

LOS VAMPIROS DE CUBA

Por Manuel Ángel Gayoso Peña, “Alexander Weiss” iuvens@hotmail.com

Nota del autor: El siguiente suplemento para Vampiro: la Mascarada está ambientado en torno al año 1999.

LA PERLA DEL CARIBE

Debido a su situación estratégica como destino turístico en un lugar geográfico privilegiado, la mayor de las islas del mar Caribe disfruta de una posición fascinante, tanto a ojos de mortales, como de vampiros. Sus paisajes soleados, sus playas de arena blanca y sus lujosos hoteles constituyen todo un atractivo para los turistas de todo el mundo. Para muchos mortales el discutido régimen cubano – dictadura para unos, gobierno revolucionario para otros- también constituye un icono de inspiración y un símbolo de resistencia, especialmente para los nostálgicos de las fallidas utopías comunistas.

Los vampiros no han permanecido ajenos a los cambios políticos, que de hecho han tenido una especial importancia para los Vástagos cubanos. Desde la época colonial Cuba se había convertido en un campo de juegos para los decadentes vampiros que se aferraban a sus élites y que resistieron los esfuerzos por expulsarlos hasta que la isla cayó bajo el régimen comunista del dictador Fidel Castro y sus seguidores, que forzó al exilio a las principales familias cubanas y a sus parásitos vampíricos, mientras a su vez permitía que otros vampiros se hicieran con el poder necesario para llevar a cabo sus propios deseos.

Aunque la revolución llevada a cabo por Fidel Castro y sus partidarios permitió que Cuba consiguiera una serie de cambios sociales y económicos que beneficiaron a las clases más desfavorecidas frente a la opresión de la oligarquía dirigente, con el paso del tiempo los efectos de la revolución se han ido anquilosando, debido al bloqueo económico de los Estados Unidos, la caída de sus aliados comunistas y la intransigencia de sus gobernantes a permitir cambios que reduzcan su poder de decisión. Actualmente la isla sigue manteniendo una mentalidad de asedio frente al exterior, espoleada por sus gobernantes, para evitar que los problemas internos generen una oposición decidida al régimen.

Desde la caída de los regímenes comunistas en Europa, los principales aliados políticos y económicos del gobierno de Cuba, la isla ha tenido que afrontar su destino en solitario, buscando apoyos en otros países americanos y tratando de sobrevivir en su aislamiento. La situación general es de incertidumbre. Muchos cubanos esperan reformas del gobierno que no terminan de producirse, y las primeras voces de descontento han comenzado a surgir, a menudo acalladas por el gobierno entre acusaciones de traición, cobardía y connivencia con el enemigo exterior. En el Mundo de Tinieblas estas acusaciones a menudo van acompañadas de desapariciones y asesinatos.

Entre los vampiros cubanos se respira una situación similar de incertidumbre, mezclada con melancolía y tristeza ante la creciente amenaza que se cierne sobre sus cabezas. Para ellos el enemigo exterior no es un mero fantasma agitado por el gobierno para cerrar filas y desviar la atención de sus propios errores, sino algo muy real cuya garra parece estar más próxima con cada noche que pasa. La apatía, unida a una secreta desesperación por la sensación de haber fracasado y no haber conseguido el sueño de crear una utopía donde convivan Vástagos y ganado, están llevando a decisiones que bien podrían provocar la caída de los vampiros cubanos ante sus enemigos, que desde los vecinos Estados Unidos aguardan anhelantes el momento para golpear y cobrarse una cumplida venganza por la sangre derramada en el pasado.

IDIOMAS

Debido a su pasado como colonia española, el español es el idioma oficial y más extendido en Cuba, conocido prácticamente por toda la población autóctona. El dialecto cubano debe muchos de sus elementos y formalismos al dialecto canario, debido a la fuerte inmigración procedente de las islas Canarias. También hubo una importante migración procedente de Galicia y Asturias, pero su influencia lingüística no ha sido tan importante como la de Canarias. Muchas palabras cubanas tienen su origen en el léxico canario.

Un importante número de cubanos, sobre todo de origen africano o mulato, hablan criollo haitiano, que es el segundo idioma más hablado en Cuba, con cerca de 300.000 hablantes, descendientes en su mayoría de los refugiados franceses que entre 1791-1804 huyeron de la revuelta de los esclavos en Haití.

LA CAMARILLA

Teóricamente, los dominios de Cuba se encuentran bajo el control de la Camarilla. En la práctica, el Consejo del Clan **Brujah** mantiene el verdadero poder, a menudo reinterpreta las Tradiciones y leyes de la secta a su conveniencia y actuando como una subsecta autónoma. La presencia de los demás clanes de la Camarilla es aceptada, pero su poder a menudo es diluido de varias maneras. Algunos críticos con el sistema señalan que varias de las formas organizativas de la Estirpe cubana se asemejan a las prácticas del Sabbat.

