

LOS VAMPIROS DE URUGUAY

Por Manuel Ángel Gayoso Peña, "Alexander Weiss" iuvens@hotmail.com

Nota del autor: El siguiente suplemento para Vampiro: la Mascarada está ambientado en torno al año 1999, tras el triunfo del presidente Jorge Batlle.

LA BANDA ORIENTAL

Conocido oficialmente como República Oriental del Uruguay, el actual territorio uruguayo fue conocido originalmente como la Banda Oriental, una colonia que incluía parte del actual estado brasileño de Río Grande del Sur. Durante la guerra de independencia formó parte de las Provincias del Río de la Plata, pero el territorio fue ocupado por las tropas portuguesas y brasileñas hasta independizarse en 1828. En la primera constitución se propuso agregar una referencia al río Uruguay, un nombre guaraní de significado incierto: "río del país del urú (una especie de ave)", "río de los pájaros pintados" y "río de los caracoles". Con el tiempo el país sería conocido simplemente como Uruguay.

La población uruguaya es fundamentalmente de origen europeo y debido a las sucesivas oleadas migratorias la población indígena es prácticamente inexistente, aunque se estima que al menos un 10 % de la población posee ancestros de origen amerindio, principalmente charrúas o guaraníes.

Durante el siglo XIX Uruguay comenzó a ser conocido como "la Suiza de América", debido a la consolidación de su democracia y su elevado nivel de bienestar social, equiparable a Europa. Sin embargo, no ha permanecido ajeno a los conflictos sociales y políticos que también han afectado a los países de su entorno, aunque actualmente es un país democrático.

Por lo que se refiere a la sociedad vampírica uruguaya, aunque no ha permanecido ajena a los enfrentamientos de los mortales y a sus propios conflictos internos, por lo general las relaciones entre la Estirpe de Uruguay pueden considerarse pacíficas...o por lo menos los Vástagos procuran enfrentarse de forma tan sutil que el derramamiento de sangre abierto ha terminado por considerarse una actitud burda y rechazable por parte de los no muertos. Sin embargo, tras el escenario las tensiones abundan y la fachada pacífica se desmorona para revelar los enfrentamientos entre los diversos grupos que habitan en el país y conflictos no resueltos que en ocasiones estallan de forma silenciosa, arrastrando a los perdedores a la Muerte Definitiva sin que el resto de los no muertos parezca percibirlo, o como mucho provoca una reacción de aceptación natural de la realidad.

Aunque entre los vampiros uruguayos los neonatos más idealistas pueden creer que tienen posibilidades de cambiar el status quo, los antiguos son conscientes de que el verdadero poder se encuentra en otras manos, por lo que se dedican a disfrutar de forma decadente de su existencia, a menudo recurriendo a juegos perversos, dejando los manejos del poder. Quienes no se resignan arriesgan sus no vidas, pero aún siendo conscientes de la peligrosidad de la situación política de Uruguay, algunos Vástagos siguen intentando probar suerte y son destruidos o consiguen descubrir a tiempo que la mejor opción es la huida.

Nadie tiene muy claro cómo la sociedad vampírica de Uruguay alcanzó este tenso equilibrio, o cuándo comenzó. Los Vástagos más paranoicos atribuyen la falsa calma presente entre la Estirpe uruguaya a las manipulaciones de uno o varios Matusalenes que se han asentado en el país desde las noches coloniales, que lo acompañaron en su independencia y lo han convertido en su retiro personal, bloqueando cualquier intento de alterar el orden establecido. Los más pragmáticos se encogen de hombros y afirman que la situación política actual ha sido establecida mediante una serie de pactos secretos entre varios antiguos, que obviamente no desean cambios, o por lo menos no aquellos cambios que puedan reducir su poder.

Sin embargo, ni siquiera los poderes que tiran de los hilos de los vampiros uruguayos pueden alejar la tormenta de forma indefinida. A medida que se aproximan las Noches Finales y la Gehenna, los cambios alrededor de Uruguay también se ciernen sobre el país. No es la primera vez que facciones exteriores amenazan la tranquilidad de los Vástagos uruguayos, por lo que estos se limitan a asentir confiados esperando a que el peligro pase y continúan con sus asuntos igual que han hecho siempre, durante décadas y siglos. Muchos confían en que esta crisis termine pronto.

Quizás no sea así.

IDIOMAS

Los idiomas hablados habitualmente en Uruguay son el español y el portugués, aunque ninguno tiene reconocimiento oficial en la constitución uruguaya. El español de Uruguay es una variante del dialecto rioplatense, mientras que el portugués de Uruguay es un dialecto conocido como portuñol riverense.

