

# LOS VAMPIROS DEL CÁUCASO

Por Alexander Weiss

## LAS MONTAÑAS DE SANGRE

Las montañas del Cáucaso (Qafqaz, Kavkaz, Kavkasia, Kovkas, Kafkas...) constituyen una barrera natural entre continentes, la frontera entre Europa Oriental y Asia Occidental, entre el mar Negro y el mar Caspio, separados por una colosal cordillera llena de leyendas, mitos, culturas y pueblos. Desde el mítico pastor asesinado por el dios Crono, la prisión del titán Prometeo, las sucesivas oleadas de emigrantes e invasores, las guerras de conquista y resistencia, han contribuido a moldear un ambiente duro y hostil, que todavía en la actualidad constituye un gran crisol de pueblos y culturas a menudo enfrentados entre sí o que por lo menos guardan recuerdos de pasados agravios y esperan el momento adecuado para hacerlos pagar con sangre. Lo cierto es que las tierras del Cáucaso han bebido mucha sangre a lo largo de su agitada y prolongada historia, habiendo presenciado matanzas, invasiones y expulsiones.

Y como no podía ser de otra forma la sangre atrajo a su propia cohorte de ávidos parásitos no muertos, dispuestos a aprovechar los conflictos de la zona para construir sus propios reinos en la noche y zanjar sus continuas rencillas. Embriagados por el frenesí de la guerra, en cierto sentido los vampiros del Cáucaso han quedado atrapados en la compleja telaraña de relaciones y hostilidades de la zona, habiendo adoptado muchas costumbres y tradiciones que han corrompido con sus instintos inhumanos, más allá de cualquier facción o secta.

En los últimos siglos se ha producido una curiosa transformación. En cierto sentido la Larga Noche nunca terminó del todo en el Cáucaso. Orgullosos y feroces como los pueblos que parasitan, los vampiros de la zona no se conforman con permanecer en las sombras saliendo de manera discreta para alimentarse e intrigar antes de volver a desaparecer como un mal sueño. Aferrados como garrapatas a la marea de las guerras, a menudo acompañan a los pueblos en guerra para lanzarse en frenesí sobre sus víctimas, saqueando y devorando vorazmente a su paso. Los más visionarios incluso aprovechan las intrigas y ambiciones de los gobiernos locales en su beneficio, utilizando el terror como herramienta para alimentar sus depredaciones.

Embriagados por la atrocidad humana, en algunos lugares del Cáucaso algunos vampiros se alzan arrogantes, formando bandas de monstruos que no sólo se dedican a saquear y robar, sino que también gobiernan, utilizando a los mortales como esclavos y peones, creando un orden siniestro que algunos se atreven a comparar con las noches aterradoras de la Segunda Ciudad, cuando los dioses de sangre reinaban abiertamente.

Y en la profundidad de las altas montañas, en abismos a donde la luz nunca llega, los dioses que recuerdan esas noches se agitan, tirando de las cadenas de sangre que atan a sus servidores para que ejerzan su voluntad y preparen un festín adecuado para su despertar...

La Gehenna ha llegado.

## IDIOMAS

Las lenguas del Cáucaso son muy diversas, divididas en varias familias lingüísticas con poca o ninguna relación entre ellas. Algunas ni siquiera tienen parentesco más allá de la zona, sobreviviendo grupos lingüísticos extintos en otros lugares.

En el sur se extienden las lenguas georgianas o kartvelianas, entre las que destaca el georgiano (lengua oficial de Georgia), el laz y el mingrelio.

En el noroeste se extienden las lenguas circasianas o pónticas, entre las que destacan el circasiano, el abjasio y el cabardiano. Algunos filólogos emparentan estas lenguas con el desaparecido hattí del reino hitita.

En el nordeste se extienden las lenguas vaynakh, entre las que se incluyen el checheno, el ingusetio y el bacio, entre otras.

Otras lenguas que se extienden más allá del Cáucaso son el armenio, oseta, azerí, cumuco, nogayo y calmuco, entre otras, emparentadas con el iraní, el turco, y el mongol.

Debido a las dificultades de comprensión, varios idiomas se utilizan como lingua franca. En el norte del Cáucaso el conocimiento del ruso se encuentra muy extendido, así como el aceri en el sur. Por otra parte las alianzas y conflictos a menudo llevan a la aceptación o rechazo de determinados idiomas. El auge del nacionalismo en las últimas décadas también ha provocado el rechazo de determinados idiomas que son considerados una amenaza a la centralización nacional.

## LA CAMARILLA

La presencia de la Camarilla en el Cáucaso es tenue en el mejor de los casos, y realmente la secta no ha tenido mucho interés en la Estirpe de la zona hasta hace poco, salvo para estorbar a sus rivales. Ha habido ocasionales Vástagos que han llegado con embajadas a los señores de la zona y en los últimos siglos la secta incluso realizó una alianza con un linaje de vampiros **Ventrue** de Georgia, con raíces en el Imperio Bizantino.

Pero en el siglo XX los vampiros del Cáucaso resultaron útiles como una espina en el costado frente al ascenso del Consejo Brujah de la Unión Soviética, por lo que la Camarilla envió a algunos de sus arcontes para realizar pactos con las bandas de vampiros ferales de las montañas, proporcionándoles recursos con los que atacar a sus enemigos. Estos pactos, en ocasiones puntuales y por períodos limitados, terminaron haciéndose más estables, y a finales del siglo

muchas de estas bandas formaban parte de la Camarilla. La reciente alianza con los Abrek parece haber extendido la influencia de la secta sobre gran parte del Cáucaso.

La realidad es que los pactos y alianzas de la Torre de Marfil son en gran parte acuerdos con facciones independientes que actúan con completa autonomía y siguen sus reglas despreocupándose por completo de la Mascarada o las Tradiciones. No hay muchas diferencias entre la Estirpe del Cáucaso y sus enemigos y sus métodos siembran por igual el terror entre mortales y no muertos. Por su parte, los agentes de la Camarilla desvían la mirada hacia otro lado, simplemente porque estos territorios se encuentran demasiado lejos de su alcance y el coste de imponer sus reglas sería demasiado costoso y crearía enemigos innecesarios. Mientras los vampiros del Cáucaso luchan con los adversarios adecuados, es suficiente.

Entre los “aliados” de la Camarilla se encuentran Vástagos muy diversos, aunque los **Gangrel** son los más numerosos.