Aunque en realidad esas críticas son exageradas, lo cierto es que los Brujah se han asegurado de que ningún otro linaje disponga del suficiente poder para convertirse en una amenaza a su dominio, o por lo menos no un poder “visible”. Aunque existe una Primogenitura en los principales dominios cubanos, su papel muchas veces es meramente representativo o consultivo frente al poder del Consejo de los Brujah. Los Primogénitos, aunque son representantes de sus linajes, son reelegidos cada diez años y en las elecciones participan todos los vampiros representantes de un dominio al margen de su clan. Como consecuencia, los Primogénitos poco populares o que se centran demasiado en el poder de su linaje en detrimento de otros no suelen ser elegidos. Por supuesto, no siempre es así, y Vástagos especialmente astutos consiguen ganar las elecciones o consiguen que sus peones sean elegidos, pero la compleja telaraña de la política a menudo termina diluyendo el poder general de los clanes que de otra forma habrían obtenido.

Los Primogénitos del clan Brujah también son elegidos mediante este sistema, pero como el verdadero poder del linaje se sitúa en el Consejo Revolucionario, al margen de la Primogenitura, los Primogénitos realmente no suelen tener tanto poder como los miembros del Consejo. La verdadera figura de poder en todos los dominios cubanos es la del Consejero o Supervisor, un cargo nombrado directamente por el Consejo Brujah, y que siempre ha sido un miembro del clan. Algunos Vástagos descontentos afirman que los Consejeros son en realidad Príncipes disfrazados, pero en la realidad su poder es más limitado por las decisiones del conjunto del Consejo.

Tras los Brujah, aunque todos los demás clanes de la Camarilla están presentes en Cuba, les siguen en importancia **Nosferatu** y **Toreador**. También existe una importante presencia de vampiros del clan **Gangrel**, que aunque recientemente su linaje haya abandonado la Camarilla, en Cuba han preferido mayoritariamente mantenerse en su posición.

EL CONSEJO BRUJAH DE CUBA

El Consejo Revolucionario o Consejo Brujah (Los Brujah prefieren utilizar el término “Revolucionario”, aunque no han permitido que ningún otro clan se una a sus filas) es el órgano de gobierno de los vampiros cubanos. Fue creado por cuatro Idealistas del clan que habían participado en revoluciones de diverso signo y que decidieron imitar el sistema creado por el Consejo Brujah de la Unión Soviética, que había aceptado colaborar con ellos.

En principio todos los Brujah de Cuba pertenecen al Consejo Revolucionario, tanto los de la Camarilla, como –en teoría- los del Sabbat, desde el más ínfimo neonato al antiguo más eminente. El portavoz del Consejo –reelegido cada diez años- dispone de una posición más o menos visible en el gabinete del gobierno cubano mortal. El Consejo también se encarga del nombramiento de los Supervisores de los dominios, por lo general el Brujah más destacado en la zona, que se encarga de vigilar el cumplimiento de las resoluciones del Consejo y evitar la aparición de enemigos hacia la política del clan. Por lo general, aunque no siempre, suelen ejercer cierta influencia sobre los funcionarios locales del Partido Comunista Cubano.

Sin embargo, la aparente unidad del Consejo Revolucionario se ve sabotada por las diferencias entre sus miembros. Los cuatro fundadores del Consejo –actualmente sólo sobreviven tres- tenían visiones muy diferentes para su objetivo último: la construcción de una Nueva Cartago, donde humanos y vampiros pudieran convivir en paz, pero cada uno de ellos tenía una carga ideológica muy diferente. Aunque finalmente Fidel Castro y su gobierno optaron por la vía del comunismo y los Brujah acordaron apoyar esa vía para mantener su alianza con los vampiros soviéticos, algunos miembros del clan creían que se trataría de una medida temporal. Las diferencias ideológicas de los Brujah cubanos terminaron entremezclándose con las rivalidades y odios personales, e inevitablemente la descoordinación se extendió. Aunque muchos vampiros atribuyen los éxitos y fracasos del gobierno cubano a la influencia de los Brujah, lo cierto es que los vampiros del Consejo pocas veces han conseguido actuar de forma decisiva a la hora de manipular directamente al gobierno, aunque su influencia ha sido innegable. Donde sí han tenido éxito es en asegurarse de que ninguna facción externa interfiriera en su ámbito de poder, lo que irónicamente ha permitido que los mortales tomaran sus propias decisiones al margen de las manipulaciones de los vampiros.

En la práctica puede decirse que a pesar de la aparente unidad del Consejo frente a los extraños, cada miembro se atrinchera y controla sus propias esferas de influencia en la sociedad cubana,

colaborando con sus aliados y sólo de vez en cuando se acuerdan algunos planes de colaboración. En gran medida, la situación del Consejo Brujah de Cuba es similar al de sus congéneres soviéticos antes de su caída.

EL SABBAT

Los primeros exploradores de la Espada de Caín llegaron a principios del siglo XVI, poco después de la formación oficial de la secta. Se trataba principalmente de vampiros del clan **Lasombra**, enviados desde España por la poderosa figura del Arzobispo Moncada. Cuba adquirió una importancia progresiva como base para la conquista de América y debido a su importancia estratégica, pronto se convirtió en un importante dominio del Sabbat. Sin embargo, a medida que las colonias en América Central y del Sur iban adquiriendo cada vez mayor importancia, los nuevos vampiros que llegaban de Europa preferían probar fortuna en el continente americano, en lugar de competir por los dominios cubanos. A medida que llegaban noticias sobre la prosperidad de los dominios del continente varios vampiros emigraron desde Cuba en busca de presas mejores.