Después del español y el portugués, otros idiomas extendidos entre la población a través del sistema educativo son el inglés, el francés y el italiano.

LA CAMARILLA

Nominalmente Uruguay se encuentra bajo la influencia de la Camarilla, al menos a primera vista, pero para los Vástagos uruguayos la situación no está tan clara. Durante las luchas por la independencia en el siglo XIX, la secta consiguió asentar su poder sobre el país, desplazando a los vampiros que habitaban el territorio o aliándose con ellos. Sin embargo, poco después comenzaron varias disputas por el reparto del poder entre las diferentes facciones que debilitaron el control del conjunto de la Camarilla. Las diversas facciones de los Vástagos comenzaron a aliarse con otros grupos exteriores, principalmente vampiros mercenarios de Argentina y Brasil, a los que arrastraron a sus enfrentamientos, y cuando esto no fue suficiente, reclutaron la ayuda de otros clanes ajenos a la secta, especialmente los Giovanni.

Poco a poco el poder de la Camarilla ha ido deslizándose fuera de las manos de los Vástagos uruguayos, y aunque muchos son conscientes de los errores cometidos en el pasado, existe poco que puedan hacer en la actualidad. Sin embargo, no todos se muestran tan conformistas y en silencio conspiran para cambiar el orden político nuevamente a su favor.

El poder aparente se encuentra ocupado por los **Toreador**, que constituyen el linaje más numeroso de la Camarilla uruguaya, pero la mayoría son Farsantes decadentes que conscientes de su debilidad se dedican a disfrutar del lujo y la riqueza que los rodea. Los **Brujah** constituyen la oposición más abierta hacia el orden establecido, y aunque han intentado en varias ocasiones derrocar a sus decadentes gobernantes, una y otra vez han sido aplastados por los Toreador y sus aliados, que no han dejado de endeudarse con otros clanes y facciones para mantenerse en el poder.

El resto de los clanes de la Camarilla también están representados en Uruguay, pero su número e influencia no es tan importante como el de los linajes mencionados. Se rumorea no obstante que una alianza de **Tremere** y **Ventrue** argentinos y brasileños están planeando expulsar a los Vástagos uruguayos del poder y restaurar la influencia de la Camarilla.

EL SABBAT

Según afirman los historiadores de la Espada de Caín una manada de vampiros Lasombra y Gangrel ocupó el territorio de Uruguay en algún momento del siglo XVII, pero resultaron destruidos, no se sabe muy bien si por un grupo de cambiantes o cazadores. De todas formas la secta siempre mantuvo varios exploradores en los dominios uruguayos simplemente para evitar infiltraciones de sus adversarios al norte del Virreinato de la Plata.

La débil influencia del Sabbat resultó fácilmente derrotada en el siglo XIX, cuando varios Vástagos de la Camarilla hicieron acto de presencia y derrotaron a los escasos y débiles Cainitas presentes. Sin embargo, algunos de ellos consiguieron infiltrarse en los nuevos dominios para transmitir información al Sabbat.

La Espada de Caín intentó apoderarse de Uruguay a mediados del siglo XX, pero su plan se vino abajo cuando los gobernantes de la Camarilla, acorralados, recurrieron a la ayuda de los Giovanni. Con el apoyo de los Nigromantes los Cainitas resultaron aplastados de nuevo, y desde entonces han abandonado cualquier pretensión de conquista...por el momento.

Actualmente algunos exploradores del Sabbat, pertenecientes al clan **Gangrel**, permanecen en Uruguay, vigilando y esperando un momento de debilidad. Se dedican a apoyar a los Anarquistas y a los enemigos de los Giovanni, en un intento de romper la alianza con los Nigromantes y arrastrar a los Vástagos a un conflicto que debilite la estructura de la Camarilla en el país y permita a los Cainitas asentarse con firmeza. Sin embargo, teniendo en cuenta las dificultades con las que se encuentra la secta en Sudamérica, la conquista de Uruguay no constituye un objetivo prioritario.

LA MANO NEGRA

No todos los Vástagos de la Camarilla vieron con buenos ojos la alianza con los Giovanni, sobre todo al verse desplazados del poder que ansiaban. Desde comienzos del siglo XX un antiguo del clan **Ventrue** entró en contacto con la secta conocida como Tal'mahe'Ra y terminó uniéndose a ella. Gracias a sus aliados consiguió mantenerse en el poder mientras otros enemigos de los Nigromantes eran desplazados o destruidos.