## LOS ASHIRRA

Antes que la Camarilla el Islam llegó al sur del Cáucaso, siendo adoptado por los pueblos montañoses de la zona. Incluso antes que los Ashirra, varios vampiros ya habían asumido las enseñanzas de la nueva religión como un modo de enfrentarse a la Bestia.

Durante la Edad Media algunos gobernantes vampíricos del sur del Cáucaso, especialmente en los reinos medievales de Azerbaiyán se unieron a la secta Ashirra, siendo el sultán de Shamakha, el primero de ellos. Surgieron nuevos sultanatos en los siglos posteriores, pero en cualquier caso la presencia de los Ashirra se ha mantenido hasta la actualidad.

Actualmente los Ashirra del Cáucaso siguen concentrándose en el sur del territorio, y consideran a los vampiros del norte como bárbaros y paganos, incluso aunque nominalmente profesen el Islam. Las luchas de los Ashirra con los no muertos de las montañas han sido frecuentes, salpicadas de treguas tensas y más o menos prolongadas. Azerbaiyán sigue siendo el principal bastión de la secta de los vampiros musulmanes, aunque algunos Ashirra también habitan en otros países de la zona.

Los principales clanes representados entre los Ashirra del Cáucaso son los **Banu Haqim** (Assamitas), **Mushakis** (Brujah), **Ray'een al-Fen** (Toreador) y **Wa'Sheen** (Gangrel).

## EL SABBAT

En los dominios del Cáucaso el Sabbat se encuentra en una situación similar a la Camarilla, reclutando la alianza de muchas bandas de vampiros feroces y salvajes, que prestan un servicio nominal a la secta y que se preocupan poco por sus principios e ideología. La **Senda del Corazón Salvaje** tiene muchos adherentes, pero pocos practicantes disciplinados. Sin embargo, en la última década se ha producido un cambio de tendencia, y muchos de estos “aliados” del Sabbat se han pasado de una forma entusiasta a la Camarilla, habiendo atacado y destruido a varias manadas de Cainitas.

En medio del caos descontrolado de las bandas de vampiros salvajes de las montañas, durante el siglo XX la Espada de Caín y la Mano Negra consiguieron establecer una serie de dominios estables en Armenia, que se convirtió en una fortaleza de la secta. En gran parte fue gracias a la acción controlada de un grupo de **Tzimisce** pertenecientes a la facción de los **Hijos del Dragón**, con raíces bizantinas y en su mayor parte seguidores de la **Senda del Acuerdo Honorable** y la **Senda de Caín**. Con el tiempo Cainitas de otros clanes, principalmente **Gangrel**, **Toreador** y **Ventru** se han unido a ellos. En su aislamiento han creado una sociedad de no muertos basada en la tradición y vinculada por el honor y la adoración de Caín.

Los Cainitas armenios se encuentran en una situación delicada, asediados por los aliados de la Camarilla y los Ashirra, así como una facción del Viejo Clan Tzimisce, pero gracias a la lealtad que han obtenido de muchas familias armenias, a las que ayudaron a huir del Holocausto armenio de principios del siglo XX disponen de una considerable influencia sobre el país. Irónicamente en la actualidad los dominios del Sabbat en Armenia son mucho más estables que los territorios controlados por los aliados de la Camarilla.

## LOS ANARQUISTAS

Las Guerras Anarquistas no tuvieron excesivo eco en el Cáucaso, en una sociedad donde la Estirpe estaba acostumbrada a un grado de violencia en la que los jóvenes vampiros tenían que luchar para demostrar su valía, y los choques entre facciones y clanes eran casi una forma de no vida aceptada. Aunque algunos vampiros del Movimiento Anarquista surgieron del Cáucaso, hace ya tiempo que abandonaron el Cáucaso o sus cenizas fueron esparcidas en el viento de las altas cumbres.

Sin embargo, durante el siglo XX, una facción Anarquista apoyada por el Consejo Brujah de la Unión Soviética, trató de someter a los vampiros del Cáucaso, encontrándose con una dura resistencia. A pesar de ello, los Brujah soviéticos consiguieron conquistar varios dominios, especialmente en el norte de la zona, y obtener la alianza de los otros. Sin embargo, los dominios Anarquistas no sobrevivieron a la caída del Consejo Brujah y el ascenso del Telón de Sombra. Percibiendo su debilidad, los vampiros del Cáucaso tomaron las armas y en cuestión de meses destruyeron o expulsaron a los Anarquistas.

Tras la reciente caída del Telón de Sombra apenas queda rastro de los **Brujah** soviéticos y sus aliados, salvo algún ocasional superviviente que ha salvado su no vida uniéndose a las facciones locales. La gran mayoría no han

tenido tanta suerte. No obstante, algunos jóvenes vampiros, rechazando lo que consideran la tiranía de los antiguos, todavía ven en el Movimiento Anarquista una salida, y simplemente aguardan su oportunidad.

### **LA TAL'MAHE'RA (LOS ABREK)**

En cierto sentido la siniestra secta conocida como la Tal'Mahe'Ra había conseguido la supremacía en el Cáucaso desde hacía siglos, gracias a su alianza con una facción poderosa e importante del **Viejo Clan Tzimisce**, que consideraba las montañas entre Europa y Asia como su dominio. El aparente descontrol permitía a la secta obtener una fuente de guerreros veteranos, así como un próspero comercio de esclavos de los que obtener alimentación y potenciales reclutas. Varias de las Réplicas (mortales criados para el Abrazo) de la secta nacieron entre los muchos pueblos del Cáucaso y fueron llevados a la ciudad fantasmal de Enoch.

Por otra parte, la Tal'Mahe'Ra no tuvo ningún impedimento en utilizar su influencia sobre el Cáucaso para realizar un pacto o alianza ocasional con otras facciones ajenas a la secta como los Ashirra, la Camarilla o el Sabbat, enfrentándolas entre sí y provocando conflictos continuados para recibir tributos y poder a cambio de su ayuda. Sobre las aparentes bandas descontroladas de vampiros salvajes existía un liderazgo oculto que sabía transmitir las órdenes adecuadas y señalar los objetivos cuando era necesario.

Este sistema permaneció durante siglos, y de esta manera la Verdadera Mano Negra consiguió mantener su supremacía hasta que el sistema se desmoronó de golpe cuando el liderazgo de la secta en la ciudad espectral de Enoch fue destruido de golpe en 1999. En el caos que siguió, las diversas facciones de la Tal'Mahe'Ra se desperdigaron, y libres de las órdenes crípticas de sus amos, los Abrek tomaron las riendas de su destino en sus manos, convirtiéndose en una horda descontrolada.