Durante todo el período colonial Cuba constituyó uno de los principales dominios del clan Lasombra. De hecho, la poderosa presencia del linaje y su importante número les permitieron resistir los tumultos que se produjeron en el continente americano durante las Guerras de Independencia y las Guerras Civiles del Sabbat. La Camarilla no consiguió organizar un ataque en condiciones hasta 1875, pero las intenciones de la secta de poner la isla bajo su esfera de influencia fracasaron, a pesar de utilizar los recursos de los Estados Unidos para su anexión. Los Lasombra y sus aliados consiguieron resistir el temporal.

La victoria de la Camarilla no llegaría hasta más de medio siglo después y desde una dirección inesperada. La Revolución de 1959 también marcó la expulsión del Sabbat de Cuba. A medida que el gobierno revolucionario emprendía medidas de nacionalización y reforma social, los títeres de los Cainitas eran expulsados de sus bases de poder y los vampiros de la Camarilla consiguieron expulsarlos. Un Cónclave celebrado en la Habana en 1960 sancionó la formación del Consejo Brujah.

Los Cainitas cubanos supervivientes se exiliaron a otros países americanos, y muy especialmente a la vecina Florida, donde se convirtieron en un problema muy serio para los vampiros de la Camarilla local, hasta el punto de que a finales de la década de 1990 consiguieron apoderarse de Tampa, Miami y las principales ciudades de Florida.

Sin embargo, heridos en su orgullo, los Cainitas cubanos no habían olvidado su derrota a manos de los Brujah, y desde su exilio comenzaron a planear su regreso. La caída de la Unión Soviética y la conquista de Florida les han proporcionado motivos para poner en marcha su plan de recuperar Cuba y vengarse por su forzado exilio. Aunque prácticamente dos de cada tres Cainitas del exilio cubano pertenecen al clan Lasombra, algunos **Malkavian**, **Brujah** y **Serpientes de la Luz** se han unido a sus proyectos de conquista. Los exploradores de la Espada de Caín han comenzado a tantear la situación, buscando corromper a los idealistas Brujah que se han visto defraudados por el derrumbe de sus sueños utópicos.

Entre los Cainitas cubanos la **Senda del Poder y la Voz Interior**, la **Senda de la Catarsis** y la **Senda de la Noche** son especialmente populares.

LOS ANARQUISTAS E INDEPENDIENTES

Uno de los motivos del éxito –y del relativo aislamiento- del Consejo Brujah es la peculiar situación de la sociedad vampírica caribeña. El dominio del Consejo es un hecho excepcional, y no sólo por su naturaleza revolucionaria entre la Estirpe, sino porque resulta algo extraño entre los vampiros caribeños. Realmente la influencia de las sectas es algo nominal en muchos casos y una estructura centralizada de poder es la excepción y no la norma.

Por esta razón, aunque los vampiros del Consejo Brujah constituyen la principal facción de poder en Cuba, en gran medida se encuentran aislados de cualquier apoyo. Algunos vampiros reclaman como propios territorios que les han pertenecido durante siglos, aunque sólo tengan una extensión de pocos kilómetros. Por lo general, mientras no traten de alterar el orden establecido por el Consejo Brujah se les suele dejar en paz, aunque ha sido inevitable, sobre todo durante los primeros años de la Revolución Cubana, que las expropiaciones y nacionalizaciones generaran algunos conflictos. El Consejo consiguió lidiar con la mayoría de los “terratenientes” vampíricos, mediante la diplomacia o la fuerza, pero algunos no se sometieron tan dócilmente.

Entre los enemigos del Consejo Brujah, aparte del Sabbat de Florida, se encuentran algunos antiguos caribeños que simplemente querían residir en paz apartados de los tumultos de la Yihad, y que cuando vieron su forma de vida alterada optaron por la huida –o la venganza. Estos antiguos han utilizado sus recursos e influencia para torpedear los esfuerzos del Consejo cuando han tenido ocasión, aunque por suerte no constituyen una facción organizada, sino una serie de individuos, aunque poderosos,

principalmente de los clanes **Lasombra** y **Toreador**. Irónicamente estos antiguos pueden considerarse la oposición “anarquista” a los vampiros cubanos, azuzando a sus descendientes y apoyando los esfuerzos de la oposición cubana para democratizar el país. En la mayoría de los casos no se trata de un idealismo altruista sino simple y pura venganza, tratando de arruinar todo lo que el Consejo Brujah ha construido y defiende de la misma forma que los revolucionarios cubanos acabaron con el modo de vida de los antiguos.

PRINCIPALES DOMINIOS VAMPÍRICOS DE CUBA

En Cuba habitan más de 11 millones de personas y es el país más poblado del Caribe. Su población tiene orígenes muy diversos, incluyendo los descendientes de los indígenas taínos y ciboney, los colonos españoles, los esclavos africanos y la migración europea y americana de los siglos XIX y XX. La población vampírica es también diversa, aunque destaca la presencia del clan Brujah.