La reciente disolución de la Tal'mahe'Ra ha traído a varios mercenarios **Assamitas** de la secta a Uruguay, en busca de refugio y apoyo frente a sus enemigos. Este grupo, conocido como **El Cráneo Quebrado** ha decidido pasar a la acción y en estos momentos planea deshacerse de los Giovanni y tomar el poder. Por primera vez en décadas bien podría ser que alguien consiguiera derrocar a los gobernantes actuales.

LOS ANARQUISTAS

El descontento de la alianza de la Camarilla con los Giovanni también se ha hecho sentir entre las filas de los ancillae y neonatos. Periódicamente se han producido revueltas que han sido aplastadas de forma expeditiva, pero el resentimiento acumulado ha sobrevivido y continúa esperando su oportunidad para estallar.

Actualmente, las filas de los Anarquistas uruguayos están constituidas principalmente por vampiros de los clanes **Brujah** y **Ventrue**, unidos por su oposición al status quo. Sin embargo, se trata de un grupo muy diverso y desunido, impulsado por el idealismo genuino pero también la conveniencia y los intereses ocultos. Jóvenes de otros clanes simpatizan con ellos y en ocasiones terminan uniéndose a las filas Anarquistas.

LOS GIOVANNI

Aunque no son el clan más numeroso, los Nigromantes son el linaje más influyente y poderoso de Uruguay, y muchos vampiros, especialmente los recién llegados, desconocen el alcance de su influencia, y pocos realmente son capaces de percibir por completo el tejido de poder que han construido durante varias décadas.

Uruguay es la principal fortaleza del clan Giovanni en Sudamérica, y aunque una rama de la familia originaria de Venecia reside de forma estable en el país, otros miembros de la familia, tanto mortales como vampiros, visitan Uruguay regularmente, lo que también dificulta seguir los pasos del clan. Desde su mansión familiar en Montevideo han extendido su tenebrosa influencia sobre el conjunto del país e incluso más allá, con contactos empresariales en varios países sudamericanos, pero también en partidos políticos, la Iglesia Católica y en otros lugares menos conocidos e insospechados.

Aunque se interesan por la Nigromancia y el estudio de la magia de la muerte, los Giovanni de Uruguay están más interesados en el mantenimiento de su estratégica base de poder, que constituye su puerta de entrada para acceder al continente sudamericano. A lo largo del tiempo se han hecho imprescindibles para sus aliados en la Camarilla, principalmente vampiros del clan Toreador, que se han endeudado de forma considerable tanto económica como políticamente para mantenerse en el poder y sobrevivir a los ataques y manipulaciones de sus enemigos. Gracias a los Giovanni la Camarilla uruguaya ha sobrevivido a los ataques del Sabbat, a las revueltas ocasionales de los anarquistas, a los intentos de varias facciones argentinas y brasileñas por hacerse por el poder y en cada ocasión los Vástagos uruguayos han quedado cada vez más endeudados con los Nigromantes. Por su parte, los Giovanni sostienen el orden actual, gobernando con guante de seda aparentemente benévolo, y los Vástagos que saben cuál es su lugar no son molestados, pero nunca faltan atrevidos e ingratos que se atreven a interferir en los negocios de la familia...y antes o después terminan pagando las consecuencias.

Un poderoso antiguo veneciano gobierna los asuntos de la familia con la misma suavidad con que trata con la Camarilla, concertando matrimonios, situando a sus parientes en posiciones de poder y siempre atento a posibles enemigos y talentos potenciales para recibir el Abrazo. Se rumorea que este antiguo se mantiene en contacto regular con la familia de Venecia, y especialmente con el mismísimo Augustus Giovanni.

Aparte de los **Giovanni** propiamente dichos, varios miembros de las familias **Rosselini** y **Pisanob**, tanto mortales como vampiros, también se encuentran en Uruguay, y pocos Vástagos saben que no todos los miembros de la familia se apellidan Giovanni.

PRINCIPALES DOMINIOS VAMPÍRICOS DE URUGUAY

En cualquier momento dado existe una población estable de unos 40 vampiros en Uruguay, aunque siempre hay algunos individuos ocultos o que prefieren permanecer al margen del resto de la Estirpe. La mayor parte de la población vampírica se concentra en la capital, Montevideo, pero la Príncipe de Montevideo es considerada la gobernante de facto de todos los Vástagos uruguayos. Aunque en principio los vampiros utilizan la división departamental para marcar las fronteras de sus territorios, en realidad la división prioriza los intereses personales, y a menudo el territorio que un antiguo reclama se extiende sobre varias provincias o ciudades al margen de las divisiones de los mortales.