En la lengua chechena el término Abrek significaba “arrodillarse ante Dios.” Con el tiempo ha pasado a significar “vengador” o “bandido”, pero también se refiere a la facción de vampiros nihilistas que ha tomado el poder en muchos dominios al norte del Cáucaso, especialmente Chechenia, que constituye el núcleo de la facción. Aunque se han aliado con la Camarilla por mera conveniencia, no siguen más órdenes ni principios que los que les indican sus líderes, la arrogancia y la ambición.

Consideran a la especie Cainita superior a los humanos, y para los Abrek ellos son el más grande movimiento político y social de la historia, disponiendo de un plan de cien años por el que están dispuestos a sacrificarlo todo. Son tan extremistas en su actitud que hacen que los terroristas mortales -muchos de los cuales actúan bajo su influencia o incluso control- parezcan casi cuerdos. Para los humanos que sufren su depredación son como el zumbido de un millón de langostas, un enjambre de desolación que devora la vida por donde pasa sin dejar ni rastro.

No se puede razonar o negociar con ellos. Su prolongado proceso de adoctrinamiento asegura que pierdan cualquier capacidad de pensar independientemente junto con cualquier otra “debilidad mortal” como la compasión. De hecho, la mayoría de los Abrek parecen actuar con un pensamiento de grupo, y muchos de sus neonatos mejor entrenados no son muy efectivos cuando actúan solos. Cuando luchan unidos, más efectiva es la máquina de matar que han creado.

A pesar de su servicio nominal a los ideales de la Camarilla, la Bestia siempre está presente en los Abrek. Ninguna convicción puede controlar del todo la degeneración que procede de su conducta inhumana. Los frenesies son ocultados y explicados como muertes por honor y una rabia moral justificable, pero los Vástagos humanos de la región ven lo que está ocurriendo de verdad -un descenso progresivo en la moralidad monstruosa de quienes se pierden ante la Bestia.

En muchos sentidos los Abrek son los supremacistas definitivos de la Estirpe, una consecuencia lógica de lo que ocurriría cuando los vampiros que quieren gobernar abiertamente se salen con la suya. Aunque conserven sus vínculos familiares y tradiciones culturales, tratan a la población humana como poco más que ganado. Como consideran a los mortales inferiores y consideran que la vida es una fase transitoria, los Abrek cortan la mayoría de los vínculos emocionales con su familia cuando son Abrazados. Los que carecen de conexiones mortales y son capaces de mostrar abiertamente su desprecio por los humanos sin miedo a ser descubiertos, no tienen muchos escrúpulos en torturar a los vivos, excepto que la voluntad de sus líderes se lo impida.

Entre los Abrek se encuentran vampiros monstruosos de todo tipo, pero los clanes más numerosos son **Assamitas, Gangrel y Tzimisce del Viejo Clan**.

### **LOS SERVIDORES DE IRAD**

La caída de la Tal'Mahe'Ra ha dejado a muchos vampiros del Cáucaso que se encontraban bajo su liderazgo aturcidos y confusos, y en esa ausencia han comenzado a florecer posturas extremas y visiones apocalípticas. En este ambiente un culto muy peligroso ha introducido sus tentáculos: los Servidores de Irad, que anteriormente estaban siendo superficialmente vigilados por la Tal'Mahe'Ra, hasta que sus espías dejaron de informar y se unieron al culto.

Los Servidores de Irad, que toman su nombre de Irad el Fuerte, uno de los primeros chiquillos de Caín y el guerrero más sanguinario de la Primera Ciudad, afirman que trabajan directamente con los Antediluvianos, por lo que no negocian con sus enemigos. Están dedicados al sacrificio absoluto, matando a cualquier vampiro que se oponga a su propósito, dividiendo a las diversas facciones de la Estirpe y buscando la supervivencia de los más fuertes durante la Gehenna.

Hay quienes creen que los Servidores de Irad han caído en la adoración infernalista. Quizás siempre adoraron a los demonios, pero resulta difícil de saber, ya que sus prácticas no han cambiado mucho. El uso de magia oscura está

extendido en sus miembros, y nadie conoce el alcance de la influencia del culto, aunque se cree que muchos Servidores de Irad han encontrado un terreno fértil entre los Abrek y las bandas de vampiros del Cáucaso.

## EL INCONNU

Quienes conocen la situación de la Estirpe en el Cáucaso creen que ante la situación de violencia descontrolada que se encuentra en muchos dominios, pocos Matusalenes han prestado poca atención a la zona, o han caído en los sucesivos conflictos, sufriendo la Muerte Definitiva o habiendo sido devorados mediante la práctica de la diablerie. La sangre diluida y la breve esperanza de la no vida que afecta a los vampiros del Cáucaso desde luego no plantea un escenario favorable para las sutilezas.

Y sin embargo, los indicios señalan a una realidad diferente. Los más antiguos transmiten leyendas muy anteriores a su Abrazo, sobre dioses terribles y demoníacos que encontraron refugio en las montañas, sobre criaturas monstruosas ávidas de sangre que duermen en los abismos sin luz que ningún humano ha encontrado jamás, y sobre los sueños y palabras susurradas por el viento que parecen surgir de ninguna parte. Algunos vampiros, especialmente los que se encuentran a punto de sucumbir de la Bestia, comienzan a escuchar llamadas imperiosas y terminan desapareciendo sin dejar ni rastro. Nadie que haya intentado seguirlos, quizás esperando encontrar el refugio de un antiguo, ha podido encontrarlos, o también desaparecen, compartiendo su destino. Algunos creen que bajo las montañas se encuentran ancianos dormidos que ya no pueden alimentarse de una vitae que no sea la de sus descendientes.

En el Viejo Clan Tzimisce se habla con temor de Kaukas, un anciano que llegó a las montañas en tiempo inmemorial y las reclamó como su dominio, instaurando el primer reino entre los vampiros de la zona sobre una ciudad tallada en piedra y bajo la piedra. Se desconoce cuál fue su destino: desde que su crueldad provocó la cólera de los dioses, que destruyeron su reino con una bola de fuego arrojada desde los cielos; que el hambre lo llevó a devorar a todos sus súbditos o incluso que terminó por unirse en carne y alma con la tierra de su dominio, desde entonces alimentándose de la sangre que se derrama sobre ella.