-La Habana: Ubicada en el extremo occidental de la isla, es la capital del país y su principal polo cultural y económico, y el principal lugar de las reuniones del Consejo Brujah. La ciudad está gobernada de forma conjunta por los tres fundadores supervivientes del Consejo y cada uno “administra” un ámbito concreto, lo cual ha dado lugar a la formación de tres facciones entre los Vástagos, cuya coexistencia no siempre ha sido del todo pacífica. La ciudad también es el principal punto de llegada de los embajadores de otros dominios cubanos y extranjeros.

-Santiago de Cuba: La segunda ciudad del país en importancia económica, cultural y demográfica, se encuentra ubicada en el extremo sur-oriental de la isla. El Supervisor de Santiago es el Brujah más importante tras los tres fundadores del Consejo y aspira a ocupar un puesto entre ellos. Frente a la atmósfera de desánimo que ha invadido la isla en los últimos años es uno de los pocos que parece dispuesto a hacer algo para mantener su dominio. En secreto ha contactado con varios Vástagos de Estados Unidos y Europa, tratando de encontrar apoyos frente a una eventual invasión del Sabbat, pero por el momento sus esfuerzos han sido en gran parte baldíos.

-Camagüey: Una ciudad de gran importancia histórica, está gobernada por un Supervisor Brujah que en los últimos años ha desarrollado una forma de gobierno asamblearia, en la que participan todos los Vástagos que habitan su dominio. Su actitud ha despertado ciertas suspicacias entre las facciones más conservadoras de su clan, que han llegado a acusarle de “anarquista” y de alterar el orden que el Consejo ha construido. Por el momento las críticas no han pasado de las palabras, pero se rumorea que sus adversarios políticos podrían estar preparando su derrocamiento o eliminación.

-Holguín: El dominio de Holguín destaca por sus atractivos turísticos, y a menudo recibe la visita de Vástagos extranjeros. En muchas ocasiones los Vástagos del Consejo se reúnen con sus invitados en este dominio. La Supervisora del dominio, con fuertes inquietudes intelectuales, ha fomentado los contactos y las alianzas con los vampiros del clan Toreador.

-Santa Clara: En este dominio recientemente se produjeron varios disturbios, cuya causa y motivos no han sido del todo aclarados. A primera vista parece que un grupo de Vástagos intentó asesinar al Supervisor, que cayó en letargo, y poco después fueron destruidos antes de que pudieran ser interrogados. El Consejo Brujah se encuentra inquieto por lo ocurrido en Santa Clara y ha enviado a varios investigadores, que se han encontrado con una situación especialmente tensa.

-Guantánamo: Aunque entre los humanos la base militar de Guantánamo se encuentra bajo el control de la administración de los Estados Unidos, entre los vampiros los Brujah cubanos se encargan de su vigilancia. Desde que el Consejo Brujah tomó el poder sus miembros se dieron cuenta de que la base estadounidense constituía un recurso extraordinario, permitiéndoles acceso a información privilegiada y a criminales y terroristas de todo el mundo. El Supervisor de Guantánamo fue Abrazado entre el personal de la base y junto a sus subordinados se encarga de vigilar la instalación y transmitir cualquier información sensible al Consejo Brujah, que a menudo la utiliza en su beneficio y para obtener favores de otros Vástagos.

-Otros dominios: Más allá de estos cinco grandes dominios, la influencia del Consejo Brujah es más débil, y aunque existen otros “Supervisores” lo cierto es que la mayoría del resto de los Vástagos se dedica exclusivamente a sus intereses, sabiendo que mientras no actúen de forma directa contra el Consejo o constituyan una amenaza podrán seguir con sus vidas en paz. La mayoría del resto de dominios no suelen albergar a más de tres o cuatro Vástagos, salvo circunstancias excepcionales.

LOS CLANES

-Assamitas: Desde que en 1969 una manada del Sabbat estuvo a punto de atentar contra el Consejo, los Brujah de Cuba negociaron con los Assamitas el envío de varios agentes y expertos en seguridad. Con el reciente cisma dentro de las filas del clan de los Asesinos, los Assamitas destinados en Cuba, pertenecientes a la facción Cismática, han renegociado su contrato para convertirse en una

presencia permanente en la isla. Entre sus filas se encuentra un antiguo preso de Guantánamo que fue reclutado en las filas del linaje.

-Brujah: El clan vampírico cubano por excelencia, los Brujah constituyen individualmente la facción política más poderosa de la isla. El Consejo Brujah se encuentra dirigido por una tríada de antiguos Idealistas, que a primera vista parecen constituir toda una inspiración para sus subordinados. Sin embargo, las rencillas entre facciones por cuestiones ideológicas o políticas han sido una constante a lo largo de la historia del Consejo. A grandes rasgos pueden distinguirse tres grandes facciones:

-Los Cubanos son la facción dominante en el Consejo, controlando la mayoría de Supervisores y abogan por el mantenimiento del gobierno creado por Fidel Castro y sus seguidores. Su objetivo a largo plazo es la creación de una Nueva Cartago, pero temen que revelar su presencia a los mortales termine enfrentándoles con la Camarilla y arruinando todos sus logros.