Artigas (Artigas): Este departamento uruguayo y sus alrededores constituye el dominio de una vampira del clan Gangrel de origen brasileño y su progenie, que en gran parte se mantienen al margen de la política vampírica del conjunto del país, pero se sabe que aceptan la autoridad de la Camarilla y que en ocasiones han trabajado como mercenarios para los Giovanni.

Canelones (Canelones): El departamento de Canelones rodea la capital, Montevideo, y en general se trata de un territorio de actividad por parte de los Anarquistas uruguayos, desplazados del gran centro urbano pero que en las poblaciones de este departamento disponen de refugios y bases desde la que planear sus movimientos.

Cerro Largo (Melo): En la época de la colonización, la ciudad de Melo y sus alrededores fue el refugio de una manada del Sabbat, que resistió los avances de la Camarilla en el siglo XIX y de hecho fue el último territorio en manos de la Espada de Caín en Uruguay hasta 1897. Un arconte del clan Brujah reclamó el territorio como su dominio, con la esperanza de convertirlo en una alternativa de poder a Montevideo, pero terminó desanimándose y marchándose del país hace unas décadas, vendiendo el territorio a un vampiro del clan Toreador, que es el “terrateniente” del lugar, que a menudo frecuenta para celebrar fiestas y reuniones con otros Vástagos.

Colonia (Colonia del Sacramento): El departamento de Colonia aloja la principal capilla del clan Tremere en Uruguay. Aunque a los Brujos les gustaría asumir un control absoluto sobre el conjunto del departamento lo cierto es que muchos de los intereses económicos han sido adquiridos por los Toreador y los Giovanni. Por el momento los Brujos toleran la influencia de los demás clanes, pero son muchos los Vástagos que creen que los Tremere no piensan permitir que esta situación continúe a largo plazo.

Durazno (Durazno): El departamento de Durazno es un territorio de paso para los Vástagos uruguayos, y actualmente ninguno reside de forma permanente. Sin embargo, la familia Giovanni dispone de varios agentes Pisanob situados en varias posiciones estratégicas. Normalmente los Nigromantes utilizan Durazno para reuniones secretas o para ocultar a uno de sus miembros que prefiere pasar desapercibido.

Flores (Trinidad): Actualmente el departamento de Flores se encuentra en manos de un chiquillo de la Príncipe de Montevideo, que lo ha situado para mantener su influencia sobre la zona. Sin embargo, en secreto este vampiro ha sido Vinculado por Sangre por los Giovanni y ha permitido a los Nigromantes que sitúen su influencia económica en el territorio sin ningún obstáculo.

Florida (Florida): Actualmente este territorio carece de una población vampírica estable, aunque varios Anarquistas y vampiros independientes de vez en cuando lo frecuentan en busca de presas o de algún refugio ocasional. Se sabe que en estos momentos al menos dos vampiros de Montevideo se están enfrentando sutilmente para imponer su influencia sobre el territorio y reclamarlo como propio.

Lavalleja (Minas): Este departamento se encuentra bajo la influencia de los Giovanni de Montevideo, que poseen numerosas propiedades en el mismo y de hecho han situado abiertamente a un miembro de la familia en la zona para que vigile sus intereses. Sin embargo este vampiro actúa de forma benévola, y no suele poner trabas al resto de los Vástagos que se presentan educadamente solicitando permiso para alimentarse o instalar su refugio.

Maldonado (Maldonado): El Primogénito Malkavian de Montevideo, un antiguo marinero, ha reclamado el dominio de Maldonado como propio desde hace siglos, afirmando que visitó en vida el lugar durante el siglo XVI y que le pertenece por derecho. Ningún otro Vástago se ha atrevido a oponerse, debido a que el dominio tampoco tiene un valor destacado, e incluso los Giovanni han respetado la reclamación del antiguo. Otros Vástagos acceden regularmente al territorio solicitando permiso a su propietario.

Montevideo (Montevideo): La capital de Uruguay es también el centro de poder vampírico del país. La ciudad está gobernada por una Príncipe del clan Toreador que se comporta de forma laxa, dejando el poder en manos de sus subordinados y aliados. Los clanes Brujah, Giovanni y Toreador son los más numerosos, aunque también existen representantes de otros linajes. Vástagos de otros departamentos disponen de refugios en Montevideo y el dominio suele recibir visitantes de los territorios vecinos e incluso de otros dominios de Argentina, Brasil y Paraguay. En general el ambiente es bastante relajado, pero quienes creen que el dominio es un objetivo de fácil conquista pronto se desengañan...o simplemente desaparecen.