## CLANES VAMPÍRICOS

A continuación se expone una visión general sobre la presencia de los distintos clanes vampíricos en el Cáucaso

**Assamitas:** Aunque muchos Vástagos del Cáucaso creen que los Asesinos llegaron a la zona con el Islam, lo cierto es que su presencia es más antigua, acompañando las migraciones de diversos pueblos, y abrazando entre los montañeses. A semejanza de Alamut, varios vampiros del clan crearon fortalezas desde las que realizaban incursiones contra sus enemigos en la noche.

La mayoría de los Assamitas del Cáucaso no se sometieron al Tratado de Tiro, convirtiéndose en antitribu y uniéndose a la Tal'Mahe'Ra, pero tras la reciente caída de la secta, muchos de ellos han regresado a Alamut para obedecer al Viejo de la Montaña. Los que han permanecido se han unido a los Abrek o a otras facciones en las que pueden desatar su ansia de sangre.

Aunque no tan numerosos, también existe una facción importante de Assamitas entre los Ashirra del Cáucaso, y muy especialmente en Azerbaiján, donde existen algunos sultanes del clan que gobiernan varios dominios. Unos pocos también trabajan como arcontes para la Camarilla, sirviendo de intermediarios con los Abrek.

**Brujah:** La presencia de los Brujah en el Cáucaso comenzó con la llegada de Ashirra procedentes del sur, que pronto abrazaron entre los pueblos de las montañas, aunque su presencia resultaba minoritaria, y a menudo pasaba desapercibida, su furia a menudo encontraba lugar entre las bandas de incursores no muertos.

Una nueva oleada del clan llegó durante el siglo XX, con el ascenso del Consejo Brujah de la Unión Soviética. "Asesores", "consejeros" y "supervisores" del clan consiguieron someter varios dominios en nombre de su revolución, y en el proceso se ganaron la animadversión de los vampiros nativos.

La caída de la Unión Soviética también arrastró a los Brujah soviéticos en su caída, y muchos fueron asesinados o expulsados sin contemplaciones por sus enemigos ávidos de venganza. Todavía quedan unos pocos, situados entre los Vástagos de Armenia, Georgia y Azerbaiján, ajenos a la ideología soviética, así como otros que han sobrevivido uniéndose a los Abrek.

**Gangrel:** Uno de los clanes más numerosos del Cáucaso, sino el más numeroso, su naturaleza nómada y su adaptación a los entornos salvajes han permitido a los Animales prosperar en la zona, adaptando sus costumbres a las de los pueblos locales. Muchos Gangrel se han organizado en progenies y linajes formando bandas similares a los teips y clanes de los pueblos montañeses. Sin embargo, en el proceso a menudo han arrastrado las rencillas y odios de sus vidas mortales, luchando entre ellos para aliarse ocasionalmente contra enemigos comunes. Estos enfrentamientos a menudo reducen la población Gangrel, pero al mismo tiempo fortalecen a los supervivientes, un proceso que consideran natural.

Los Gangrel del Cáucaso se encuentran presentes prácticamente en todos los países y facciones de la Estirpe local. Muchas bandas de Abrek están formadas por Gangrel, pero también hay grupos de ermitaños que buscan existir pacíficamente, arcontes de la Camarilla y devotos Ashirra. Otros clanes a menudo utilizan su conocimiento del Cáucaso en su favor, y suelen atraerse su lealtad.

Sin embargo, el número de los Gangrel no se corresponde con su poder político, y muchos sirven a Príncipes y sultanes locales en lugar de disfrutar de un poder propio.

**Giovanni:** Actualmente no existen miembros de esta familia de nigromantes venecianos presentes en el Cáucaso, debido en gran parte a la ubicación distante de la zona. No obstante, algunos Giovanni han realizado

inversiones económicas en los países caucásicos tras el desmoronamiento de la Unión Soviética.

El interés de los Giovanni también ha sido atraído por la posibilidad de la presencia de supervivientes del clan Capadocio en la zona. Algunos miembros del clan realizaron arriesgados viajes, investigando los antiguos monasterios ortodoxos, buscando señales del desaparecido Clan de la Muerte. Sin embargo, la Tal'Mahe'Ra no guardaba mucho aprecio por los nigromantes venecianos, y a menudo se encargaba de hacer desaparecer discretamente a los que se entrometían en sus dominios.

**Lasombra:** Unos pocos miembros del Clan de las Sombras viajaron hasta el Cáucaso en las noches medievales, acompañando al sacerdocio bizantino y a los monjes ortodoxos. Algunos se establecieron en la zona y se unieron a la Tal'Mahe'Ra. Otros llegaron con los Ashirra.

Aunque estos Lasombra del Cáucaso sobrevivieron como antitribu, permaneciendo ajenos al Sabbat, no escaparon a las intrigas y conflictos locales. Siempre un grupo reducido, los escasos supervivientes que han llegado a las noches actuales han preferido mantener una posición discreta entre la Estirpe sin llamar la atención.

**Malkavian:** Los Locos que se han instalado en el Cáucaso desde un tiempo que nadie recuerda, son bastante espirituales, y entre ellos hay bastantes videntes, afirmando que “la tierra les habla” sea lo que sea lo que signifiquen sus desvaríos. Aunque pocos, la mayoría se unieron a la Tal'Mahe'Ra, que los convirtió en hábiles espías y asesinos. A menudo se han hecho pasar por vampiros de otros clanes, lo que ha contribuido a considerarlos un linaje reducido.

Tras la caída de la Tal'Mahe'Ra los Malkavian del Cáucaso parecen más inestables que nunca, con una fanática vena apocalíptica que los ha llevado a unirse a los Abrek, afirmando que la Gehenna ha llegado y deben preparar el camino de los Ancianos, que vendrán para juzgar a sus descendientes. Otros han buscado nuevos amos y se dedican a adorar a espíritus oscuros, lo que hace temer que hayan caído en el infernalismo.

**Nosferatu:** Aunque los Nosferatu han estado presentes en el Cáucaso desde hace mucho tiempo, a menudo se encontraron a merced de otros clanes, especialmente del Viejo Clan Tzimisce, sirviéndoles como espías e informadores. Otros formaron sus propias bandas y lucharon con otros vampiros montañeses por hacerse un lugar, o encontraron protección dentro de la Tal'Mahe'Ra o los Ashirra.

El bajo perfil de los Nosferatu de la zona terminó en el siglo XX cuando varias Ratas de Cloaca, aliadas con el Consejo Brujah de la Unión Soviética encontraron la fuerza suficiente para derrocar a sus antiguos amos. Varios Nosferatu rusos también animaron a sus compañeros a alzarse contra los “opresores.”