-Los Soviéticos son una facción minoritaria y conservadora, entre los que se encuentran unos pocos Vástagos rusos, y son los principales adherentes de la ideología comunista y su aplicación a la sociedad de la Estirpe. Aunque son pocos, están muy bien organizados y muchos tienen algún tipo de trasfondo o entrenamiento militar.

-Los Guevaristas (llamados así en honor de Ernesto “Che” Guevara) son los principales críticos del Consejo. Entre sus filas se encuentran muchos Iconoclastas Brujah, sobre todo jóvenes Abrazados tras la Revolución, que se muestran desencantados con las medidas adoptadas por el Consejo, bien por considerarlas demasiado tibias o demasiado rígidas, con una diversificación ideológica que va desde el comunismo tradicional a la socialdemocracia. Paradójicamente a menudo se enfrentan tanto entre ellos mismos como con el resto de facciones. Sin embargo, son la facción más dinámica y mejor adaptada a la realidad cubana.

Por último existe una minoría de antitribu Brujah que guardan fidelidad al Sabbat. Se trata de individuos infiltrados dentro del clan. Algunos de ellos han sido corrompidos recientemente por las promesas de la Espada de Caín, que les ha prometido una “amnistía” en cuanto la isla caiga en manos de la secta.

-Gangrel: Los Vástagos cubanos son muy conscientes del gran aporte que realizó un grupo de guerrilleros Gangrel a la Revolución. En agradecimiento el Consejo les concedió varios dominios rurales en el interior de Cuba y las medidas ecologistas y de sostenimiento natural llevadas a cabo por el gobierno cubano a menudo han ido orientadas a la preservación de esos dominios. Debido a la buena sintonía entre el Consejo Brujah y los Gangrel cubanos, éstos no se han desligado del sistema después de la reciente separación de su clan de la Camarilla.

La mayoría de los Gangrel cubanos son solitarios o regentan dominios rurales en los que habitan junto a sus descendientes. Teniendo en cuenta su actual situación, muchos han abrazado los ideales comunistas como la mejor forma de mantener sus dominios.

-Giovanni: Aunque en ocasiones algún miembro del clan de los Nigromantes ha visitado Cuba interesado por las prácticas espiritualistas de los santeros de la isla, ninguno se ha asentado de forma permanente. La familia ha realizado inversiones en el sector turístico cubano, pero lo cierto es que para los Giovanni el dominio carece de un verdadero interés, considerándolo un vertedero para los delirios revolucionarios de los Brujah.

-Lasombra: Antes de la Revolución, Cuba había sido uno de los principales bastiones del Sabbat y especialmente del clan Lasombra en el Nuevo Mundo. Consiguieron sobrevivir a la conquista, a la independencia y a los sucesivos ataques de la Camarilla hasta la Revolución de Fidel Castro. La mayoría de los supervivientes optaron por la vía del exilio a Florida, donde constituyen el clan más influyente entre los refugiados cubanos. Actualmente una prestigiosa ancilla del clan Lasombra dirige los planes para la eventual reconquista de la isla, y algunos exploradores ya han extendido sus tentáculos sombríos aguardando el momento de golpear. En su venganza no se conformarán con derrocar a los Brujah, también destruirán todo lo que han construido. Otros Lasombra, más pragmáticos, consideran que no importa quiénes sean los humanos que ocupen el poder mientras puedan tirar de sus hilos.

Un hecho menos conocido es que Cuba, y por extensión el Caribe, constituye el refugio de varios renegados del clan Lasombra, algunos de ellos antiguos de varios siglos de edad. Aunque no guardan mucho aprecio por la Revolución ni por sus parásitos vampíricos, no están dispuestos a que sus descendientes Cainitas regresen a una posición de poder desde la que puedan amenazarles. A bordo de sus yates surcan las aguas caribeñas vigilando los movimientos de los agentes del Sabbat.

-Malkavian: Entre los clanes de la Camarilla en Cuba, los Malkavian son el menos numeroso. El Consejo Brujah carece de sentido del humor y no tolera las burlas y críticas –fundadas o no- hacia su gobierno. Algunos Malkavian cubanos llegaron hasta el extremo de parodiar a los líderes de la Revolución pintándolos como tiranos y caciques sangrientos, y fueron expulsados de Cuba o eliminados bajo diversas excusas. Para los críticos del Consejo Brujah estos Malkavian se han convertido en mártires y una muestra de la política despiadada del Consejo. Los únicos Locos que permanecen en Cuba son un

escaso puñado cuyos intereses los hacen inofensivos o que se muestran leales hacia la Revolución –en apariencia. Se rumorea que existe una conspiración secreta entre los Malkavian para cobrarse venganza por el rechazo de los Brujah, aunque de momento estos rumores no han podido ser confirmados.