Paysandú (Paysandú): El departamento de Paysandú es el refugio de una vampira del clan Toreador de la facción de los Artesanos, desengañada con la decadencia de sus congéneres. Aunque durante un tiempo conspiró con los opositores al gobierno de la Príncipe de Montevideo, finalmente se cansó de los juegos de poder y se retiró de la política, tras haberse visto obligada a realizar importantes concesiones y favores. Ahora se encuentra desengañada y amargada en su retiro, aunque todavía recibe visitas de Vástagos extranjeros que aprecian su extraordinaria habilidad musical y su colección de partituras y música de todas las épocas y lugares.

Río Negro (Fray Bentos): El dominio de Río Negro forma parte en el ámbito vampírico del dominio de Paysandú, y se encuentra bajo la influencia de su gobernante Toreador, que dispone de varias propiedades e inversiones en el lugar. Ocasionalmente algunos invitados también frecuentan el dominio en busca de presas.

Rivera (Rivera): El territorio de Rivera carece de población vampírica estable y despierta cierto temor entre la Estirpe. A lo largo de su historia se han producido varias desapariciones inexplicables en el dominio, y nadie ha conseguido encontrar una causa concreta. Los rumores hablan de Matusalenes, Lupinos, magos, fantasmas y todo tipo de monstruos que habitan en Rivera y a quienes les desagradan los

vampiros. Aunque en ocasiones algún Vástago ha residido temporalmente en el territorio, no suelen quedarse mucho tiempo, por temor a lo que pueda ocurrir.

Rocha (Rocha): Rocha es otro territorio sin población vampírica estable, aunque los Giovanni han adquirido varias propiedades en el departamento, especialmente en la costa. Por lo general, los Vástagos suelen utilizarlo como lugar neutral de encuentro para trazar acuerdos diplomáticos o simplemente para encontrarse a salvo de miradas indiscretas.

Salto (Salto): El dominio de Salto se encuentra bajo la influencia de los Toreador, en concreto de un chiquillo de la gobernante de Paysandú. Hace décadas ambos se enfrentaron por motivos desconocidos, y se separaron. Actualmente el gobernante de Salto se encuentra aliado con los decadentes Toreador de Montevideo, y a su dominio suelen llegar invitados que asisten a sus frecuentes celebraciones.

San José (San José de Mayo): El departamento de San José forma parte del dominio de Montevideo, y los aliados de la Príncipe de la capital uruguaya disponen de refugios aquí. Sin embargo, no se trata de un territorio muy seguro, ya que se sabe que algunos Anarquistas lo frecuentan en busca de presas y en ocasiones se han producido enfrentamientos entre los partidarios y detractores de la Príncipe. Sin embargo, normalmente se trata de un lugar bastante tranquilo.

Soriano (Mercedes): Soriano es el refugio de varios Vástagos expulsados de Montevideo o sancionados por diversos motivos. Aunque simpatizan con los Anarquistas no muestran un apoyo abierto a la causa. Por el momento procuran sobrevivir sin ser molestados, pero puede que su calma no dure mucho tiempo: la Príncipe está negociando con los Giovanni para que “limpien” la zona de indeseables.

Tacuarembó (Tacuarembó): El territorio de Tacuarembó forma parte teóricamente del vecino dominio de Cerro Largo, por lo que los vampiros del departamento vecino lo utilizan como territorio de caza, y alguno de ellos reside en él de forma habitual.

Treinta y Tres (Treinta y Tres): Treinta y Tres también se supone que forma parte del dominio de Cerro Largo, y varios Vástagos han adquirido fincas y mansiones en el lugar. En secreto, uno de ellos ha comenzado a crear un culto de sangre en la zona, en parte por diversión, y en parte para conseguir sangre fácil que vender a otros vampiros. Las desapariciones han comenzado a atraer la atención de la Inquisición a la zona.

LOS CLANES

Assamitas- El clan de los Asesinos no es un desconocido en Uruguay, donde los Vástagos del país a menudo han recurrido a sus servicios mercenarios durante las luchas por el poder sin ningún escrúpulo. Por esta razón su presencia despierta desconfianza, cuando no hostilidad abierta, ya que no se sabe cuándo alguien puede convertirse en su objetivo.

Recientemente un grupo de Assamitas ha llegado en secreto a Uruguay. Se trata de refugiados de la disuelta Mano Negra, que se encuentran en buenas relaciones con el Primogénito Ventrue de Montevideo. Estos Assamitas y su aliado han formado El Cráneo Quebrado, una conspiración secreta que planea acabar con el poder de los Giovanni sobre el país y derrocar el decadente gobierno de sus aliados en la Camarilla.