Si bien la caída de la Unión Soviética no los afectó tanto como a los Brujah, los Nosferatu soviéticos se encontraron con una fuerza renovada durante el ascenso de la anciana Baba Yaga y del Telón de Sombras. En su nombre, los Nosferatu se hicieron con el poder en varios dominios, especialmente en Georgia, para resentimiento de los Vástagos locales.

La repentina desaparición de Baba Yaga y los alarmantes rumores que llegan de Rusia han llevado a muchos Nosferatu del Cáucaso a huir u ocultarse. El Príncipe de Tiflis permanece desafiante, siendo la figura más visible del clan, aunque algunas Ratas también se han unido a las bandas de los Abrek.

**Ravnos:** Los Ravnos del Cáucaso descendiendo de varias bandas nómadas de Oriente Medio, con creencias apocalípticas, llamados en las noches medievales “Bashiritas.” Sin embargo, con el paso del tiempo se han asentado entre los pueblos del Cáucaso, especialmente en el sur, temiendo la presencia de los Abrek.

Las creencias milenaristas de los Ravnos caucásicos parecen confirmarse en estas noches, tras la misteriosa debacle que devastó el clan. Quedan tres supervivientes, todos ellos situados en Armenia, que se encuentran confusos y asustados y creen que se encuentran en el comienzo de la Gehenna.

**Seguidores de Set:** En el pasado la influencia de las Serpientes llegó hasta las lejanas montañas, pero pronto se encontraron con la animadversión de los vampiros locales y de la Tal'Mahe'Ra, que no cejó en su empeño hasta expulsarlas. Aunque ocasionalmente el Cáucaso ha recibido la ocasional visita de algún embajador del clan, los intentos de establecer templos al dios oscuro no fructificaron.

Actualmente las Serpientes de Arena se encuentran ausentes de la zona, salvo algún visitante ocasional que procura pasar desapercibido del rechazo de los demás vampiros, pues de alguna manera la Tal'Mahe'Ra ha dejado su huella en una serie de prejuicios contra las Serpientes.

**Toreador:** Para algunos vampiros resulta toda una sorpresa la presencia de los Toreador en el Cáucaso, pero lo cierto es que llegaron a la zona durante las noches medievales, acompañando a los Ashirra y también a los Vástagos bizantinos que parasitaban la Iglesia ortodoxa. Aunque pocos, contribuyeron a extender y desarrollar el arte y la civilización, y a menudo acudieron a las cortes de la Estirpe como consejeros.

En la actualidad su número sigue siendo reducido, pero entre ellos se encuentran algunos antiguos respetados entre los Vástagos de Armenia, Azerbaiyán y Georgia. Varios de ellos también se dedican a atesorar tradiciones y narrativas orales, convirtiéndose en destacados narradores y músicos.

**Tremere:** Los intentos de los Brujos por ahondar en los misterios del Cáucaso y en la poderosa magia natural de las altas montañas se han encontrado tradicionalmente con un rechazo férreo por parte de la Estirpe local. La presencia de sus acérrimos enemigos Tzimisce no contribuye a mejorar las perspectivas en un territorio ya hostil para el clan. Los intentos diplomáticos por establecer una presencia permanente se han encontrado con educadas negativas en el mejor de los casos.

Aunque en ocasiones los Tremere se han arriesgado por la exploración directa, han encontrado mejores resultados utilizando agentes mortales o aliados para obtener información. Sin embargo, apenas han conseguido arañar la superficie de la zona, y lo que ha quedado claro es que existen poderes en el Cáucaso que se oponen por completo a la presencia de los Brujos.

**Tzimisce:** Aunque se dice que los Demonios son numerosos en el Cáucaso, la realidad es que la rama principal del clan se encuentra en minoría frente al Viejo Clan Tzimisce, que se enseñoreó de la zona hace milenios, y que rechazan a sus parientes “contaminados” y “corrompidos por el infierno.” Los dragones de las montañas han dejado claro a sus primos, de manera más o menos cortés, que no son bienvenidos.

La mayoría de los Tzimisce caucásicos se concentran en el sur del Cáucaso, y especialmente en Armenia y Georgia, donde llegaron con los monjes bizantinos ortodoxos en las noches medievales. Estos Tzimisce eran descendientes del Dracon de Constantinopla, y seguían sus propias tradiciones y ritos. Con el paso del tiempo terminarían uniéndose al Sabbat, aunque en su aislamiento no se molestaban mucho por contactar con el resto de la secta.

Los Tzimisce armenios ofrecieron refugio y hospitalidad a muchos mortales que huían de las matanzas que se producían en el Imperio Otomano durante la Primera Guerra Mundial, y muchos de ellos terminaron convirtiéndose en ghouls, contribuyendo a fortalecer a los Hijos del Dracon. Actualmente siguen liderando a los Cainitas de Armenia, mezclando en sus ritos sangrientos la antigua espiritualidad bizantina.

**Ventrue:** Los Ventrue del Cáucaso llegaron a la zona acompañando a los Tzimisce y Toreador bizantinos, construyendo dominios en la zona. Sin embargo, con el paso del tiempo cayeron ante las rencillas entre la Estirpe de la zona, y los supervivientes se dividieron, uniéndose a diversas facciones: algunos acompañaron a los Hijos del Dracon en el Sabbat, otros se unieron a la Tal'Mahe'Ra, pero la mayor facción decidió unir su destino a la Camarilla, convirtiéndose en la principal punta de lanza de la secta en el Cáucaso especialmente en los dominios de Georgia.

Aunque todavía sobrevive un puñado de Sangre Azules caucásicos hasta las noches actuales, la mayoría gobiernan dominios reducidos, o se encuentran subordinados a otros clanes locales. Sólo en Georgia mantienen cierto poder, y aspiran a derrocar al Príncipe Nosferatu de Tiflis y ocupar el que consideran que es el lugar que les corresponde.

## CAITIFF Y LÍNEAS DE SANGRE

**Caitiff:** La violencia entre los vampiros del Cáucaso deja a bastantes chiquillos sin sire en sus primeras noches. En el pasado quienes no manifestaban las marcas de ningún linaje o no conseguían demostrar su ascendencia, con frecuencia eran eliminados, pero en las noches recientes los Sin Clan encuentran acomodo entre los Abrek, que consideran que cualquier brazo fuerte es bienvenido a la causa...por lo menos mientras los líderes no tratan de imponer sus criterios de “pureza de sangre.”