-Nosferatu: Las Ratas de Cloaca han prosperado bajo el gobierno del Consejo Brujah. Aunque algunos Nosferatu se muestran decepcionados por no poder participar en las decisiones del Consejo, lo cierto es que en general resultaron beneficiados tras la caída de los Lasombra. En general los Nosferatu cubanos son expertos en el análisis de información y se mueven entre los intelectuales de la isla. Muchos de ellos son los descendientes de un antiguo ruso, que recientemente regresó de forma inesperada a su hogar y ha desaparecido. Se dice que este antiguo podría tener información sobre lo que le ocurrió al desaparecido Consejo Brujah de la Unión Soviética.

-Ravnos: Un grupo de mercenarios del Clan de los Embusteros participó por su cuenta en la Revolución, pero tras una serie de desencuentros con el Consejo Brujah fueron expulsados, salvo tres de ellos que desafiaron la expulsión y permanecieron en Cuba. Estos mercenarios a menudo se convirtieron en un problema para el Consejo hasta su reciente desaparición durante la Semana de las Pesadillas. Actualmente ningún Ravnos permanece en Cuba.

-Seguidores de Set: Se desconoce cuándo las Serpientes de Arena llegaron a Cuba, pero ya estaban presentes entre la población esclava durante el período colonial. A menudo se enfrentaron con los Lasombra que llegaron con los colonos españoles, y sufrieron varias derrotas que les obligaron a ocultarse. Varios Setitas llegaron ocultos entre la población refugiada de Haití, a principios del siglo XIX, lo que ayudó a rehabilitar y revitalizar los pequeños templos cubanos dedicados al dios oscuro.

Durante el siglo XIX los Seguidores de Set pasaron a la ofensiva, fomentando los movimientos independentistas y participando en revueltas y movimientos revolucionarios, pero una y otra vez fueron derrotados hasta 1959, cuando recibieron la Revolución de Fidel Castro con los brazos abiertos y ofrecieron su ayuda a la Camarilla. Aunque el Consejo Brujah los rechazó, algunos de sus miembros no fueron tan escrupulosos y aceptaron colaborar con las Serpientes.

Aunque quedaron marginados del nuevo orden establecido por el Consejo Brujah, los Setitas fueron cuando menos tolerados, y su situación mejoró mucho con respecto al período colonial. Algunos de ellos se convirtieron en consejeros ocasionales de los Supervisores del Consejo, ayudándoles a hacer realidad los principios revolucionarios. Su intención originaria era ayudar a crear una sociedad que rompiera con los falsos ídolos y adoptara los principios de libertad del dios oscuro, pero con el paso del tiempo, debido a los celos del Consejo y la propia deriva autoritaria del gobierno cubano, convertido en una entidad decadente y rígida, han resultado decepcionados. En estos momentos, al igual que los Brujah, los Setitas han abandonado sus ilusiones, en su caso de convertir Cuba en un dominio próspero para los seguidores del dios oscuro y se dedican a extender la corrupción con el objetivo a largo plazo de derribar un gobierno reticente al cambio.

La mayoría de los Setitas cubanos tiene relación con los grupos santeros, y algunos han construido sus cultos y templos en torno al catolicismo tradicional, debidamente adaptado a las enseñanzas de Set, por supuesto. Unos pocos han roto su devoción al dios oscuro debido a sus intereses personales y se han unido a los renegados de las **Serpientes de la Luz** en las filas del Sabbat.

-Toreador: Algunos Toreador participaron en el siglo XIX en los proyectos de la Camarilla para conquistar la isla y cuando los Brujah decidieron actuar en 1959 algunos de ellos se les unieron y pasaron a formar parte del nuevo orden. Aunque situados en un segundo plano, han contribuido al ámbito artístico cubano y al mundo intelectual a su manera, pero muchos se resienten por las limitaciones impuestas por el comunismo y no todos están conformes con el “arte al servicio del estado”, prefiriendo las manifestaciones espontáneas y populares, especialmente en la música. Otros se han convertido en partidarios convencidos de la ideología comunista y colaboran estrechamente aliados con los Brujah.

-Tremere: Los Brujos habían participado en los intentos de la Camarilla durante el siglo XIX por hacerse con el dominio de Cuba, pero a pesar de sus contribuciones sus esfuerzos fracasaron. El ascenso de los Brujah cubanos al poder se produjo en gran parte sin la colaboración de los Tremere, y en el nuevo orden la presencia de los Brujos resultó muy limitada bajo diversas excusas, pues los Vástagos comunistas temían que su proyecto de crear una Nueva Cartago se vieran entorpecidos por las manipulaciones y juegos de poder de los Tremere.

Desairados, los Tremere se desentendieron del Consejo Brujah y de la política cubana y se dedicaron a investigar las prácticas mágicas de la santería cubana, que introdujeron en su Taumaturgia, un ámbito en el que a menudo han chocado con los Seguidores de Set. Recientemente, ante los apuros del Consejo Brujah los Tremere han decidido colaborar a menudo de forma desinteresada, ya que a pesar del rechazo sufrido prefieren la actual situación al regreso del Sabbat. No obstante, esto también les ha permitido iniciar un período de expansión.