Brujah- Los Brujah fueron la punta de lanza de la Camarilla en el momento en que la secta asentó su influencia en Uruguay. Sin embargo, tras la derrota del Sabbat, su posición fue atacada y el poder les fue arrebatado por los Toreador, por lo que han terminado convirtiéndose en los principales opositores al gobierno actual, y en su mayoría forman parte de los Anarquistas o por lo menos simpatizan con ellos. No hay muchos Idealistas en el país. La mayor parte del clan está formada por jóvenes Iconoclastas o Individualistas que esperan su momento para ajustar cuentas con los despreciados Toreador.

Gangrel- No hay muchos vampiros Gangrel en Uruguay, la mayoría prefieren el vecino Brasil, y de hecho, el único grupo permanente del linaje está constituido por una antigua brasileña y su progenie que se han instalado en el norte del país. Por lo general nunca han tenido mucha relación con el resto de los clanes, incluso antes de su reciente escisión de la Camarilla. Sin embargo, en ocasiones han trabajado para otros Vástagos como exploradores, guardaespaldas o mercenarios.

Giovanni- Como se ha mencionado, Uruguay es la base del clan de los Nigromantes en Sudamérica. Los demás vampiros conocen su presencia, y la verdad es que los Giovanni más visibles son individuos extrovertidos y diplomáticos, que prefieren mantener buenas relaciones con el resto de la Estirpe. La mayoría de ellos son bastante jóvenes, y a menudo se los confunde con vampiros de otros clanes. Sin embargo, se rumorea que en los sótanos de sus mansiones se encuentran poderosos antiguos que son quienes ostentan el verdadero poder de la familia en el país.

Cuando sus intereses se ven amenazados, el conjunto de la familia reacciona al unísono, bien personalmente o recurriendo a sus parientes y contactos, extendidos como una fina telaraña por toda la sociedad. Además, muchos Vástagos les deben favores y quien suponga un obstáculo en sus planes no

tardará en convertirse en un paria social. Los adversarios especialmente insistentes suelen sufrir desafortunadas “casualidades”.

Lasombra- Algunos miembros de este clan se encontraban en las manadas del Sabbat que recorrían el territorio uruguayo durante las noches de la colonización. Todos fueron expulsados o destruidos durante el siglo XIX, pero su puesto fue ocupado por un antitribu Lasombra y su progenie, que no obstante terminaron destruidos en un misterioso incendio en 1955. Desde entonces, y salvo algún explorador ocasional de la Espada de Caín, el linaje de los Guardianes no está representado actualmente en Uruguay.

Malkavian- En Uruguay reside un poderoso antiguo del clan de los Locos conocido simplemente como “El Capitán”, y que es el Primogénito de su linaje en Montevideo. Aunque a primera vista parece un individuo bastante afable, quienes lo conocen desde hace tiempo saben que puede ser muy despiadado cuando le conviene. De hecho, algunos Vástagos no han dejado de percibir intranquilos que todos los Malkavian uruguayos son chiquillos o descendientes suyos, y otros Locos no tardan en marcharse del país o desaparecer. Nadie sabe lo que esto significa, pero por si acaso, ninguna de las facciones vampíricas de Uruguay está dispuesta a provocarlo y convertirlo en su enemigo, y suelen consentir sus ocasionales caprichos.

Nosferatu- Nunca muy numerosos, las Ratas de Cloaca de Uruguay se encuentran en plena efervescencia de actividad debido a recientes acontecimientos que se han producido en los países vecinos, y que han supuesto la desaparición de muchos miembros del clan. La Primogénita de Montevideo ha viajado inesperadamente a Brasil, para reunirse con otros antiguos Nosferatu y debatir el significado de lo que está ocurriendo.

Aunque no tienen un poder político excesivo, los Nosferatu son un clan unificado frente a las adversidades. En el pasado sufrieron la persecución de los Giovanni, hasta que finalmente aceptaron no interferir en sus asuntos. Hasta el momento ambas partes han respetado la tregua, pero no existe mucho aprecio entre ambos clanes.

Ravnos- Un grupo de contrabandistas Ravnos de origen alemán mantenía tratos regulares con los Vástagos uruguayos, y especialmente con los Giovanni, a los que proporcionaban diversos objetos y servicios. La naturaleza mercenaria de los Embusteros, aunque no tan valorada como la de los Assamitas o los Gangrel, era frecuentemente recurrida por el resto de los vampiros.