Como resultado, muchos Caitiff y vampiros de sangre débil se han unido para protegerse. En ocasiones incluso han abrazado a servidores descontentos de los Abrek e incluso líderes políticos ansiosos de inmortalidad. El conflicto entre “puros” y “corruptos” y las discusiones sobre linaje suelen provocar enfrentamientos violentos que terminan derramando sangre.

En cualquier caso, los Abrazos en masa de los Abrek y el conflicto constante han diluido considerablemente la sangre de la Estirpe del Cáucaso, provocando la aparición de muchos vampiros de sangre débil en estas noches.

**Capadocios:** Algunos Ladrones de Tumbas parasitaron los monasterios ortodoxos del Cáucaso, y cuando los Giovanni comenzaron su purga encontraron protección entre el Viejo Clan Tzimisce y la Tal'Mahe'Ra. Ocultos y protegidos, el contacto con sus aliados les proporcionó acceso a la ciudad de Enoch, y un considerable conocimiento necromántico. Sin embargo, muchos perecieron en la reciente destrucción que afectó al Mundo Subterráneo.

Los cinco supervivientes permanecen al lado del Viejo Clan Tzimisce, como valiosos consejeros, que utilizan su magia necromántica con terrible efectividad cuando es necesario. Las guerras y violencia que han afectado a la región también les han proporcionado una gran cantidad de materia prima con la que trabajar.

**Heraldos de las Calaveras:** De la misma manera, unos pocos Capadocios que quedaron atrapados en el inframundo consiguieron encontrar el camino hasta la ciudad de Enoch, donde fueron bien recibidos por los antiguos de la Tal'Mahe'Ra y se convirtieron en valiosos aliados. Allí también se encontraron con algunos Ladrones de Tumbas que habían permanecido en el mundo de la carne y que les proporcionaron valiosa información. Ambas facciones permanecieron aliadas hasta la reciente destrucción de Enoch, que acabó con la mayoría de los Heraldos. Algunos de los pocos supervivientes consiguieron regresar, reencontrándose con los Capadocios en el mundo físico y renovando los lazos que les unían. Actualmente dos de ellos se encuentran en el Cáucaso, en estrecha alianza con los Capadocios de la zona.

**Viejo Clan Tzimisce:** Si un linaje ha contribuido a moldear el panorama político de la Estirpe en el Cáucaso ha sido el Viejo Clan Tzimisce, una facción de los Demonios que renegó del uso de la Vicisitud como una herramienta de corrupción. En las altas montañas del Cáucaso encontraron refugio y construyeron algunas de sus principales fortalezas y dominios, compitiendo y aliándose con otros clanes.

El Viejo Clan Tzimisce consiguió prosperar en la zona gracias a su alianza con la Tal'Mahe'Ra, que le permitió alcanzar un gran poder e influencia. Por supuesto, hubo guerras e intrigas, y el linaje sufrió periódicas bajas debido a las sucesivas invasiones, pero los supervivientes se fortalecieron hasta convertirse en poderosos antiguos. La caída de la Tal'Mahe'Ra los ha privado de numerosos aliados, pero sus dominios se mantienen, aunque deben hacer frente a sus rivales y enemigos.

Aunque más numeroso al norte del Cáucaso, el Viejo Clan Tzimisce controla más dominios que ningún otro clan en la zona, estando presente en todos los países. Algunos gobiernan como Príncipes, recibiendo el vasallaje de otros clanes, mientras que otros prefieren gobernar como poderes no oficiales, distanciándose de los poderes “oficiales”

mientras no interfieran en sus asuntos. Muchos señores del Viejo Clan controlan bandas de Abrek como ejércitos privados, mientras que otros han acumulado un considerable arsenal místico con el paso de los siglos...y milenios, conociendo mejor que nadie la magia que brota de las elevadas montañas y los profundos abismos, así como poderes desarrollados de su colaboración con la Tal'Mahe'Ra.

## FAMILIAS DE APARECIDOS

**D'habi:** Se desconoce cuándo llegó esta familia de demonólogos al Cáucaso, quizás huyendo de persecuciones, como tantos refugiados y herejes. Más allá de su siniestra reputación, algunos vampiros de la zona han considerado oportuno tomarlos a su servicio. Algunos trabajan para los líderes de los Abrek, especialmente en Chechenia y el norte del Cáucaso.

**Kindairjan:** Las matanzas armenias durante la Primera Guerra Mundial provocaron un aluvión de refugiados. En su desesperación, la familia Kindairjan se puso bajo la protección del antiguo Sasha Vykos, del clan Tzimisce, quien los tomó a su servicio. Desde entonces los Kindairjan han conseguido prosperar en Armenia, trabajando para los Hijos del Dracon como ghouls. Muchos de ellos sirven en el ejército armenio, mientras que otros han sido adiestrados como cazadores de vampiros. Aunque todavía no son una familia de aparecidos, las últimas generaciones de la familia se están mostrando especialmente longevas, y algunos han comenzado a desarrollar rudimentarios poderes sobrenaturales.

**Obertus:** Antes que los Kindairjan, los Obertus ya servían a los Tzimisce bizantinos que se habían asentado en el territorio de Armenia, infiltrándose en varios monasterios ortodoxos y actuando como custodios de conocimiento. Aunque han visto con desconfianza la llegada de los Kindairjan, los Obertus reconocen su utilidad, y observan con atención su proceso de conversión en una familia de aparecidos. Por otra parte, los Kindairjan han aportado sangre nueva a los estancados Obertus, y algunos miembros de la familia están pensando en crear una rama familiar independiente.

**Oprichniki:** Algunos miembros de esta familia llegaron al Cáucaso durante la ocupación rusa, al servicio de varios Tzimisce. Sin embargo, durante la caída de la Unión Soviética varios de estos agentes perdieron el contacto con sus amos, volviéndose independientes. Terminaron uniéndose a los Abrek, donde sus habilidades en el interrogatorio y la tortura resultaron muy apreciadas. Los Oprichniki del Cáucaso suelen formar parte de los servicios de seguridad de los gobiernos de la zona, y a menudo alcanzan posiciones de poder en los ejércitos locales.

## PRINCIPALES DOMINIOS DEL CÁUCASO

El territorio del Cáucaso ha estado ocupado por diversos pueblos y estados hasta la actualidad. Durante la mayor parte del siglo XX la mayor parte del territorio se encontraba bajo el dominio directo de Irán, Turquía y la Unión Soviética. Sin embargo, tras la disolución del estado soviético en 1991, han surgido una serie de países nuevos, que han alterado el mapa político, además de provocar una serie de luchas y enfrentamientos entre los diversos grupos étnicos y nacionales.