Los Tremere cubanos se encuentran bajo el liderazgo del Señor de Cuba, subordinado al Pontífice del Caribe, que reside en Santo Domingo, y que a su vez depende de Xavier de Cinçao, Consejero de Sudamérica.

El Señor de Cuba reside en Santiago y controla siete capillas (La Habana, Santiago de Cuba, Santa Clara, Pinar del Río, Matanzas, Sancti Spiritus y Cárdenas). La principal facción corresponde a los **Transicionalistas**, aunque también hay representantes de otras facciones menores. La mayoría de los Brujos cubanos suelen estudiar magia relacionada con la convocatoria y manipulación de espíritus y mezclada con las tradiciones místicas caribeñas.

-Tzimisce: El Sabbat ha infiltrado a tres exploradores de este clan en Cuba. En medio de los tumultos y desapariciones provocados por los revolucionarios cubanos uno de ellos consiguió eliminar a un Vástago y adoptar su identidad, mientras sus compañeros comenzaban a crear una base en lugares apartados de Cuba. Estos tres exploradores forman la manada de los Imitadores, y son expertos en diversas técnicas de espionaje y disfraz, incrementadas por sus habilidades sobrenaturales. Han conseguido mantener su engaño durante décadas y han preparado varios planes para debilitar al Consejo Brujah en el momento en que la Espada de Caín dé comienzo a su invasión para apoderarse de la isla.

-Ventrue: Irónicamente, los Sangre Azules, que apoyaron los diversos intentos de la Camarilla por apoderarse de la isla, y que se mostraron bastante resentidos cuando los Brujah comunistas se llevaron la gloria, podrían resultar decisivos para el futuro vampírico de Cuba. Algunos jóvenes Brujah Guevaristas han contactado con un grupo de Ventrue españoles y el Príncipe de Puerto Rico para pedirles ayuda en el caso de invasión de la Espada de Caín. Sin embargo, los antiguos del Consejo no han visto con buenos ojos esta alianza y han mostrado su desaprobación, aunque por el momento tampoco han actuado para disolverla.

Los Ventrue cubanos son un grupo disperso e individualista, y actualmente su presencia en Cuba cuenta con cinco vampiros del linaje. Ninguno tiene una influencia considerable, aunque son miembros de pleno derecho de la Camarilla cubana.

CAITIFF Y LÍNEAS DE SANGRE

-Caitiff: Oficialmente en Cuba no hay vampiros sin clan. Se rumorea que el linaje de algunos “Brujah” es cuando menos turbio, pero mientras mantengan los principios revolucionarios y contribuyan a la causa de la Revolución, su presencia es aceptada y sus orígenes cortésmente ignorados. De hecho, cuando algún Vástago pretende insultar o menospreciar a un vampiro cubano en base a su carencia de clan, a menudo es amonestado o rechazado por comportarse de forma “aristocrática”. Son los hechos y no la sangre, según el Consejo, lo que decide la posición de un vampiro en la Estirpe. El hecho de que las filas del Consejo estén cerradas a todos los vampiros ajenos al clan Brujah es otra cuestión –una irónica hipocresía.

-Samedi: Procedentes del cercano Haití, desde principios del siglo XIX los miembros de esta putrefacta línea de sangre se han convertido en parte de la Estirpe cubana. Algunos se unieron al Sabbat, pero la mayoría se limitaron discretamente a infiltrar su presencia entre los cultos santeros, en ocasiones entrando en conflicto con los Seguidores de Set, pero más a menudo prefiriendo adoptar una actitud discreta y diplomática. Cuando el Consejo Brujah tomó el poder en 1959 se limitaron a encogerse de hombros y a continuar dedicándose a sus asuntos, aunque de vez en cuando han ofrecido sus servicios como mercenarios y alguno de ellos ha sido aceptado en la Camarilla.

Los Samedi tienen presencia en todos los grandes dominios cubanos, solos o en parejas de sire y chiquillo, y a menudo suelen relacionarse con los vampiros con vínculos con la santería, intercambiando información o debatiendo sobre diversos temas. Se rumorea que el Samedi que habita cerca de la base militar de Guantánamo en ocasiones adopta una identidad mortal como interrogador para obtener información de los reclusos.

EL INCONNU

Cuba y por extensión el Caribe resulta un lugar atractivo para los vampiros del Inconnu, pues la zona es un lugar frecuente de “retiro” para los antiguos que no están interesados en gobernar dominios o prefieren aislarse del resto de la Estirpe. De hecho, las mezclas de edades y generaciones en fiestas y festivales son frecuentes. Nadie sabe cuántos ancianos vampiros residen aquí, pero un Monitor del Inconnu, uno de los primeros vampiros que llegaron desde Europa al Nuevo Mundo, se ha instalado de forma permanente en la isla. Procura mantenerse apartado del resto de la Estirpe, hastiado de sus conflictos y es muy celoso de su privacidad, no dudando en destruir a quienes se han atrevido a perturbar la paz de su retiro. Desde la distancia observa las mezquinas manipulaciones de las generaciones más jóvenes, y sólo siente náusea, lo que le impulsa a retirarse cada vez más en sí mismo. Sin embargo, a pesar de haber buscado la Golconda a lo largo de los siglos, en su deseo de aislarse y mantener su “pureza” a salvo, no ha hecho sino alejarse de ese estado de gracia.