Recientemente estos Ravnos han desaparecido, a raíz de los sucesos de la Semana de las Pesadillas, y no queda ningún miembro del clan en el país.

Seguidores de Set- Algunas Serpientes de Arena han intentado asentarse en Uruguay, pero sus redes de corrupción han sido contrarrestadas por otros Vástagos, para frustración de los Setitas. De vez en cuando alguno de los Seguidores de Set, por lo general procedente de Brasil, realiza algún trato de naturaleza comercial o mercenaria con alguno de los vampiros uruguayos, pero el clan carece de una presencia estable y organizada en el país. Para saciar sus vicios ocultos los Vástagos de Uruguay han demostrado que se bastan por sí solos y no necesitan intermediarios.

Toreador- En una ocasión un visitante del clan Toreador calificó a sus compañeros uruguayos como “una bandada de pájaros tropicales”, y realmente se trata de una comparación bastante adecuada: hermosos, ruidosos y sobre todo vanidosos. Liderados por la Príncipe de Montevideo, que se sienta en una corte de aduladores y hermosos vasallos, los Toreador de Uruguay son en su gran mayoría Farsantes sin talento, y los pocos Artesanos que permanecen en el país procuran permanecer apartados de ellos...o los acompañan en sus juegos decadentes.

El clan Toreador es el más numeroso de Uruguay, y sus miembros ocupan las principales posiciones de poder, aunque se trata una mera fachada. Hace tiempo que vendieron su influencia y la entregaron a otros Vástagos, y sobre todo a los Giovanni, todo con tal de protegerse de sus enemigos y permanecer sentados en el trono. Conscientes de ello o no, los Toreador uruguayos se han liberado de cualquier responsabilidad y disfrutan de su no vida, y en ocasiones dan muestras de una crueldad indiferente a quienes les rodean.

Tremere- De todos los clanes presentes en Uruguay, los Brujos han sido los únicos que percibieron el ascenso al poder de los Giovanni y trataron de hacer algo para remediarlo. A mediados del siglo XX el Regente de Montevideo intentó dar un golpe de estado con el apoyo de otros clanes y tomar el poder, pero su conspiración fue descubierta y resultó destruido, junto con gran parte de sus seguidores.

Actualmente los Tremere uruguayos son un grupo muy reducido, y su presencia parece testimonial, moviéndose con mucho cuidado. Sin embargo, no son tan pasivos como parece ni se dedican exclusivamente a las investigaciones esotéricas. En secreto el Señor de Uruguay se dedica a apoyar a los Anarquistas del país con apoyo financiero y en ocasiones proporcionando refugio y ayuda inesperada. También utiliza su poder para neutralizar la red de espías fantasmales de los Giovanni.

Actualmente existen en Uruguay dos capillas Tremere, situadas en Colonia de Sacramento y Montevideo. La mayoría de los Brujos pertenecen a la facción Transicionalista del clan y mantienen lazos con la masonería.

Tzimisce- Actualmente el clan de los Demonios no mantiene ningún representante en Uruguay. En el pasado algún Tzimisce formaba parte de las manadas y exploradores del Sabbat que se encontraban en el territorio, pero ningún miembro del clan ha mostrado un interés peculiar por el país.

Ventru- Para los Sangre Azules, Uruguay constituye un motivo de gran frustración. Brujah y Toreador les tomaron la delantera a la hora de situarse en las posiciones de poder, por lo que actualmente los Ventru se encuentran en un lugar secundario en la política de la Camarilla del país. Sin embargo, al contrario que otros clanes, se han mostrado pacientes y sobre todo, han conseguido mantener intacta su base de poder y no se han endeudado con otros linajes. Para los que conocen la verdadera situación política del país y el poder de los Giovanni, se trata de una vergüenza, a la que deberían poner remedio.

Gran parte del éxito del Directorio Ventru de Montevideo se ha debido a su líder, el Primogénito del clan en la ciudad, un antiguo tradicionalista especialmente resentido contra los Nigromantes y que ha pactado ventajosos acuerdos para el clan con Vástagos extranjeros.

En las últimas décadas, algunos jóvenes del clan, descontentos con la rígida autoridad de su Primogénito, han abandonado las filas del linaje para unirse a los Anarquistas.

CAITIFF Y LÍNEAS DE SANGRE

Caitiff- Oficialmente no hay vampiros sin clan en Uruguay. Se cree que alguno de los vampiros que han terminado en las filas de los Anarquistas podría ser un Caitiff, pero la Estirpe uruguaya se encuentra especialmente orgullosa de su linaje, y si en alguna ocasión algún vampiro descubre que su sangre se encuentra demasiado aguada, o procura ocultarlo o se ha marchado del país.

