-Safa, utilizando a los cazadores para eliminar a sus enemigos en ocasiones. Sin embargo, también corre el mismo rumor sobre una organización de magos conocida como los “Ocultos” o “Sutiles”.

LA SITUACIÓN POLÍTICA ACTUAL

Israel y Palestina se encuentran peligrosamente superpoblados de vampiros. Aunque en principio el territorio podría sustentar alrededor de unos cien vampiros, lo cierto es que actualmente habitan en la zona más de doscientos. Un Cónclave convocado por el Justicar Brujah en 1948 en Tel-Aviv pareció aportar algo de estabilidad temporalmente, pero los conflictos entre las facciones vampíricas y la inestabilidad política creada por los mortales hicieron imposible controlar el número de Abrazos. Casi todos los dominios de la Camarilla disponen de Azotes para destruir a los chiquillos creados sin permiso, lo que ha provocado que los jóvenes vampiros formen bandas para protegerse, lo que a su vez dificulta o imposibilita la acción de los Azotes. De hecho, en algunos lugares, especialmente en Gaza y Palestina, no hay ninguna autoridad que limite el número de Abrazos.

Las guerras entre vampiros suelen ser rápidas y brutales, ya que suelen atraer atención indeseada. Otros poderes, ya sean hombres lobo, magos o cazadores, consideran que ya tienen suficiente violencia en sus territorios como para tener que soportar los caprichos de los no muertos y a menudo solucionan los conflictos de forma rápida y expeditiva, a menudo destruyendo a los responsables.

Sin embargo, estos enfrentamientos y peleas no consiguen impedir una inquietante tendencia: el número de vampiros sin clan y de sangre débil es cada vez más elevado, los servicios secretos y el gobierno israelí apenas dan abasto para evitar la ruptura completa de la Mascarada, y que la tensión entre facciones es creciente. El foco más evidente se encuentra en la pugna entre la Camarilla y los Ashirra, mientras la Mano Negra revolotea sobre ellos, esperando el momento oportuno para introducir su garra. Las divisiones dentro de las propias sectas y clanes, aunque más desapercibidas, sólo esperan el momento oportuno para estallar.

Y la sangre se derrama sobre el suelo, filtrándose hasta los sueños de los antiguos poderes que han habitado en estas tierras durante milenios. La sangre les llama y a cada noche que pasa su despertar está más cerca...