LOS CAZADORES

Desde que en la década de 1990 el Papa Juan Pablo II estableciera lazos diplomáticos con Cuba y el régimen cubano mostrara flexibilidad hacia la práctica del catolicismo, la Sociedad de Leopoldo estableció un Cenáculo en Santiago de Cuba. Sin embargo, el principal objetivo de los Cazadores no han sido los vampiros como la práctica extendida de la santería en la sociedad cubana. La **Sociedad de San Pedro** defiende la caza de brujas, pero debido al importante peso social de los santeros se ha visto obligada a actuar de forma muy discreta. Tras la desaparición de dos Inquisidores que se habían infiltrado en un culto santero, por ahora la Sociedad de Leopoldo se ha limitado a seguir recogiendo información, esperando el momento adecuado para golpear. Poco saben que ellos mismos están siendo vigilados, en muchas ocasiones por los propios feligreses que asisten a las parroquias católicas y que consideran perfectamente natural la práctica simultánea del catolicismo y la santería.

Los santeros son un grupo peligroso. A pesar de que diversos vampiros, especialmente Samedi, Setitas y Tremere han incorporado elementos de la santería en sus prácticas religiosas y místicas, nunca han intentado ejercer un control directo sobre los cultos santeros, ya que saben que semejante proyecto estaría condenado al fracaso de antemano. La santería en ocasiones es ejercida por individuos con verdadero poder y que no dudan en utilizarlo para protegerse o atacar a quienes incurren en su desagrado. De hecho, un grupo de santeros llamados "**La Rueda de Cobre**" se dedica activamente a perseguir a todos los vampiros que se atreven a cruzarse en su camino. El poder de este grupo es tan grande que en cuanto los vampiros detectan su presencia procuran apartarse, llegando incluso a abandonar sus cultos a su suerte si es necesario. Hasta el Consejo Brujah ha tenido en ocasiones dificultades para lidiar con estos hechiceros, debido al gran miedo y respeto que inspiran en la sociedad cubana.

LA SITUACIÓN POLÍTICA ACTUAL

Cuando desde 1989 comenzó el desmoronamiento del bloque soviético en Europa Oriental, los Brujah cubanos asistieron con expectación. Las comunicaciones con el Consejo Brujah de la Unión Soviética sólo recibieron informes vagos de que los dirigentes vampíricos estaban preparando un gran cambio, y quienes contaban con mejor información recibían noticias confusas y llenas de temor.

Uno de los fundadores del Consejo Brujah de Cuba realizó un viaje de emergencia a Moscú, a petición de sus compañeros soviéticos. Al mismo tiempo, otros Vástagos de distintos clanes viajaron de improviso a Moscú, al parecer también convocados por el Consejo. El presidente Gorbachov estaba tomando una serie de medidas sorprendentes y precipitadas, acabando con el monopolio del Partido Comunista ¿Qué estaba ocurriendo?

Y de repente todos los vampiros de Moscú desaparecieron sin dejar rastro y las comunicaciones se cortaron. Los Brujah cubanos sólo pudieron asistir, impotentes a la desaparición de la Unión Soviética y a la formación de un nuevo estado de países independientes liderado por Rusia.

La caída de la Unión Soviética constituyó un golpe simbólico para el Consejo Brujah de Cuba. A medida que los países del bloque del este abandonaban el comunismo y adoptaban gobiernos democráticos una sensación de fracaso y derrota se extendió entre los vampiros. Algunos se suicidaron, y los supervivientes, desanimados dejaron que el gobierno cubano siguiera su rumbo sin su guía. Fidel Castro, un simple mortal, demostró mayor coraje que los gobernantes no muertos de la isla, tomando las riendas y adoptando una serie de medidas económicas y ejecutivas tanto para sobrevivir sin el apoyo económico de la Unión Soviética como para fortalecer su control sobre la sociedad. A pesar de los crecientes problemas internos ha conseguido mantenerse en el poder hasta ahora (Nota: esta ayuda de juego está situada en torno al año 1999, en el mundo real Fidel Castro continuará gobernando unos años más hasta dejar el poder en manos de su hermano Raúl).

La situación del Consejo Brujah es cada vez más desesperada. Varios miembros del Consejo están siendo corrompidos por diversas facciones: algunos por el Sabbat, otros por los Seguidores de Set y otros en fin por Vástagos de otros clanes que han visto la oportunidad de conseguir algo de poder. Sin embargo, la mayor amenaza se cierne más allá de las costas de Cuba. En los Cayos de Florida la Espada de Caín está reuniendo una flota con estandartes negros, preparándose para la invasión de la isla. Algunos vampiros creen que la muerte de Fidel Castro marcará el comienzo de la invasión que acabará con el dominio del Consejo Brujah y de la Camarilla. Los más pragmáticos no creen que los Cainitas del Sabbat se muestren tan teatrales y esperan que los invasores lleguen en cualquier momento.