Por otra parte, los vampiros del Cáucaso ejercen sus propias divisiones, siguiendo otras fronteras trazadas mucho antes de los estados actuales. Sin embargo, no han conseguido escapar de los recientes conflictos, que han provocado invasiones de otros dominios o justificaciones para iniciar viejas rencillas. Además, varios antiguos han aprendido a provocar y avivar las tensiones nacionales en su provecho, aunque resulta difícil determinar qué dirección tomarán las hostilidades una vez iniciadas.

A continuación se muestra una visión superficial de los estados del Cáucaso desde el punto de vista vampírico.

**Azerbaiyán (Bakú):** El estado de Azerbaiyán concentra a la mayoría de los Ashirra del Cáucaso, que ocupan la mayoría de los dominios azeríes. La sultana de Bakú, una Visir Assamita, es la principal autoridad de los vampiros musulmanes, actuando como árbitro de las diferentes facciones del país, así como los gobernantes de los dominios del estado. Recientemente, un grupo de Abrek se ha instalado en la república de Nagorno Karabaj, dirigidos por un antiguo del clan Gangrel, provocando tensiones con el resto de la Estirpe.

**Armenia (Ereván):** El territorio de Armenia fue poblado antiguamente por vampiros de los clanes Assamita y Gangrel, pero durante la Edad Media al territorio llegaron varios Cainitas bizantinos, principalmente de los clanes Tzimisce y Ventruie, que consiguieron tomar el poder en la región. Hubo una serie de enfrentamientos con la Estirpe local, pero finalmente los bizantinos se impusieron. Al final de la Edad Media los Tzimisce se habían convertido en la facción predominante en la región, introduciendo sus ritos y ceremonias de espiritualidad ortodoxa.

Actualmente los Tzimisce de la facción de los Hijos del Dracon siguen siendo la principal autoridad en el país, dirigidos por el Patriarca (Arzobispo) de Ereván, aliados nominalmente con el Sabbat. Su posición se vio fortalecida por la llegada de numerosos refugiados tras la Primera Guerra Mundial.

La principal amenaza para los Cainitas armenios la constituyen los Abrek del Cáucaso, que han realizado varias incursiones en el territorio. Los Tzimisce del Viejo Clan mantienen una tensa tregua con los Dragones bizantinos, dejando bien claro que no toleran ninguna interferencia en sus territorios.

**Georgia (Tiflis):** De forma similar a Armenia, varios Tzimisce y Ventruie bizantinos crearon dominios en el territorio de Georgia durante la Edad Media, pero al contrario que en Armenia, ambos linajes terminaron enfrentándose por conseguir la supremacía en el país. Ambos clanes terminaron arrastrando a la Camarilla y el Sabbat en su guerra, alternando periodos de dominio en el país.

Durante la mayor parte del siglo XX un Arzobispo Tzimisce gobernó el dominio de Tiflis, la capital georgiana, enfrentado con los Príncipes Ventruie que gobernaban en otros lugares del país. Sin embargo, en esta ocasión no serían

los Sangre Azules los responsables de su caída, sino un Nosferatu que llegó en la década de 1990, proclamándose Príncipe en su lugar.

El ascenso del nuevo Príncipe no ha gustado nada a los Ventrué georgianos que se consideran los gobernantes legítimos de Georgia, y que han comenzado a enfrentarse sutilmente a él con la intención de derrocarlo y ocupar su lugar. Sin embargo, en su enfrentamiento ambas facciones han ignorado el creciente movimiento Anarquista que se ha establecido en el país tras la caída de la Unión Soviética.

El norte del Cáucaso se encuentra ocupado por siete repúblicas autónomas de la Federación Rusa:

**Adiguesia (Maikop):** El territorio de Adiguesia está gobernado desde el siglo XIX por un Príncipe Tzimisce del Viejo Clan, que fue desenterrado por un grupo de arqueólogos incautos. El antiguo pronto recuperó sus antiguos contactos y se unió a la Tal'Mahe'Ra. La caída de la secta lo ha dejado en gran parte aislado, siendo presionado por los Abrek.

El Príncipe de Adiguesia sólo tolera a su prole en su dominio. Es asistido por numerosos ghouls y peones Dominados, con los que ha tejido una férrea telaraña sobre el país. Por primera vez en mucho tiempo, ha comenzado a tantear el exterior en busca de posibles aliados.

**Chechenia (Grozni):** Las recientes guerra en Chechenia han dejado el territorio a merced de los vampiros, convirtiéndose en el corazón del movimiento Abrek. Gobernados por una enigmática figura conocida como “El Diablo,” supuestamente un antiguo Gangrel, las bandas de Abrek actúan impunemente en el territorio checheno, habiendo tomado como ghouls o chiquillos a los gobernantes del dominio. Se dice que incluso el presidente actual del país ha sido convertido en un no muerto, embriagado por su nuevo poder.

Aliados nominalmente con la Camarilla, los Abrek no dejan de crear manadas de guerreros vampiros y feroces, que envían a otros dominios para expandir el movimiento, apoderándose de las ruinas que dejó la Tal'Mahe'Ra tras su caída. Los abusos de los vampiros suelen pasar desapercibidos o confundirse con las arbitrariedades del gobierno checheno contra la población.

**Daguestán (Majachkalá):** La situación de Daguestán es similar a la de Chechenia, que los Abrek han tomado como su siguiente objetivo, controlando actualmente gran parte del país. Sin embargo, en Daguestán se enfrentan a la alianza del resto de facciones de la Estirpe. Dirigidos por un vampiro del Viejo Clan Tzimisce, que se ha proclamado “Khan de Daguestán”, este grupo de diversos vampiros continúa resistiendo a los feroces Abrek desde el dominio costero de Derbent.

**Ingusetia (Magás):** El dominio de Ingusetia se escindió de Chechenia, y es otro dominio amenazado por los Abrek. Sin embargo, el territorio se encuentra en manos de una antigua hechicera del Viejo Clan Tzimisce y su prole, cuyo control de los elementos y poder individual le ha permitido rechazar los ataques de sus enemigos, al menos por el momento.