Hijas de la Cacofonía- Un miembro originario de Italia de esta línea de sangre se ha abierto su camino hasta las filas de los Toreador uruguayos, asistiendo a la Príncipe de Montevideo. Aunque al principio su cometido era amenizar las fiestas de los Toreador, ha terminado contagiándose de la decadencia reinante y participa con gusto en los juegos de la corte de Montevideo. Por otra parte, algunos vampiros rumorean que esta Sirena no es tan inofensiva como parece, y que se encuentra espionando a los Vástagos de Uruguay por razones desconocidas. Pocos han dado crédito a los rumores.

Sin embargo, es cierto. Esta Hija de la Cacofonía trabaja como espía para uno de los Justicar de la Camarilla, al que mantiene informado de lo que ocurre entre la Estirpe de Uruguay.

EL INCONNU

En general, los Vástagos creen que la población vampírica de Uruguay es demasiado joven y el país demasiado pequeño y poco importante como para llamar la atención de los ancianos Matusalenes. Sin embargo, los antiguos más paranoicos saben que dondequiera que se encuentre uno de los descendientes de Caín, la Yihad está presente de una manera u otra.

Aunque de vez en cuando surgen leyendas sobre la presencia de un anciano u otro, el rumor más persistente, como otros muchos, señala a los Giovanni. Aunque actualmente su poder es considerable, algunos Vástagos creen que los Nigromantes no habrían conseguido mantenerse en el poder durante tanto tiempo de no ser por la presencia de alguien más, un antiguo de poder considerable que permanece oculto para el resto de la Estirpe, quizás uno de los primeros miembros de la familia veneciana que recibió el Abrazo en las noches medievales.

Lo cierto es que los Giovanni uruguayos han recibido las visitas de varios antiguos poderosos y prestigiosos de la familia, como Pochtli o Ambrogino Giovanni, aunque nunca han demorado su presencia durante demasiado tiempo. Hay quienes ven en estas visitas reuniones con un poderoso y oculto Nigromante, que tira de los hilos de la influencia de su familia en toda Sudamérica.

LOS CAZADORES

Un Cenáculo de la Inquisición se encuentra en Montevideo, y desde hace décadas la mayoría de los Inquisidores uruguayos proceden de las filas de los religiosos católicos, y especialmente de los jesuitas. Aunque en principio no parecen demasiado peligrosos, la política oficial de la Camarilla es evitarlos. De hecho, algunas desapariciones de vampiros en Uruguay en las pasadas décadas han sido atribuidas a los cazadores, especialmente en el inquietante territorio de Rivera.

El Arcanum y otras organizaciones de cazadores también han enviado ocasionalmente agentes a Uruguay, pero su presencia en el país ha sido testimonial y mucho más reducida que la de la Inquisición.

LA SITUACIÓN POLÍTICA ACTUAL

Actualmente la Camarilla se presenta como el gobierno vampírico de Uruguay, aunque el poder de facto se encuentre en manos del clan Giovanni. Los diversos esfuerzos por romper el control de los Nigromantes han sido fallidos, pero en los inciertos tiempos de las Noches Finales eso podría cambiar.

Los Anarquistas constituyen la oposición más evidente, empeñados en desalojar a la Príncipe de Montevideo y a sus partidarios del poder. Sus esfuerzos parecen bastante evidentes, pero hay otras facciones como los Tremere o los Ventrue que los están utilizando como cortina de humo para desviar la atención de sus adversarios mientras maduran sus propios planes. De estas facciones, son los Ventrue los que tienen más posibilidades de actuar en un futuro próximo.

Por otra parte, un Justicar de la Camarilla lleva años examinando la situación política de Uruguay, y no le gusta nada lo que ha descubierto, por lo que llegado el momento estará dispuesto a apoyar al grupo que pueda restaurar el poder de la secta, desplazando a los Giovanni y a sus decadentes aliados. Sin embargo, este poderoso Vástago no se presentará personalmente a menos que la situación se descontrola, y en ese caso se asegurará de justificar el uso de la fuerza.

Por último se encuentra el jugador oculto, el poderoso Giovanni que dirige los asuntos de la familia en Uruguay, y que no está dispuesto a abandonar una fortaleza que le ha costado siglos construir. Quienes pretendan desalojarlo pagarán un terrible precio en sangre.

Y en otros lugares, Matusalenes desconocidos mueven sus piezas...