La “Reina del Cáucaso” es una figura muy respetada -y temida- entre los demás Tzimisce del Cáucaso, muchos de los cuales han acudido en su ayuda en ocasiones. Sin embargo, un reciente atentado fallido contra su persona que destruyó a dos de sus chiquillos, ha provocado que la antigua haya decidido ocultarse en una localización desconocida. Algunos incluso rumorean que la Reina ha partido para despertar a sus ancestros en busca de ayuda, y temen las consecuencias de su regreso.

**Kabardino-Balkaria (Nálchik):** Este dominio del Cáucaso está gobernado por dos hermanos gemelos del Viejo Clan Tzimisce, que fueron criados por la Tal'Mahe'ra en la ciudad de Enoch. Su sire era el antiguo gobernante del dominio, pero desapareció tras la caída de la secta, y los dos hermanos tomaron su lugar recientemente.

Inexpertos en las labores de gobierno, pero valientes guerreros, estos Príncipes se enfrentan al avance de los Abrek, que ya se han apoderado de gran parte del dominio. Desesperados, los hermanos han reclutado la ayuda de varios asesinos del clan Assamita, y por el momento han conseguido contener el avance de sus enemigos.

**Karacháyevo-Cherkesia (Cherkesk):** El dominio de Karacháyevo-Cherkesia es una continuación del vecino Kabardino-Balkaria, sometido a la autoridad de los Príncipes Gemelos. No obstante, no se encuentra tan amenazado por los Abrek, y la población vampírica es más diversa, habiendo dejado de lado sus diferencias para hacer frente a sus enemigos. No obstante, los vampiros de Cherkesk recientemente reclutaron la ayuda de un “consultor” extranjero del clan Nosferatu, y han comenzado a escuchar los principios del Movimiento Anarquista...

**Osetia del Norte- Alania (Vladikavkaz):** Tradicionalmente el territorio de Osetia ha estado en manos de los Tzimisce del Viejo Clan, gobernado por un antiguo Príncipe Abrazado entre los alanos, y que fue destruido recientemente en un atentado dirigido por los Abrek, junto con varios de sus chiquillos. Las bandas Abrek se extendieron rápidamente por el dominio, tras haberlo descabezado de sus gobernantes, y un caudillo del clan Gangrel se proclamó Príncipe.

Sin embargo, el gobierno del Príncipe de Alania ha terminado de manera inesperada cuando “algo” lo despedazó. Ese algo se ha dedicado a cazar a los Abrek uno tras otro, volviéndose extremadamente paranoicos. Los invasores creen que pueden haber despertado a algún antiguo hambriento y territorial y están decididos a encontrarlo y destruirlo...si es que no acaba antes con ellos.

## LOS CAZADORES

No todos los mortales han permanecido impasibles frente a los abusos de los no muertos. Algunos han alzado sus manos contra ellos e incluso han conseguido salir victoriosos...por un tiempo. Hombres y mujeres de manera

individual o colectiva han iluminado las tinieblas que les rodeaban, aunque no sin sacrificio.

Los **Akritai**, una orden de cazadores de brujas de religión cristiana ortodoxa, han vigilado tradicionalmente las montañas del Cáucaso, ayudados por la nobleza local y caballeros errantes a sueldo. Sin embargo, su labor se ha visto entorpecida por los sucesivos conflictos, la difícil orografía de la zona y especialmente el período de dominación soviética, que provocó la confiscación de muchas propiedades de la orden de cazadores y la persecución de muchos de sus miembros y aliados por ser elementos “subversivos y contrarrevolucionarios.” Durante gran parte del siglo XX los cazadores ortodoxos tuvieron que mantener un perfil bajo.

La caída de la Unión Soviética y el surgimiento del nacionalismo en el Cáucaso, asociado a un renacer religioso, ha proporcionado nuevos reclutas y recursos a los Akritai. Sin embargo, se han encontrado con que sus enemigos se encuentran bien atrincherados en las instituciones eclesiásticas. Por ahora los Akritai son más numerosos en Armenia y Georgia, aunque disponen de agentes y contactos en otros países del Cáucaso.

Aunque no tan numerosos ni influyentes como los Akritai, también existen algunos cazadores musulmanes aliados con la **Ikhwan al-Safa** (La Hermandad de la Pureza). Sin embargo, son demasiado pocos y no demasiado influyentes.

Algunos grupos armados del norte del Cáucaso también son conscientes de la presencia de los vampiros, a menudo por haber sufrido sus ataques en carne propia. Procuran guardarse su descubrimiento, pero al mismo tiempo se adiestran para poder hacer frente a las depredaciones de los no muertos. Por desgracia para ellos, los Abrek parecen tener ojos y oídos en todas partes, y quienes se muestran demasiado persistentes en su oposición a los vampiros, no suelen vivir mucho tiempo, resultando víctimas de desafortunados accidentes o desapareciendo sin dejar ni rastro.

## **LA SITUACIÓN POLÍTICA ACTUAL**

La caída de la Tal'Mahe'Ra ha provocado una crisis entre la Estirpe, paralela al desmoronamiento de la Unión Soviética en el Cáucaso. Las antiguas identidades y facciones se desperdigaron, y frente al control de la antigua secta han surgido grupos oportunistas y sin escrúpulos, como los Abrek, que hacen uso del caos y la violencia existentes y los fomentan en su provecho, haciendo tambalearse las estructuras de poder tradicionales.

En su deseo de acabar con sus poderosos enemigos, la Camarilla se ha aliado con los Abrek, proporcionándoles apoyo y recursos, y las bandas de vampiros se han propagado como una infección por el Cáucaso, como un incendio descontrolado, haciendo tambalearse las estructuras de poder tradicionales y dejando tierra quemada a su paso, a menudo a costa de los mortales. A corto plazo el plan de la Camarilla puede tener éxito pero con el tiempo la secta puede encontrarse con una nueva amenaza.

Ante las señales de que el tiempo se acaba, muchos vampiros caen en la desesperación y sin guía, muchos se unen a los Abrek dispuestos a embriagarse en la destrucción o simplemente para evitar ser destruidos. El abrazo sin freno, las matanzas sobre los mortales y el uso de los grupos terroristas contra los recursos del enemigo crean un dominio muy peligroso y volátil.

Y acorralados, los antiguos gobernantes del Cáucaso recurren a medidas desesperadas. Los cultos de la Gehenna reciben nuevos reclutas, espíritus oscuros que habían permanecido dormidos son despertados con sacrificios de sangre, mientras que las raíces de las montañas se agitan, a medida que los más ancianos ven sus sueños alterados por una lluvia de fuego y sangre...